3DM-SMV小组免责声明

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏，版权属于作者所有！
本站为非赢利性站点。

不将任何文章或杂志用于商业目的，如果您对其版权有疑问，请联系
小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为，与本站
立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台，作者有发表的权利，
读者有评论的权利，如果您不希望作品被转载，请与我联系，我们会
第一时间撤除。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权，
欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家，欢迎您来本站发表作品！

3DM-SMV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用，否则产生的一切后果由使用者承担！
对于一些情节比较严重的，本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即删帖！

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境，将不对任何资源负法律责任！

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意,请购买正版！

3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为！

请广大电子书爱好者共同监督，努力营造一个文明、洁净的论坛空间！！！

THE KING OF POCKETGAMES
掌机王SP
58
2006
GBA游戏
完全年鉴
贺新禧
掌機王
攻略
透解
三国志大战DS
失落神殿 魔窟的皇帝
世界树迷宫
怪盗瓦里奥 变相七杰
牧场物语 与你共建海岛
《恶魔城》
最新作登陆
PSP
恶魔城X 历代记
"口袋光环"影像收录
降级风波又起，PSP 3.03降级程序发布！
话梅杂志&3DM SMV

“城寨风彩”第005期

今年寒假欢乐不断！

20天 天天开大奖

每天送出1台主机！

彩池奖品

10台PSP

10台NDSL

500副 levelup.cn 特制扑克

LUP 无限人数 赠送

赶快搜集“城寨风彩”，看看你能中几台主机！

更多细节请访问：http://www.levelup.cn/lot

本期接受序列号输入时间：

2007.2.11 — 2007.3.6

本期开奖时间：

2007.2.15 — 2007.3.6

本辑《掌机王SP》58辑、《游戏机实用技术》3AB合刊(已上市)、《游戏城寨》LV23(已上市)、《PSP专辑》Vol.2(已上市)均随刊赠送第005期“城寨风彩”

本次活动所有解释权归levelup.cn所有

FAQ

Q：如何参与活动？

A：得到电子彩票后，您只需要刮开电子彩票上的涂层，将电子彩票上的序列号输入到指定网页，之后即可等待中奖。

Q：摇奖是公平的吗？

A：是的，凡得到电子彩票的朋友都可以参与摇奖，摇奖过程由大家执行，大家监督，并不是由levelup.cn在后台操作，具体参与方法详见电子彩票上的说明。

Q：如果我拥有电子彩票，但没有上网提交序列号，我会中奖吗？

A：不会。为了增加中奖概率，确保每期的奖品都能立即发到读者手中，目前我们规定只从反馈回来的序列号里摇出中奖名额，因为种种原因没有输入序列号的读者是不能中奖的。

Q：如果我拥有电子彩票，提交了序列号，但不方便参加摇奖，我的中奖概率会降低吗？

A：不会。参与摇奖是指参与控制电脑随机产生中奖序列号（摇奖页面上有详细说明），您是否参与不影响您的中奖概率。参与摇奖可以让您看到中奖序列号产生的公平性和透明度。

Q：如果我输入了多张彩票的序列号，使用同一个奖品寄送地址，这些序列号都能参与抽奖吗？

A：是的，所有输入到网站的序列号等同对待，参与抽奖。

本辑特别关注

深遂系统彻底研究
战略技巧精选推荐
关卡要点详细分析
全武将、全计略全盘托出
P46
三国志大戦
逐鹿中原的王者航标，
助你成为三国乱世的至尊霸者！
街机超人气卡片游戏登陆NDS！
三国志大战DS
NDS

世界樹の迷宮
展现主视点RPG的独特韵味
P85
详细地图攻略
世界树迷宫
NDS
全迷宫要点解析+地图参照
全职业特技一览
全委托任务达成方法披露

收录2006年发售的110款GBA游戏
详细资料，一手掌握！
GBA玩家的永久珍藏！
GAME BOY
Nintendo®
GAME BOY ADVANCE
P97
2006
GBA游戏完全年鉴

掌机王SP春节

《掌机王SP》"春节抽奖大行动"继续展开！我们的奖品不但数量多，而且囊括PSP、NDS、国产掌机多个平台，从主机到电玩周边应有尽有，看《掌机王SP》，大奖等你拿！还不快点行动起来，礼品马上就要送到您的手中啦！

参与方式：只要在2007年3月1日前（以邮戳时间为准），**将本辑《掌机王SP》附带的"读者调查表"**寄至兰州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务部(邮编730020)，您将有机会获得以下奖品。本次中奖名单将会在《掌机王SP》第60辑上公布，敬请关注。

特等奖

一等奖

本次活动赞助厂商

	广州市京仕数电子科技有限公司		龙浔电玩
	GBalpha（中国）有限公司		Ewin flash小组
	EZflash小组		DS Fire Link小组
	AceKard小组		广州市北通电子有限公司

本次活动的最终解释权归《掌机王SP》所有

掌机王SP 目录

美术总监：吴松

本辑赠品

新春贺年卡

口袋光环Vol.58

投稿须知

1. 文责自负——[illegible]《掌机王SP》不负承担任何责任。
2. 版权授权——《掌机王SP》[illegible]
3. 凡向《掌机王SP》投稿的稿件，[illegible]
4. 投稿地址：[illegible]

CONTENTS

游戏索引

游戏类型说明

内文中以英文简写的方式表示游戏类型，具体解释如下：

ACT	动作游戏	PUZ	益智类游戏
A·RPG	动作·角色扮演游戏	RAC	赛车游戏
AVG	冒险游戏	RPG	角色扮演游戏
A·AVG	动作·冒险游戏	RTS	即时战略游戏
ETC	其他类游戏	SLG	模拟、战略游戏
FPS	第一人称视点射击游戏	S·RPG	战略角色扮演类游戏
FTG	格斗游戏	SPG	运动游戏
MMORPG	大型多人在线角色扮演游戏	STG	射击游戏
MUG	音乐游戏	TAB	桌面游戏

机种说明

内文中所出现的游戏机种名称大多为简写，各简写名词及各游戏机名称的解释如下：

GBA	Game Boy Advance，Nintendo公司出品
iDS	iQue DS，神游科技有限公司出品
Multi	指某游戏对应多种游戏平台
N-Gage	N-Gage，Nokia公司出品
NDS	Nintendo DS，Nintendo公司出品
NDSL	Nintendo DS Lite，Nintendo公司出品
PSP	PlayStation PORTABLE，SCE公司出品
GBM	Game Boy Micro，Nintendo公司出品

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。
注意自我保护，谨防受骗上当。
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。
合理安排时间，享受健康生活。

掌机情报站

POCKET GAME NEWS STATION

事件 强卖PSP！欧洲PS3/PSP互动发展政策出台

全球超大唱片连锁店HMV前不久加入了SCE欧洲分社的PS3首发零售商行列，并于近日开始了PS3主机的首发预定业务。然而HMV官方随后却公布了一则令人吃惊的消息：想要在HMV提前订购PS3的话，必须同时购买一个捆绑了4GB记忆棒的PSP套装。

HMV在欧洲拥有着很大的客户群，因此加入PS3首发业务对SCE而言无疑会对PS3销售起到很大的推动作用。这次他们以电子邮件的形式向客户发送了有关PS3欧洲首发阶段主机预定的详细信息，表示将提供5000个独家特别订购名额，凡是参与预定的玩家将可以比其他HMV顾客更先得到PS3主机，但前提是必须同时购买一个新的捆绑4GB记忆棒的PSP套装，另外还包括两款PSP游戏《杀戮地带 解放》和《伦敦黑帮》，售价累计为674.99英镑，比PS3（60GB版）的官方售价还高249英镑。

PS3在欧洲的售价已经高出日本和美国很多，而这个所谓的PS3预定业务的要价就更是有些离谱，但相信还是会有不少PS3的忠实支持者为了能在第一时间买到PS3掏腰包。而对于HMV的这一举措，SCE欧洲分部发言人表示："这种情况只是少数零售商为了在PS3首发阶段推销产品而采取的短期促销手段……消费者完全可以自己选择最适合他们的购买方式和地点，支付他们认为最合理的价钱。"

硬件 9台/分钟，NDS两年销售神速！

任天堂在近日公布的财政报告中指出，由于硬件销量的迅猛增长，2006年三个财政季度（截止到12月31日）公司的综合销售额比去年同期增长了72.8%，净利润也比去年同期提高了40个百分点。达成这一业绩最大的功臣莫过于NDS系列主机。

任天堂官方随后还宣布，自2004年11月首发以来，NDS系列主机在全球范围内累计销量达到了3560万台，其中北美的销量为1020万台，日本市场为1440万台，欧洲及全球其他地区累计为1100万台。这相当于平均每分钟就要有9台NDS系列主机卖出，当之无愧地成为了迄今为止销售速度最快的主机。

事件 Sony将与Yahoo合作提供PSP下载服务

YAHOO! SONY

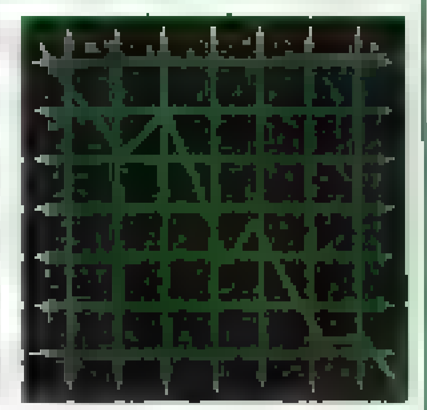
目前，Sony公布了关于PSP未来发展的承诺的一些细节，表示未来将于Yahoo进行密切合作。此次与互联网公司的合作，旨在刺激市场对PSP的需求，以扭转目前SCE游戏部门的低迷势头。Sony计划今年3月中旬将与Yahoo合作于推出一套包含软件和网络服务在内的庞大系统，为玩家提供丰富的下载资源。

从新闻发布会上官方发言人的表现可以看出，Sony非常重视本次网络下载拓展计划，希望通过这一重要举措来提升PSP销量，并弥补PS3为游戏部门带来的巨额亏损。近日，

[illegible]

硬件

PSP出货惨跌75%，Sony誓言永不放弃



[illegible]

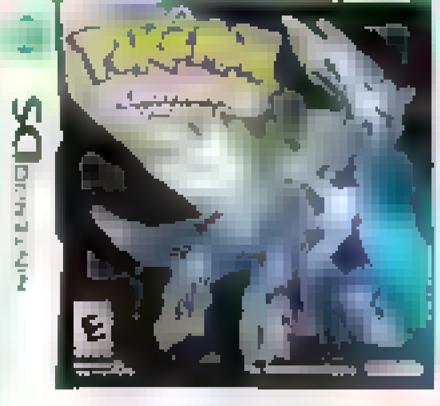
软件

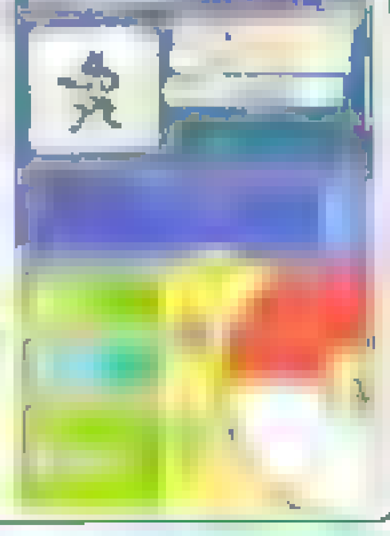
Konami空战新作《时代皇牌》登陆NDS

[illegible]

软件

《口袋妖怪 钻石·珍珠》美版、欧版发售日确定





[illegible]

事件

《雷顿教授与不可思议之镇》举办体验会

[illegible]

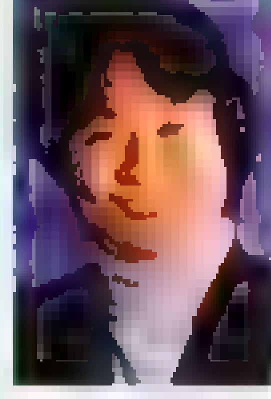
软件

3.10系统固件升级包正式发布

[illegible]

事件

GDC 07邀请大师宫本茂演讲



[illegible]

事件

一个月突破出货量100万大关，《DQMJ》日本受欢迎

[illegible]12月28日发售至今，[illegible]

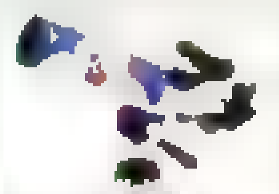
事件 Konami游戏发售计划发表，众多重头作品登台

KONAMI

[illegible]

《哆拉A梦 野比太的新魔界大冒险DS》预约特典公布

由SEGA开发的NDS游戏《哆拉A梦 野比太的新魔界大冒险DS》日前公布了阵容豪华的预约特典及奖品阵容。首先将会从参加哆拉A梦形象设计的玩家中抽取100名，赠送"哆拉魔法望远镜"(10名)



"哆拉魔法星"(10名)和"哆拉魔法自行车"(80名)。而预约本作的玩家将会得到绘有游戏中特制道具、人物等图案的游戏主题贴纸，用它可以将你的NDS、NDSL装饰成一款限定版主机。本作售价4800日元，预定3月8日发售。

游戏奥斯卡奖AIAS提名名单公布

美国互动艺术与科学协会(Academy of Interactive Arts & Sciences，以下简称AIAS协会)每年都会针对计算机、游戏、音乐、出版品等各个创作行业评选优秀产品，他们一年一度举办的"AIAS年度最佳游戏"评选一向以公正著[redacted]称，堪称游戏界的奥斯卡奖。而近日AIAS正式公布了第十届获得提名的游戏名单，其中《乐克乐克》成为PSP平台入围"年度最佳掌机"的一款作品，另外《乐克乐克》在"突出创新奖"中也获得了提名。

年度最佳掌机游戏

《乐克乐克》

《节拍特工》

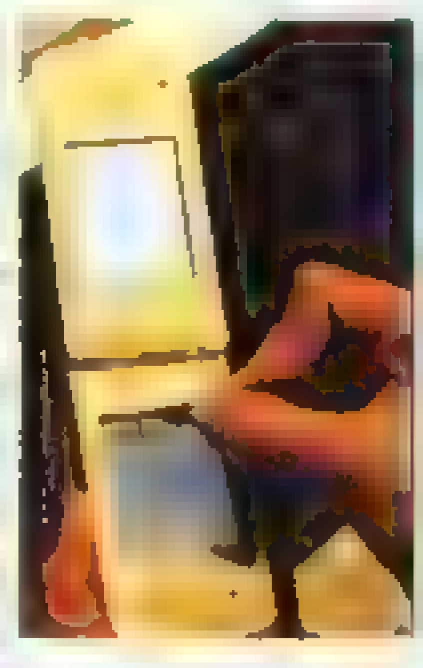
《新超级马里奥兄弟》

《成人脑力训练》

《乐高星战2》

NDS带来日本手机界的革命?

NDS凭借它独特的上下双屏设计和触摸屏的技术给掌机乃至游戏业带来一场革命，而如今随着它的热销，日本的一些手机生产商也将目光投到了它的上面，推出数款与其设计思路相同的双屏手机，难道这场游戏的革命还将会在手机产业延续下去?

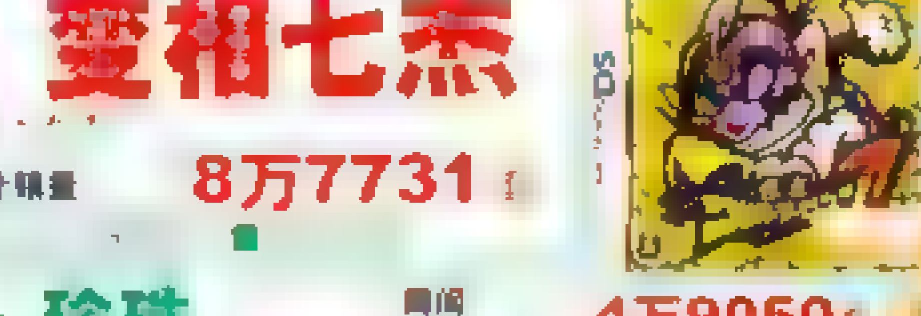


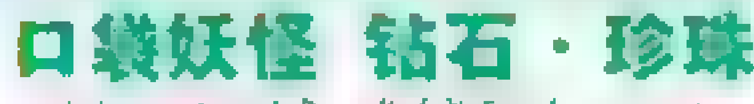
NDS新作《黑猫 黑猫的协奏曲》发布

以人气动漫作品《黑猫》为题材的NDS游戏《黑猫 黑猫的协奏曲》日前由Compile Heart公司发表。本作是一款采用卡片系统的冒险游戏，将于今年5月份上市，售价未定。

日本 掌机软硬件周间销量榜 TOP GAMES 10

累计时间2007年1月15日～2007年1月2[illegible]日





排名	游戏名	周间销量	累计销量
1	怪盗瓦里奥 变相七杰	8万7731	8万7731
2	口袋妖怪 钻石·珍珠	4万9050	462万4864
3	东北大学未来科学技术共同研究中心川岛隆太教授监修 进一步成人脑力锻炼DS	3万1984	392万2009
4	世界树迷宫	3万1702	3万1702
5	事到如今已难以启齿 成人常识力锻炼DS	3万1309	108万8596
6	新超级马里奥兄弟	2万9842	401万6459
7	欢迎来到动物之森	2万8351	380万9240
8	潜龙谍影 掌上行动	2万 843	28万9267
9	马里奥赛车DS	1万8493	188万6684
10	流星洛克人	1万8398	31万5777

硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量
NDSL	13万3347台	54万5542台	807万1580台
PSP	3万9707台	20万2359台	471万5103台
GBM	1506台	6833台	55万9235台
GBASP	1456台	6517台	591万9287台
NDS	706台	1724台	643万7411台

欧美掌机游戏排行榜 TOP 10

欧美市场扫描 关注流行趋势

美国PSP游戏期待榜

统计日期截止2007年1月30日

1	危机之源 最终幻想VII Crisis Core Final Fantasy VII	Square Enix	日期未定	RPG
2	洛奇 巴尔博亚 Rocky Balboa	Ubisoft	2007.2.13	SPG
3	战士帮 The Warriors	[illegible]	2007.2.12	ACT
4	鬼面骑士 Ghost Rider	2K Games	2007.2.13	ACT
5	瑞奇与叮当5 Ratchet & Clank Size Matters	SCEA	2006.2.13	ACT
6	火热大脑 Hot Brain	Midway	2007第二季度	PUZ
7	上古卷轴 忘却之地 The Elder Scrolls Travels: Oblivion	2K Games	2007.4.16	A.RPG
8	彩虹六号 维加斯 Tom Clancy's Rainbow Six Vegas	Ubisoft	2007.2.13	FPS
9	使命召唤 胜利之路 Call of Duty: Roads to Victory	Activision	2007.3.13	FPS
10	怪兽王国 晶石召唤师 Monster Kingdom [illegible]	SCE	2007.2.13	RPG

《最终幻想 危机之源》当之无愧地坐上了全美最期待PSP游戏的头把交椅，[illegible]

美国NDS游戏期待榜

统计日期截止2007年1月30日

1	口袋妖怪 钻石 Pokemon Diamond	Nintendo	2007.4.22
2	[illegible] Diddy Kong Racing	Nintendo	2007.2.5
3	[illegible] [illegible] Robinsons	Buena Vista Game	2007.3.13
4	拉斐尔·纳达尔网球 Rafa Nadal Tennis	Codemasters	2007.3.3
5	[illegible] Pokemon Pearl	Nintendo	2007.4.22
6	[illegible] Touchmaster DS	THQ	2007第一季度
7	塞尔达传说 幻影沙漏 The Legend of Zelda [illegible]	Nintendo	2007第二季度
8	[illegible] Lunar Knights	Konami	2007.2.6
9	[illegible] Zoids Legend of the [illegible]	Atlus	2007.2.20
10	龙珠Z 遥远的悟空[illegible] Dragon Ball Z [illegible]	[illegible]	2007.5.1

[illegible]

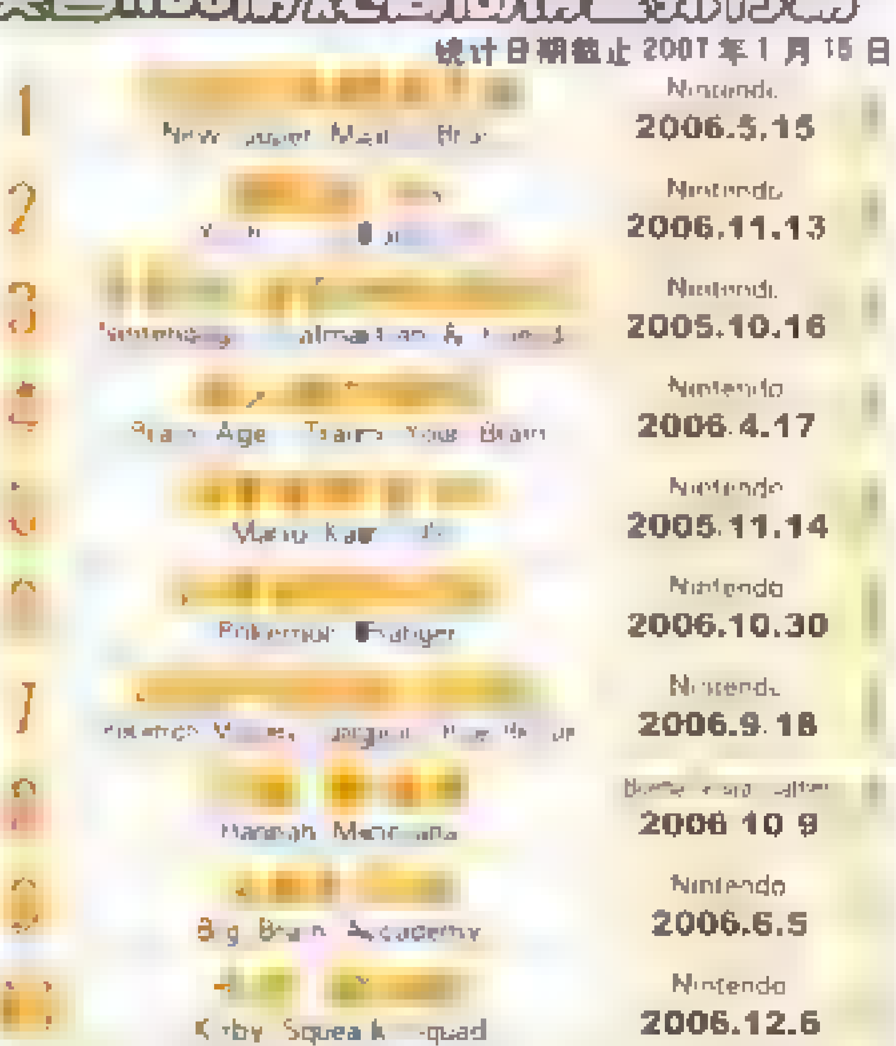
美国PSP游戏周间销量排行榜

统计日期截止2007年1月15日

1	麦登 美式橄榄球联盟2007 [illegible]	EA Sports	2006.8.22	SPG
2	海豹突击队 火线小组2 [illegible]	SCEA	2006.11.7	ACT
3	横行霸道 罪都故事 Grand Theft Auto Vice City Stories	Rockstar Games	2006.10.31	ACT
4	极品飞车 卡本峡谷 Need For Speed Carbon	EA	2006.11.3	RAC
5	横行霸道 自由城故事 Grand Theft Auto Liberty City Stories	Rockstar Games	2005.10.24	ACT
6	潜龙谍影 掌上行动 Metal Gear Solid Portable Ops	Konami	2006.12.5	ACT
7	美国职业摔交联盟2007 WWE Smackdown vs Raw 2007	THQ	2006.12.6	SPG
8	NBA Live 2007 NBA Live 07	EA Sports	2006.9.25	SPG
9	极品飞车 最高通缉 Need Speed Most Wanted 5-1-0	EA	2005.11.15	RAC
10	索尼克 竞敌 Sonic Rivals	SEGA	2006.11.16	ACT

[illegible]一旦推出，将会是急剧地冲入周间销量榜的前列。《海豹突击队2》这款游戏自发售后就保持着每天接近万人的联机在线对战人数，预计这股热潮在一段时间内不会消退。《极品飞车 最高通缉》这款两年前的老游戏能够进前10名，让人出乎意料，后劲十足，实属罕见。

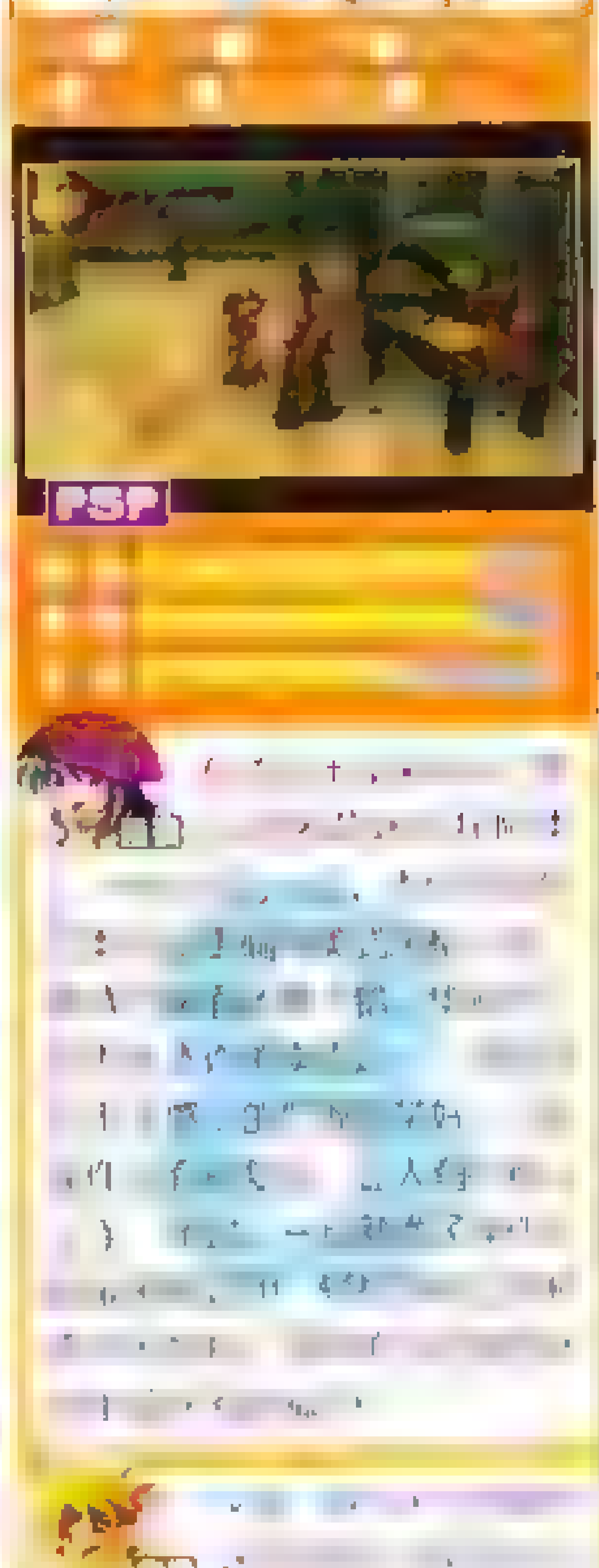
美国NDS游戏周间销量排行榜



统计日期截止2007年1月15日

1	[illegible] New Super Mario Bros	Nintendo	2006.5.15
2	[illegible]	Nintendo	2006.11.13
3	[illegible] Nintendogs Dalmatian & Friends	Nintendo	2005.10.16
4	[illegible] Brain Age Train Your Brain	Nintendo	2006.4.17
5	[illegible] Mario Kart DS	Nintendo	2005.11.14
6	[illegible] Pokemon Ranger	Nintendo	2006.10.30
7	[illegible] Pokemon Mystery Dungeon [illegible]	Nintendo	2006.9.18
8	[illegible] Hannah Montana	Buena Vista Games	2006.10.9
9	[illegible] Big Brain Academy	Nintendo	2006.6.5
10	[illegible] Kirby Squeak Squad	Nintendo	2006.12.6

[illegible]是无法动摇的，长期占据着销量榜头把交椅的位置。《去吧 [illegible]》这款美式偶像养成类游戏一经推出也广受美国玩家的喜爱，东西方玩家在口味上存在差异 [illegible] 这款老游戏的销售情况比较平稳，只有极小的排名波动。

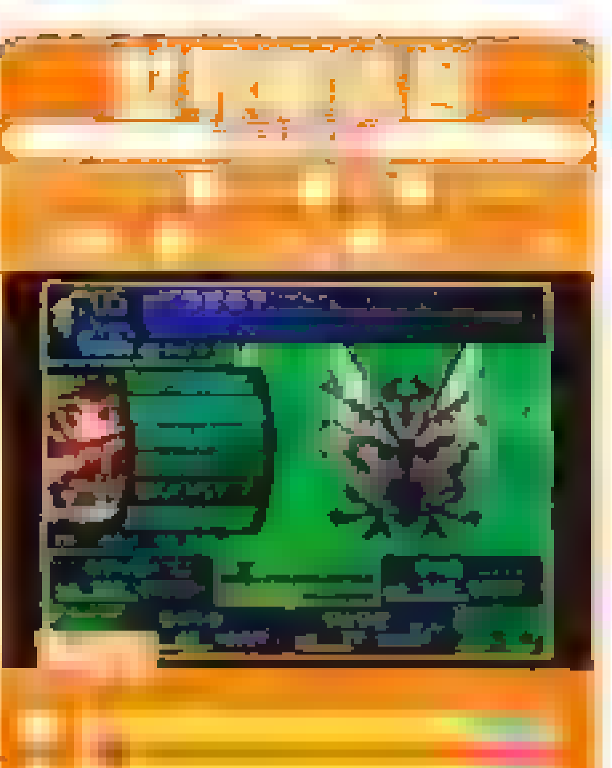


LIKY

人设、系统、手感都有着

水准。不过复杂的操作需要

至于剧情方面



先有剧[illegible]的游戏。[illegible]

[illegible]

[illegible]游戏中的[illegible]设计得非常[illegible]分完美地[illegible]用了NDS主[illegible]

[illegible]以往作品的流畅[illegible]

[illegible]能让游戏节奏变慢，还使[illegible]得有些不伦不类，而以往[illegible]哑剧式的精彩剧情被[illegible]

[illegible]

[illegible]场的角色都塑造得十分丰满，[illegible]的提示。除了剧情部分外，游戏[illegible]一款值得[illegible]的游戏。[illegible]

[illegible]带不错的，通过[illegible]不同[illegible]身，然后利用变身后的[illegible]谜，慢慢地玩下去便会体[illegible]游戏独特的魅力。游戏的关[illegible]

[illegible]强大的敌人[illegible]

[illegible]题的剧情让人一旦开始玩便[illegible]完全发挥了NDS机能的游戏[illegible]

点也注定了其无法获得《时尚魔女DS》那样的巨大成功

LIKY 用NDS的双屏幕来表现宏大的战场

……音乐音效配合得恰到好处，丰富的卡片收集也保证了游戏耐玩度。

又能派上用场了。

卡丁车游戏越来越多，

外游戏中基本看不到的……难度也显得有些低。

JUMP终极明星大乱斗

◆Nintendo◆TG◆2006年11月23日◆日版
◆1～4人◆自带记忆功能◆512M◆4800日元
◆对应任天堂Wi-Fi网络连接◆推荐游戏年龄：全年龄

游戏时间：20小时以上　　文 琉璃

2006年冬季，动漫业界巨头集英社与游戏业界巨头任天堂再度合作，为玩家打造的人气动漫集合之作《JUMP超级明星大乱斗》（以下简称《JSS》）的续作《JUMP终极明星大乱斗》（以下简称《JUS》）又在NDS上掀起了一股热血格斗之风。

进步还是退步？

对于这部续作，玩家们作出了褒贬不一的评价，事实上如何呢？

先让我们从游戏的新增要素方面来看。《JUS》比《JSS》增加了数部JUMP作品，而且角色由前作的150人增加到了300人，翻了整整一倍，对于玩家来说这是个天大的惊喜。而且游戏还增加了许多新的系统。

再看游戏的画面表现，其实这点相比前作来说并没有让人感到有多少进步，甚至有些停滞不前的感觉，不过这一点并不会让人感到不爽。首先作为2D格斗游戏，本作的画面已经算不错了，所以就算只是维持原来的水平，笔者也认为不影响给游戏的画面打个9分；至于音乐方面，不但维持了前作独有的风格，新增的几首BGM也算是不错[illegible]

[illegible]方，一个输入[illegible]指挥角色快速移动设定，另一个就是在角色移动时按下触摸屏时会自动抓住地图上的设定，尤其是后者，可谓是大大减少了前作中那些因为自己的操作失误而造成的不必要伤亡。《JUS》在角色收集和战斗安排上做了颠覆性的变革，从《JSS》[illegible]变化是让人惊讶的。先说说《J[illegible]人认为这是非常有趣的一个设定，从游戏中收集来的角色都能成为占据格的漫画角色，这样就需要[illegible]成为人物[illegible]，才能使其成长为独当一面的战斗角色。还有战斗场景的安排也比以前更加丰富，系统变化的丰富[illegible]

[illegible]《JUS》[illegible]，不管说故事的内容，[illegible]增加了很多，不少新增的条件都成为亮点，而且还加入了很大的人气成分在其中，对于人气爱的笔者来说，带来了一两个[illegible]

《JUS》中进行了如此大的变革，那么结果到底是进步还是退步，实在是让人难以评定。这样[illegible]人加好的问题，还是只能让玩家自己去决定。

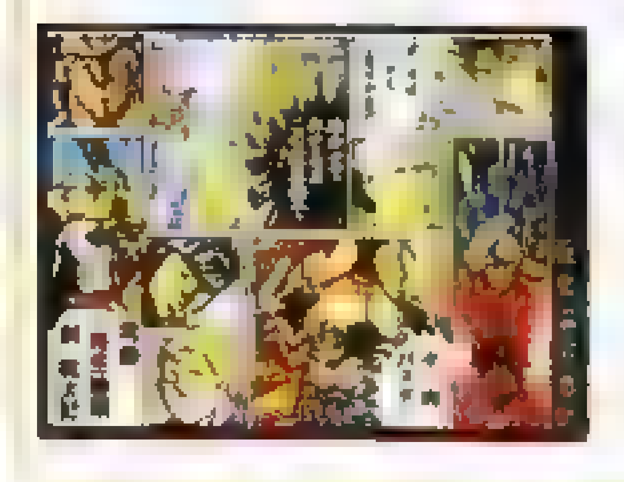
借助人气诞生的作品！

《少年JUMP》，日本最有名的漫画杂志。其上诞生的无数名作伴随了一代又一代的人成长。每一部上榜的作品都凭借自身的各种优势吸引了大批Fans的追捧。借助这些人气作品来制作游戏的话，至少游戏的销量不用愁，基本的口碑也不会遭到过多的恶评，这样的好事各大游戏厂商又怎么会错过呢？就用《网球王子》这部作品来说吧，Konami借助其作品的人气推出了数款网球游戏后，因为作品中拥有众多帅气的角色，在女[illegible]（心跳回忆）版《网球王子》[illegible]每一作的销量都有所保证吧，[illegible]了大批《网球王子》的FANS，[illegible]这作品的影响力多么的有活力。然而Nintendo就比这些厂利用《少年JUMP》中的一部人气作品来打造的就[illegible]了，一个《JSS》及其《JUS》一下子就集合了全部的人气作品，从《龙珠》到《火影忍者》，一个作品就将《少年JUMP》的全部人气作品都收录。这样一来，所有人气作品的FANS就成为了一款游戏的忠实玩家了。而此作《JUMP大乱斗》[illegible]

[illegible]endo不仅在游戏制作这一点上做得非常精彩，同时为了让这些人气作品中的大牌明星们有一个合理共存同一部作品的[illegible]，Nintendo也费尽了心思[illegible]

[illegible]的理由，同时也满足了众多FANS想要看到不同作品中明星角色对决的欲望。

作为一款FANS向的游戏改编作品，本作是成功的，这不仅取决于其独特的题材及创意，还包括Nintendo准确地把握住了FANS玩家的心态。所以这部[illegible]"人气"的作品从某个程度上来说已有了带动原作"人气"提升的趋势。

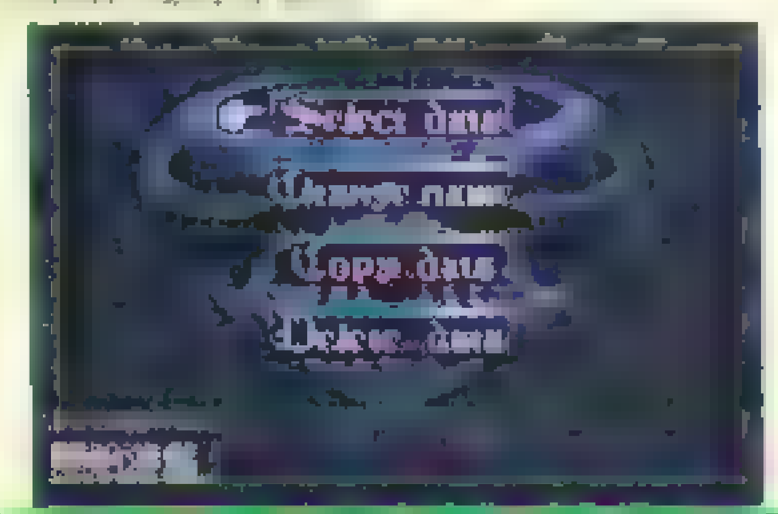


汉化讯息台

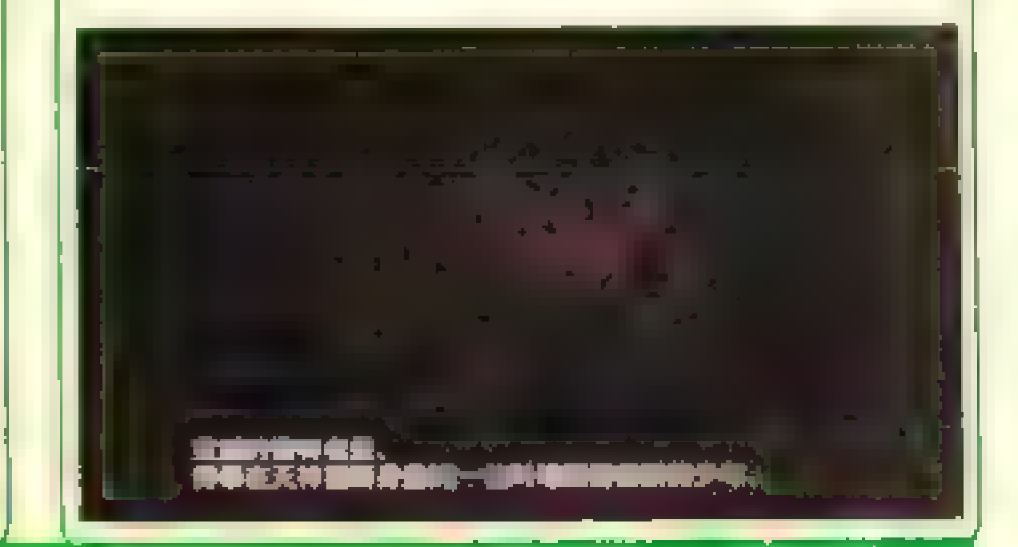
《EXIT》汉化版

《重装机兵 钢之季节》简体汉化版

《恶魔城 白夜协奏曲》D商汉化版



《[illegible]星空》汉化版发布日期确定



《龙之王国》汉化版

《简价2500系列》的第[illegible]作[illegible]汉化版，于1[illegible]日在CNGBA论坛 http:[illegible] www.[illegible] 发布。作者之所以选择汉化[illegible]作[illegible]了[illegible]视自己的[illegible]降低[illegible]认为本作是很单纯的[illegible]游戏，[illegible]发现其中的[illegible]情设计得[illegible]。于是[illegible]了[illegible]于发布[illegible]学校大都在[illegible]进行详细的测试，作者[illegible]能会存在一些[illegible]题，欢迎大家能够前往[illegible]报错。

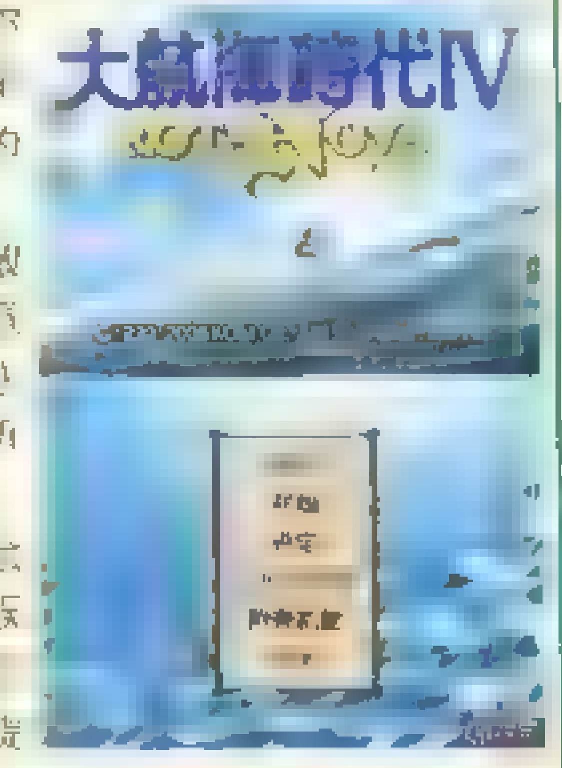
《天诛DS》汉化版ALPHA0.9

[illegible] BBS [illegible] http [illegible] www.[illegible] 发布了《天诛[illegible]》的ALPHA0.9汉化版[illegible]汉化[illegible]游戏故事情节不汉化，[illegible]作[illegible]操作[illegible]作者[illegible]

《大航海时代4 简体中文版 诸亚轮盘》V0.93

[illegible] APEX [illegible] 游戏中的文本[illegible] PC版[illegible]中文化[illegible]为[illegible]。

APEX汉化组[illegible]版[illegible]翻译[illegible]工[illegible]最终版本；二来可以借由[illegible]大家[illegible]。



汉化者希望大家[illegible]在最终版本[illegible]得以改善[illegible]如果大家[illegible]游戏[illegible]至APEX汉化专区 http[illegible]交。

春节期间，APEX汉化组的《[illegible]物语》[illegible]的《[illegible]物语[illegible]》[illegible]《动物之森》都是我们非常[illegible]的[illegible]春节后[illegible]大家[illegible]我们拭目以待吧。

去年年末的掌机《恶魔城》热潮还没彻底消退，如今在新年伊始的时候又听到了震奋人心的消息，那就是PSP版《恶魔城》新作将在今年与玩家见面！这款被命名为《恶魔城X 历代记》的制作人依旧是"《恶魔城》系列"著名制作人五十岚孝司。

文 鼓捣子 美编 鹿音

PSP

◆1人 ◆售价未定

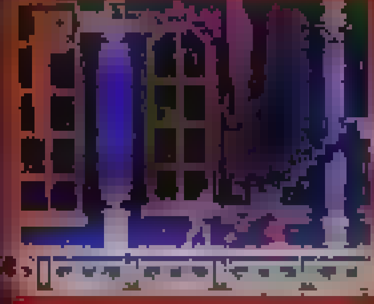
◆对应周边未定 ◆推荐玩家年龄

《恶魔城X 历代记》融合了两款经典名作

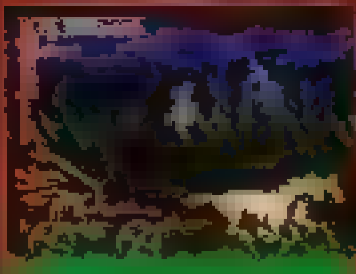
本作融合了PC-E平台上的不朽名作《恶魔城 血之轮回》(以下简称《血轮》)以及玩家们非常熟悉的《恶魔城 月下夜想曲》(以下简称《月下》)，将来PSP玩家们的期待起作用了，PSP平台上终于出现了一款《恶魔城》游戏，该作题材虽然不是新的，但却是以全新画貌先睹，相信已经让广大FANS们激动不已。除此之外，本作还将同时包括原始版本的《血轮》及其续作《月下》，而且都是支持全屏高画质显示的版本。

《血轮》、《月下》简单回顾

▲PC-E版本的《血轮》封面



▲PC-E版本中的里希特·贝尔蒙特



《血轮》讲述的是1792年贝尔蒙特家族中的里希特·贝尔蒙特(Richter Belmont)为救被德拉古拉掠去的女友莉莎以及其他三名同镇少女(其中就包括玛丽亚)的故事。而《月下》的故事紧随着《血轮》，讲述了是四年后的1796年，邪恶祭司沙法特蛊惑并控制住了里希特，同时再次唤醒沉睡不久的德拉古拉，德拉古拉的儿子阿鲁卡多大义灭亲帮助人类击败自己父亲的故事。

◀游戏画面以当时的眼光来看一点也不差

熟悉的角色们将陆续登场

进化！老酒换新瓶，游戏画面大革新！

作为名作《血轮》的重制版，制作单位为了让全世界玩家都能够体验这款作品的无穷魅力，五十岚浩司所领导的开发小组对《恶魔城X 历代记》下了大功夫。根据Konami官方公布的视频和图片中可以看出本作在画面上得到了大幅进化，其中最明显的变化就是角色与场景从原来的纯2D变成了"2.5D"。传统的操作方式和游戏系统则被完整地保留了下来，比如里希特依然不能"跑"。

▲场景和人物角色都采用了3D建模

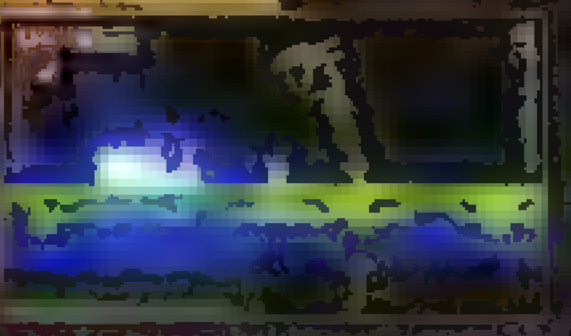
从对玩家的影响力上来看，《血轮》是"《恶魔城》系列"的一次大跃进，以广受好评的《月下》为开端，此后的《恶魔城》开始采用更为自由的探索模式，而对于以前没有体验过《血轮》的玩家，本作无疑提供了一个感受2D时代传统动作游戏乐趣的大好机会。

原作中玩家们熟悉的经典角色将一一再现，令人惊喜的是，《恶魔城》系列御用画师，小岛文美为本作绘制了全新设定图。与PCE平台原作中动画风格的人物形象相比，新的设定画看起来更加古典典雅。本作的设定画风格更接近于《月下》。

体验关卡制的《恶魔城》

▲BOSS战更具有魄力，角色动作也更为灵活

本作与原始版本的《血轮》一样分为六个主关卡来讲述主线剧情，关卡中所出现的怪物相信玩家们都觉得非常眼熟，关卡中隐藏着可以前往分支关卡的密道，找到这些密道入口就能前往分支关卡，每个分支关卡也都有各自的BOSS把关，但实力一般要比普通的BOSS强很多，通过不断探索和发现隐藏的关卡，玩家可以逐渐开启许多隐藏要素，比如在游戏中使用少女时代的玛利亚等。另外，虽然游戏采用的是线性发展的结构，但玩家也可以自己选择关卡进行游戏，增加了反复挑战的乐趣。



◀新老玩家都能轻松上手。

▶在BOSS战场景中还能隐约看到远处的恶魔城全景。

Konami官方公布的游戏发售时间是今年秋天，开发小组还要花一段时间来对游戏进行调整和强化，但无论如何，继承了《血轮》、《月下》超高素质和游戏性的《恶魔城X 历代记》无疑将成为今年PSP平台上最值得期待的作品之一。

■重新制作的游戏画面让玩家获得视觉上的冲击

"《最终幻想》系列"原点之作登陆PSP！

PSP　最终幻想　ファイナルファンタジー

◆Square Enix◆RPG◆预定2007年4月19日◆日版
◆1人◆3800日元
◆对应周边未定◆推荐玩家年龄：未定

今年是"《最终幻想》系列"诞生的第20个年头，对于这样一个伟大的品牌系列，公司会采取隆重的方式来为其庆祝周年庆典。可以预见的是，今年将会有多款《FF》作品与玩家们见面，其中不仅会有《危机核心 最终幻想VII》这类全新作品，也将会有一批移植作品。在《FF》诞生20周年特别企划中，打头阵的将会是以本文要为大家介绍的初代《最终幻想》和《最终幻想II》的PSP移植版。但……当中已经有多次移植的两款作品是否真的有存在必要，SE献出的这份礼物到底会有多少玩家领情还是未知数。

文 雷伊　美编 澄香

画面大幅进化

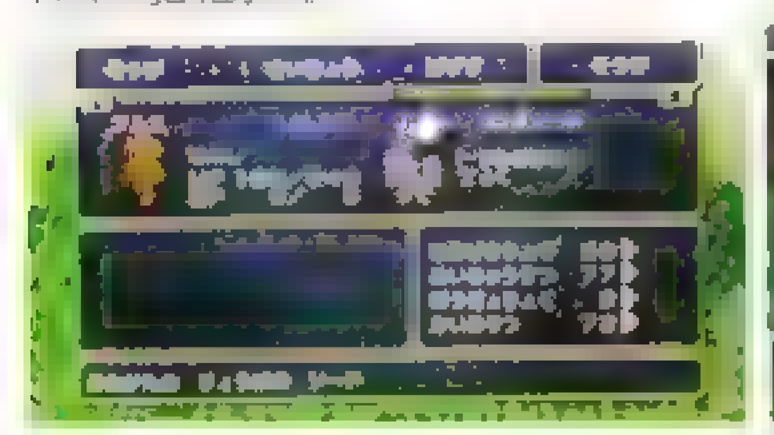
PSP版的初代《最终幻想》在画面表现上将比之前的各个版本有明显的强化。虽然游戏画面还是采用2D的形式来表现的，但由于采用了高精度的2D点阵绘图和加入了光源处理，使得游戏的画面看起来异常精致。下面是PSP版和GBA版《最终幻想》的画面对比，相信比较之后大家都能感受到同为移植版的两作在画面上的差距。

光源处理令画面美轮美奂

▲在城镇画面中将会强化光源处理，洒向地面的阳光令玩家心旷神怡

不同职业衍生不同战术

在开始游戏时，玩家可以自由选择4位主人公的职业，初期可以选择的职业包括战士、盗贼、拳击家、白魔术士、黑魔术士和赤魔术士，根据所选职业的不同，角色的性能也会发生变化。各种职业间的搭配组合将衍生出多种不同的战术。



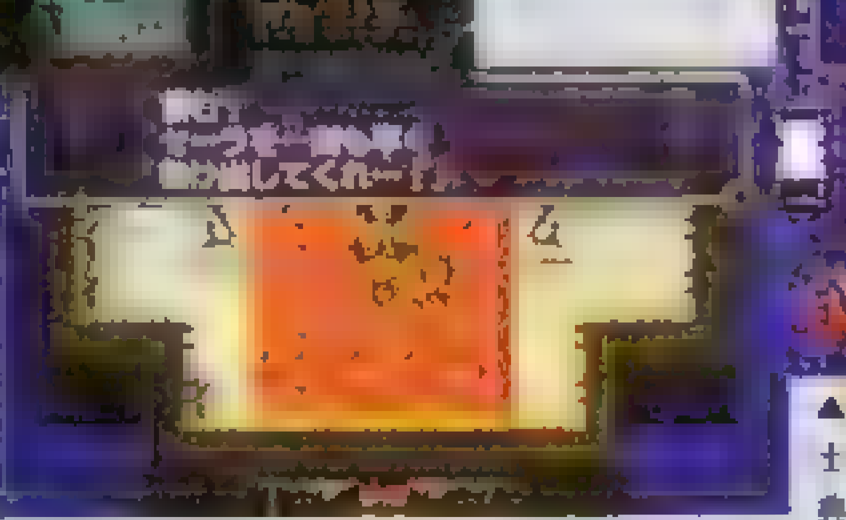
▲不管是怪物的图像还是魔法的效果都经过了优化，看上去更加精美

◀各个职业在游戏中都可以转职为相对应的上级职业，令能力得到强化

水晶与光之战士的故事

PSP版的本作在剧情上与原作基本没有区别。游戏的舞台设定在一个被火、水、土、风四颗水晶守护的世界，玩家在游戏中的任务，就是操作4名光之战士去取回水晶的光辉，拯救世界。

▲"水晶"是贯穿"《FF》系列"的关键词，在本作中，它们将担负支撑世界的重任



▶▲游戏初期，玩家的任务是奉国王之命去洞窟中救回被绑架的赛拉公主

▲魔女玛托娅的宝物"水晶之目"被盗走了，光之战士们快帮她找回来吧。玛托娅洞窟中的BGM非常经典，PSP版的音质会不会得到提升呢？

追加要素完全收录

本作中除了将保留怪物图鉴和音乐鉴赏模式[illegible]新增GBA版中追加的新副本"灵魂之洞"，此外，游戏中还将加入[illegible]这一类有趣元素，使游戏变得更加具有收藏性。

▶PS版中出现过的CG动画在本作中将全保留，并且还将根据PSP16:9的画面比例进行调整。

▲游戏中可以欣赏本作人设天野喜孝绘制的插画，插画的数量会随着游戏进程的推进而增加

究极形态的《最终幻想II》降临PSP！

PSP 最终幻想II

[illegible]

◆1人◆售价未定

◆[illegible]未定◆推荐[illegible]未定

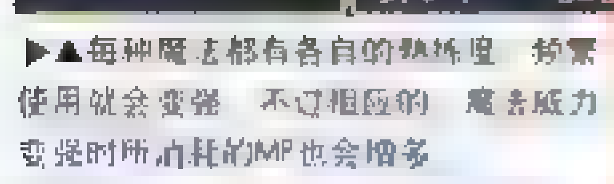
[illegible]

Anniversary Edition FINAL FANTASY II

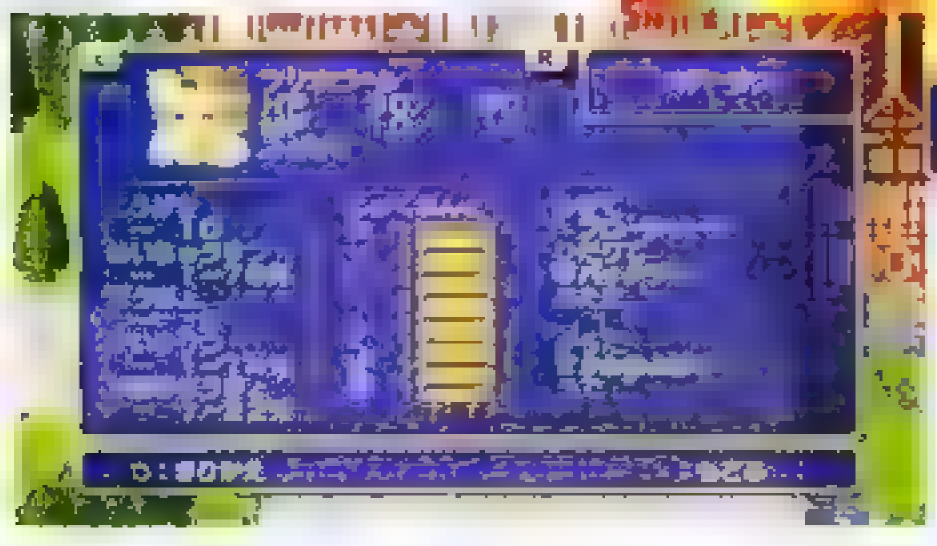
文 雷伊 美编 澄香

用熟练度强化能力

由河津秋敏负责的[illegible]系统是本作的一大特色，这一[illegible]人们来说不[illegible]。游戏中[illegible]有等级这一概念，[illegible]比如角色在战斗中多次回避敌人的攻击，[illegible]在战斗中[illegible]，体力就会上升[illegible]。游戏中角色的成长[illegible]全由玩家在战斗中的[illegible]来决定，这种角色[illegible]会大大[illegible]玩家的代入感。



▶▲每种魔法都有各自的熟练度，频繁使用就会变强，不过相应的，魔法威力变强时所消耗的MP也会增多



◀本作中的防具存在着重量的概念，有的时候用故意不装备防具来减轻负重的方法可以提高角色的回避率

追加要素完全收录

PSP版的本作将会包含之前各版本《最终幻想II》的所有内容，并且还将追加画廊鉴赏模式，可以说是一款究极形态的《最终幻想II》。

波澜壮阔的剧情

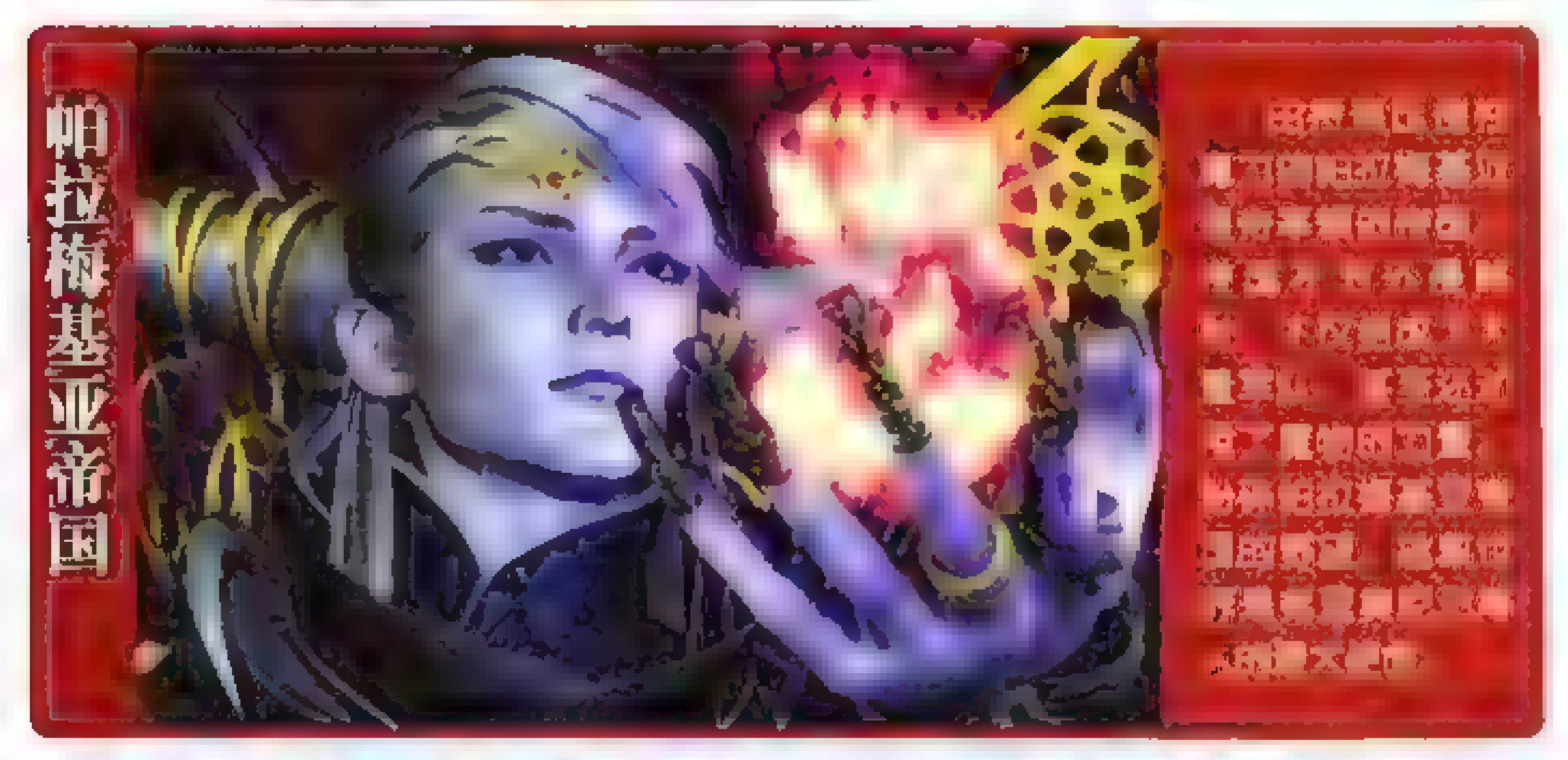
《最终幻想II》的剧情从帕拉梅基亚帝国侵略费因王国开始。四位主人公是费因王国的年轻人，他们在被帕拉梅基亚帝国军队追击时身负重伤，被同为费因王国的公主希露妲所救。在希露妲的指引下，他们加入了叛乱军，开始了阻止帕拉梅基亚帝国征服世界野望的战斗。

弗利奥尼尔

玛丽亚

游戏的四位主人公

◀本作的故事中会有多位魅力角色陆续登场，相当具有戏剧性

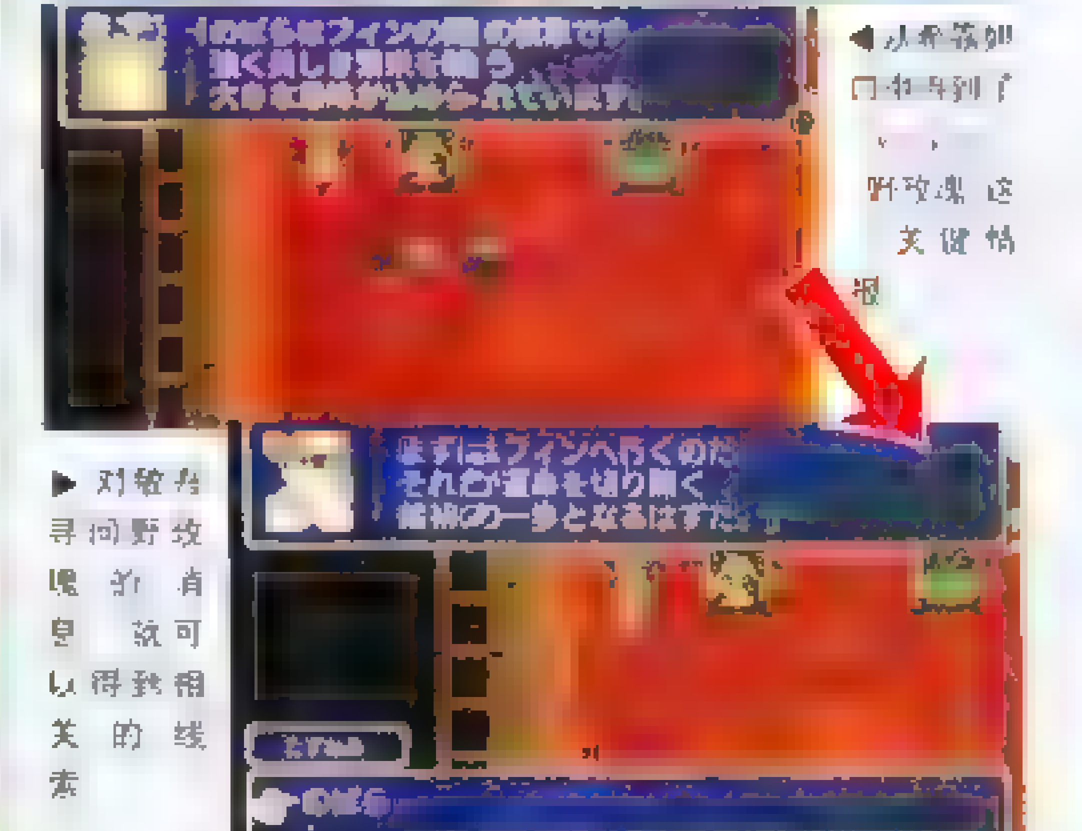


战斗成员不断变化

和前作中从头到尾由"光之四战士"作战不同，本作中的战斗成员是会随着剧情的发展发生变化的。除了弗利奥尼尔等主人公之外，第四位成员并不固定，经常会发生变化。主人公们与其他出场人物之间的相互联系在本作中相当紧密。

▲战斗成员之一的哥顿是卡修奥的王子，性格十分懦弱。除了哥顿外，理查德、敏吾等人也是可操作角色，会随着剧情的发展陆续加入队伍

寻问系统

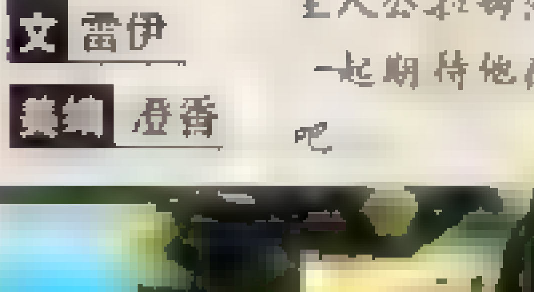


◀从希露妲口中得到了"……"，就可以知道这关键情报

▶对被寻问对象说出有关信息，就可以得到相关的线索

在对话中获得重要关键词时，玩家可以将它们记下来。以后只要选择"寻问"指令寻问这些短语，就有可能了解到与之相关的重要情报。

相关报道 Vol.57 P15



文 雷伊
美编 橙香

作为《FFT》十周年的纪念作品，《最终幻想战略版 狮子战争》并没有简单照搬PS版的内容，而是在原来PS版的基础上加入了众多新要素，让新老玩家们都能够在游戏中体会到新鲜之感。除了新动画、新职业、新技能等要素外，游戏中预计还将加入全新的角色。这次要为大家介绍的新角色是来自于《FFXII》中的巴尔福雷大人。这位总是自称主人公的空贼在游戏中会不会抢走主人公拉姆萨的风头呢？让我们一起期待他在本作中的精彩表现吧。

巴尔福雷
Balflear

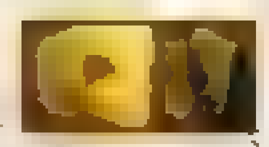
来自于《FF XII》的人气角色，是一名专门以骗党为目标打劫的空贼。在《FF XII》中经常与维埃拉族的芙兰一起行动。拉姆萨在四处搜集绑架自己妹妹的神殿骑士团线索时，得到了"追逐古雷巴多斯秘石的持有者"的情报，来到某座小镇。可在那里等待他的，却是想要取其首级的犯罪集团。正当拉姆萨要与犯罪集团交战时，自称"异端者盗贼"的巴尔福雷出现在了他身后

▲PS版《FFT》中盗贼有种可以让敌人互相残杀的技能名叫"ハートを盗む"，而图中巴尔福雷发动的新技能名为"ハートを使"，它会是前者的加强版吗？

▲巴尔福雷的固有职业是擅长使用铳攻击的空贼。由于他是机工士出生，所以在本作中很有可能可以使用机工士的技能。图中的"ターゲット"是本作中首次出现的新技能，而它的功效目前还没有公布。

交集于伊瓦利斯世界的6大势力

加里恩努



·统治者 [illegible]

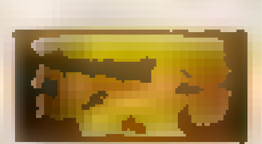
拥有着仅次于王都[illegible]的巨大城塞[illegible]伊古罗斯。不仅如此，它还是[illegible]伊瓦利斯[illegible]的"北天骑士团"的所在地，[illegible]伊瓦利斯战斗力的核[illegible]。[illegible]家族代代都为北天骑士团提供着将领人才

法波哈姆

·统治者 [illegible]

[illegible]

鲁扎利亚



·统治者 [illegible]

[illegible]的[illegible]，可谓是王都。[illegible]战争。[illegible]个年代的[illegible]了这个王家[illegible]

兰贝利

·统治者 [illegible]

[illegible]

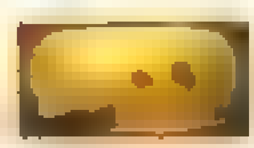
莱奥涅尔

·统治者 [illegible]

[illegible]的神学者。[illegible]的"五十年战争"[illegible]神圣[illegible]，就像教堂那样存放着圣[illegible]。

6大势力的位置关系图

塞尔特尼亚



·统治者 [illegible]

位于伊瓦利斯[illegible]，因此城池[illegible]下的痕迹

拉姆萨与巴尔福雷的初遇将用动画表现!

职业介绍

新职业

暗黑骑士

▲暗黑剑必须两手装备，虽然攻击力强劲，但却是以防守能力为牺牲的

[illegible]

▲"ウェ… ュ"在给予敌人重创的同时，还有一定几率封锁其行动

▲… 可以用来攻击范围内的所有敌人

▶… 能够将给予敌人的伤害值转换成自己的体力

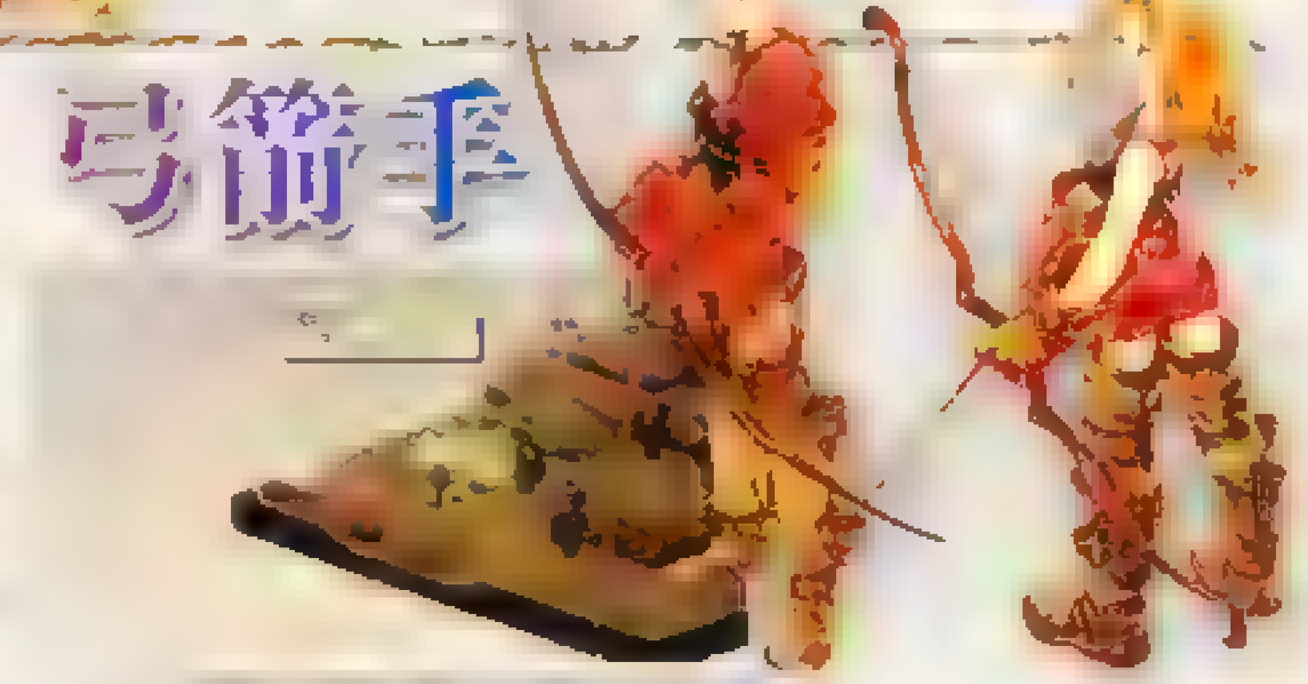
骑士

[illegible] 可以用来破坏敌人的 [illegible] 大大削弱对手的 [illegible]

◀骑士还可以使用一些降低敌人能力的辅助技能

弓箭手

能够使用 [illegible] 造成伤害 [illegible] 的效果 [illegible]



▶弓箭手在战场上的站位对其性能的发挥十分重要

风水士

▲风水士能够根据自己与敌人间的距离来取不占的攻击手段

代表技能"风水术"能够根据[illegible]的地形发动不同的招数，[illegible]

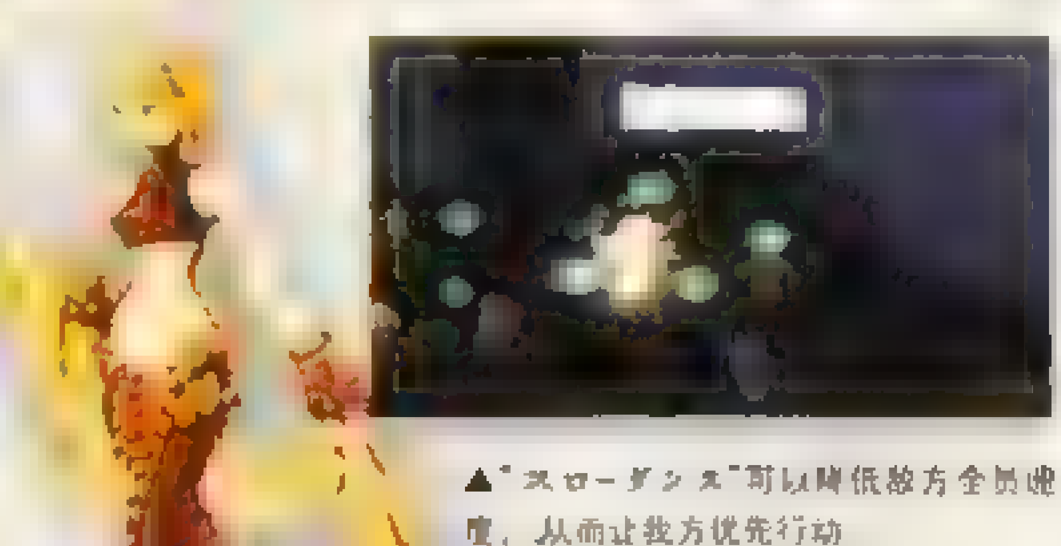
将怪物变为同伴吧！

忍者

▲在忍者可以投掷的道具中，有些是具有属性的。

[illegible]

舞娘



▲"スローダンス"可以降低敌方全员速度，从而让我方优先行动

[illegible]女性特有的魅力活跃于战场的[illegible]对战场上的所有敌[illegible]降低HP，[illegible]

话术士

[illegible]

▶技能"劝诱"有一定几率让敌人加入我方，如果成功的话会进一步提高我军的实力。

PSP

命运传说2

テイルズ オブ デスティニー2

◆NBG ◆RPG ◆预定2007年 月15日◆

◆ 人◆4800日元

◆无对应周边◆推荐玩家年龄 全年龄

相关报道 Vol.55 P47

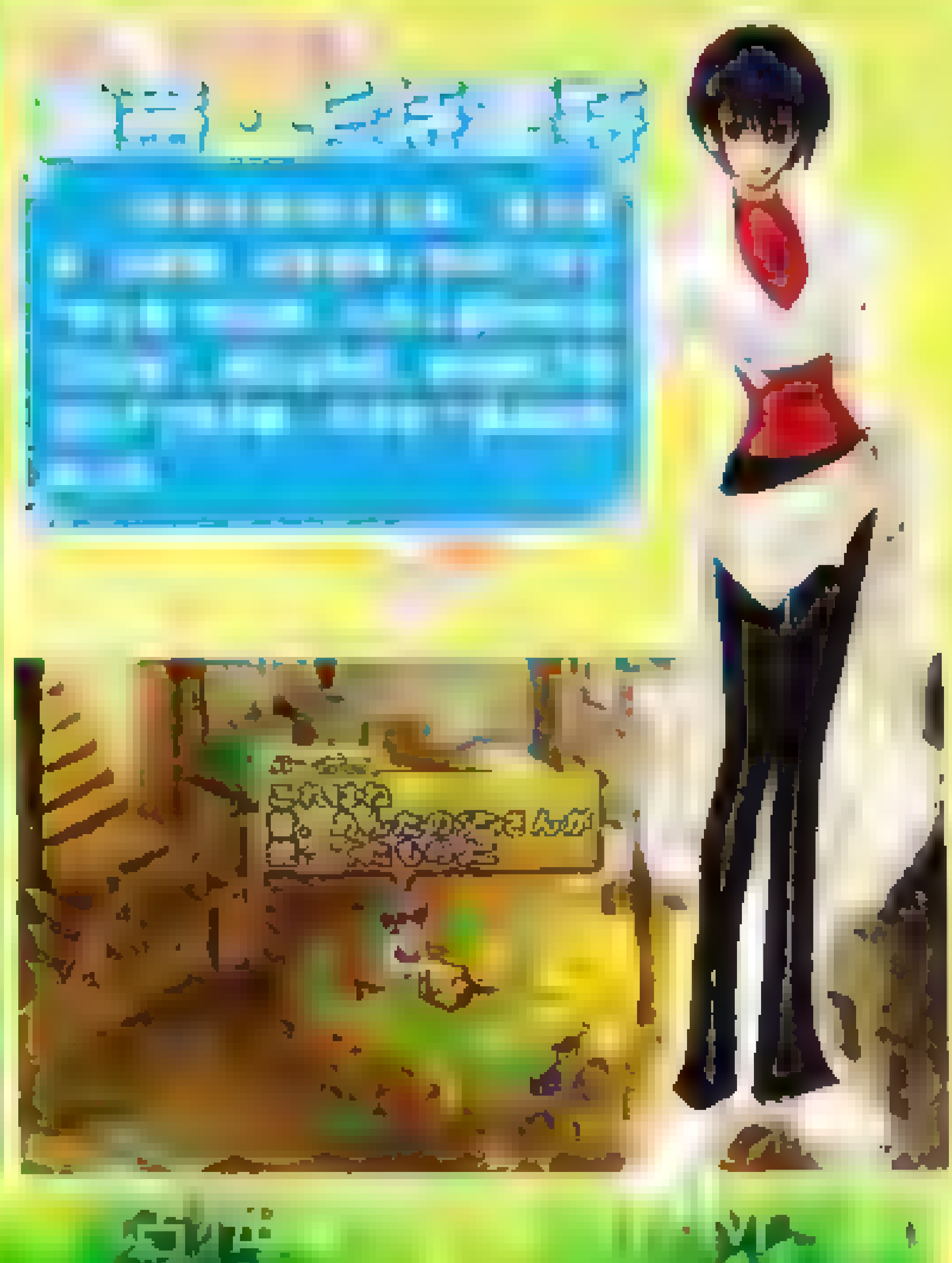
文 雷伊

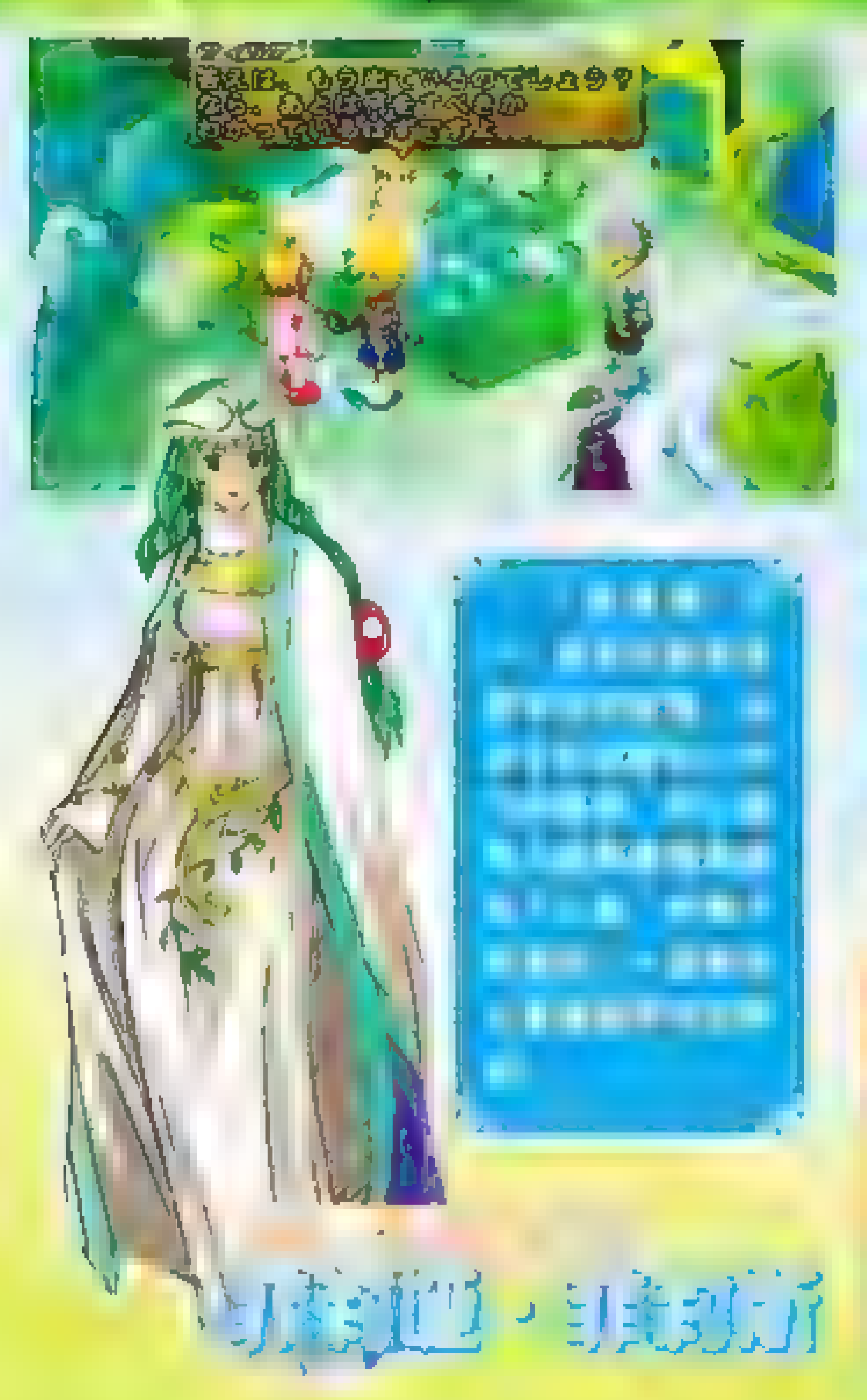
美编 澄香

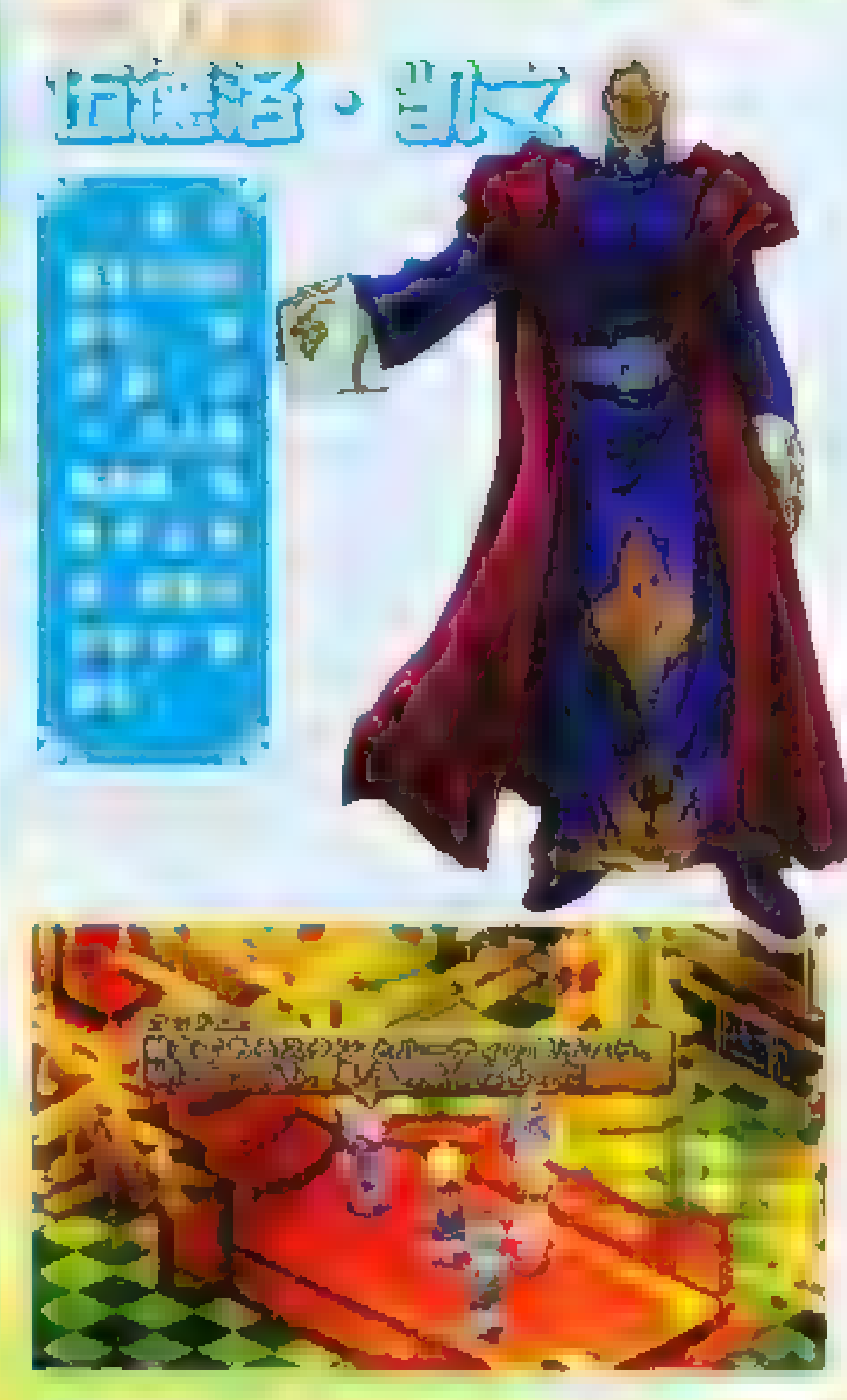
掐指一算，"《传说》系列"已经有《永恒传说》、《幻想传说》、《世界传说 光之神话》三款作品在PSP上推出过了，并且这三款作品都取得了不错的销量。即将于本月15日推出的《命运传说2》是PSP上第四款《传说》，游戏除了完全保留了原PS2版的全部内容外，还加入了全新的"设定画廊"等新要素。游戏目前的预约情况十分不错，相信发售后它也会像其他作品一样有着不错的销售实绩。

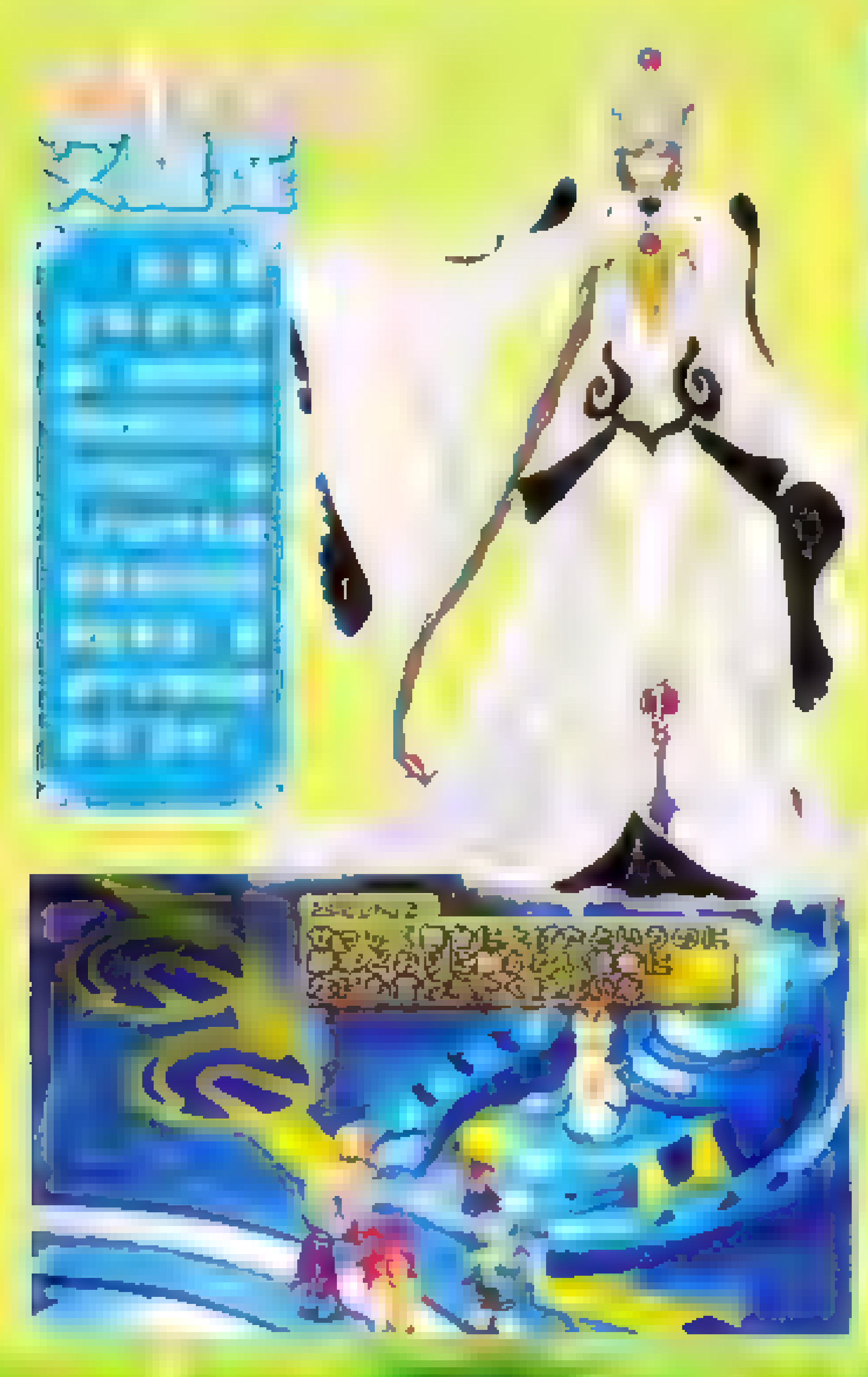
设定画廊

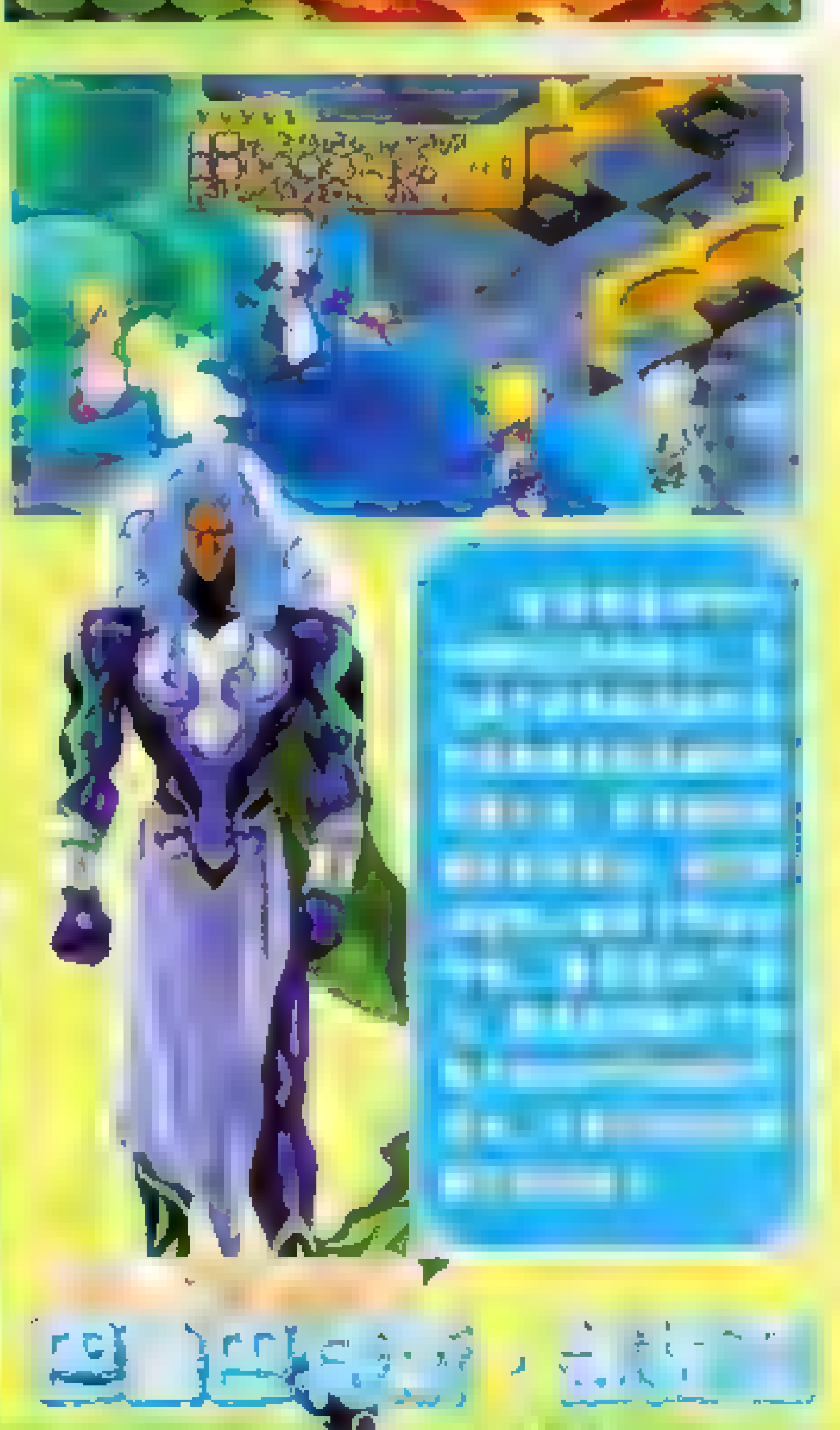
全屏聊天系统











文 LIKY 美编 咕噜
2月22日，狩猎解禁！
MONSTER HUNTER PORTABLE 2
光环收录
PSP
相关报道
在本作的官方网站上，Capcom用大大的文字写着：“2月22日，狩猎解禁！”相信无数猎人们都在期待着解禁的这一天到来，已经不远了，各位再多忍耐几天吧。经过我们连续多期的跟踪报道，这次的前线也迎来了报道的最终回，在下一期的《掌机王SP》上，我们就会为大家带来本作的详细攻略了。好了，还是先来看看这次我们给大家带来的新情报吧
恶搞无极限——猎人的独特服饰
印有“FAMI通”LOGO的巨大“太刀扇”看起来颇像芭蕉扇，而这个威猛男人腰部挂着的遮羞布正式名称叫做“《FAMI通》汗布”，极富日本热血男儿的味道哦。
《FAMI通》套装（男装）
+
《FAMI通》太刀扇
《FAMI通》套装（女装）
+
《FAMI通》双铁扇
这是以日本游戏杂志《FAMI通》为主题的套装和武器，印有“FAMI通”LOGO的双铁扇在前作便有登场，而T恤+短裤+长袜+球鞋的《FAMI通》套装则是初次亮相哦。
30

新狩猎场景公开——古塔

古旧的石塔直冲天际，塔身被云雾缠绕，塔外出没着各种凶猛的怪物，而阴森幽暗的塔内更是众多强力怪物的栖所。在塔的顶端又有着怎样的敌人等待着猎人呢？这就是这次新公开的狩猎地——古塔。玩过PS2版的玩家应该知道，进入这个狩猎地还需要收集三本"古塔之书"才行。

▲[illegible]

▲塔顶会有什么等待着猎人？

注目的新机能——加速读盘时间

既然以前作为蓝本，就免不了读盘时间，游戏中每次切换场景时会进行读盘。在前作中，切换场景的读盘时间大致在8秒左右，虽然不算太长，但已经让不少玩家失去耐心了。在本作针对读盘时间长的问题特地加入了一个"Fast Load"的新功能，开启这个选项后，能够加快读盘时间。在[illegible]切换场景的时候，这个机能能够体现出明显的效果，这无疑大大增强游戏的流畅度。不过相应的，开启此功能会加大记忆棒的消耗，如何取舍就看玩家了。[illegible]

▲在系统菜单中可以选择是否开启 Fast Load 功能

限量22222套的同捆版主机

以下这个绝对是FANS的收藏极品了。3月23日，Capcom将会发售《MHP》的同捆限定版主机，这个版本除了有特别涂装的香槟金PSP和游戏软件以外，还附送了两块PSP的专用装饰面板、生肉样式的清洁擦、可收纳PSP的工会主题保护包以及特制的手机挂绳，价格为27[illegible]日元，并且仅限量发售22222套。3月23日发售，22222套，以及Capcom这么钟情"2"，干脆不把售价也变成22222日元呢？这才是爆笑。

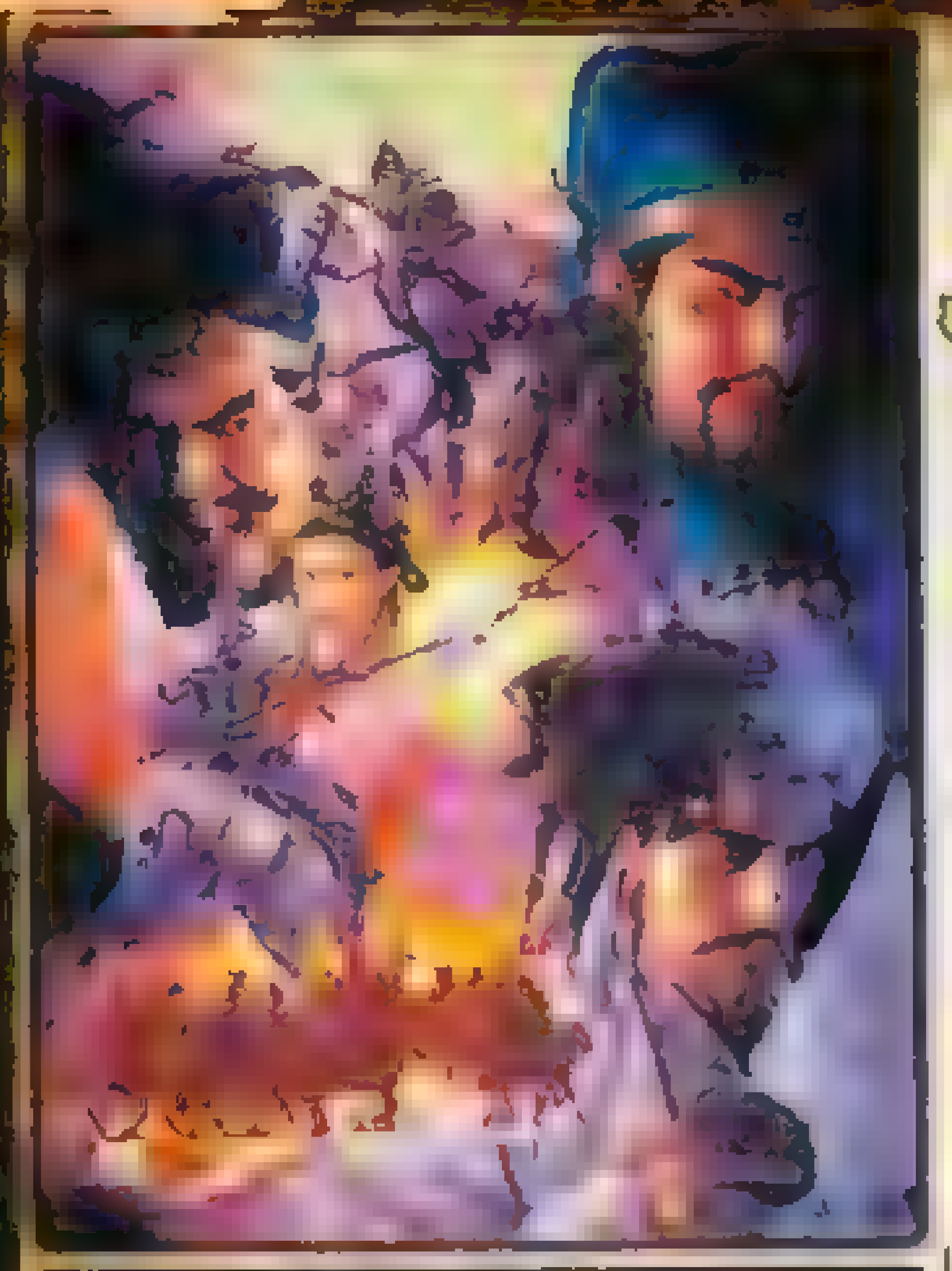
预约特典——野猪蹄印围巾

Capcom对于《MHP》的发售可谓做足了文章，除了推出同捆限定版主机外，还有上了游戏的预约特典，玩家如果在[illegible]的在线商店"e-CAPCOM"预约《MHP》便有机会获得一条印有野猪蹄印的特制围巾，围巾有黄绿色和深灰色两种颜色，但玩家获得哪一条是随机的，而且围巾数量也是有限的，要想得到的话就要尽快预约才行。

■两种不同颜色的围巾

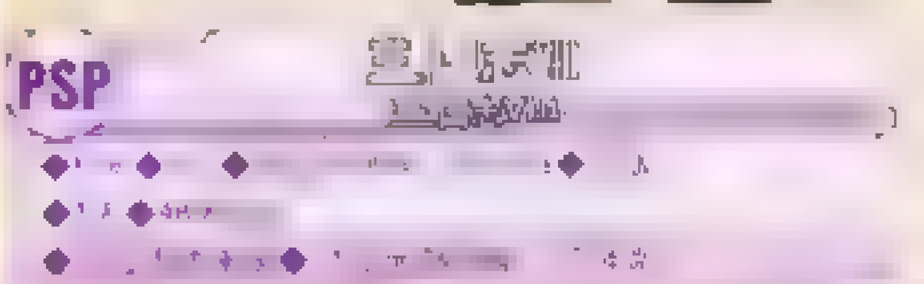
三国志VIII

歴史シミュレーションゲーム



再现三国时期经营与征讨的"《三国志》系列"作品再次移植PSP，本次移植自系列第8作。接下来，我们就看看这款由纯经营战略游戏走向"育成"的《三国志》在PSP上有何表现。《三国志VIII》曾登陆于PC和PS2，本作就是以PS2版为蓝本进行移植并进行一定强化，还针对PSP的屏幕进行了一定的修正。

文 马修　美编 紫枫



711名武将

本作共有711名武将登场，包括611名原作中的武将和可以登录的100名自创武将。原作中那些叱咤天下的枭雄、赫赫有名的名将以及运筹帷幄的智者都会登场。当然，也少不了原作中那些碌碌无为的庸数之辈甚至刚出场就被"斩于马下"的悲剧者。

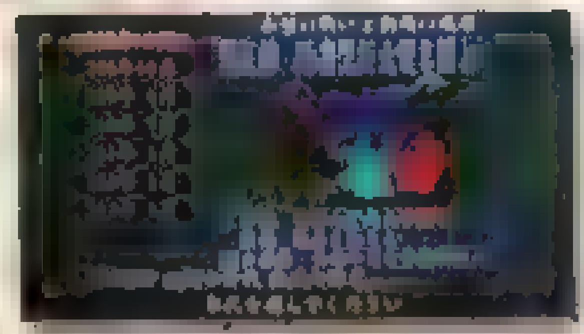
▲8代的人物头像绘制得精细漂亮

8种身分

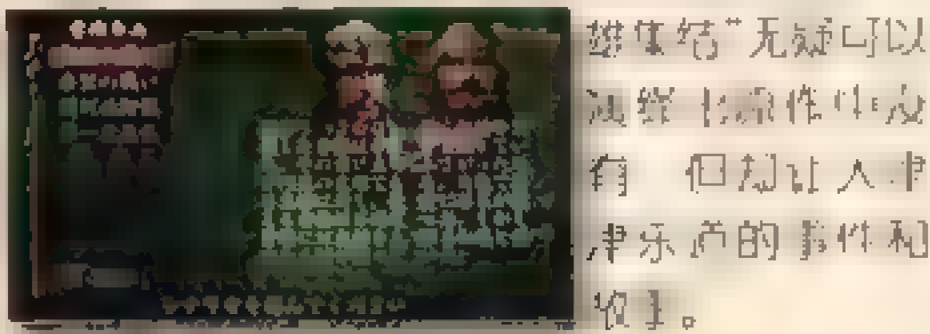
和7代相同，本作不仅可以选择君主实现一统天下的大业，除了君主，还有辅佐君主共创大业的军师，统领千军万马的都督，治理好一方的太守，择良主而事的在野武将，流浪军队的头领以及"一般"、"同志"，总共有8种身分供玩家选择，在乱世中扮演什么样的角色，全看玩家您的喜好。

55个剧本

这是本作着重强化的一个方面，游戏收录了从公元184年黄巾起义爆发到234年诸葛亮病死期间的51年，每一年都有一个剧本。此外还有著名的史实剧本　个剧本以及所有武将跨越时间同时登场的"英雄集结"剧本。如此多的剧本，相信大家熟悉的历史重要事件及著名战役都不会落下，一些那些著名的名士武将纷纷登场的"官渡之战"、"赤壁攻防战"等中将精彩演绎。而"英雄集结"无疑可以演绎出原作中没有、但却让人津津乐道的事件和故事。



▲选择剧本时　还附有该剧本的背景及事件介绍



▲官渡之战的剧本说明

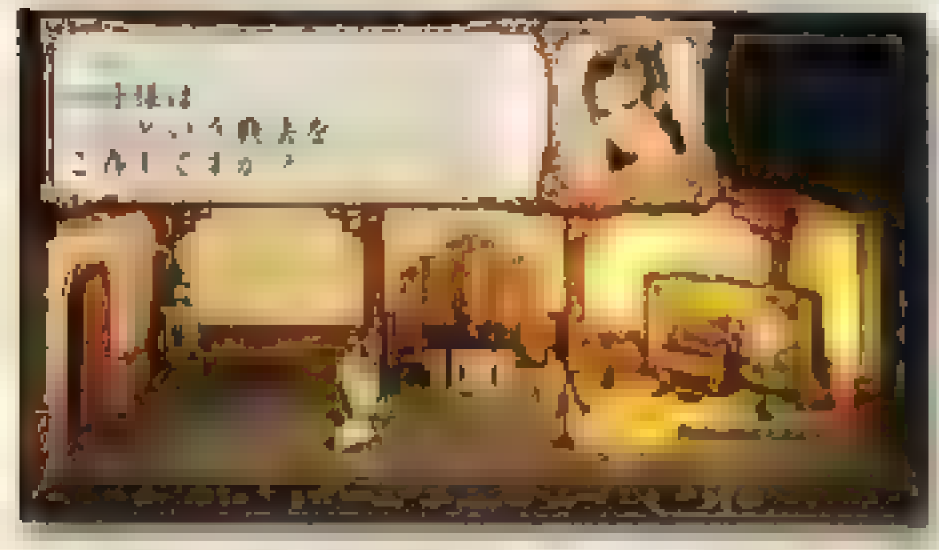
▲对帐下武将进行评定的君主曹操

▲执掌整个东吴军权的大都督周瑜

▲马超的身分是"一般"，看来这"一般"的身分也不是闲人可成

人际关系

既然游戏更加强调乱世中的个人，那么除了国家的同盟、敌对这些关系，游戏也少不了人与人之间的交往，如"义兄弟"、"仇敌"、"婚

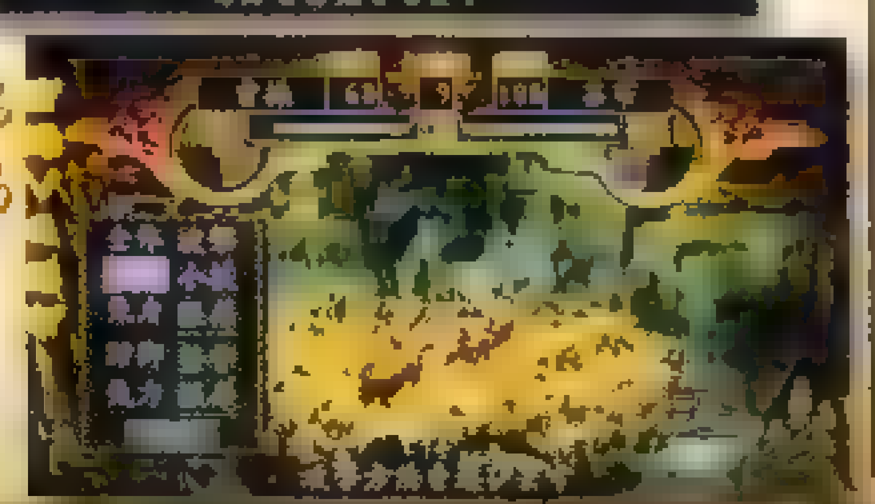


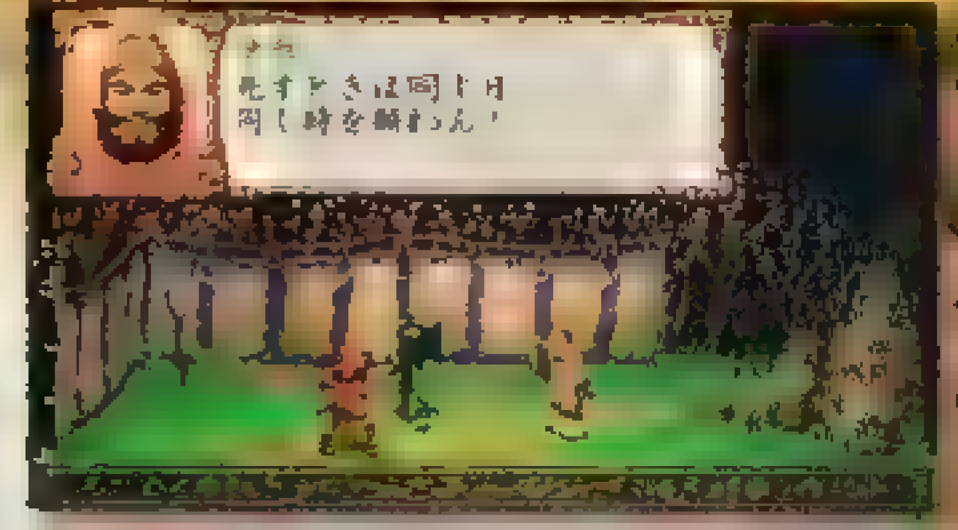
▲作为重要人物孙策和周瑜的夫人[illegible]乔也会登场

战斗技能

不管[illegible]系统怎么[illegible]，[illegible]战[illegible]，"[illegible]"、"[illegible]"[illegible]技[illegible]将对战[illegible]，武将[illegible]新的技能，武将的武力[illegible]力等能力[illegible]技能的[illegible]，[illegible]各技能的成功率[illegible]

战斗[illegible]





▲游戏中有众多表现人际关系的事件，如桃园[illegible]结义、[illegible]单骑等

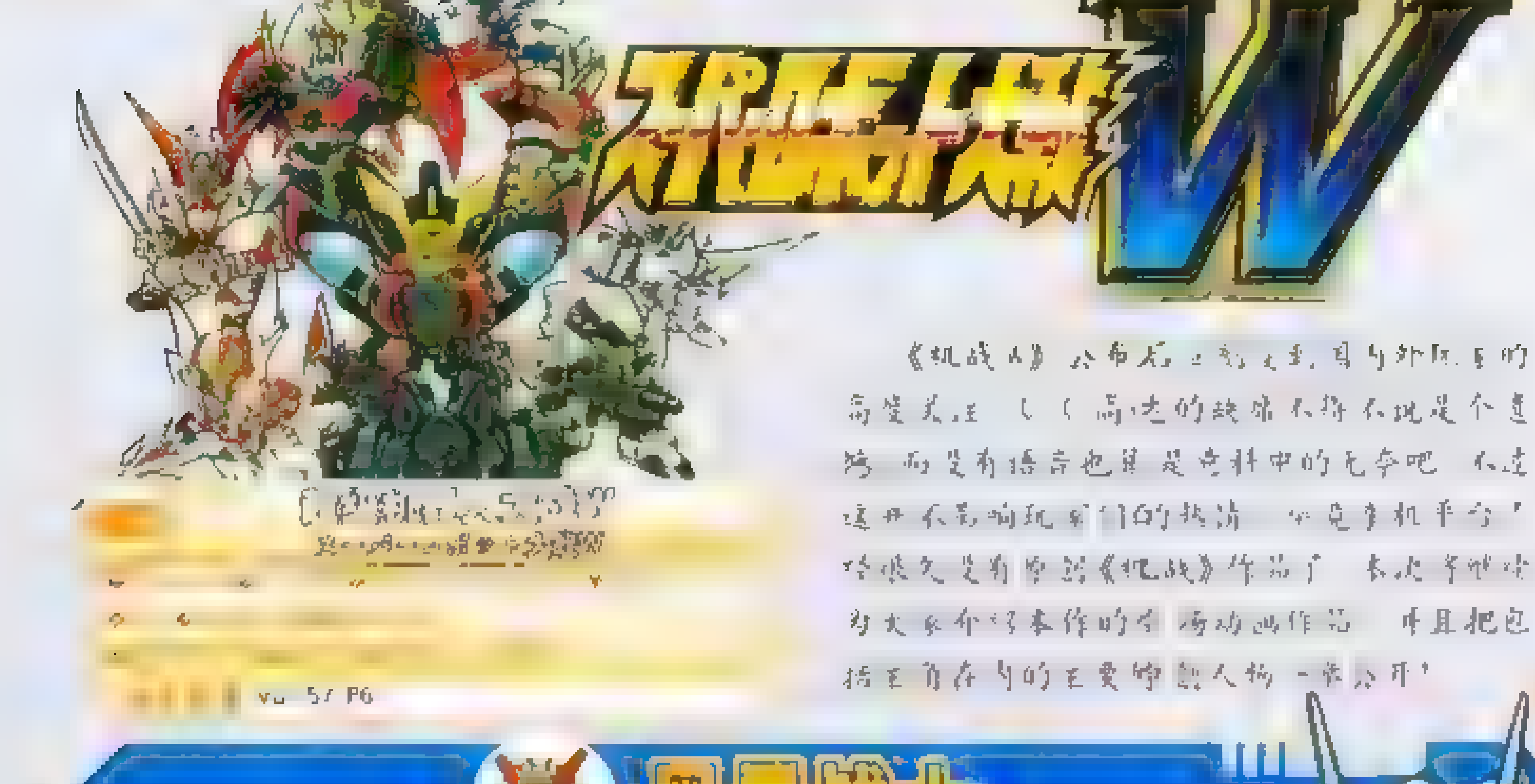
姻"等[illegible]的[illegible]，[illegible]故事[illegible]，[illegible]"义兄弟"的[illegible]，[illegible]下的"[illegible]"，[illegible]为[illegible]的"仇敌"[illegible]。

势力[illegible]

游戏中，如果[illegible]人[illegible]势力[illegible]，[illegible]对[illegible]大[illegible]方，[illegible]天下为[illegible]，可[illegible]了[illegible]

▲[illegible]

▲出自《孙子兵法》的名言



《机战W》公布[illegible]，[illegible]的[illegible]关注[illegible]的[illegible]不[illegible]是个[illegible]，[illegible]有[illegible]也[illegible]是[illegible]中的[illegible]吧，不过[illegible]不[illegible]玩家们的热情[illegible]机平台[illegible]很久没有[illegible]《机战》作品了。本次[illegible]为大家介绍本作的[illegible]动画作品，并且把包括[illegible]的主要[illegible]人物一并公开！

风暴战士

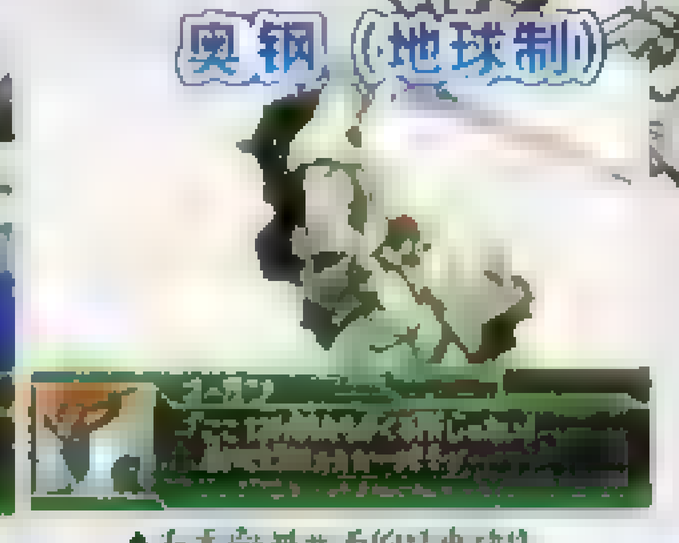
外星生命体对地球展开了疯狂的侵略，外星种[illegible]里的某个战士叛逃出了侵略阵营，逃[illegible]了地球，在这里，他遇到了一个少年

爽快的结束动作

从截图[illegible]我们可以看到机体的主要武器是[illegible]开刃的长矛，因此可以推断该机体的主要攻击方式[illegible]格斗系

▲以独特的长矛刺穿敌人！

奥钢（地球制）

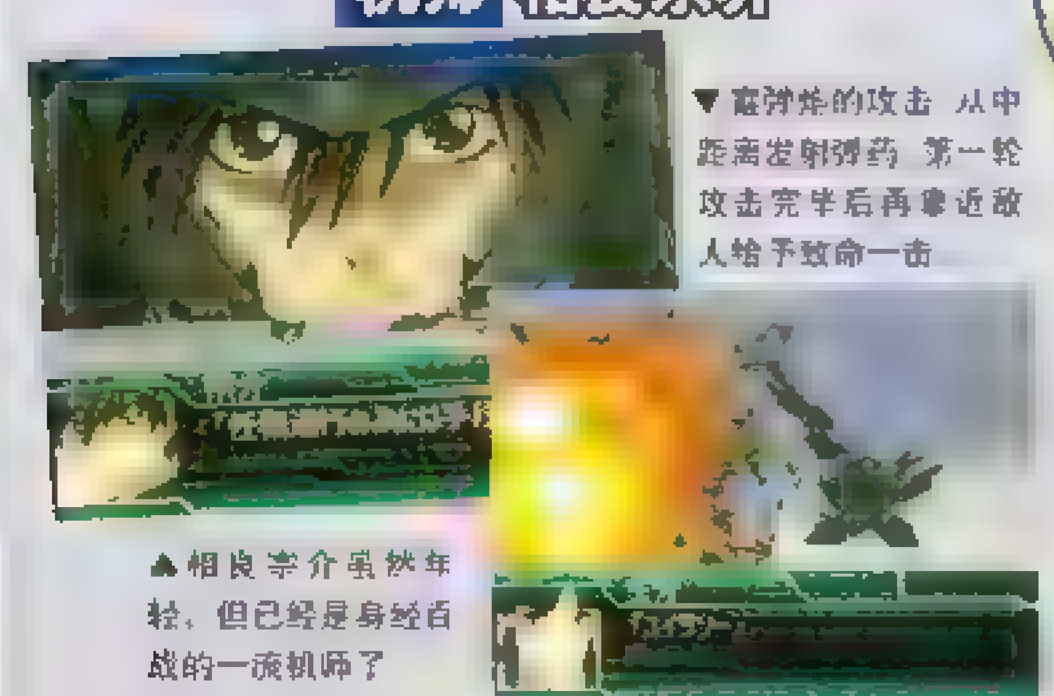

▲右手高举长矛的结束动作

全金属狂潮

[illegible]了"《全金属狂潮》系列"的[illegible]部作品，主人公相良宗介将驾驶人形兵器AS扑灭世界上的战火。

ARX—7 ARBALEST

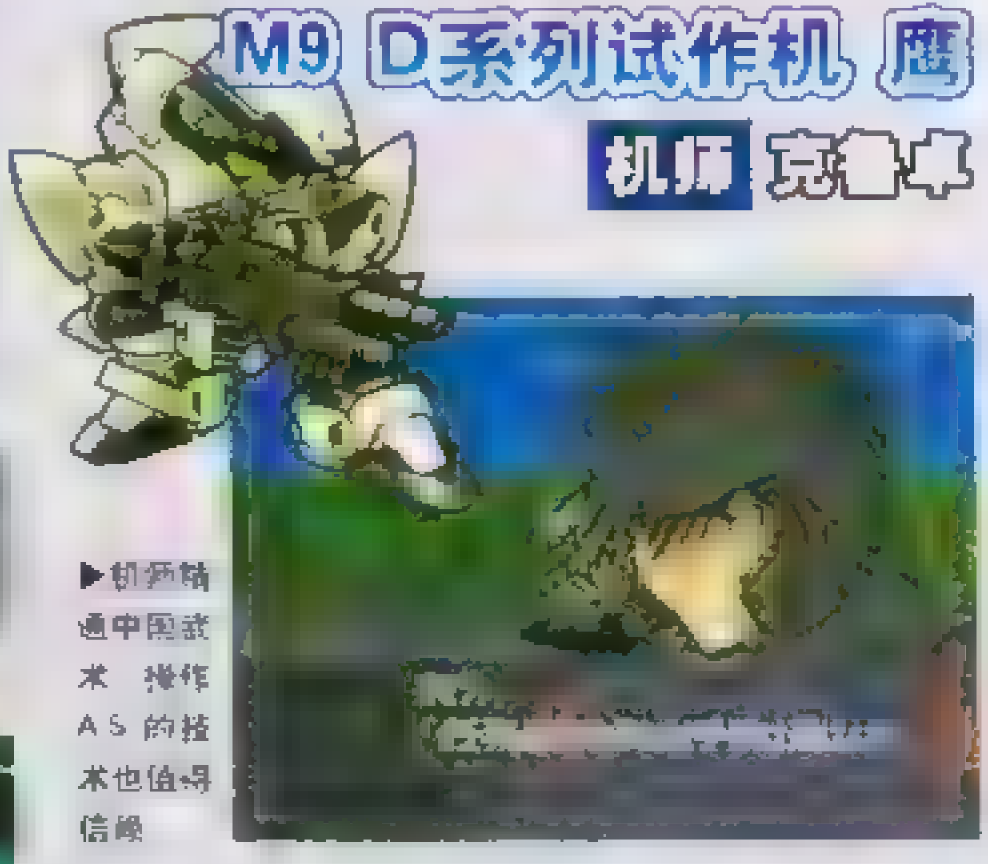
机师 相良宗介


▼霰弹炮的攻击 从中距离发射弹药 第一轮攻击完毕后再靠近敌人给予致命一击

▲相良宗介虽然年轻，但已经是身经百战的一流机师了

M9 D系列试作机 鹰

机师 克[illegible]


▶机师精通中国武术 操作AS的技术也值得信赖

机动战舰NADESICO

剧场版 机动战舰NADESICO－The prince of darkness－

某日，地球受到来自木星的无人兵器的攻击，很快就占领了原本隶属于地球联合军的火星和月球。这时，民间企业开发的实验战舰抚子号登上宇宙的舞台。

抚子号（Y单位）

机师 尤利嘉

▶抚子号在动画后期变成的Y单位形态，能够使用将目标空间强制转变并消灭的弹力攻击

高机动型黑百合

机师 天川明人

▲高速接近敌机，同时解除推进装置

▶▲一心复仇的明人所搭乘的机体装备了高机动的推进装置

▲解除掉的推进装置会高速向敌人突进，撞上后发生爆炸

尤加利斯

机师 拉比丝・拉兹利

▲作为黑百合的搭载舰艇，担任着明人的支援补给工作

主角机大公开！

主人公

和真·亚尔特甘（16岁）

宇宙中无所不为的"追踪者"家的独男，一往无前的少年。其目标是成为独当一面的"追踪者"。内心很尊敬身为传说中的追踪者的父亲。

Banpresto原创机器人，可变人形机动兵器

瓦尔霍克

和真搭乘的机体 能够在分别强调战斗和机动的人形模式和战机模式下自由变形。为了适应和真的性格，该机体也向着肉搏战的方向调整。

人形模式

战机模式

▼利用机体的脚部对敌方发动踢击 对付杂兵时有着难以比拟的爽快感

▲运用腹部的光线击坠敌方

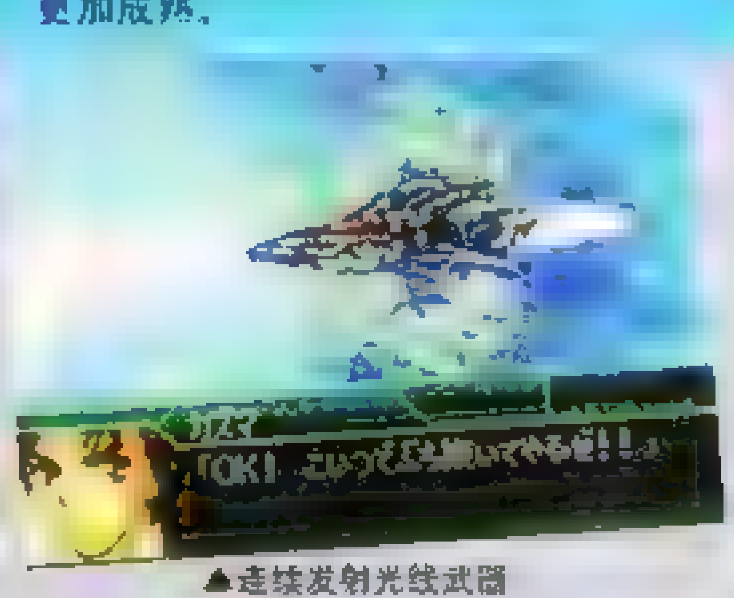
▲和真无论对自己还是机体都充满了信心

副驾驶

美佑·亚尔特甘（10岁）

和真的妹妹，相比哥哥，年幼的她却显得更加成熟。

▲比起和真，美佑显得更为可靠。



▲连续发射光线武器

Banpresto原创战舰

瓦尔斯托克

瓦尔雷克的支援舰，舰上的工作人员也都是和真的家人。

高威力的光束炮击

布雷斯菲尔德的魄力特写

舰长

布雷斯菲尔德·亚尔特甘（45岁）

和真的父亲，被称作"鹰之眼"的男人，是一个有名的宇宙[illegible]人。

炮击手

茜·亚尔特甘（20岁）

和真的二姐，开朗乐观，能够调动整个团体的气氛。

通信员

志保美·亚尔特甘（22岁）

和真的大姐，也是家中的长女。品性内敛而温柔，可发怒后的样子会相当可怕。

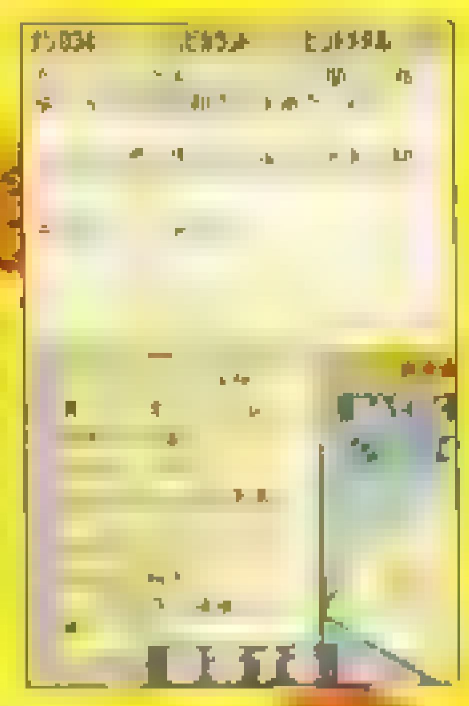
操舵手

荷里斯·霍莱昂（24岁）

在战舰上就职的金发青年，知识丰富，有着优秀的操舵技术。

レイトン教授と 不思議な町

[illegible]



文 胧月 美编 咕噜

前情提要

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

黄金果实的去向

雷顿教授接受委托去找[illegible]人，[illegible]发生了[illegible]事件，就在雷顿着手调查案件时，却被切尔默警部告知[illegible]处理，[illegible]只有全力追寻黄金果实的下落。[illegible]人，在外出的阿伦富豪[illegible]里，雷顿发现了黄金果实的树[illegible]。

▲从村长那得知，黄金果实交托给了阿伦生前的[illegible]友人

▲搜寻这位友人的中途，镇民透露出高塔中经常传出奇怪的声响

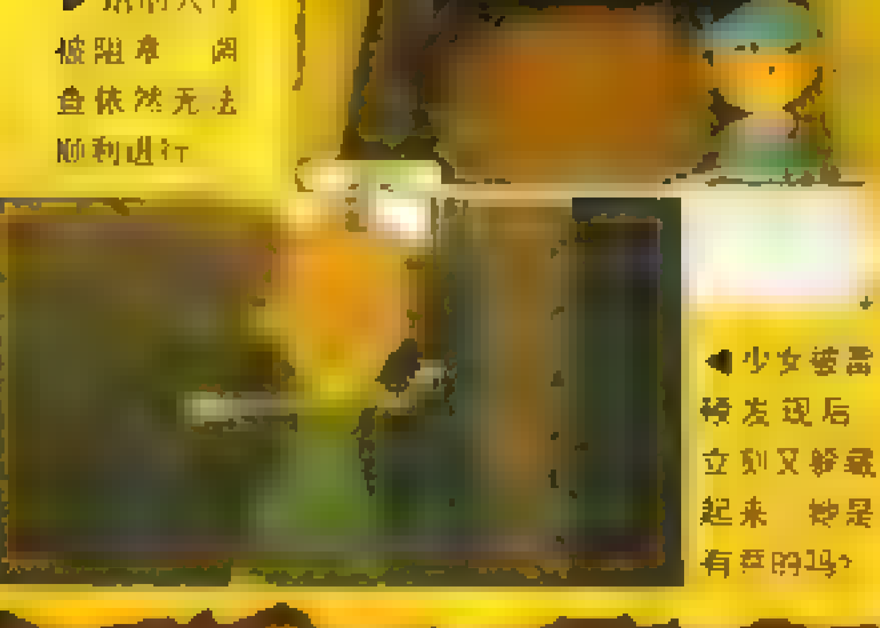
▶随着搜查的[illegible]，点点收集友人的相关情报

◀终于找到了阿伦的这位友人[illegible]50道问题

[illegible]

[illegible]

▶塔的入门被阻挡[illegible]依然无法顺利进行



◀少女被雷顿发现后立刻又躲藏起来，她是有意的吗？

塔里到底有什么？

[illegible]

[illegible]

[illegible]

猜谜婆婆之馆

▲对于想回复游戏的人来说，这里是非常便利的场所。

文 雷伊 美编 紫枫

[illegible]《逆转裁判4》的发售日终于确定为今年4月12日，虽然比预想的要稍微晚上一点，[illegible]已经在游戏的[illegible]《逆转裁判4》的两大游戏部分。此外[illegible]版和特典的[illegible]

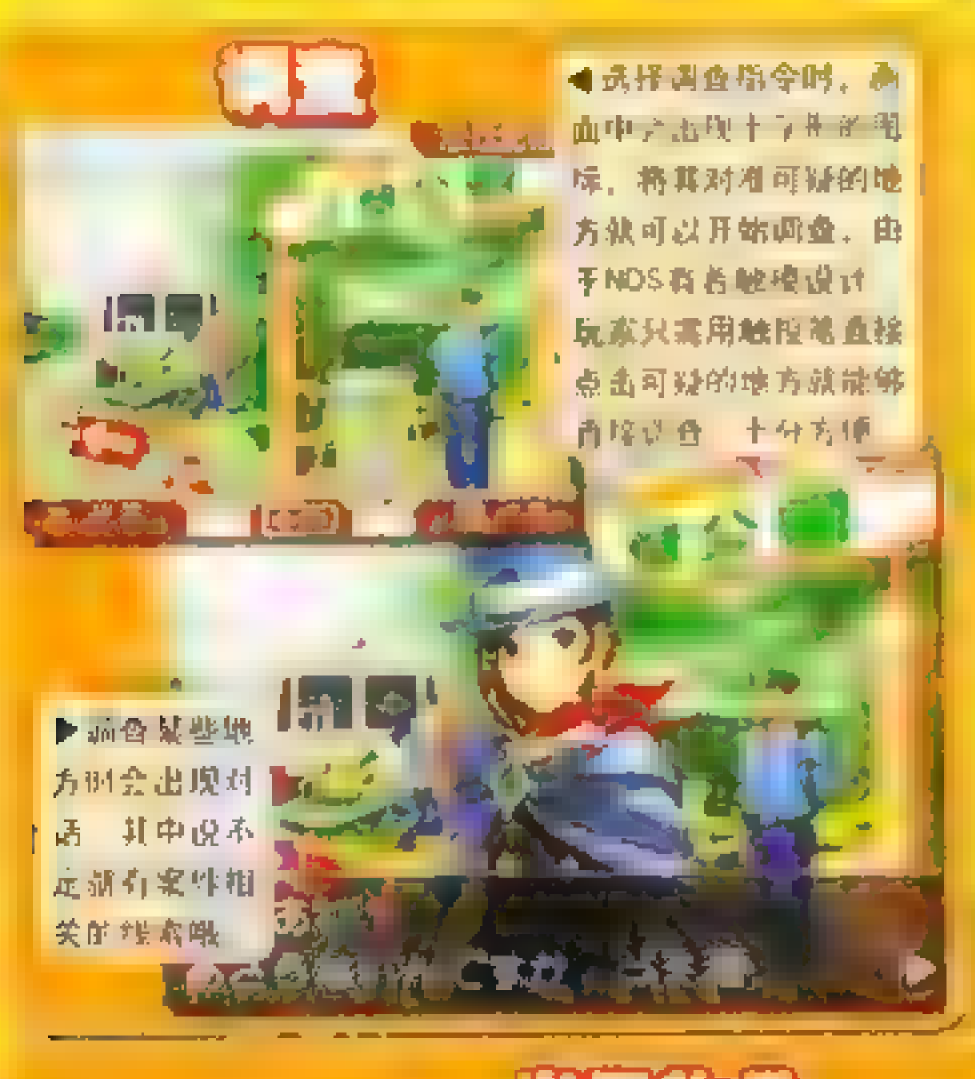
《逆转裁判4》的[illegible]作品并没有区别[illegible]行的，[illegible]侦探部分和法庭[illegible]

Vol 43 P4/Vol 49 P72/Vol 53 24/Vol 56 P32

侦探部分

为了掌握足够[illegible]下的证据。而这些工作都可以在侦探部分中完成。侦探部分可以实施4项指令，分别为调查、移动、对话和出示物品。玩家可以调查一切觉得[illegible]的地方，与人们对话来获取线索。

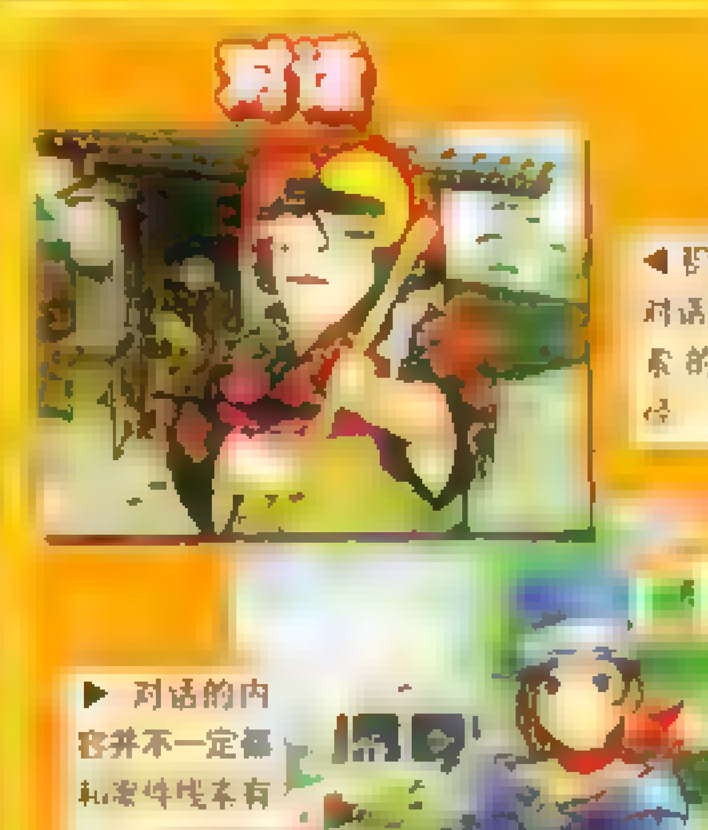
调查



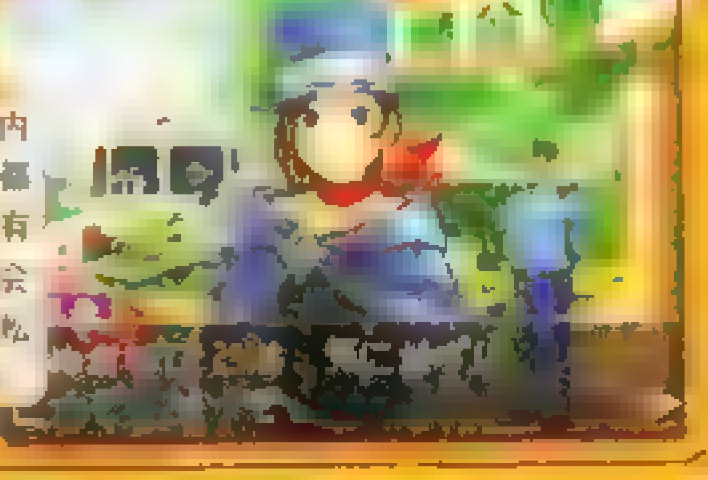
◀选择调查指令时，画面中会出现十字形光标，将其对准可疑的地方就可以开始调查。由于NDS有着触摸设计，玩家只需用触控笔直接点击可疑的地方就能够进行调查，十分方便

▶调查某些地方时会出现对话，其中也不乏有与案件相关的线索哦

对话



◀积极与人们对话是掌握线索的重要途径



▶对话的内容并不一定都和案件线索有关，有时也会出现一些轻松搞笑的内容

出示物品

▲玩家可以对人们出示物品，从而引出与案件相关的重要话题

▲要出示的物品可以在证物栏中选择

移动

▲移动指令用来在各地之间来回移动，最初可以前往的地方会比较少，不过随着剧情的发展，能去的地方将会越来越多

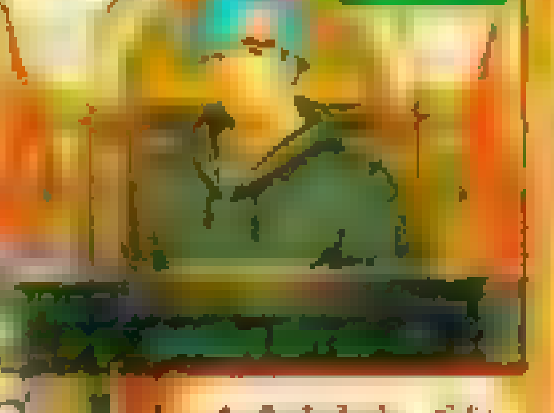
法庭部分

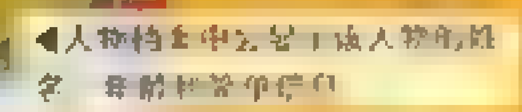
[illegible]掌握了足够的情报之后，[illegible]就会结束，游戏进入法庭部分。法庭部分中，玩家需要利用掌握到的证物[illegible]人清白[illegible]结果[illegible]游戏[illegible]搜集更多的线索

确认证物 与案件相关者

▲为了能够更好地应对即将到来的法庭战斗，玩家需要对目前手中的证物有个更为全面的了解。游戏中的证物全部[illegible]，玩家可以多角度进行查看

询问





▲通过询问，可以找出证人证词中的矛盾

◀人物档案中会[illegible]该人物的姓名[illegible]

指证

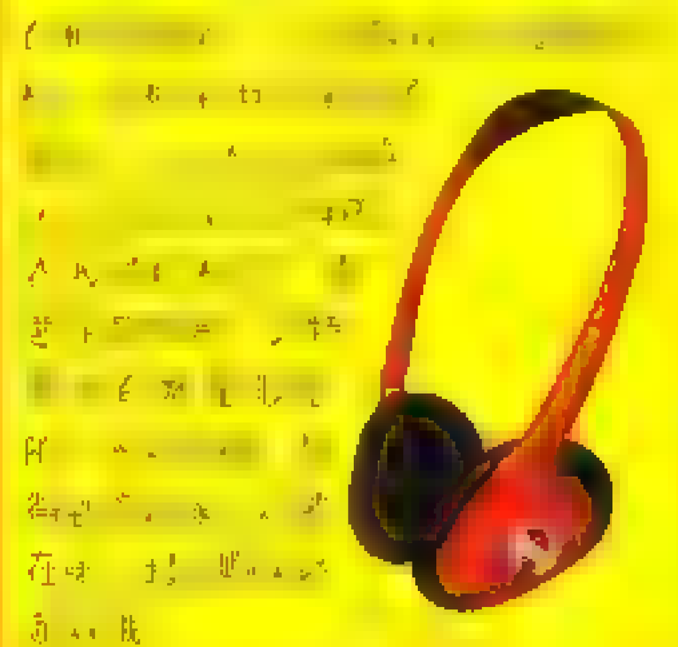
▲如果发现了证言中的矛盾，就立即[illegible]证人[illegible]

限定版同时发售

[illegible]

先行购入特典

[illegible]《逆转裁判4》[illegible]



特典1：逆转裁判[illegible]

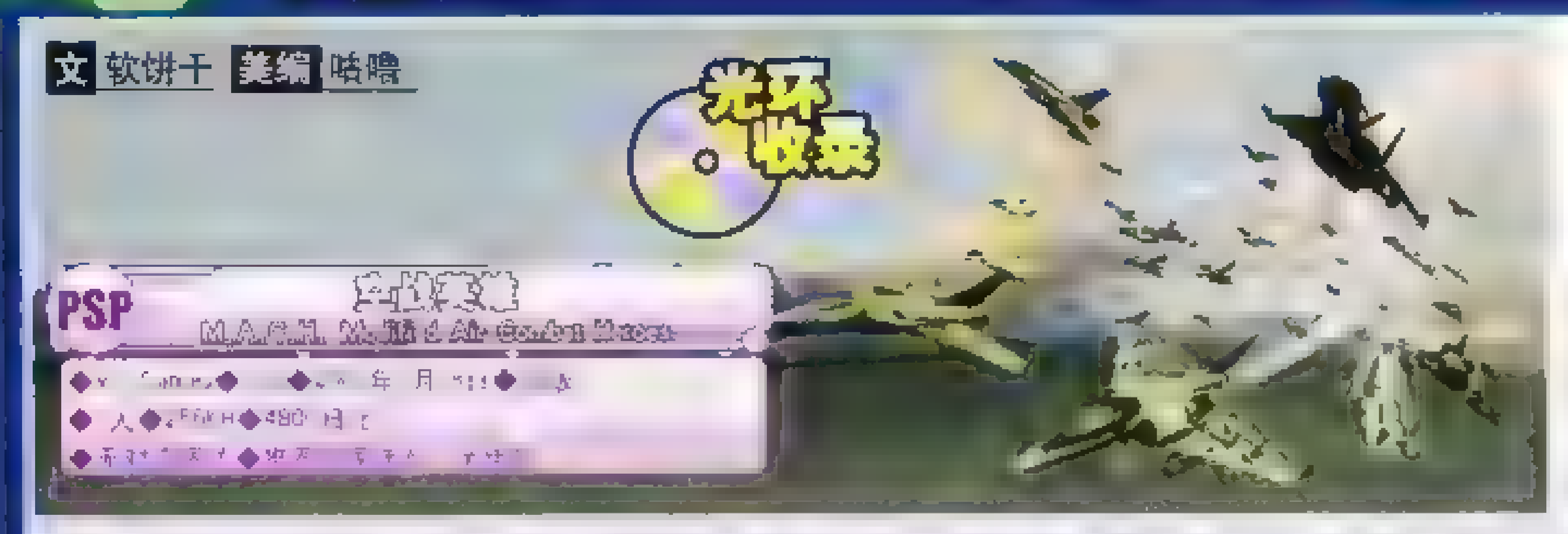
[illegible]

特典2：逆转裁判动画

[illegible]

▶GBA版《逆转裁判》的电视广告片断，大家认得出片中的这个男子扮演的是游戏中的哪个人物吗?

文 软饼干 美编 咕噜



一款以爽快的飞行竞速与激烈的空战为主题的游戏。故事背景设定在近未来，游戏中出场的战机都具有强劲的推动系统，玩家所操纵的战机是一种由政府开发的无人驾驶战斗机，在此基础上飞行爱好者私自购买后也利用这些战机进行飞行比赛。其实以飞机作为竞速项目的游戏还真不多，驾驶高速战机与对手同场竞技还是非常爽快的，强烈推荐给喜爱飞行模拟游戏的玩家。

模式设置

[illegible]	开始新游戏
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
削除	删除记录
[illegible]	自动记录功能

[illegible]	快速战斗模式
キャリア	生涯模式
[illegible]	挑战模式
[illegible]	联机模式
[illegible]	[illegible]

[illegible]	竞速模式
[illegible]	空战模式

[illegible]	简单难度
[illegible]	普通难度
[illegible]	ACE 难度
[illegible]	精英难度
[illegible]	英雄难度

游戏操作

竞速模式	
十字键 滑杆	控制机体
□	减速
△	后视视点
○	机体翻滚
×	油门（连按两次为加速）
□＋×	急速转弯
L	使用道具
R	无作用
START	暂停游戏进入菜单

空战模式	
十字键 滑杆	控制机体
□	减速
	后视视点
○	机体翻滚
×	油门（连按两次为加速）
□＋×	急速转弯
L	使用道具
R	机枪
START	暂停游戏进入菜单

道具简介

追踪导弹　红色

具有超强的制导性能，只要锁定目标后发射能有90%的命中率，但如果敌机使用翻滚动作的话是打不中的，所以命中率达不到100%。

集束雷弹　紫色

以直线向前的方式发射集束雷弹，没有制导能力命中率极差，只适用与近战。

能量补充　黄色

使用后战机能量会瞬间补充完毕，非常实用的道具。

漂浮雷　深蓝色

比较鸡肋的武器，使用后会自动在自机后方设下漂浮雷，竞速比赛中比较适用。

隐型涂料　浅蓝色

使用后在一定时间内使自机隐型，敌机将无法锁定你，不过要注意隐型时并不是无敌的，如果不小心撞到山上还是会爆炸。

模式介绍

竞速模式

[illegible]车中的用法，非常好用[illegible]频率来判定与[illegible]一个漂亮的翻滚动作躲过导弹的袭击。要注意翻滚动作需要消耗战机能量，在没有能量的情况下被敌机锁定就基本完蛋了，所以能量一定要保留一点。另外根据雷达显示的颜色还可以分辨出敌人所使用武器的种类，暗红色代表集束雷弹，鲜红色代表追踪导弹。

空战模式

[illegible]先就要[illegible]不要飞到战场中央，[illegible]的位置，以免被卷入[illegible]

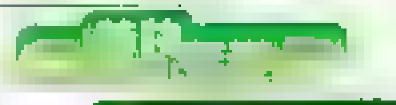
[illegible]用，连续使用[illegible]

挑战模式

[illegible]

机体部分

[illegible]11架战机，游戏初期玩家只能选择[illegible]战机（万能机）来进行游戏，随着[illegible]，其余战机也会陆续解锁。[illegible]可以对选择好的战机进行改装，改装部分大致分为两块，一个是机体装饰，[illegible]更换机体零件了。改装不是免费的，某些[illegible]性能的零件价格可不便宜，玩家还是[illegible]过比赛来赚取奖金吧。



许愿屋 天使的记忆

ウィッシュルーム 天使の记忆

[illegible]一款《[illegible]》[illegible]NDS[illegible]

文 雷伊 **美编** 登香

序章剧情介绍

本作的主人公凯尔[illegible]一位刑警。三年前，他的同事兼好友布拉德[illegible]的凯尔加入了红冠商会[illegible]。

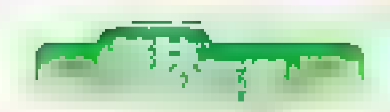
1979年12月28日，凯尔受艾德之托前往一家叫做"黄昏旅店"的郊区旅馆寻找某样"特别的东西"。旅店老板将店内的215号房安排给了凯尔，据说这房间能够实现入住者的愿望。在旅店中，凯尔意外地发现这里的服务生竟然是自己曾经抓[illegible]出现的传闻告诉了凯尔……

独特的玩法

[illegible]看小说一样，[illegible]更加直观

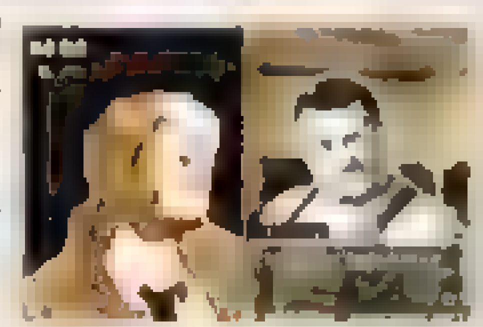
移动

[illegible]，触摸屏上显示的是一张平面地图，[illegible]可以用触控笔直接在触摸屏上操作，[illegible]方向键来控制[illegible]



对话

再鲁德[illegible]中除了有[illegible]人[illegible]外，[illegible]自旅[illegible]玩家[illegible]上[illegible]线索，[illegible]进行交流[illegible]对话人[illegible]点击后就可以继续[illegible]在对话过程中产生疑问时，在屏的左上角[illegible]个数代表问题的数量，玩家可以[illegible]这些[illegible]。对话过程中有时[illegible]根据选择选项的不同，[illegible]的对[illegible]当看到对话者身上冒出寒气时，代表好感度降低了，如果此时再一位他做出不正确的举动，就有Game Over的危险。



探索

移动过程中如果发现了可以[illegible]大[illegible]

[illegible]的，[illegible]下的[illegible]

解谜

游戏中有着丰富的谜题[illegible]不少谜题都[illegible]特殊机关[illegible]

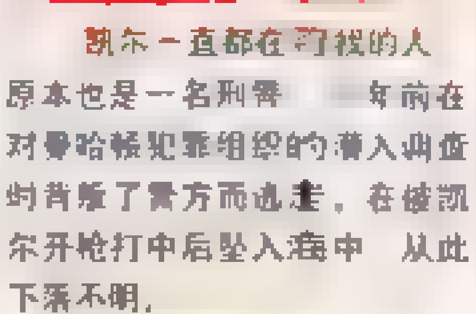
部分登场人物

[illegible]

33岁，原本是纽约市的刑警，现在是红冠商会的推销员。三年来一直都在寻找失踪的同事布拉德利的线索。

[illegible]

凯尔一直都在寻找的人[illegible]原本也是一名刑警[illegible]年前在对曼哈顿犯罪组织的潜入调查时背叛了警方而逃走，在被凯尔开枪打中后坠入海中，从此下落不明。



艾德·文森特

55岁，红冠商会的社长。与凯尔的父亲相识，曾经是洛杉矶的一名刑警，是唯一知道凯尔正在搜索布拉德利的人

[illegible]

初出茅庐

由于[illegible]文字[illegible]
[illegible]战役所积累功勋值能够提高等级。

游戏菜单

[illegible]

传统的故事模式。[illegible]三个势力[illegible]过剧情直接进入战役。

[illegible]

[illegible]获得稀有卡片的几率就越大。

[illegible]

能够进行红外通信对战、Wi-Fi连接对战、[illegible]通信对战和交换武将的模式。

[illegible]

可以查看[illegible]

[illegible]

游戏的基础教学模式。[illegible]学习游戏的基本系统。

游戏的玩法

[illegible]便可获得战役的胜利。

[illegible]

武将武力

在不考虑兵种克制的情况下，武力高的武将所带领的部队其战斗力会更强。所以，在战斗前编排我方武将时，要优先考虑使用武力高的。同时，武力高的武将在"一骑讨"（单挑）时也会更占优势。

一骑讨 敌我双方武将相遇时，有时会进入一骑讨模式，这时需要完成类似《太鼓之达人》的迷你小游戏。当轨道上的色块经过框线时点击触摸屏，根据玩家点击的精确程度分为失败、弱、强、激、无双五个攻击等级。每次一骑讨有五次点击机会，取胜3次就可以获得胜利。一骑讨胜利后可以直接

打败对方部队。而如果我方武将武力远远高于敌方，那么色块的金色区域就会越宽，更方便玩家的点击以发动"激"或"无双"级别的强力攻击。

[illegible]

[illegible]游戏中分为骑兵、枪兵、弓兵、象兵、攻城兵、步兵六个兵种，具体会在后文中介绍。玩家需要[illegible]骑兵克弓兵，弓兵克枪兵，枪兵克骑兵[illegible]

兵种介绍 前文介绍过，本作共有骑兵、枪兵、弓兵、象兵、攻城兵、步兵六个兵种，详细介绍如下：

骑兵

最大的特点是移动速度快，并且连续移动一定的距离后就会进入"突击"状态，此时能给敌方造成较大伤害。同时，突击状态下骑兵的防御力也会大幅度上升，几乎可以忽视弓兵的攻击。但是在突击状态下遇到枪兵时，反而会给自己带来比平时更大的伤害，这点千万要注意。此外，骑兵在攻城时的效果很低。

枪兵

移动速度缓慢，但是枪尖的斗气能够对突击中的骑兵和通过计略加速的敌军造成巨大的迎击伤害。旋转枪头的方向能进一步加大攻击范围。如果能够在短时间内轻微移动枪兵武将的卡片，枪兵部队就能做出一次枪击，如果能快速而熟练地移动卡片，就能形成连续枪击。

弓兵

远程兵种，能够拉开距离展开攻击。当射程内有两个以上的敌将时，会优先瞄近处的那个射击。弓兵还能够延缓攻城准备状态下敌军的攻城发动时间，在树林、栅栏后攻击更能稳赚不赔。但是弓兵的弱点是，一旦被敌方近身就会进入混乱状态，这时必须想办法拉开距离。

以上三种兵种构成互相克制的关系，即骑克弓，弓克枪，枪克骑。

象兵

[illegible]势力武将特有的兵种，移动方式和突击方式都和骑兵类似，并且在突进时能够让敌方强制移动。象兵对城池的杀伤力巨大，但是却很惧怕弓兵的射击和骑兵的突击。

攻城兵

顾名思义，攻城兵是直取对方大本营——城池的得力兵种。不过除了对城池效果明显外，其他地方都毫无优点，而且移动速度缓慢，必须在得到其他兵种支援的情况下才能安心作业。

步兵

移动速度缓慢，没有特殊能力，但对枪兵和弓兵有奇效。对城池的攻击力也比较大，是适合乱战的兵种。

[illegible]

[illegible]游戏中武力最高的武将是战斗的主力，[illegible]会占用可观的COST[illegible]的COST[illegible]了[illegible]

但是如果玩家[illegible]了[illegible]，可以[illegible]的计略组合方式[illegible]，增加[illegible]力的[illegible]。后文会给出[illegible]特技列表解说。

COST：[redacted] COST是对我方出击将领数的限制方式。任何一名武将都会占用一定的COST值，最多为3点。而在编成牌组时，所有武将的COST值的总和不能超过8。另外，相同势力的武将编在一个牌组里可以提高我方士气的最大值，尽量不要让自己的牌组里编有超过三个势力以上的武将。

◎特技

特技是武将的固有属性，不需要特别操作即可发动。种类有伏兵（伏）、复活（活）、[illegible]（超）……

伏兵：能够使用该技能的武将通常智力不低。在伏兵状态下能够在不被敌人发现的情况下靠近，给予敌军伤害。双方智力相差得越多，伏兵的效果就越明显。在该技能的作用下，很多武力不行但智力高的武将也有了袭杀张飞、吕布等高武低智武将的机会。不过伏兵攻击在每次战斗中只能用一次，而且伏兵状态的部队移动力很低。在移动过程中，遇到敌部队、栅栏、火岩、进入攻城区域、遭到狙击、使用计略、受到计略攻击（妨碍和毒攻击除外）等干扰时就会自行解除伏兵状态。

复活：武将撤退后复活的时间缩短，从通常的复活时间35秒转为24秒。

超复活："复活"的强化版本。武将撤退后复活的时间缩短，复活时间只需10秒。该特技只有他势力中的023-SR孟获拥有。

防栅：战斗初期设置一道屏障，可承受对方7回次攻击。在防栅上发生两军战斗并不会对栅栏有妨害，很适合作为弓兵部队的屏障。

[illegible]募兵（募）、连计（连），具体效果如下：

雄力：战斗开始时，我方士气就直接拥有该特技的武将人数×0.5的基数点。假如我方有4名武将拥有"雄"，则开始就可以拥有2格士气。

魅惑：一瞬间中，金色的区域出现率增大。

募兵：部队在待机状态下，徐徐回复兵力。

连计：该特技本身没有什么效果，但是当包含"连计"效果的计略发动时，战场上其他拥有连计的武将会与发动计略的武将产生连锁，计略范围变成两个（或两个以上）武将之间的区域。

武将卡详解

◎正面

所属势力，分为魏、蜀、吴、董卓、袁绍、他大势、汉……设置的目的主要是为了让玩家在组合牌组时能获得更高的最大士气值。当牌组中所有武将都属于一个势力时，最大士气为12，两个势力时为9，超过两个势力则会减少到6。可看本作中的"人物"鉴赏。

该武将占用的COST值

武将名

该武将携带兵种

拥有特技

武力

智力

计略

◎背面

点击可听到该武将的语音

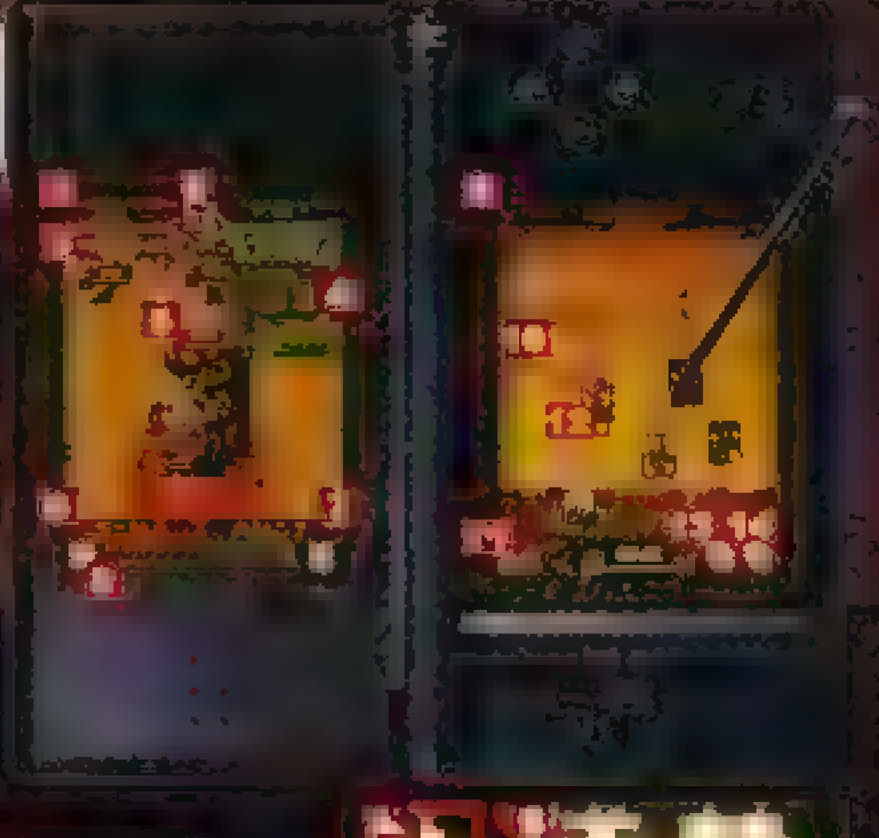
战器，可以在战役后随机获得，能够对武将的能力进行加成，每个武将的战器各不一样，互相之间不能随意交换。

该卡片的绘制者姓名

话梅杂志&3DM-SM

战斗画面详解

玩本作时，需要把NDS/NDSL竖立，左边画面上显示战斗场景，右边的触摸屏供玩家操作。[illegible]习惯使用左手，也可以在[illegible]，[illegible]。[illegible]，[illegible]中的任一键都能够把[illegible]，[illegible]。本次的攻略以[illegible]的操作方式为例，[illegible]战斗画面中的各个要素。

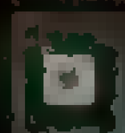


1 玩家名称 左右两侧分别显示我方和敌方的君主名称。

2 时间 游戏中的时间计数点，每一点流失所需要的时间大约是实际时间的2秒多，当数值变成零的时候战斗强制结束。

3 城池的耐久槽 代表敌我双方的"生命值"，当城门或城墙受到对方攻击时该槽便会发生损耗，损耗到0的一方会被判负。

4 缩略地图 从该地图上可以查看整个战场敌我双方的兵力分布，缩略地图上各图标意义如下：



我方部队
红色方块表示我方部队，随着玩家的操作，这些方块的位置也会即时变化，方块中红色区域的增减表示该武将士兵数量的变化。

敌方部队
蓝色方块表示敌方部队，移动显示也是完全即时的。当它进入我方武将计略范围后，方块上会显示此武将的智力。

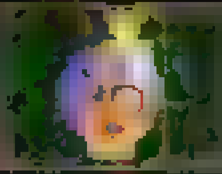
计略使用可能
当我方部队的左上方出现橙色亮点时，表示该角色已经可以使用自身计略了。

移动的目的地
在触摸屏上移动卡片后，缩略地图上该武将对应的方块周围会多出一个绿框，同时从方块中会引出一条线，线的另一端即表示本次移动的目标地点，如果在移动的路线上有敌军，那么就会将敌军消灭后继续前进。

撤退的武将
武将的兵力变为0后会变为撤退状态，必须将卡片移回城内才能使其复活。

复活中的武将
将撤退的武将卡片移回城里，该武将就会慢慢复活，复活的进度可以观看卡片上的倒计时。

[illegible]
战场中设置的障碍物，根据耐久度[illegible]白→黄→红三种颜色变化。



计略范围
表示该武将计略的有效范围，当目标部队进入此范围后，发动计略则会产生效果。

5 部队资料

兵种　武将名

兵力　武力

伏兵标志，表示拥有伏兵特技的武将会事先[illegible]。

表示该武将是否拥有"连计"特技。

6 计略 选择一名武将后，该红色字条即表示当前武将拥有的计略。当此武将能够使用计略时，屏幕左下方的几个红色图案会开始闪动，使用计略需要消耗士气槽。

7 兵法 每次战役前，玩家选择的兵法会在这里显示出来。

8 士气槽 随着战斗时间的推移慢慢上涨，士气槽有最大值的限制，根据玩家组合出的牌组不同而变化。

9 信号 通信对战时显示双方的信号是否良好。

10 桌面 指挥战斗的主要操作平面，用触控笔在此移动卡片可以操作我方部队的动向。

攻城有效区域
当我方部队进入该横向区域后静止不动，就会开始攻城；站在该区域非中央部分时，会对城墙造成伤害，此时城池的耐久值损耗较为缓慢。

[illegible]
部队站在此区域并保持静止时，能够直接对城门发动攻击，并且还会有专门的攻城动画显示；直接攻击城门会对敌城造成较大伤害。

敌阵
敌方部队初始出现区域，我方部队无法在战斗开始时配置进去。

己阵
我方部队初始区域，可以在战斗初期把部队配置到该区域的任何位置。

己方城门
和敌方城门相同，敌人的部队如果站在这里静止，就会对我方城池造成巨大打击。

武将情报 当玩家用触控笔选中自己的武将时，此处会显示该武将的详细情报。

武将头像

点击该头像可以切换选择的武将。

兵种

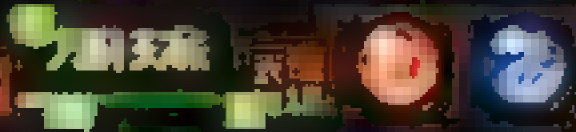
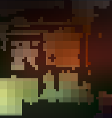
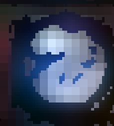
该武将所带的兵种。点击该图标后，触摸屏上我方武将卡片的正面会統統切换为兵种显示。

武将名

点击名字同样可以切换选择的武将。

[illegible]

当该绿槽消耗到0时，武将就会从战场撤退，相应的卡片上也会出现撤退标记。

武力和智力

武将卡片

计略键 当选中的武将可以发动计略时，用触控笔点击该键就可以发动该计略。

兵法键 点击后发动兵法。

三国英杰传

胜利条件	80计数点以内胜利
牌组	ST 曹操　R 袁绍　UC 曹洪　UC 张 (富余 COST 值　2)
敌方	R [illegible]　C 牛辅　C [illegible]　C 李傕 & 郭汜
攻略	小心敌城门[illegible]伏兵

胜利条件	50计数点以内击破李
牌组	ST 曹操　UC 夏侯惇　UC 夏侯渊 (富余 COST 值　2)
敌方	C 李傕 & 郭汜
攻略	虽然我方全是骑兵　但对方没有枪兵部队，尽可放心，富余的COST值不妨再加入一名骑兵武将　全力压近敌城即可轻松获胜

胜利条件	50计数点以内击破吕布
牌组	ST 曹操　UC 夏侯惇　ST 刘备 UC 张飞
敌方	SR 吕布　R 张辽　UC 高顺
攻略	本战出击武将固定。敌方吕布的阵前有张辽和高顺维护　但是三支部队都不会主动出击　我方可以用枪击轻松取胜

二零零年 徐州[illegible]

二零零年 白马の战

胜利条件	30计数点以内全灭袁绍军
牌组	SR 关羽　SR 张辽　ST 曹操　UC 荀攸
敌方	R 文丑　R 颜良　C 沮授　一般兵 × 2
攻略	本关出击武将固定。将荀攸配置在东北角可以用射击先击败一组枪兵　然后指挥自己的骑兵全力突击

胜利条件	60计数点以内胜利
牌组	ST 曹操　UC 程昱　UC 许褚、UC 曹洪 UC 夏侯渊
敌方	C 高览　UC 张郃　UC 淳于琼 R 袁绍　C 沮授
攻略	连续两场战斗，第一场先利用程昱的伏兵解决袁绍　在此之前自己的部队不要太过冲前，而许褚和曹洪则负责解决敌方靠近自己的两支枪兵部队。第二场战斗利用曹操计略"指挥"提高我方武力　并不难打

胜利条件	60计数点以内胜利
牌组	ST 曹操　UC 程昱　UC 于禁　SR 张辽 R 郭嘉
敌方	R 袁绍　C 袁兄弟　C 蹋顿　C 审配 UC 郭图　一般兵 × 2
攻略	打法和前一战颇为相似，只要分配一名武将前去攻城即可　其他武将作为支援部队料理袁绍部队。

胜利条件	50计数点以内将关羽击倒
牌组	UC 夏侯惇　R 张郃　UC 曹洪 (富余 COST 值　2)
敌方	UC 关羽、UC 甘皇后、UC 周仓 (蜀) UC 廖化
攻略	先按兵不动　等张郃的计略发动可能后发动　接着让夏侯兄弟冲锋即可。

胜利条件	50计数点以内将赵云击倒
牌组	SR曹操　UC曹洪　R张郃　UC曹仁
敌方	SR赵云、C糜夫人、C关平　UC周仓(蜀)、C刘封
攻略	先集中把部队配置在右侧，进入敌阵吸引了糜夫人以后回撤至本阵。这时赵云会前来营救，发动王兵之法全力歼灭他

胜利条件	40计数点以内生存
牌组	SR曹操　R徐晃（富余COST值　3）
敌方	R周瑜　R诸葛亮　UC程普　UC黄盖　R庞统　UC甘宁
攻略	本关推荐用增援之法，同时利用富余的COST值配置一个许褚　需注意敌阵中央有伏兵，不要过早地深入虎穴。在地图的正中设置防栅，等敌兵冲来后让许褚发动"刹那间的怪力"即可

胜利条件	50计数点以内生存
牌组	SR曹操、R徐晃、UC许褚（富余COST值：1）
敌方	UC张飞　C夏侯月姬、C伊籍　C刘封　R刘备　C简雍
攻略	本关最好配置一名拥有水计计略的高智力武将，配合曹操用伏兵打击敌方主力张飞。这里需要全力攻打，不要节省自己的计略。打完张飞后，因为对方的前端是伏兵，不要急着追击，回城稍做休整。接着让其他人掩护智将向敌方推进，使用水计对敌方造成打击

胜利条件	50计数点以内生存
牌组	SR曹操　R徐晃、UC许褚（富余COST值　1）
敌方	SR赵云、C廖化、UC陈到　UC周仓(蜀)、UC关平
攻略	本关敌方配置和前一关异常近似，所以采用相同的战术打即可，不再赘述

胜利条件	30计数点以内将马超击倒
牌组	SR曹操　SR贾诩　R乐进　C杨阜（富余COST值　2）
敌方	R马超　R马岱、UC庞德　C马玩　C韩遂
攻略	曹操和贾诩都有伏兵特技　基本可以秒杀对方的两个部队。等待杨阜的计略发动，发动后全军突击，然后使用增援兵法让我方生命值处于满血状态。

☆许褚加入后的分歧战役

胜利条件	50计数点以内生存
牌组	UC许褚（固定）
敌方	R马超
攻略	一骑讨的场面　纯粹对玩家手法和运气的考验　如果无法战胜就等时间结束吧

胜利条件	50计数点以内生存
牌组	C韩遂（富余COST值　6 5）
敌方	R马超　UC马岱　UC庞德　一般兵×2
攻略	自由发挥的一关。观察对方的兵种，有针对地选择武将即可。

胜利条件	30计数点以内将孙权击倒
牌组	SR张辽　C李典　C满宠　R乐进
敌方	EX凌统、UC甘宁　C蒋钦、C董袭、R孙权
攻略	在己方阵中央纵向布下张辽和乐进，直接打入大约2-4个计数点就可以解决战斗。对方的甘宁和凌统虽然在孙权的前方，但是只要我方骑兵突击速度够快，他们是来不及救援的本关的完成速度很快，可以用来反复刷卡片

胜利条件	60计数点以内将郭皇后击倒
牌组	R甄皇后
敌方	C郭皇后
攻略	时间很充裕　可以直接冲上去拼血　即使死掉也没有关系，等再次复活后继续拼血，没有什么难度

胜利条件	50计数点以内战胜蜀今
牌组	R司马懿　R张郃（富余COST值　4）
敌方	R马谡、R魏延、R王平
攻略	战斗制胜的关键是使用许褚和杨阜的计略，可以让敌我双方的状态相差悬殊。战斗开始后在左边安置防栅，敌阵右边有诸葛亮的伏兵，不要贸然前进。打完敌人的第一批进攻后先做一番调整，接着用许褚和杨阜的双重计略削弱对方高攻武将

胜利条件	40计数点以后战胜蜀军
牌组	R司马懿　SR张春华　C满宠 (富余COST值　3.5)
敌方	SR诸葛亮　R姜维　R魏延 UC马岱　UC黄月英
攻略	最后一场战斗　难度提高不少。利用3.5COST值配置一名高攻武将和一名拥有伏兵的智将　开始后用两批伏兵替高攻武将向上探路，触发马岱的伏兵后　用高攻武将上前迅速将其歼灭。然后原先的两支伏兵部队可以去攻打对方城池，而高攻武将则回头援救司马懿。司马懿负责击破黄月英，由于右边有诸葛亮的伏兵　建议用司马懿在前面探路　这样不会有什么损失。打完后可以回城回复，由于之前有伏兵攻城　所以等时间结束时就可获得胜利

一八四年

胜利条件	80计数点以内胜利
牌组	R刘备　UC关羽　UC张飞　简雍 (富余COST值　1)
敌方	裴元绍　C周仓　张梁　张宝　张角
攻略	没有难度的战斗　全军冲锋即可

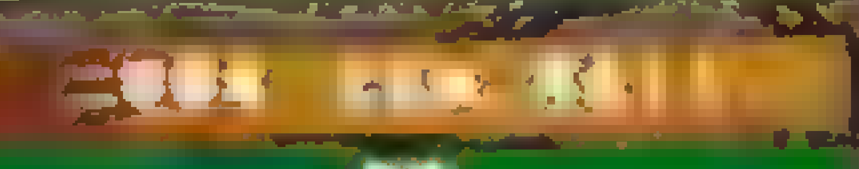
胜利条件	30计数点以内将华雄击倒
牌组	R刘备　UC关羽　UC张飞 (富余COST值　2)
敌方	一般兵×3　华雄
攻略	3人用长枪可轻易取胜，因为战斗节奏很快　所以可以利用这关来收集卡片。

胜利条件	50计数点以内将吕布击倒
牌组	R刘备　UC关羽　UC张飞　简雍 (富余COST值　1)
敌方	侯成　魏续　宋宪　SR吕布(凉)
攻略	和上一关比大同小异　利用简雍的伏兵可以产生很好的效果

一九八年 下邳の戦い

胜利条件	60计数点以内将吕布击倒
牌组	R刘备，UC关羽，UC张飞 简雍(固定)
敌方	张辽　高顺　SR吕布
攻略	脱离董卓后的吕布并没有难打多少，需要注意的是张辽，不过利用兵种依然可以将其克死。

胜利条件	50计数点以内生存
牌组	C关羽　DS甘皇后，UC周仓　C廖化 (富余COST值　2)
敌方	一般兵×3　UC夏侯惇
攻略	敌城门附近有一般人的伏兵，不过智力很低不构成威胁。敌将复活得很快如果懒得耗精力的话　可以静等时间结束



二〇七年

胜利条件	60计数点以内生存
牌组	R刘备　UC张飞(富余COST值　4.5)
敌方	R曹仁　UC典满　UC典韦　SR曹操 (魏武)　R乐进
攻略	曹操在城门前有伏兵

★如果在牌组中加入了赵云，那么就会追加以下关卡

胜利条件	50计数点以内生存
牌组	SR赵云(富余COST值　5.5)
敌方	R夏侯惇　R荀彧　SR曹操 R夏侯渊
攻略	完全用尽COST值也没什么问题

☆前一场战斗中使用了张飞，那么会进一步追加以下关卡

胜利条件	50计数点以内生存
牌组	UC张飞（固定）
敌方	R曹仁 UC曹洪 UC典韦、SR曹操 R乐进
攻略	本关只有张飞一人，而对方有典韦这样的猛将，并且部队数量众多，极有可能陷入逃无可逃的死角，所以兵法务必要使用"增援之法"。同时注意不要陷入被夹击的状况，枪击的熟练程度会在本关发挥举足轻重的作用

第一战

胜利条件	60计数点以内魏军全灭
牌组	SR赵云 C简雍 UC糜竺 SR诸葛亮 C孙乾 C伊籍（固定）
敌方	R徐晃、SR张辽、C满宠 UC程昱
攻略	本关中我方的兵力并不吃亏，需要注意的是敌城门前的满宠和地图左上角的程昱都处于伏兵状态，战斗初始不要太过深入。利用赵云配合诸葛亮的伏兵可以优先击破徐晃，接着对张辽群起而攻之（记得不要深入敌阵）。打完之后可以稍作调整，让诸葛亮去触发敌方的伏兵，然后配合其他将领击破敌军。

第二战

胜利条件	50计数点以内魏军全灭
牌组	UC张飞、C夏侯月姬、C刘封 R刘备、SR庞统（固定）
敌方	SR曹操（魏武）、UC许褚、R张郃 C李典
攻略	本关需要注意曹操在城门前呈伏兵状态，用庞统将其诱出可让战斗简单化。

第三战

胜利条件	40计数点以内魏军全灭
牌组	UC关羽、UC周仓、C廖化、C关平 UC陈到（固定）
敌方	R张郃 SR曹操（魏武） UC许褚 C李典
攻略	本关敌阵的左侧有曹操的伏兵。先把自己的兵力分成3队，左边关羽，中间周仓、陈到，右边廖化、关平。利用正兵之法打败除曹操外的三名敌将后，集体向左上移动，让陈到上前触发伏兵，然后集中优势兵力消灭曹操，任务完成。

第一战

胜利条件	50计数点以内胜利
牌组	R刘备 C简雍 R庞统 UC黄忠 R魏延（固定）
敌方	C张任 一般兵×6（伏兵1）、UC严颜
攻略	本关的张任和一般兵×1是伏兵，前者位于城门前，后者位于敌阵右侧。张任的威胁比较大，让庞统或简雍将他逗出来。此外需要注意的是严颜，不要让我方武将因为兵种问题白白被严颜打败。

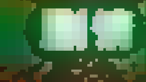
第二战

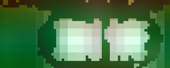
胜利条件	50计数点以内将张任击倒
牌组	SR诸葛亮、R刘备、UC黄忠、R魏延 UC法正（固定）
敌方	C张任、一般兵×6、UC严颜
攻略	我方武将比前一战要强，敌军的张任依然在城门前保持伏兵状态。本关的要点是时间，切忌拖拉

第三战

胜利条件	20计数点以内将马超击倒
牌组	UC张飞（固定）
敌方	R马超
攻略	时间不是问题，进入一骑讨后打倒马超。兵法建议选择再起之法以防万一

胜利条件	50计数点以内生存
牌组	UC关羽 C关平（剩余COST值4）
敌方	C潘璋 R陆逊 UC朱然 C虞翻 R孙权 SR吕蒙 C丁奉
攻略	对方的潘璋在城门附近保持伏兵状态虽然吴军的阵营气势汹汹，不过玩家只要将富余的4点COST值用光（推荐使用武力高与智力高的武将各一名）达到生存的目的并不是难事。





第一战

胜利条件	50计数点以内将孟获击倒
牌组	SR诸葛亮、UC马岱　C王平　R魏延（富余COST值　2）
敌方	C孟优　UC忙牙长　C阿会喃　C金环三结　C董荼那　SR孟获
攻略	敌军不会主动出击，等待士气槽的蓄积后用火计攻击孟获。这套战法同样适用于以下两场战斗。

第二战

胜利条件	40计数点以内将孟获击倒
牌组	SR诸葛亮　R魏延　SR赵云（2富余COST值　2.5）
敌方	UC木鹿大王　UC朵思大王　R祝融　C孟优　SR孟获
攻略	建议在本关让赵云出阵。朵思大王的伏兵在敌阵左侧　用诸葛亮或赵云触发

第三战

胜利条件	30计数点以内将孟获击倒
牌组	SR诸葛亮（富余COST值　5.5）
敌方	UC木鹿大王　R兀突骨　C带来洞主　C孟优　SR孟获
攻略	可以参考第一战的阵容　使用富余的COST点数。虽然敌方多了藤甲兵，用伏兵和火计战术可轻松取胜。

第一战

胜利条件	50计数点以内胜利
牌组	R赵云（富余COST值　6）
敌方	一般兵×6　伏兵1名　R徐晃　UC曹丕　C曹植
攻略	本关建议启用武力高与智力高的武将各两名（智将中有一名需带领攻城兵）。战斗开始后，两名武力高的武将配合赵云组成先锋部队，解决掉面前的敌人后让赵云保护攻城兵绕过对方的防栅　即可迅速降低对方城池的耐久值

第二战

胜利条件	30计数点以内将姜维击倒
牌组	SR诸葛亮　富余COST值　6.5）
敌方	一般兵×7（伏兵1名）　R姜维
攻略	本关主要还是时间上要稍微抓紧。用智将使用伏兵可以秒杀一般兵。清除完一般兵后，让两名武力高的将领集中对付姜维，总体而言难度并不高。

第三战

胜利条件	60计数点以内生存
牌组	R马谡　R魏延　C王平（富余COST值　3）
敌方	一般兵×4　R司马懿　R张郃　C陈泰　UC曹洪
攻略	本关的难度还是比较高的　我方阵营中可以再加拥有“刹那怪力”的许褚。司马懿在地图中央伏兵，让马谡去触发。

胜利条件	50计数点以内胜利
牌组	SR诸葛亮　R姜维　R魏延（富余COST值　3）
敌方	一般兵×5　C满宠　SR张春华　R司马懿
攻略	本关三名敌将都处于伏兵状态，司马懿在敌阵中央偏右，城门附近有满宠，左上方则是张春华。开盘后先在防栅的掩护下等对方的一般兵靠近并将他们解决，然后用诸葛亮和姜维去触发伏兵，再配合武力高的武将击倒司马懿。之后派诸葛亮去进攻敌方城门，其他武将保护其不受干扰。这关配备上拥有增加武力计略的武将会使战斗简单许多，能够发动计略的时候立刻就要发动，不要吝啬。

胜利条件	80计数点以内董卓军胜利
牌组	SR孙坚、UC程普、C祖茂、C朱治（富余COST值 1.5）
敌方	一般兵×3 R华雄 C李傕&郭汜
攻略	拿来练手的关卡，借此熟悉一下吴国将领的特技

胜利条件	40计数点内生存下来
牌组	SR孙坚 UC程普 UC黄盖 C朱治（富余COST值1.5）
敌方	UC纪部 UC 9于lj R袁绍 C沮授
攻略	本关敌人的实力略有提升，利用富余的COST值可以再增加一名武将，仅仅要完成生存的任务并不难。

胜利条件	60计数点以内攻下城池胜利
牌组	SR孙坚 R孙策 UC程普 C朱治（富余COST值1.5）
敌方	C公祖、C刘表、一般兵×4
攻略	黄祖的伏兵在城门前的栅栏旁，用孙坚去将其击破。

第一战

胜利条件	50计数点以内扬州军胜利
牌组	R孙策 R周瑜 UC程普、UC黄盖 C朱治（固定）
敌方	R太史慈 一般兵×4
攻略	本战敌人会直接冲过来攻城，周瑜先不急着出动。让其余四人将一般兵击倒，然后周瑜用伏兵击倒太史慈

第二战

胜利条件	30计数点以内将太史慈击倒
牌组	R孙策（固定）
敌方	R太史慈
攻略	选择兵法为“再起”或者“增援”可以降低本关难度，如果进入一骑讨模式可以让战斗很快结束。加上孙策的兵种正好克制对方，所以几乎没什么难度。另外要说明的是利用本关收集卡片是不错的选择。

第三战

剧情

一九七年 ……

胜利条件	40计数点以内全灭
牌组	R孙策 R周瑜 UC程普 C朱治（固定）
敌方	UC纪灵、一般兵×4、UC袁术 UC张勋
攻略	袁术大部分时间都待在城里，将其他敌人分别歼灭后集中兵力攻击

胜利条件	30计数点以内将于吉击倒
牌组	SR孙策 R周瑜 UC孙权 C朱治 R小乔（固定）
敌方	一般兵×3、UC甘宁、C黄祖、R于吉
攻略	本关的关键是时间和伏兵，于吉的伏兵在敌阵的左边，黄祖伏兵在城门前

剧情

胜利条件	20计数点以内将黄祖击倒
牌组	ST孙权、C朱治 C凌统 R太史慈 R周泰（固定）
敌方	一般兵×3（伏兵1） UC甘宁 C黄祖 C刘表
攻略	一般兵的伏兵可以不用在意，黄祖依 [illegible] 击破甘宁，另外注意时间就可以了。

胜利条件	20计数点以内将黄祖击倒
牌组	ST孙权、C朱治、C凌统、R太史慈 R周泰（固定）
敌方	一般兵×3（伏兵1）、UC甘宁 C黄祖、C刘表
攻略	一般兵的伏兵可以不用在意，黄祖依然在城门前有伏兵。分出骑兵部队去击破甘宁，另外注意时间就可以了

胜利条件	50计数点以内胜利
牌组	SR周瑜、R诸葛亮 （富余COST值：3.5）
敌方	SR曹操、UC荀攸、UC许褚、C文聘、 R徐晃
攻略	注意对方的荀攸会使用水计。利用好周瑜和诸葛亮的伏兵，另外用剩下的3.5COST值配上强力武将即可。

胜利条件	50计数点以内生存下来
牌组	R孙权、EX凌统、UC甘宁、C陈武 C潘璋（固定）
敌方	SR张辽、R乐进、C满宠、C李典 一般兵×3（伏兵1）
攻略	把潘璋配置在我方阵营的最前面引发伏兵，甘宁在后方担任支援，我方武将尽量在甘宁弓箭的射程里战斗

胜利条件	60计数点以内生存下来
牌组	R孙权、EX凌统（富余COST值：5）
敌方	UC曹仁、R乐进、SR贾诩、SR张辽 SR曹操
攻略	本关需要好好利用富余的5点COST值。首先把甘宁编入牌组，然后再编入拥有防栅特技的武将和带领枪兵的武将各一人。让凌统和甘宁分别去击破防栅前方的贾诩和曹操，击破后直接攻城

★如果前一场战役使用了甘宁，那么会增加如下战役

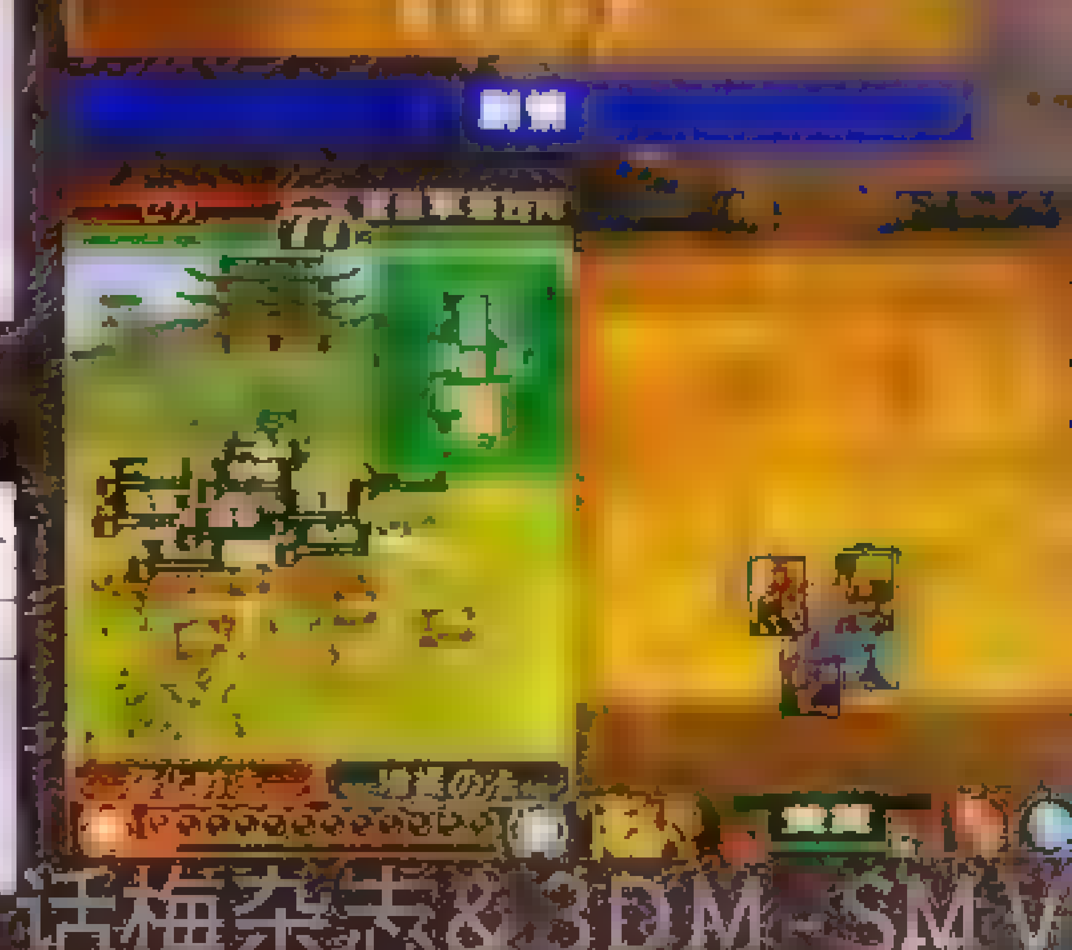
胜利条件	50计数点以内胜利
牌组	UC甘宁（富余COST值：5.5）
敌方	一般兵×2、C李典、R乐进、SR张辽
攻略	保证拥有一张防栅特技的武将卡，然后再编入两队枪兵。战斗开始后，将栅栏设置在我阵前方，然后用枪兵击破乐进和张辽后攻城取胜。

胜利条件	60计数点以内生存下来
牌组	UC甘宁、EX凌统（富余COST值：4）
敌方	UC夏侯惇、一般兵、R曹仁、 SR张辽
攻略	使用战术和前一场相同，加强枪兵的操作能够让战役难度下降很多。

胜利条件	30计数点以内将关羽击倒
牌组	SR吕蒙、R陆逊、R周泰、C韩当
敌方	UC关羽、UC周仓、C关平、C廖化、 C赵累、一般兵（伏兵状态）
攻略	把韩当和吕蒙配置在阵地前沿，然后借助陆逊的"夷陵の炎"可重创关羽

胜利条件	50计数点以内胜利
牌组	R陆逊、R孙权、UC徐盛、C丁奉 （富余COST值：1）
敌方	SR赵云、SR诸葛亮、R刘备 UC黄忠、C沙摩柯
攻略	敌方的诸葛亮在城门前是伏兵状态注意用陆逊去触发。本关难打一点的是黄忠，在他发威前迅速收拾掉

胜利条件	60计数点以内生存下来
牌组	ST孙权、R陆逊、UC徐盛 （富余COST值：2.5）
敌方	UC曹仁、SR张辽、UC曹休、R徐晃 SR贾诩、C曹丕
攻略	需要注意的是贾诩在敌阵中央的伏兵，用陆逊和徐盛去触发。敌方的骑兵部队比较厉害，要好好运用陆逊的枪击



胜利条件	70计数点以内胜利
牌组	SR张角、C张宝、C张梁、C周仓 C裴元绍（富余COST值 3）
敌方	HE曹操 HE刘备、UC皇甫嵩
攻略	我方武将众多，且时间充沛，很轻松就可以获得战斗的胜利

胜利条件	60计数点以内生存下来
牌组	R董卓、UC李傕 C李傕&郭汜 R华雄、C牛辅（固定）
敌方	C马玩 R马腾 C韩遂 UC阎行
攻略	依旧是以全体冲锋为战术思想的一关

胜利条件	50计数点内将孙坚击倒
牌组	R [illegible] C李傕&郭汜 R华雄 C徐荣、C张绣（固定）
敌方	C祖茂、C朱治、SR孙坚、UC程普
攻略	孙坚在战斗开始后会往右上方移动，将李傕&郭汜配置在右上方，直取孙坚可获得战斗胜利

胜利条件	50计数点以内生存下来
牌组	SR吕布、R张辽、UC高顺、C魏续 （固定）
敌方	R刘备、UC关羽、UC张飞
攻略	本关的主要难点在于兵种被对方克制，好在胜利条件并不苛刻，实在不行就打得保守一点吧

胜利条件	60计数点以内生存下来
牌组	R袁绍、R田丰、UC淳于琼、UC麴义 UC张郃（富余COST值：1）
敌方	UC公孙瓒、R刘备、UC关羽、 UC张飞、R赵云
攻略	使用好枪击，田丰也可以用水计重创对方

胜利条件	60计数点以内生存下来
牌组	R董卓、UC李傕、C李傕&郭汜 R华雄、C牛辅（固定）
敌方	C马玩 R马腾 C韩遂 UC阎行
攻略	拼血即可获胜的一关

胜利条件	40计数点以内将董卓击倒
牌组	R吕布 C貂蝉 R张辽 UC高顺（固定
敌方	SR董卓 C牛辅 C李傕&郭汜 UC李儒 UC徐荣 UC董白
攻略	我方最前方配置吕布，将貂蝉放在吕布的身后。战斗开始后，让貂蝉和吕布的两个部队重合前进，直接靠近董卓将其击破。熟练以后本关的破关时间是非常快的，推荐用来进行卡片收集

胜利条件	40计数点以内生存下来
牌组	R献帝、HE曹操、R郭嘉、UC曹仁 UC曹洪（富余COST值 1）
敌方	C李傕&郭汜 一般兵×6
攻略	我方实力压胜，几乎可以算是过场剧情的一关

胜利条件	60计数点以内生存下来
牌组	UC袁术、UC纪灵、UC张勋、UC於夫罗、UC淳于琼（富余COST值1.5）
敌方	R刘备、SR孙策、SR曹操、R吕布
攻略	在牌组中添加一枚拥有伏兵特技的武将，利用他来打击吕布，但是要注意曹操的伏兵就在吕布的前方隐藏着，所以让智将出击时一定要有其他部队的掩护

胜利条件	60计数点以内生存下来
牌组	SR吕布 UC陈宫（富余COST值 3.5）
敌方	R刘备 SR曹操 UC张飞 UC夏侯惇 R荀彧
攻略	依然要注意的是对方的枪兵，兵法建议用"再起"或者"[illegible]援"，武将方面则让拥有回复兵力计略的出场吧

胜利条件	40计数点以内战胜魏军
牌组	R马超　UC庞德、UC马岱　C韩遂 C马玩(固定)
敌方	UC许褚　C杨阜　SR贾诩　SR王异 SR曹操
攻略	难度比较高的关卡。首先是曹操和贾诩分别在城门前和右上呈伏兵状态，而我方的部队却都是骑兵，在这种情况下要打败魏军，就必须依靠马超的计略了。另外在触发伏兵方面，只能从矮子里面拔高个，交给智力6的韩遂去办。

二二五[illegible]

第一战

胜利条件	50计数点以内全灭
牌组	SR孟获　R祝融　UC忙牙长 C带来洞主(固定)
敌方	C金环三结　一般兵×6（伏兵1）
攻略	全力突击即可获胜的一关

第二战

胜利条件	40计数点以内全灭
牌组	SR孟获　C孟优　UC忙牙长　C带来洞主　C金环三结(固定
敌方	C董荼那　C阿会喃　一般兵×6
攻略	本关兵法推荐使用"增援"，再加上孟优的回复计略，能让我方的兵力补充得到保证。需要注意的是阵营中央会对我方造成伤害的地形，让孟获绕过并引发敌方的伏兵。本关要求全灭敌人，所以只要放跑了一个就会输掉。利用计略歼灭对方吧。

第三战

胜利条件	20计数点以内将朵思大王击倒
牌组	SR孟获　UC忙牙长　C金环三结 C阿会喃　C董荼那（富余COST值1）
敌方	UC朵思大王　C鄂焕　一般兵×4
攻略	难度很高的一关，重点障碍有：一、时间紧迫；二、地图中的特殊地形；三、朵思大王的伏兵。因为时间很少，所以兵法放弃"再起"而使用"增援"。另外要在牌组中编入一名智将用来触发朵思大王的伏兵，朵思大王位于中央偏右的墙壁旁。用象兵攻打对方城池也可以获得胜利。

エピローグ

战斗完毕后的报酬

[illegible]不管胜败都肯定能获得一些[illegible]得兵法书、宝玉和功绩，使头[illegible]以来到一定功绩可以提高自己[illegible]的等级名称和所需功绩值由高[illegible]

[illegible]如果玩家参与的[illegible]获得武勇值，武勇值可以[illegible]称号。

左之位	功绩值
一品	4060
二品	3640
三品	3240
四品	2860
五品	2500
六品	2160
七品	1840
八品	1540
九品	1260
十品	1000

左之位	功绩值
一级	810
二级	680
三级	560
四级	450
五级	350
六级	260
七级	180
八级	110
九级	50
十级	0

右の位	武勇
霸王	4500
霸者	4060
丞相	3640
大将军	3240
骠骑将军	2860
车骑将军	2500
卫将军	2160
前将军	1840

右の位	武勇
后将军	1540
左将军	1260
右将军	1000
杂号将军	760
偏将军	540
校尉	340
都尉	160
牙将	0

全武将列表

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技		武力	智力	计略	必要士气
魏 00[illegible]	[illegible]	[illegible]	5	[illegible]	[illegible]	[illegible]	5	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魏 00[illegible]	[illegible]	R	1.5	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4	8	[illegible]	5
旧 003	[illegible]	C		弓兵	[illegible]		[illegible]		[illegible]	5
魏 003	[illegible]	R		骑兵	[illegible]		[illegible]	9	[illegible]	6
[illegible] 149	[illegible]	R	1.5	[illegible]	[illegible]		2	9	[illegible]	4
魏 004	[illegible]	R	1.5	骑兵	[illegible]		4	8	[illegible]	4
魏 005	[illegible]	C	1	弓兵	[illegible]		2	7	[illegible]	4
DS001	[illegible]	DS	1	[illegible]			2	7	[illegible]	4
魏 006	[illegible]	R		骑兵			4	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魏 007	[illegible]	R	2	[illegible]	[illegible]	[illegible]	7	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魏 008	[illegible]	UC	[illegible]	骑兵			8	4	[illegible]	4
旧 0[illegible]	[illegible]	[illegible]	2.5	[illegible]			8	6	[illegible]	4
魏 009	[illegible]	R	2	[illegible]	[illegible]	[illegible]	7	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魏 010	[illegible]	UC	1.5	[illegible]	[illegible]		[illegible]	6	[illegible]	4
魏 01[illegible]	[illegible]	R	2.5	[illegible]	[illegible]		9	5	[illegible]	[illegible]
旧 01[illegible]	[illegible]		1	[illegible]	[illegible]		[illegible]		[illegible]	5
魏 012	[illegible]	R	1.5	弓兵	[illegible]	[illegible]	3		[illegible]	3
魏 01[illegible]	[illegible]	UC	2	[illegible]	[illegible]		8	2	[illegible]	4
魏 014	[illegible]	UC	1	[illegible]	[illegible]			1	[illegible]	5

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技		武力	智力	计略	必要士气
[illegible]	[illegible]			[illegible]			1	6	[illegible]	[illegible]
[illegible] 045	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]			[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible] 00[illegible]	[illegible]		1.5	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] 002	[illegible]	C		[illegible]	[illegible]		[illegible]	7	[illegible]	5
[illegible]	[illegible]	R	2	[illegible]			[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] 00[illegible]	[illegible]	R	3	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	8	[illegible]	[illegible]
[illegible] 004	[illegible]	[illegible]	2.5	[illegible]	[illegible]		8	6	[illegible]	4
LE002	[illegible]	LE	3	[illegible]	[illegible]	[illegible]	9	8	[illegible]	6
E003	[illegible]	E	3	[illegible]	[illegible]	[illegible]	9	8	[illegible]	[illegible]
[illegible] 005	[illegible]	R	1	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] 00[illegible]	[illegible]	C	1	[illegible]	[illegible]			4	[illegible]	7
[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]		1	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		1.5	[illegible]	[illegible]			[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] 008	[illegible]		1	[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	
[illegible] 009	[illegible]	R	1.5	[illegible]			6	4	[illegible]	4

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技		武力	智力	计略	必要士气
旧086	[illegible]	C	1.5	枪兵			5	5	[illegible]	6
旧08[illegible]	刘禅	UC	[illegible]	步兵	[illegible]				[illegible]	4
旧089	[illegible]	R	1.5	枪兵	魅		4	6	[illegible]	7
旧160	刘备	SR	1.5	枪兵	魅		5	6	[illegible] 大号令	6
蜀040	刘备	SR	2	枪兵	[illegible] 魅	募	6	[illegible]	[illegible] 大德	6
蜀[illegible]	刘备	R	[illegible]	枪兵	魅	募	4		[illegible]	7
群雄杀人007	刘备	ST	1.5	枪兵	魅		5	5	指挥	5
LE008	刘备	LE	2	枪兵	[illegible] 魅	募	6		[illegible] 大德	6
LE009	刘备	[illegible]	1.5	枪兵	魅	募	4		[illegible]	7
EX00[illegible]	刘备	EX	[illegible]	步兵	魅		5	5	指挥	5
旧190	刘封	C	[illegible]	枪兵			[illegible]		[illegible]	4
蜀04[illegible]	刘封	[illegible]	1.5	枪兵			5	4	[illegible]	4
蜀04[illegible]	[illegible]	C	[illegible]	枪兵			3	4	[illegible]	3

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技		武力	智力	计略	必要士气
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]		2	6	[illegible]	2
旧[illegible]	[illegible]			[illegible]			[illegible]	[illegible]	[illegible]	4
吴[illegible]	[illegible]	UC		[illegible]	[illegible]		[illegible]		[illegible]	4
旧[illegible]	[illegible]	UR	2	[illegible]	[illegible]		[illegible]	2	[illegible]	5
吴[illegible]	[illegible]	R	2	[illegible]	[illegible]		8	[illegible]	[illegible]	5
吴004	[illegible]	UC	2.5	[illegible]	[illegible]		8	6	[illegible]	4
吴[illegible]	[illegible]		1	[illegible]	[illegible]			7	[illegible]	7
吴006	[illegible]	C	1.5	枪兵			6	4	[illegible]	4
吴007	[illegible]			[illegible]			[illegible]		[illegible]	4
吴008	[illegible]	R	1	[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	3
吴009	[illegible]	UR	1	[illegible]	[illegible]	[illegible]		8	[illegible]	5
吴[illegible]	[illegible]	UR	1	[illegible]	[illegible]		[illegible]	8	[illegible]	5
吴[illegible]	[illegible]	R	2	[illegible]	[illegible]			4	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R	1.5	[illegible]			[illegible]	8	[illegible]	
吴[illegible]	[illegible]	UR		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4
吴[illegible]	[illegible]	R		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	9	[illegible]	7
吴[illegible]	[illegible]		1.5	[illegible]			5	6	[illegible]	7
吴[illegible]	[illegible]	R	[illegible]	[illegible]	[illegible]		4		[illegible]	6
[illegible]	[illegible]		1	[illegible]			2	6	[illegible]	4
旧[illegible]	[illegible]	UR	1	[illegible]	[illegible]		[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
吴[illegible]	[illegible]	R	1	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4	[illegible]	2
吴[illegible]	[illegible]	R	1.5	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
旧105	[illegible]		1.5	[illegible]			5		[illegible]	4
旧[illegible]	[illegible]	R	1	[illegible]	[illegible]			8	[illegible]	4
吴[illegible]	[illegible]	R	[illegible]	[illegible]	[illegible]				[illegible]	4
旧[illegible]	[illegible]	R	1	[illegible]	[illegible]		1	6	[illegible]	4
吴02[illegible]	[illegible]		1.5	[illegible]			5	4	[illegible]	[illegible]
吴[illegible]	[illegible]	UC		[illegible]				[illegible]	[illegible]	7
旧[illegible]	[illegible]	UR	[illegible]	弓兵	[illegible]	[illegible]	5	8	[illegible]	4
旧[illegible]	[illegible]	R	1.5	弓兵	[illegible]	[illegible]	4	6	[illegible]	6
吴024	[illegible]	R	1.5	弓兵	[illegible]		5	6	[illegible]	0
吴[illegible]25	[illegible]	[illegible]	1.5	弓兵	[illegible]	[illegible]	4	6	[illegible]	4
群雄杀人003	[illegible]	ST	1.5	弓兵	[illegible]		5	5	指挥	5
吴0[illegible]	[illegible]	UR	2.5	骑兵	[illegible]	[illegible]	8	7	[illegible]	5
吴023	[illegible]	R	2	骑兵	[illegible]			6	[illegible]	7
吴026	[illegible]	UR	2.5	骑兵	[illegible]	[illegible]	9	3	[illegible]	5
吴027	[illegible]	R	2	骑兵	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4	[illegible]	5
吴028	[illegible]	R	2	骑兵	[illegible]	勇	7	4	[illegible]	4
EX009	[illegible]	EX	[illegible]	[illegible]	[illegible]		8		[illegible]	5
旧[illegible]2	[illegible]	R	1.5	枪兵	[illegible]		5	4	[illegible]	5
旧[illegible]70	[illegible]	C		弓兵	[illegible]		2	6	[illegible]	4
旧[illegible]13	大乔	UR		弓兵	[illegible]		1	4	[illegible]	12
旧[illegible]14	大乔	UC	1.5	弓兵	[illegible]		1	5	[illegible]	7
吴029	大乔	R		弓兵	[illegible]		2	4	[illegible]	4
吴030	大乔	UC		弓兵	[illegible]		2	5	[illegible]	4
EX003	大乔 & 小乔	EX	2	弓兵	[illegible]	[illegible]	2	5	[illegible]	7
吴03[illegible]	太史慈	SR	2.5	弓兵	勇		[illegible]	4	[illegible]	4
吴032	太史慈	[illegible]	2	弓兵	[illegible]		[illegible]	4	[illegible]	6

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技		武力	智力	计略	必要士气
[illegible]	[illegible]	UC	1	弓兵	[illegible]		1	9	[illegible]	4
旧[illegible]	[illegible]	R	1	弓兵	[illegible]		1	9	[illegible]	6
吴033	[illegible]	C	1.5	枪兵	[illegible]		5	3	[illegible]	4
吴034	[illegible]	UC	1.5	弓兵	[illegible]		5	5	[illegible]	4
吴035	[illegible]	C	1.5	弓兵			6	4	[illegible]	4
旧[illegible]21	[illegible]	C	1.5	[illegible]			5	4	[illegible]	4
吴[illegible]36	[illegible]	C	1	枪兵	[illegible]		3	5	[illegible]	4
吴037	[illegible]	R	2	枪兵	[illegible]		5	9	[illegible]	7
旧[illegible]	[illegible]	C	1	弓兵			3	3	[illegible]	4
吴038	[illegible]	C	1.5	枪兵			5	4	[illegible]	4
EX006	[illegible]	EX	1.5	[illegible]			5	2	[illegible]	4
吴039	[illegible]	C	1	步兵	[illegible]		2	7	[illegible]	7
旧128	吕蒙	R	2	弓兵	[illegible]		7	4	[illegible]	5
吴040	吕蒙	SR	2.5	弓兵	[illegible]		8	9	[illegible]	7
吴041	吕蒙	UC	1.5	枪兵				5	[illegible]	5
旧[illegible]29	[illegible]	UC	1.5	弓兵	[illegible]		4	8	指挥	5
吴04[illegible]	[illegible]	R	1.5	枪兵	[illegible]		4	8	[illegible]	2

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技		武力	智力	计略	必要士气
[illegible]	[illegible]	R	1.5	[illegible]				4	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R	1.5	[illegible]	[illegible]	[illegible]	4	5	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R	1.5	[illegible]	[illegible]		4	8	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	R	2	[illegible]	[illegible]		8	4	[illegible]	
[illegible]	[illegible]		1.5	[illegible]				[illegible]	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]		1	[illegible]			[illegible]	4	[illegible]	
[illegible]	[illegible]		1	[illegible]					[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	C		[illegible]			[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]			[illegible]			4		[illegible]	4
[illegible]	[illegible]		1.5	[illegible]					[illegible]	
[illegible]	[illegible]	UR		[illegible]	[illegible]				[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	C		[illegible]	[illegible]			6	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	C	[illegible]	[illegible]				4	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	C		[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	C		[illegible]	[illegible]	[illegible]			[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]			[illegible]			4		[illegible]	
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]			4	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]		1.5	[illegible]	[illegible]			[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	R		[illegible]	[illegible]	[illegible]			[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	R	1	[illegible]	[illegible]			5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	R	[illegible]	[illegible]				[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]			4	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	R	1.5	[illegible]	[illegible]		[illegible]	4	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	UR	[illegible]	[illegible]	[illegible]				[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	2.5	[illegible]	[illegible]		8		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	C	1	骑兵	[illegible]				[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	C	1.5	[illegible]			[illegible]		[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R	1.5	[illegible]			[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]	UC	1.5	[illegible]	[illegible]				[illegible]	
[illegible]	[illegible]	R	2.5	骑兵	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
EX0[illegible]	[illegible]	[illegible]	2.5	骑兵			[illegible]	5	[illegible]	
旧198	[illegible]	C	1	骑兵				3	[illegible]	[illegible]
	[illegible]									
[illegible]023	[illegible]	UC	1.5	骑兵	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	4
[illegible]024	[illegible]	R	2	骑兵			6		[illegible]	3
[illegible]	[illegible]		1.5	弓兵			[illegible]		[illegible]	[illegible]
	[illegible]									
[illegible]	[illegible]	UC	1	弓兵	[illegible]		1	8	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	UR	2.5	骑兵	[illegible]	[illegible]	5	3	[illegible]	5
[illegible]	[illegible]	UR	2.5	骑兵	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R	2.5	[illegible]	[illegible]			[illegible]	[illegible]	4

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技		武力	智力	计略	必要士气
旧[illegible]06	[illegible]	C	1	骑兵			[illegible]	4	[illegible]	3
[illegible]001	[illegible]	UC	1	弓兵	[illegible]	[illegible]	1	6	[illegible]	[illegible]

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技	武力	智力	计略	必要士气
袁002	袁绍	UR	5	枪兵	魅 勇	[illegible]	5	[illegible]	6
袁003	袁姬	R	1.5	骑兵	魅 勇	5	5	雲光の大号令	6
袁004	於夫罗	UC	1	骑兵		3	3	多势の攻め	4
旧210	郭图	UC		弓兵	伏	2	7	[illegible]	3
袁005	颜良	R	2	骑兵	勇	8	3	先陣の誉れ	5
袁006	鞠义	UC		枪兵	-	3	3	多势の攻め	4
袁007	许攸	C	1	攻城兵	连	3	8	[illegible]	2
袁008	[illegible]	UC	1.5	骑兵	勇	6	4	多势の攻め	4
袁009	[illegible]	C	1	枪兵		[illegible]	3	[illegible]	3
袁010	淳于琼	UC	1.5	骑兵	勇	6	3	[illegible]	4
OS005	淳于琼	DS	2	弓兵	勇	7	5	[illegible]	4
袁011	审配	C	1	步兵	栅	2	7	[illegible]	6
袁012	沮授	SR	1	弓兵	魅	[illegible]	5	[illegible]	3
袁013	[illegible]	C		弓兵	栅		9	[illegible]	5
袁014	张郃	UC	5	骑兵	勇	5	2	[illegible]	4
袁015	[illegible]	UC	5	枪兵	-	6	5	[illegible]	3
袁016	[illegible]	R		枪兵		7	8	[illegible]	3
袁017	田丰	R	5	步兵	[illegible]	4	9	[illegible]	5
袁018	[illegible]	UC		攻城兵	伏	2	8	[illegible]	7
袁019	[illegible]	C	5	弓兵		6	3	[illegible]	4
袁020	文丑	R	2	枪兵	勇	8	[illegible]	[illegible]	4
袁021	[illegible]	C	1	攻城兵		3	7	[illegible]	3
袁022	[illegible]	[illegible]	5	枪兵	[illegible]	5	5	[illegible]	5

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技	武力	智力	计略	必要士气
[illegible]	[illegible]			[illegible]				[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R	1	步兵	伏	1	8	[illegible]	
[illegible]	[illegible]		1	步兵		6		[illegible]	5
[illegible]	[illegible]			步兵	勇			[illegible]	4
[illegible]	[illegible]			[illegible]				[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R		[illegible]		6	6	[illegible]	5

编号	名前	稀有度	COST	兵种	特技	武力	智力	计略	必要士气
[illegible]	[illegible]			步兵	魅		5	[illegible]	2
[illegible]	[illegible]	C		弓兵	伏	3	1	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	C	1	步兵	[illegible]	4		[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R		步兵	栅		5	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	C		步兵	[illegible]	5	3	[illegible]	4
[illegible]008	[illegible]		1.5	骑兵	魅	5	5	[illegible]	4
[illegible]009	[illegible]	UC	5	枪兵			5	[illegible]	5
[illegible]	[illegible]	R	2.5	骑兵		9	1	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	R		弓兵		1	8	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	UC		[illegible]	伏	1	8	[illegible]	4
[illegible]	[illegible]			[illegible]				[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	R		骑兵	魅		1	[illegible]	
[illegible]	[illegible]			[illegible]		5		[illegible]	
[illegible]	[illegible]			骑兵		5		[illegible]	4
[illegible]	[illegible]			步兵	魅		8	[illegible]	6
[illegible]	[illegible]			[illegible]				[illegible]	4
[illegible]	[illegible]	DS	5	弓兵	魅			[illegible]	
[illegible]	[illegible]		1	[illegible]			7	[illegible]	
[illegible]	[illegible]			步兵			1	[illegible]	
[illegible]	[illegible]			[illegible]	栅			[illegible]	4
[illegible]	[illegible]			[illegible]				[illegible]	
[illegible]	[illegible]	C		[illegible]				[illegible]	4
[illegible]	[illegible]			[illegible]	魅		8	[illegible]	
[illegible]	[illegible]			[illegible]				[illegible]	4
[illegible]	[illegible]			骑兵				[illegible]	4
[illegible]	[illegible]			骑兵		4		[illegible]	
[illegible]	[illegible]	R		骑兵		5		[illegible]	
[illegible]	[illegible]			骑兵				[illegible]	
[illegible]	[illegible]			步兵	栅			[illegible]	
[illegible]	[illegible]			[illegible]	栅	1		[illegible]	1
[illegible]	[illegible]			骑兵		1		[illegible]	
[illegible]	[illegible]			[illegible]				[illegible]	
[illegible]	[illegible]			[illegible]			6	[illegible]	

计略列表

计略名	必要士气	效果	效果时间
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	自身[illegible]升1~19 [illegible]	[illegible]
[illegible]		自身武力上升6点 进入[illegible]	[illegible]
[illegible]	3	自身武力上升2点 当[illegible]消失时士气自动增加[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	自身[illegible]上升7点 并且不会受到[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	自身武力上升1~20 [illegible]	[illegible]
[illegible]	4	自身武力上升4~20 [illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	7	[illegible]	[illegible]
[illegible]	3	自身武力上升4点 [illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
无血开城		[illegible]效果越大	[illegible]
[illegible]	3	[illegible]	[illegible]
[illegible]	7	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	自身[illegible]武力上升[illegible]	[illegible]
鬼神降临	5	自身武力上升[illegible]	[illegible]
霸王[illegible]进击	5	自己的兵力全恢复 武力上升[illegible] 智力上升4 移动速度上升 突击产生的伤害[illegible] 使用完毕后 武将[illegible]	[illegible]
霸王[illegible]	5	自身武力上升[illegible]	[illegible]

计略名	消费士气	效果	效果时间
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	3	自身武力上升10点	智力比时间
天下无双	6	自身武力上升10点 智力上升4点 移动速度上升	智力时间
[illegible]	6	自身武力上升13点 移动速度上升 并且恢复兵力	智力时间
天下无双	8	自身武力上升14点 移动速度上升 并且恢复兵力	智力时间
天下无双 [illegible]	5	自身武力上升10点 移动速度上升 并且恢复兵力	智力时间
白银 [illegible]	6	自身武力上升5点 移动速度上升 [illegible]	智力时间
[illegible]	4	战场中[illegible]自身武力上[illegible] [illegible]武力上升[illegible] 并且同时可以让敌人的移动速度下降	智力时间
[illegible]	4	自身武力上升10点 [illegible]	智力时间
不[illegible]	5	自身武力上升5点且兵力恢复	智力时间
[illegible]战法	5	自身武力上升[illegible]兵力恢复	智力时间
[illegible]战法	4	自身武力上升[illegible]兵力恢复	[illegible]
[illegible]战法	4	自身武力上升4点 [illegible]	[illegible]
[illegible]	4	自身的移动速度上升	[illegible]
[illegible]战法	4	自身武力上升[illegible] 移动速度上升	[illegible]
[illegible]	4	自身武力上升2点 移动速度上升 [illegible]	[illegible]
[illegible]	4	自身武力上升3点 [illegible]	[illegible]
[illegible]战法	4	自身武力上升4点 [illegible]	[illegible]
[illegible]	5	自身武力上升5点 [illegible]	[illegible]
[illegible]	4	自身武力上升6点 [illegible]	[illegible]
[illegible]战法	4	自身武力上升2 [illegible]	[illegible]
[illegible]战法	5	自身武力上升4 [illegible]	[illegible]
[illegible]战法	4	自身武力上升4点 [illegible]移动速度	[illegible]
[illegible]战法	4	自身武力上升5点 [illegible]	[illegible]
[illegible]战法	4	自身的武力上升7点 [illegible]	[illegible]
[illegible]战法	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]战法	[illegible]	自身的移动速度上升 [illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	智力时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]	智力时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	智力时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]	智力时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]武力下降4点 [illegible]	智力时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]武力下降3点	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	智力时间
[illegible]	4	[illegible]武力下降4点	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]武力下降4点	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	智力时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]	智力时间
[illegible]	4	[illegible]	智力时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]武力下降10点 [illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]移动速度降低	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]的敌人走向自己	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]的敌人走向自己	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	自身武力上升7点 [illegible]的敌人[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	7	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	7	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	6	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	8	范围内落下5道雷击 [illegible]	[illegible]
[illegible]	8	范围内落下5道雷击 [illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	范围内落下5道雷击 [illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]武力上升8	智力时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	2	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	6	[illegible]	[illegible]
[illegible]	6	[illegible]	[illegible]
[illegible]	3	恢复自身兵力	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	范围内我方[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	范围内[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	范围内我方[illegible]	[illegible]
[illegible]	3	恢复自身兵力	[illegible]

计略名	必要士气	效果	效果时间
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		范围内我方武力第[illegible]队兵力恢复	[illegible]
[illegible]		恢复自身兵力	[illegible]
[illegible]	4	登用己方他势力中的[illegible]名武将，如果有两名以上的他势力武将，则随机登用其	[illegible]
[illegible]	4	登用己方的一名武将，当附近的武将有两名以上时，随机登用其一。登用武将武力[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	登用己方的一名武将，当附近的武将有两名以上时，随机登用其	[illegible]
[illegible]	4	当时登用己方的一名武将，当附近武将有两名以上时，随机登用其	
		登用的武将武力武力+4[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	登用己方未势力中的[illegible]名武将[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	
		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]生产	4	登用我方所有[illegible]	[illegible]
防栅再建	6	修复我方被破坏掉的所有防栅	[illegible]
防栅[illegible]再建	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	3	减少受到[illegible]武将[illegible]伤害，武力[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	范围内我方武将武力上升1~7[illegible]	[illegible]
[illegible]	6	范围内我方武力上升2~8点[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	
		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	
		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	
		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	
		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	7	我方除了自己以外所有人兵力[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	敌人的士气上升速度加快	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	除了自己外，其他己方武将最大兵力上升	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	6	我方除了自己以外所有人移动速度上升	[illegible]
[illegible]	12	所有的敌人无法使用计略	[illegible]
[illegible]	7	给予敌号城池持续伤害	[illegible]
[illegible]	5	自己和敌本阵城池受到伤害	[illegible]
[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]	[illegible]
[illegible]		让自己的部队任一[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	4	[illegible]敌人的攻击计略[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]敌人的攻击计略	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]使用计略消耗的士气减少1格	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]使用计略消耗的士气减少2格，发动计略威力降低	[illegible]
[illegible]	2	[illegible]	[illegible]
[illegible]		[illegible]士气变成0	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

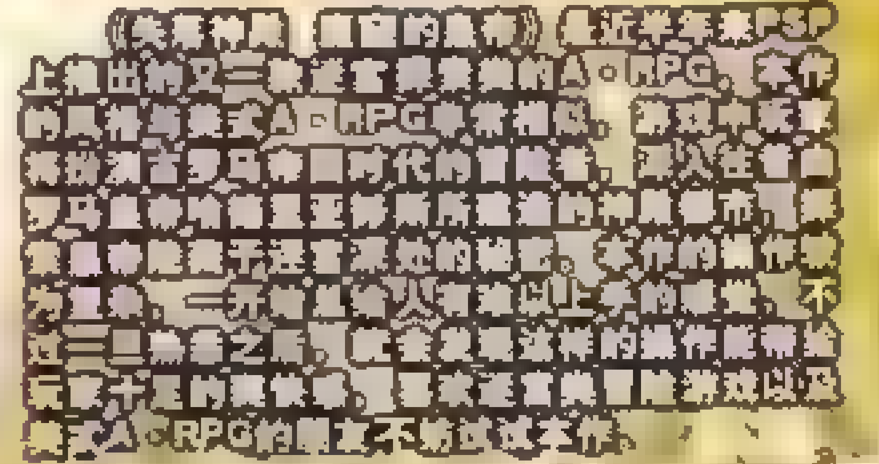
LOST REGNUM

ロストレグナム

魔窟の皇帝

光环收录

文 猫家　**编** 琉璃　**美编** 紫枫



《失落神殿 魔窟的皇帝》是近半年来PSP上推出的又一款迷宫探索类的A·RPG。本作的风格与美式A·RPG非常相似，游戏中玩家将扮演古罗马帝国时代的冒险者，深入往昔由罗马皇帝哈德里亚努斯所建造的神殿都市，探索隐藏于迷宫深处的秘密。本作的操作较为直接，一开始就给人有难以上手的感觉，不过二三周目之后，就会发现这样的操作能带给玩家十足的爽快感。喜欢迷宫类冒险游戏以及美式A·RPG的朋友不妨试试本作。

操作指南

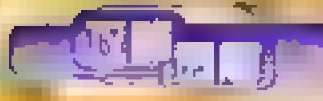
模拟摇杆	角色移动	模拟滑杆	角色移动
[illegible]	转动视角	START	打开菜单
[illegible]	切换装备道具	L+[illegible]	使用技能
[illegible]	[illegible]	R+[illegible]	使用道具
[illegible]	[illegible]	R+[illegible]	投掷道具
[illegible]	跳跃	R+[illegible]	下蹲
[illegible]	[illegible]上、下楼	R+[illegible]	使用[illegible]
R	防御、[illegible]方向	下蹲中+[illegible]	翻滚

角色使用指南

角色基本招式

本作中角色的基本招式非常复杂多变，[illegible]轻攻击、重攻击[illegible]当前行动组合出各种[illegible]的招式。[illegible]个角色的招式[illegible]不相[illegible]，下面就为大家[illegible]。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
格挡	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
跑动中	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]				[illegible]
跳跃中	跳[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
跳跃中[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
翻滚中				移步射
翻滚中				移步重射
[illegible]	大振	[illegible]斩	[illegible]	沉射
[illegible]（蓄力）	大转[illegible]舞			狙击
[illegible]	大[illegible]斩	[illegible]	[illegible]	
[illegible]		[illegible]打	[illegible]	
[illegible]	[illegible]打	[illegible]	[illegible]	
[illegible]蓄力		[illegible]舞		
[illegible]		[illegible]	[illegible]	
[illegible]	大[illegible]		[illegible]	
[illegible]	[illegible]斩			
	[illegible]	小[illegible]	[illegible]	[illegible]射
[illegible]	[illegible]			
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]射
		[illegible]	[illegible]	[illegible]射1
	刀[illegible]	[illegible]	[illegible]	射[illegible]1
		[illegible]		射[illegible]2
[illegible]				三矢[illegible]
				射[illegible]3
[illegible]				四矢[illegible]弓
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]			
		[illegible]	旋风[illegible]	

能力点数分配

角色在升级后会获得一定的[illegible]，[illegible]力[illegible]STR（力量）、[illegible]、VIT（生命力）、[illegible]（精神力）[illegible]Master、2刀Master、[illegible]Master、[illegible]Master[illegible]。STR与攻击力有关，[illegible]SP有关，VIT与HP上限[illegible]有关，[illegible]精神力有关，[illegible]有关，大[illegible]Master[illegible]攻击力有关，2刀Master与装备[illegible]有关，[illegible]Master[illegible]攻击力[illegible]，弓Master与装备[illegible]攻击力有关，[illegible]的效果有[illegible]角色都有自己的[illegible]，[illegible]每个角色的[illegible]大家[illegible]：

高地战士

作为特攻型人物攻击力当然是首选的，因此STR、大剑Mater是主要强化对象，而防御力也是要注意的，可以采取STR和大剑Master加满，然后强化一点VIT的极端加法。

角斗士

一个以速度见长的角色，能力也倾向于平均分配，STR、DEX、VIT、2刀Master都是需要顾及的，由于该角色有[illegible]的特技，所以DEX可适当[illegible]，[illegible]适当加些，不过[illegible]还是看自己的喜好。

黑暗女战士

STR、VIT、剑盾为主要的加点能力，但这个角色[illegible]中[illegible]，所以[illegible]可以将点数分配[illegible]精神力上。

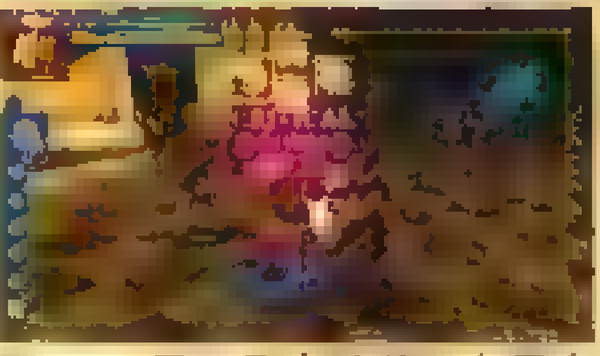
亚马逊女战士

作为远距离攻击角色弓Master自然是要加满的，而在STR和DEX的取舍上笔者点数更多地投入到了DEX，依靠更多的[illegible]来提升伤害。还可以为其投了一些点数在[illegible]知识上。

战斗中的异常状态图览

	毒	HP徐徐减少
	暗黑	视野变窄
	激怒	不能使用特技
	恶梦	精神力徐徐减少
	耳鸣	无法看见地图
	恐慌	无法攻击
	睡眠	处于睡觉的状态
	麻痹	无法行动
	混乱	操作方向反转

特殊技能



游戏中每个角色除了丰富基本招式外，还能使用效果华丽，附带各种效果的特殊技能。[illegible]每个角色只有两个技能，但每打通一个B[illegible]就会领悟一个新的技能，最终每个角色都将拥有10个技能。由于每次技能只能装备4个，所以在选择上就要有所取舍。使用技能是要消耗精神槽的，同时技能也有冷却时间，也就是说使用某个技能后如果再想使用必须过一段时间。处于冷却时间的技能会闪烁，当闪烁停止了的时候[illegible]，就可以使用了。另外，技能也有[illegible]和等级，使用[illegible]技能就会获得技能[illegible]升级，升级[illegible]的技能威力会增加。

广场行动指南

箱子

箱子是广场上玩家的储物柜，这里是玩家唯一能更改装备、分配能力点数以及调配装备技能的地方。在迷宫探险中如果捡到新道具或者升级是不能[illegible]装备和分配的，也只有在这里才能进行。

道具交换

在迷宫中打倒敌人会掉落如碎片、屑、块等道具，将这些道具给广场上的瓦尔多可以与他交换道具，每个道具都有所需道具的种类和数量，而好道具所需的材料需要在游戏后期或者高难度下才能从敌人身上高概率打出。

装备合成

游戏中武器装备[illegible]可以通过[illegible]合成来增强武器装备的能力。[illegible]广场的[illegible]可以进行武器装备的合成了。合成材料除了碎片外还有其他武器防具。合成时[illegible]装备[illegible]能力图，每个格[illegible]都有一个数值，[illegible]，每种材料都有[illegible]增减或改变这个数值。当前数值与相应位置的数值的和小于[illegible]或大于[illegible]时

是无法合成的。比如[illegible]角的左上方初始数值是2，但某个材料左上方的附加数值是[illegible]3，其和为[illegible]，那么这种情况下是无法合成。同理，如果原数值是1[illegible]，而合成材料相应位置的数值是[illegible]，那么之和超过[illegible]，这也是不能合成的。当数值调整适当，让[illegible]个位置的数值都是0时，该装备还会获得祝福效果，从而使能力大幅度提升。

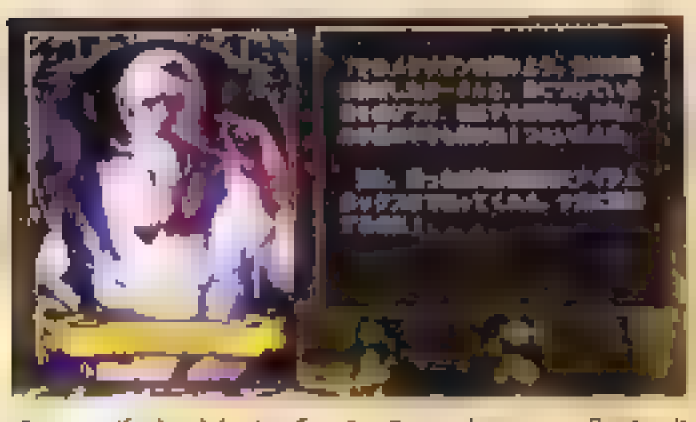
冒险指南

游戏的流程十分的简单，基本是在广场(与总部队长对话接受调查地点)→迷宫探索(进行调查)→广场(报告调查结果)的顺序，使游戏轻松顺利地进行。所以下面的指南中就着重为大家指点一下每个迷宫的要点。

在公共广场和美女调查队长阿尔卡拉对话后得到第一个要调查的迷宫地点——"建筑家の館"。她还会给玩家一些必要的道具，别忘了拿取。

调查地点：建筑家の館
迷宫难度：★☆☆☆☆☆☆☆☆☆
总层数：5层

攻关指南： 作为第一个迷宫，这里的难度很低。玩家可以利用这里来充分熟悉游戏的基本操作。第一层中敌人只有一些小老鼠，轻松解决之；来到第二层会遇上BONZO，打倒后便可继续深入。第三层开始会出现一些人形怪，由于它们的移动速度很慢，即使不被攻击也可轻松解决。最后，来到第5层遇上昔日为洛德里亚努斯建造神殿的建筑师皮比洛斯的灵魂，得到王冠脱出道具后，便可以离开这个迷宫了。



从拉比肯斯处得到另外两个迷宫的情报，向调查队长阿尔卡拉报告后便可以前往这2座迷宫了。由于这2座迷宫是同时出现在地图上的，因此从哪个开始探索就是玩家的自由了。不过最好根据自己的实力来量力而行。

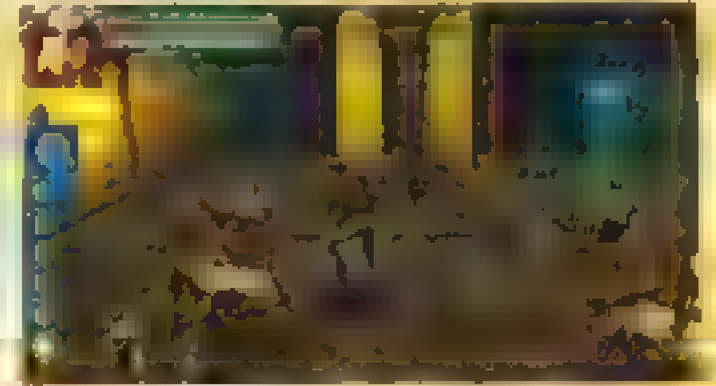
调查地点：アヴィン通り
迷宫难度：★★☆☆☆☆☆☆☆☆
总层数：5层

攻关指南： 这个迷宫的敌人仍然是以老鼠为主，不过数量上有所增加。如果遇到围攻，就马上使用角色的特殊技能来解围，如果使用附带效果的技能更能在突围后再将它们轻松解决。

BOSS战法： 本迷宫的BOSS是一只大老鼠，它由于体型庞大所以行动较为迟缓，通常一套连招就能消掉其大部分的体力。本战中周围的那些小老鼠比较麻烦，优先解决。战胜BOSS后就能觉醒新技能了。

调查地点：列柱回廊
迷宫难度：★★☆☆☆☆☆☆☆☆
总层数：5层

攻关指南： 第一层中的敌人以蜘蛛为主，比起之前的老鼠来说，蜘蛛的移动速度相对较快。但是蜘蛛的体积比老鼠大，也较容易打到。第二层开始会出现陷阱，在地图上会以红色小点标示，如果不小心中了陷阱，仿佛还是会受伤的，不过也可以利用陷阱来解决一些麻烦的敌人。剑部的敌人攻击力很强，不过由于其移动速度很慢，所以也不是什么大问题。



BOSS战法： 本迷宫的BOSS是一只大蜘蛛，基本战法与之前迷宫中的大老鼠差不多，依然是优先解决杂兵。战胜后觉醒新技能。

调查地点：メルクリオ塔
迷宫难度：★★★☆☆☆☆☆☆☆
总层数：5层

攻关指南： 第一层的敌人以蝙蝠为主，除了数量比较多以外，没什么难的。第二层开始出现大锤人，他的攻击会附加麻痹效果，一旦中招，再加上周围敌人的围攻就很危险了。

好在他行动速度不快，看见其攻击就及时躲避吧。

BOSS战法： 本迷宫的BOSS是一只大蝙蝠，注意恢复角色的HP，基本没什么难度。战胜后觉醒新技能。

调查地点：トラキア墓地
迷宫难度：★★★☆☆☆☆☆☆☆
总层数：6层

攻关指南： 这个迷宫中的敌人以[illegible]为主，虽然[illegible]它们行动上都很缓慢，但是一[illegible]对角色形成围攻之势，就比较麻烦了。第[illegible]层敌人[illegible]背[illegible]，[illegible]各个分解决。本关对于[illegible]角色来说没什么难点，但是如果玩家使用[illegible]也战[illegible]小[illegible]女战士的[illegible]，多少[illegible]头痛了。实在不行还是先练下级吧。

BOSS战法： BO[illegible]是一只[illegible]，它的[illegible]攻击力[illegible]，不[illegible]，[illegible]躲开它的攻击[illegible]解决。战胜[illegible]新技能。

调查地点：[illegible]神殿
迷宫难度：★★★★☆☆☆☆☆☆
总层数：6层

攻关指南： 从这个迷宫开始敌人的[illegible]攻击力上都有大[illegible]，而且不少敌人的攻击[illegible]会[illegible]带来异常状[illegible]多带一些"女神の祈り"。从第二层起，敌人开始大批量出现，不过，可以利用陷阱来消耗敌人的HP和数量。

BOSS战法： 本关的BOSS战是要和一群僵尸骑士战斗，这一战不但敌人人数众多，而[illegible]HP也都颇高，所以最好将他们引到较为狭窄的过道上逐个解决，不过也要小心被敌人逼入死角。全部击败后觉醒新技能。

调查地点：セ[illegible]神殿

迷宫难度：★★★★☆☆☆☆☆☆
总层数：6层

攻关指南： 第一层出现的狼很麻烦，不但数量多、速度快，而且还会给角色造成激怒效果，不能使用特技时遭到围攻就很危险了。从第二层开始仍然可以利用陷阱战术大量消减敌人的HP和数量。

BOSS战法： BOSS是[illegible]巨大牛头战士，他们不但速度快，攻[illegible]力[illegible]，而且HP也很多。最好还是把他们引入[illegible]解决，还有多使用带[illegible]属性的特技或[illegible]也能降低本战的难度。

调查地点：[illegible]の森
迷宫难度：★★★★★☆☆☆☆☆
总层数：6层

攻关指南： 第[illegible]敌人[illegible]速度快，攻击力也不低，小心不要被他们逼入死角，[illegible]打的战术可能会比较有效。

BOSS战法： 这个[illegible]比较麻烦，[illegible]快，[illegible]战术[illegible]比较[illegible]可以[illegible]使用[illegible]敌人的[illegible]个[illegible]。BO[illegible]在进行了[illegible]就是攻击他的最好时机。

调查地点：[illegible]の屋敷
迷宫难度：★★★★★☆☆☆☆☆
总层数：7层

攻关指南： 本迷宫[illegible]敌人[illegible]，但是[illegible]很麻烦[illegible]武器[illegible]一下，这个迷宫中的敌人会使用多种多样的效果攻击，很麻烦，多带一些"女神の祈り"。从第[illegible]层开始，利用敌人A[illegible]依然会有效。第[illegible]层开始，敌人会投掷炸弹，所以千万不要因为贪刀而被炸死。

BOSS战法： 本关的BOSS是个盗贼头子，周围的盗贼杂兵人数很多，还会扔炸弹，不过可以利用这一点来炸死BOSS。先在BOSS周围

绕圈跑，引诱杂兵投掷炸弹，然后再迅速躲开，我们就可以看着BOSS慢慢被自己手下的炸弹给炸死了。

在调查完了8个迷宫后，从阿尔卡[illegible]处得知出现了新的调查地点[illegible]キュヘル通り[illegible]取支付品后出发吧

调查地点：[illegible]通り
迷宫难度：★★★★★★★★★★
总层数：上、下共10层

攻关指南：从这个迷宫开始，敌人的[illegible]又上了一个档次，而且到了第四层会出现需要消灭当层

全部敌人才会打开的门。由于敌人数量上的大幅增加，角色装备的特技也应以[illegible]技优先。这个迷宫需要从下[illegible]，然后再上[illegible]去来到斗技场。

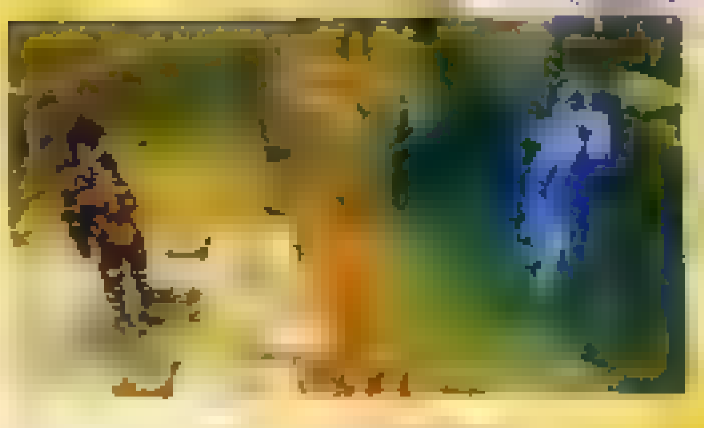
BOSS战法：[illegible]

[illegible]

调查地点：参道
迷宫难度：★★★★★★★★★★
总层数：7层

攻关指南：从这里开始敌人的攻击大多是带附加属性的，所以"女神の祈り"是必不可少的。进入迷宫前，武器也要进行必要地锻造提升能力。

BOSS战法：BOSS依然是[illegible]



虽然能力上有所提升，但是相信大家经过这么多战的洗礼，解决这几个家伙不是什么问题了。

探索完这个迷宫发现可以不需要回到广场去整备了，道具箱也被移到了迷宫中。这里也激活了环型之门，可以在广场和迷宫间来去自由

调查地点：邪教徒の道
迷宫难度：★★★★★★★★★★
总层数：8层

攻关指南：进入就会遇到敌人的[illegible]攻加[illegible]状态攻击，还是需要多利用[illegible]战术来大[illegible]减敌人的HP和数量。从第三层开始出现的[illegible]的弓箭手，很麻烦，他们[illegible]很散，无法[illegible]用范围技一扫而光，[illegible]

BOSS战法：本战的BOSS是两个巨大的魔[illegible]

调查地点：列柱の广间
迷宫难度：★★★★★★★★★★
总层数：8层

攻关指南：从第[illegible]开始，打死敌人[illegible][illegible]后期出来的会使巫术的敌人比较麻烦，[illegible]的攻击力比较高，但是这些巫术[illegible]的HP都很少，优先解决吧。

BOSS战法：本战的BOSS是邪教的教主神[illegible]，他一开始会召唤大量的杂兵，把杂兵清干净[illegible]他又会召唤出杂兵，所以[illegible]把杂兵清理到[illegible]剩下[illegible]，然后就集中火力攻打BOSS。当他体力减至[illegible]分之[illegible]时，他便会召唤出[illegible]头魔龙，小心躲开龙头的攻击，对BOSS发起全面的攻击吧。

调查地点：[illegible]
迷宫难度：★★★★★★★★★★
总层数：8层

攻关指南：敌人成队数量众多，而且会给角色附加的效果越来越多……战法依然可以采用……战术，其次就是多携带……

BOSS战法：BOSS又是……的……骑士，麻痹效果攻击依然有效。

调查地点：神迷りの回廊
迷宫难度：★★★★★★★★★★
总层数：8层

攻关指南：越来越……的……，……的敌人全部解决掉，也可以顺便做……下最后的练级和……

BOSS战法：这……是……大的狮子，攻击力乱很高，要小心它们……不过它们也都拥有所有体型大的BOSS……速度较慢，抓准时机到其身后一顿乱砍……成较高的伤害

调查地点：幽世の门
迷宫难度：★★★★★★★★★★
总层数：8层

攻关指南：终于……的……中的敌人不论是……上还是数量上都有了较大的提升，而且……要……敌人……前往下……还是……

来到"幽世の门"的最底层，见到了传说中的美少年……的……原来他为……哈德里亚努斯……只有……

最终BOSS战：作为最终BOSS的哈德里亚努斯，骑着马在场……角色是无法攻击到他的，只有在其冲向……角色时，抓准时机……他的两个……，使其撞上护卫产生硬直时才能对其……反复数次即可击败。之后……的第二形态……依然很难对付，他……速度快，而且没有硬直时间，……可……的……回复HP……

……

多人模式

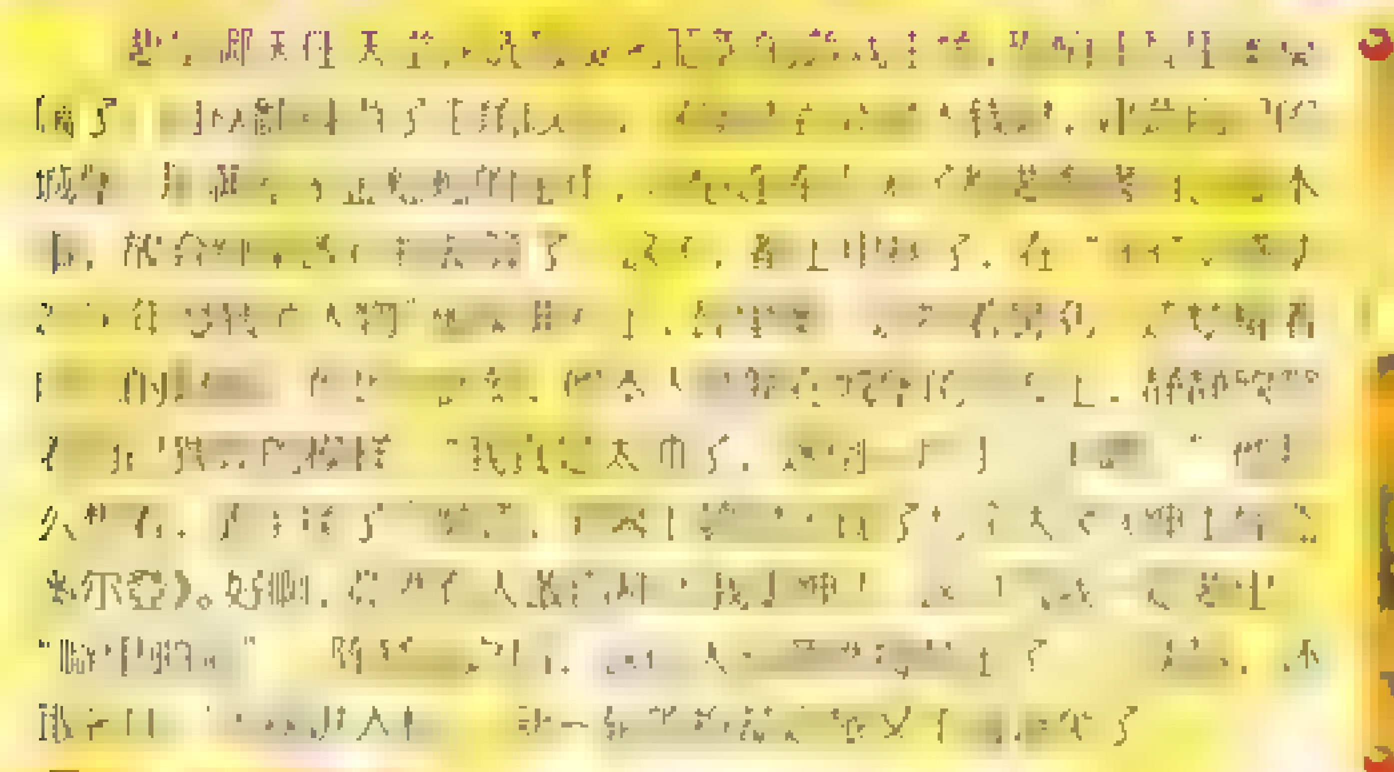
本作对应两人同时游戏，具体情况是一个人让自己的角色进入另一个人的游戏中共同作战。也就是将一个人定为1P，另一个定为2P，2P要进入1P的进度。首先开启无线通信，然后两人都进入多人模式（マルチプレイ），接下来1P选择一个模式，……选择ジョインゲーム，这样就可以两人一起游戏了。在多人模式下一个人可将自己的道具放入箱子里的交换栏里，这样另一个人就可以获取这些道具，如此一来可以实现高级别带低级别……高级别人物将好武器给低级别人物。

通关之后

通关之后单人迷宫模式ダンジョンモード……可以……了，……难度……也会解禁，……模式下……以……可以……，……可以……难度的HARD……挑战，……难度下的迷宫敌人虽然变强了但掉的道具也相对好，对提升装备能力有很大的帮助。而通关之后……继续单人模式时人物的状态、技能、道具全部继承，只是难度升了一级。

文 宇轩 编 软饼干 美编 咕噜

[illegible]



财宝们！我瓦里奥又来啦！

光环收录

[illegible]

瓦里奥七大变身技巧全揭露

如果没有变身系统，本作可[illegible]戏。简单到不能[illegible]，在普通状态下，[illegible]跳跃两种动作，[illegible]图谋不轨，[illegible]手里抢了[illegible]话的手杖。在关卡中获得[illegible]的帐[illegible]人物头上[illegible]出指[illegible]里奥可以获得的变身能力[illegible]7种，[illegible]上本来的样貌，[illegible]种。下面我们就一起来看看宇轩为您准备的独家[illegible]"怪人七面相"[illegible]

第一面相 宇航员

变身能力 也是在第一关开始不久就能获得的能力

变身符号

后期能力

第二面相 医生

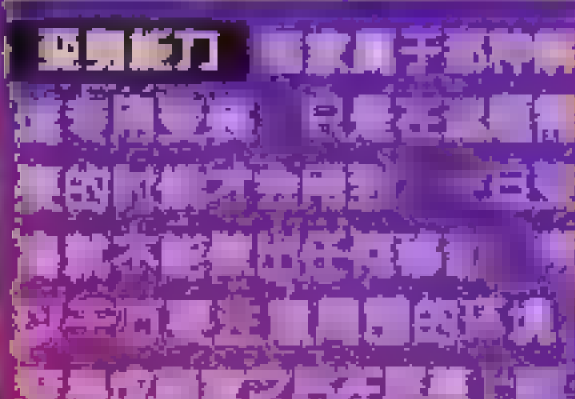
变身能力

变身符号

后期能力

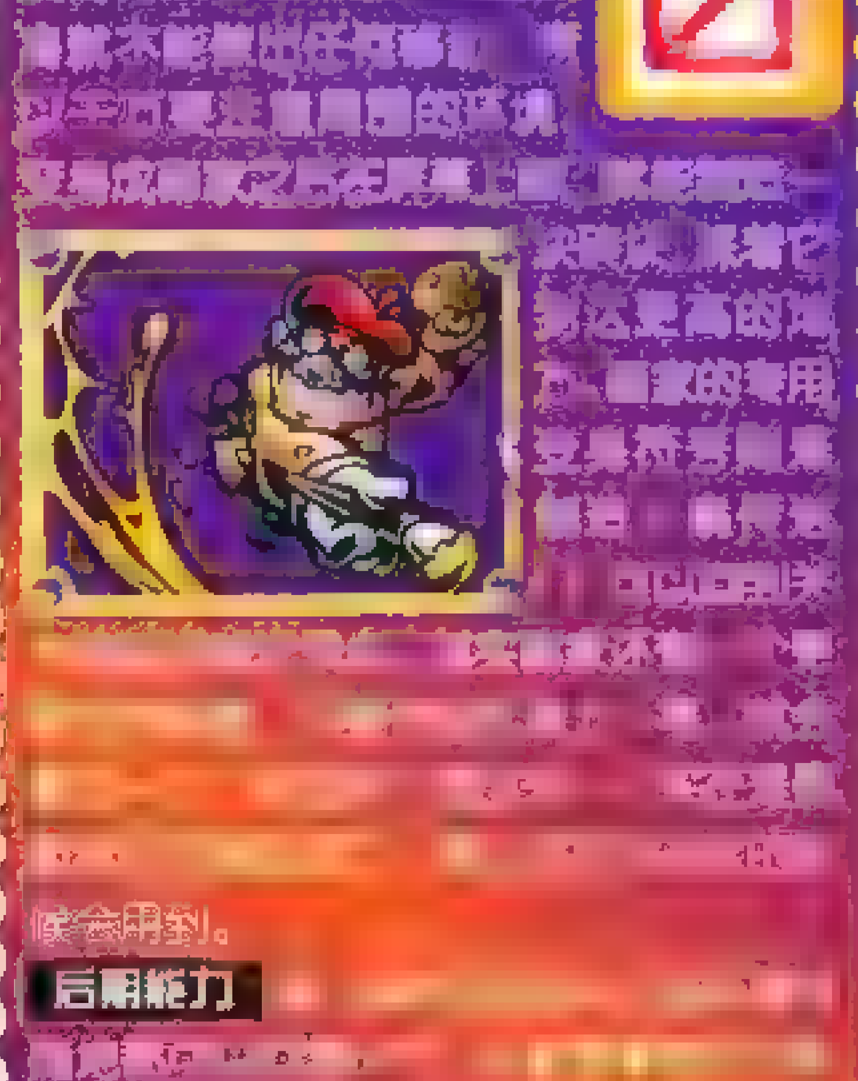
相同。一下子从毫无攻击

第三面相 画家



变身能力

变身符号



候会用到。

后期能力

第四面相 闪电

变身能力

变身符号

后期能力

第五面相 哥斯拉

变身能力 [illegible]出你了。哥斯拉变装首先是[illegible]变大了，一旦穿上它就能够[illegible]也不怕[illegible]了，还有就[illegible]

后期能力 [illegible]

第六面相 海盗

变身能力 [illegible]了吧，水下专用变身，使用后自动浮上水面。用触控笔从瓦里奥的身前滑向身后[illegible]

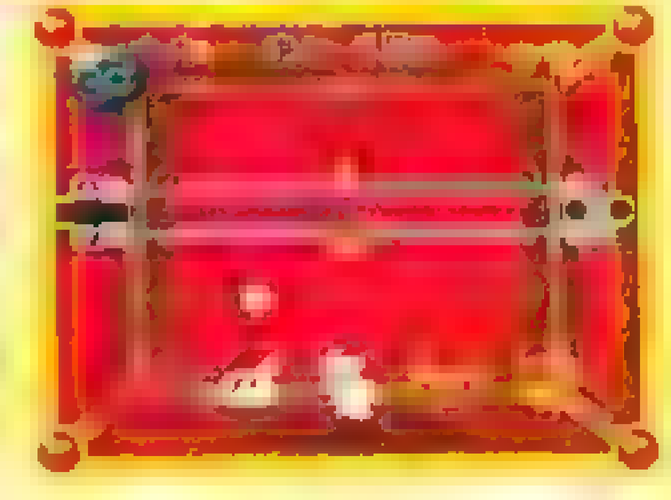
后期能力 [illegible]

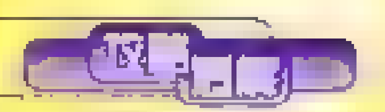
第七面相 恶魔

变身能力 [illegible]

后期能力 [illegible]

迷你小游戏





迷你小游戏1 [illegible]

[illegible]

迷你小游戏2 电流急急棒

[illegible]

迷你小游戏3 对号入座

[illegible]

迷你小游戏4 数字连线

[illegible]

迷你小游戏5 不死小强

[illegible]

迷你小游戏6 拼图滑板

[illegible]

迷你小游戏7 寻宝奇兵

《[illegible]》[illegible]《马里奥64DS》[illegible]

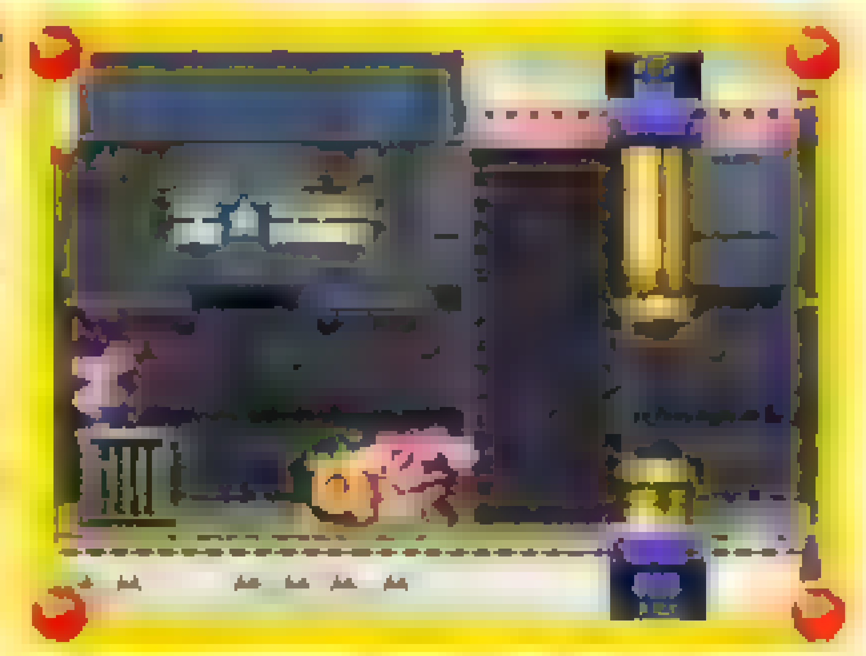
迷你小游戏8 [illegible]

[illegible]

流程重点及BOSS战解析

第一话 怪盗瓦里奥参上！

最初的关卡完全是太空[illegible]游戏中的，一开始就能获得变身为宇航员的能力，而在[illegible]中的救生船可以被打，[illegible]不久就是第一话的BOSS战。BOSS的攻击方式为投掷炸弹和冲撞，完全没有威胁。当BOSS[illegible]后变身为宇航员射击，再[illegible]怪盗冲撞，如此反复3次，恭喜你，顺利通过第一关[illegible]。如果你不知道在什么时候需要变身成什么能力的话就看屏幕的右下角，会有标识[illegible]。



第二话 怪盗奥尔登的追击！

自己偷到的东西被别人抢了，[illegible]心里当然极为不爽。第二话开始后先推动箱子到墙边，然后蹲下跳起墙上的[illegible]的[illegible]，第二个变[illegible]“[illegible]”[illegible]的吊灯可以使其下降，[illegible]推动石头能力[illegible]4个机关打开楼梯，在二楼获得新变装“[illegible]”。第[illegible]的[illegible]，[illegible]先变身成[illegible]，[illegible]后射击。之后[illegible]BOSS，然后接个[illegible]一定要熟练，断一下就[illegible]了。

第三话 追迹！古代石版的秘密！

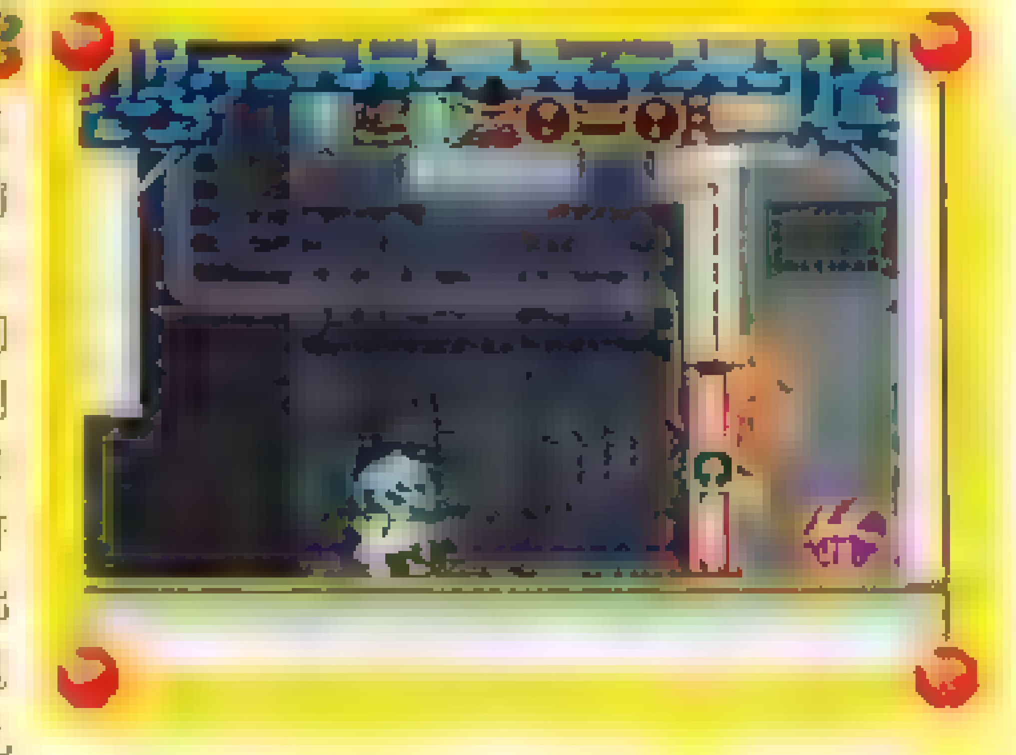
进入[illegible]一路前进，[illegible]下[illegible]。[illegible]之后从开启的门到达[illegible]处，[illegible]，[illegible]它[illegible]，[illegible]才能有回答的资格。从它的座[illegible]下爬过去，获得新变装“闪[illegible]”，然后就开[illegible]了。[illegible]使用[illegible]技能[illegible]，[illegible]。建议写之前先去找本日语入门书[illegible]。如果不按照笔画输入，即使写得[illegible]样系统也识不出来。以下是[illegible]：

问题	回答
いらないくだものは？	[illegible]
いつもつかれたかおをしたどうぶつは？	くま
いるのに[illegible]は？	[illegible]
ふふふふふふふふふふ[illegible]で[illegible]どんなたべもの？	とうふ
とんでもない[illegible]むしは？	はえ
かげが10こもできるいきものは？	とかげ
2[illegible]ものは？	くし
でかけてもすぐにもどってくるいきものは？	かえる
そらにいるむしは？	くも
しんぶんのなかにいるとりは？	[illegible]
[illegible]むしは？	あり
グレープは[illegible]アップルはなに？	りんご
あさはあし4つ ひるは2つ よるは3つのいきものは？	[illegible]
ひとをだますことが[illegible]とりは？	[illegible]
つかわないとみえなくてつかうとみえるものは？	めがね
うえのうえにあるのは？	あい

其实这些答案都是前面[illegible]所看到的东西，只要[illegible]。收集三个宝物交给狮子，[illegible]斯芬克斯的三个问[illegible]就可以了。

第四话 寻找！第三之男！

从开始处掉落下来，[illegible]“[illegible]斯拉”。这里有许多雪地，走上去[illegible]，可以使用[illegible]技能[illegible]滑过头，也可以利用[illegible]变装[illegible]的地方。找到四把钥匙，将[illegible]解开后来到BOSS处。此战如果掌握了[illegible]非常简单，利用闪电放电时[illegible]无敌时间[illegible]BOSS的攻击，[illegible]石头压住即可。[illegible]先[illegible]生含着闪光的雪球，[illegible]比较麻烦。



第五话 揭开!黄金三角之谜!

第[illegible]获得医生的后期能力后使用[illegible]医生[illegible]那么拗口的名字[illegible]来[illegible]利用各种[illegible]进入[illegible]的隐藏门。[illegible]

下透视能力[illegible]拿到金银双币，进入BO[illegible]和画家的后期技能，[illegible]BOSS战相当繁琐，[illegible]

第六话 停住!流水!

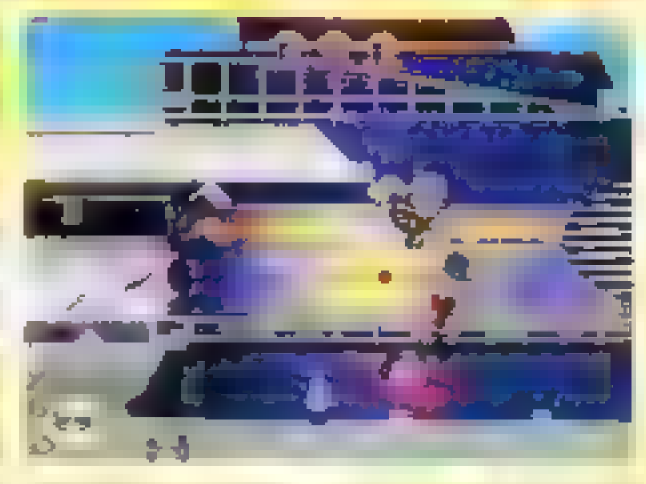
本关一开始首先[illegible]能折射光线。然后[illegible]的开关。

[illegible]一个翘板的地[illegible]BOSS是个怪花，先用[illegible]枪射[illegible]

第七话 识破!蜘蛛之陷阱!

[illegible]全部[illegible]变身成医生[illegible]

第八话 舞蹈!金发的美女!



本话的[illegible]可以说是整个游戏中的[illegible]反击，有必时[illegible]OOD，[illegible]

第九话 寻找!奇怪之槍!

此话有两场BOSS战，第一场在关卡开始[illegible]边画的块[illegible]第4块石版入手

最终话 飞翔!最后的冒险!

[illegible]部分。[illegible]用命了

第一场 [illegible]能力查看红色的眼睛，[illegible]的泪水。等[illegible]

第二场 [illegible]

第三场 [illegible]这个世界[illegible]

[illegible]

文 铭风 美编 紫枫

牧場物語 キミと育つ島

继[illegible]《[illegible]物语》之后，“《牧场》系列”的全新[illegible]本作启动了3D化的界面和全触控操[illegible]操作手段上也进行了改进，虽然可能让老玩家[illegible]于自己的乐趣。

序章故事

移民船出港，在设定了性别、名字以及生日后，我们的主角登上了巨大的移民船，离开城市，开始了寻找新世界的旅途。虽然出发时万里晴空，但不久后天气却突然阴沉了下来，一场巨大的风暴袭来了……醒来后的主角发现自己身处一个陌生的海岸边，身旁的是慈祥的太郎（タロウ）老爷爷，他和他一家同样在船上遇难并漂流到了这里。接着太郎向主角介绍他的一家，先是媳妇菲莉娜，然后是孙女薇塔莉和儿子艾洛克。从他们口中得知，这里是一个[illegible]的荒岛。虽然有点泄气，但太郎却很高兴，他认为他们正是为了寻找新天地才坐上之前的移民船的，而这个岛屿作为新天地说来是再恰当不过了。接着太郎让主角开垦上方的荒地，利用卖掉农作物的钱来发展这个岛屿。于是，众人在这个岛屿上的新生活开始了。

基本操作

第一天会出现小精灵教主角游戏的一些基本操作（选第2项为不看教学），在熟悉了操作后和牧场右上角的红色小精灵对话便结束教学。本作的操作和前几作差别很大，完全依靠触控笔。左边的十字键和右边的四个功能键分别对应主角装备的四种物品。当装备的是农具时按下功能键为装备农具，再按就是使用此农具。当装备的是物品时按下后主角会将物品举到头上，如果举起的是食品时再按一下[illegible][illegible]操作。点击所需的[illegible]是走动，远的话为跑动。捡地上的物品要先控制角色靠近，然后点击物品。和村民对话，则当村民出现在屏幕上时点击他们就可以了。L、R键让角色朝前[illegible]，而SELECT键则控制工具作用点的显示（绿色框）。

菜单介绍

日记	进行记录或读取，游戏中任何时候都可[illegible]，不过当你手上拿着东西时是无法记录的
リュック	背包，可整理背包内的物品，左下两个选项为食用和丢弃
资产表	查看自己的资产情况，点击上方的图标还会改变查看的项目，从左到右分别是：资产情况、收支情况、家畜情况、料理一览、钓鱼一览、出货一览、居民一览、矿石一览和建筑情况
移动	将菜单选项移动到右边或是左边，按照个人习惯自行调节

点击下屏的メニュー便会出现主菜单。其中背包选项可说是游戏中最常用的选项，因为没有将物品拿出来的快捷键组合。背包里的操作也值得提一下，比如一个重叠多个相同物品的空格，点击物品一下后再点击其他空格是将其中一个物品放到该格子里来，点击两下是将其中一个物品放到其他空的物品栏内。点击后在屏幕停留一下后再点击其他空格是将所有物品都放到该格子上来，而点击后拖动物品到其他空格也有同样效果，不同的是可拖动到有物品的空格上来相互交换位置。

体力和满腹度

本作中体力会在上屏直接显示出来，同时还增加了满腹度的概念。游戏中使用工具就会消耗相应的体力，而且初期消耗得十分多，连帮水壶加水都有可能让体力耗尽。初期回复体力只能依靠地上心型的药草，要不就回去睡觉，第2天会加满。体力用完后会晕倒自动回家睡觉，不过第2天起来时体力只会回复最大值的一半。满腹度则会随着时间而不断减少，要靠吃东西回复，在饭店开启前没有什么获得食物的途径，地上的药草只能加一点满腹度，且加到最大值的一半就无法再上升了。

电话的使用

在初期，房间内就拥有电话，不过这次电话的作用只和Wi-Fi通信有关。选项如下

ランキング	参加各个项目的世界排名，除了常有的称号排名、出荷金额排名等，每周还会从单季收入和物品出荷数等众多排名中随机5个种类来排名
ボイスチャット	语音聊天
友达リスト	编辑自己的好友号码列表
友达コード交换	通过NDS联机交换号码

建筑

在第一年的春天，[illegible]而之后主角就可在他那[illegible]然，扩建房屋需要大量[illegible]除了在[illegible]处购买外，就要利用到锤子和斧头，锤子可以将场地上的石块变成石料，同时还可[illegible]和[illegible]材，砍掉后可获得木材[illegible]收集屋。当然，你也可以花原价几倍以上的钱让[illegible]为你提供材料（建造时选"木材も用意してもら

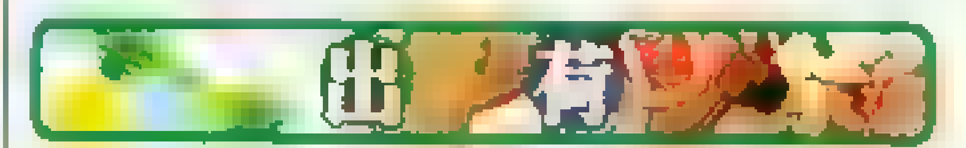
建筑	说明
自宅の増改築	扩建自己的房屋，扩建两次后可建造浴室和厨房
[illegible]小屋を建てる	建造鸡小屋
動物小屋を建てる	建造牛羊小屋
ペット小屋の増改築	扩建饲料收集屋
資材小屋の増改築	扩建资材收集屋
メーカー小屋を建てる	建造加工机小屋
[illegible]を建てる	建造室内种植[illegible]，从商人那买到季节的大棚后就可以不分季节地种植作物了
道具箱の改造	在商店里购买了道具箱后可在这里进行改造，让容量增大
冷蔵庫の改造	在商店里购买了冷藏库后可在这里进行改造，让容量增大
整理棚の改造	在商店里购买了整理柜后可在这里进行改造，让容量增大
おしゃれ箱の改造	在商店里购买了首饰箱后可在这里进行改造，让容量增大
桥和道路的建设	[illegible]大增，并将通往森林等各个地区的路建好，前往的地点也更多

畜牧

在第一年春天，[illegible]家畜，你还得先建造相应的鸡小屋和动物小屋，然后才能在母女处购买家畜进行饲养。饲养的过程没什么[illegible]新之处，每天都要喂食，[illegible]感度越高的动物在祭典中获得优胜的几率就越大。

耕种

在春4日，老牧场专家太郎爷爷会来教导你耕种的方法。首先选背包后装备上锄头，然后按相应按键来使用锄头耕地。耕出9格地后对所耕之处使用种子。接下来装备水壶，去右边的河边装水后洒在种子上后不断对话就可结束这次的教学了。每天要浇水，随着时间的推移作物便会成熟，收获时只要点击作物将其放入背包就可以了。教学时间内太郎爷爷会给你三袋种子，不用完的话最后只会获得一袋。游戏中的各作物成熟条件有点变化，每个作物都够一定的水和定日期的阳光照射就会成熟，而浇了过多的水和晒过多的太阳作物就会消失。



出荷

春5日太郎会来教你出荷，剩下的就靠注意时间。将培育出的作物、家畜的产品等能卖钱的物品扔进去就能卖钱了。不过本作扔东西的方法很特，你要在背包里将物品装备上，然后点击相关物品后走向[illegible]动，主角才会将物品扔出去。当然，点中出荷箱后系统会自动询问你是否将手上的东西出荷出去，还[illegible]

钓鱼

[illegible]太郎老爷爷的[illegible]。[illegible]会发生事件[illegible]就能[illegible]上来了[illegible]鱼[illegible]

挖矿

[illegible]矿，你首先要修造两座桥，这样才能进入大地图左边的森林和山地。[illegible]作的矿场变化。GBA版的《矿石镇[illegible]》[illegible]场中没有敌人。[illegible]

[illegible]根据层数的不同用锤子[illegible]的矿石种类也不同。矿石中除了普通的出荷用宝石外，还有三种特殊的矿石：アダマンタイト、オリハルコン和贤者の石。是用做制造机械和首[illegible]存在，掉下1~2层的话对[illegible]就要消耗一大半HP，掉[illegible]家了。建议每下一[illegible]下。

层数	可挖到的矿石
1~24层	[illegible]
25层	[illegible]タイト 制作出荷机的材料
26~49层	金、银、铜[illegible]
50层	[illegible] 做首饰的材料
51~99层	アメジスト、ヘリ[illegible] 金、银、铜[illegible]十分稀有的有ダイヤ[illegible]
75层	什么都挖不到
100层	贤者之石（建筑用材料）
101~199	アメジスト、ヘリドット、ほたる石[illegible]
125层	アレキサンドライト
201~254	アメジスト、ヘリドット、ほたる石[illegible]十分稀有的ダイヤモンド[illegible]
255层	最底层[illegible]一个镶嵌在农具上的宝珠

农具改造和首饰

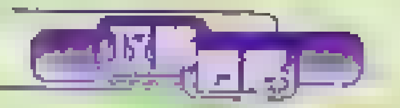
[illegible]和老板的[illegible]农具的改造。[illegible]的能力[illegible]有装载限制[illegible]5个オリハルコン[illegible]饰物的[illegible]

宝珠	作用
赤榴珠	农具效果纵向范围+1
橙榴珠	使钓鱼和农产品收获数+1，水壶容量增大
黄榴珠	使农具效果增强（比如斧头威力）
绿榴珠	体力消耗度-1
青榴珠	农具效果横向范围+1
蓝榴珠	可装备榴珠最大数值+5
紫榴珠	使用一次+2G

料理

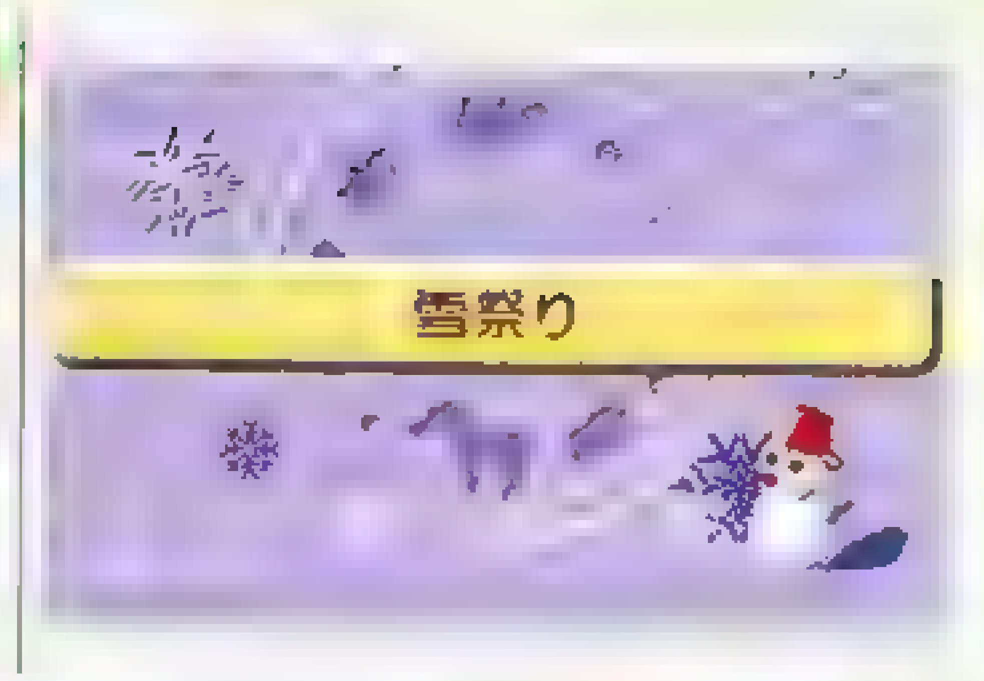
在商[illegible]里的[illegible]就可以进行料理的制作了。[illegible]理的[illegible]没有未做的料理食物，[illegible]

[illegible]的[illegible]不久后，[illegible]两套杜鹃食物的[illegible]（不用吃掉食后）[illegible]大约一个[illegible]带着食物材料给他[illegible]根据材料教你制作[illegible]就可以了。不过[illegible]的，同时每天也只能学[illegible]齐材料后，[illegible]



节日一览

本作中节日依旧存在，不过在游戏的一开始各种节日活动是不会举办的。你首先要将第一座桥建造好，让通往地图右边的大草地开放，这样各种活动便会在那里开办了。游戏中的节日很多，大多数节日的前一天会有村民前来提醒你，而确切的日期你也可通过查看家里墙上的日历来得知。下面将所有节日列举一下。在竞技大会上获得优胜的话可获得能够镶嵌在农具上的宝珠，让农具的能力获得提升。



日期	节目	时间	说明
春1日	[illegible]大会	AM10点以后	年过大会 和大伙一起对守新年[illegible]
春8日	女神祭	AM10点以后	庆祝女神的诞生日。
春14日	春の感谢祭	-	女孩会送给男孩巧克力
春19日	羊祭り	AM10点以后	羊的比赛
春24日	料理祭	AM10点以后	10点在[illegible]
春29日	作物祭	AM10点以后	进行春天农作物的比赛
夏7日	鸡祭り	AM10点以后	鸡的比赛。
夏15日	矿石祭り	AM10点以后	矿石的比赛
夏23日	马祭り	AM10点以后	马的比赛。
夏28日	花火大会	PM6点以后	大伙一起看烟花
夏29日	作物祭	AM10点以后	进行夏天农作物的比赛
秋8日	收获祭		[illegible]
秋28日	作物祭	AM10点以后	进行秋天农作物的比赛
冬14日	冬の感谢祭	-	

村民和结婚对象

讨好村民是每一作正统的《牧场》作品的重要游戏内容。本作中登场的村民十分多，达到了100多人。不过还好，需要你搞好关系的[illegible]方法依旧是送礼物，将角色喜欢的物品举在头上送给他们便可以，收到喜欢东西的角色头上会冒出音乐符号。在生日送礼物依旧让好感大幅度上升，具体的生日情况可通过察看日历得知。本作中每天的交谈也是比较重要的，如果你冷落了某些角色（即长时间不和他们说话），你会发现他们不接受你送的礼物。想要弥补的话就要通过长时间的交谈来让关系缓和，这样才能继续送礼物。拒礼的时间根据你冷落的时间和角色的不同而不同。

结婚对象的好感提升还是通过触发事件达成，一般每心后好感每提升一个等级就有一个事件。在事件中选对选项可让好感大幅度提升。游戏中还有情敌的设定，游戏中默认的两名角色对角色间会发生爱情事件，如果你不加把劲的话结婚对象会被别人追走哦。已知的配对有：ダニー和リリー，エリク和ジュリア，ピエール和ナタリー，ヴァルツ和セフィーナ。

[illegible]，另一张床。然后再[illegible]季度就可以生出自己的小孩了，记得在商店里买婴儿床。

全人物介绍

[illegible]

马克（マルク）

喜欢的东西： 没有特别喜好

讨厌的东西： 没有特别讨厌的东西

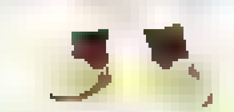
出现条件：本作的男主角。选用女主角时，牧场完成度60%以上时作为结婚候补登场

威尔兹（ヴァルツ）

喜欢的东西： 牛奶、蛋等衣畜产品。

讨厌的东西： 蔬菜和花。

出现条件：动物店母女登场后一定时间会登场



艾力克（エリク）

喜欢的东西：马铃薯、玉米等农作物。

讨厌的东西：乳制品相关物品和杂草。

出现条件：太郎的孙子，剧情第一天便在岛上

丹尼（ダニー）

喜欢的东西：[illegible]

讨厌的东西：矿物相关

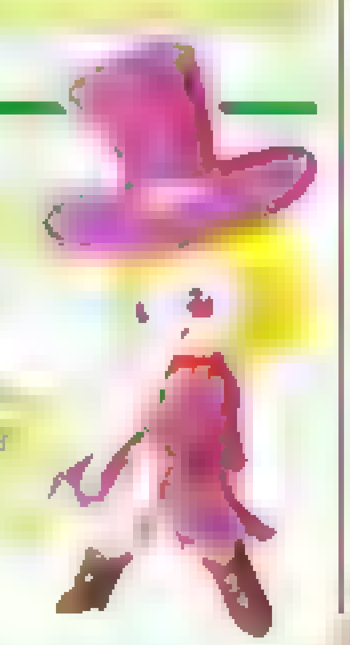
出现条件：渔夫的[illegible]的仲裁到达一[illegible]登场

斯帕（シバ）

喜欢的东西：[illegible]

讨厌的东西：[illegible]

[illegible]护塔的[illegible]护者[illegible]到达大地图的右上就可遇见他了



皮埃尔（ピエール）

喜欢的东西：巧克力、[illegible]

讨厌的东西：[illegible]的失败作品

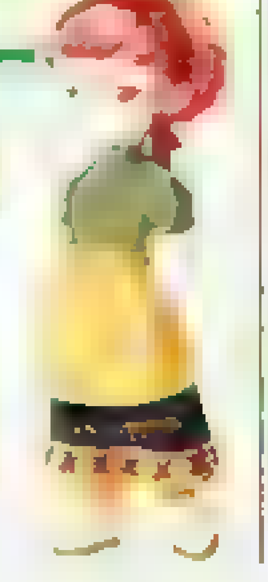
[illegible]

切尔西（チェルシー）

喜欢的东西：[illegible]

讨厌的东西：[illegible]

出现条件：本作的女主角，选用男主角时，牧场完成度80%以上时作[illegible]登场



纳塔莉（ナタリー）

喜欢的东西：巧克力的水果相关。

讨厌的东西：蘑菇相关。

出现条件：太郎的孙女，剧情第一天便在岛上

朱莉娅（ジュリア）

喜欢的东西：ムーントロップ草、ピンクキャット草和农副产品。

讨厌的东西：蛋相关产品。

出现条件：动物屋的女子，春12日登场

莉莉（リリー）

喜欢的东西：[illegible]

讨厌的东西：[illegible]

出现条件：喜欢虫的[illegible]

赛菲娜（セフィーナ）

喜欢的东西：矿物关联、豆腐

讨厌的东西：[illegible]关联

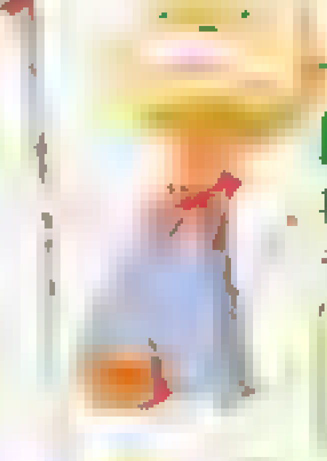
出现条件：矿石老板的千斤，矿石[illegible]登场

魔女（魔女さま）

喜欢的东西：[illegible]

讨厌的东西：[illegible]

出现条件：[illegible]地图左边后登场



太郎（タロウ）

喜欢的东西：萝卜。

讨厌的东西：杂草等垃圾。

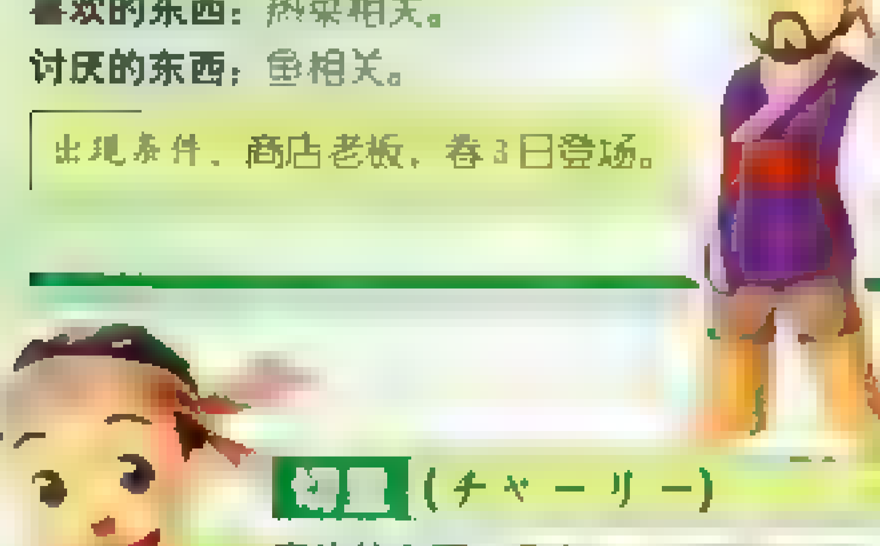
出现条件：经验老到的牧场主，剧情第一天便在岛上

菲蕾娜（フェレナ）

喜欢的东西：毛线、春天的花。

讨厌的东西：宝石以外的矿石。

出现条件：太郎的女儿，剧情第一天便在岛上。



陈（チェン）
喜欢的东西： 热菜相关。
讨厌的东西： 鱼相关。

出现条件：商店老板，春3日登场。

查理（チャーリー）
喜欢的东西： [illegible]
讨厌的东西： 野菜相关。

出现条件：商店老板的儿子，春3日登场。

哥兰（ゴラン）
喜欢的东西： [illegible]材相关。
讨厌的东西： 矿物相关。

出现条件：有名的木工，春[illegible]日登场

爱丽莎（エリザ）
喜欢的东西： 花和点心相关。
讨厌的东西： [illegible]

出现条件：木工哥兰的女儿，自[illegible]建了[illegible]次后登场

罗文（ロヴェン）
喜欢的东西： 食物相关。
讨厌的东西： 矿物相关。

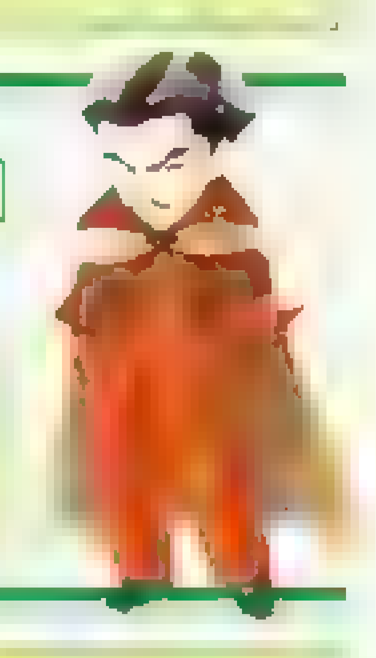
出现条件：信仰女神的神父，送女神礼物后随机登场

爱丽拉（アリエラ）
喜欢的东西： 甜的食物。
讨厌的东西： 辣的食物。

出现条件：信仰女神的修女，和神父一同登场

马塞尔（マセル）
喜欢的东西： 鸡蛋和副产品、矿物相关。
讨厌的东西： 草

出现条件：动物屋主人，春[illegible]日登场



达尔山（ダルシャン）
喜欢的东西： 矿物相关
讨厌的东西： 蛋相关

出现条件：矿山开发社的社长，矿石出荷种类到达一定数量后登场

瓦达（ワーダ）
喜欢的东西： [illegible]
讨厌的东西： [illegible]

出现条件：塔的守护者，[illegible]的右上就可遇见

女神
喜欢的东西： [illegible]
讨厌的东西： [illegible]

出现条件：住在泉里的女神，建造了第2座桥来到左边森林后往泉水里扔东西，女神[illegible]

游戏目的

本作的游戏目的正如游戏的副标题，通过你的努力来让岛屿一步步地得到发展。在查看主菜单时下屏上方会显示一个建设度，这个度跟很多东西有关。主要的是出荷的物品的种类以及数量，还有各种建筑的建造情况和岛上的居民数量。简言之就是你出荷更多的物品，赚更多的钱将所有建筑物都建造出来。相信通过以上的攻略，大家都能愉快地展开自己的牧场生活。游戏中的隐藏要素也比较多，期待以后的研究吧。

文 NW旅团 kaitokuroba 编 L KY 美编 咕噜

[illegible]状正统的迷[illegible]在[illegible]上，厂商还针对[illegible]的新系统[illegible]本作的难度可[illegible]

基本操作

十字键	↑↓键为[illegible]　←→键为转动角色面朝的方向
A	确定　调查　开[illegible]　采集　按住可加快战斗速度
B	取消
X	进入地图编辑画面，再按一次退出
Y	打开游戏菜单　战斗时为[illegible]角色信息
L　R	切换下[illegible]
SELECT	[illegible]

游戏菜单

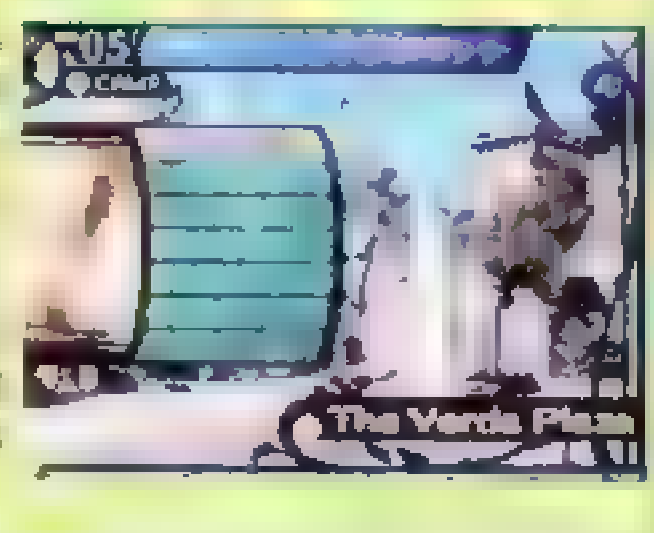
ITEM	道具的使用或丢弃
SKILL	技能使用
STATUS	查看角色的状态和掌握的技能
EQUIP	装备
CUSTOM	技能学习
PARTY	成员编成
QUEST	查看领取的任务和完成的任务

战斗指令

ATTACK	攻击
DEFENCE	防御
SKILL	使用技能
ITEM	使用道具
BOOST	满100点后可用　战斗力飞跃提升
ESCAPE	逃跑

城镇设施

整个游戏中唯一的落脚点，在这里有提供各种各样服务的设施。熟悉这些设施的作用将对攻略游戏起到很大的帮助。



一晩宿泊する	休息一晚，HP　TP全回复，AM05醒
夜まで休憩する	休息到傍晚，HP　TP全回复，PM06醒
会話する	对话
セーブ	存档
外へ出る	回到广场

治療を頼む	复活同伴和治疗某些异常状态　如石化
薬品を買う	购买药品
会話する	对话
外へ出る	回到广场

小贴士　便商店出售新物品的方法是需要通过获得怪物掉落或采集到的材料并达到一定数量

武具い购入	购买武器 防具 附属品 道具
持ち物を卖る	持有物卖出 按Y键能将同一种物品一次卖掉
会话する	对话
外へ出る	回到广场

クエストを受ける	领取支线任务
クエストを报告する	报告已经完成的任务 放弃任务
会话する	对话
外へ出る	回到广场

世界树の迷宫へ入る	进入迷宫
树海磁轴を使用する	使用磁轴（B6F开通）
街へ戻る	回到市镇

冒险者の登录		登录新的冒险者，最大16人
冒险者の管理	引退	等级达到30级后才能使用，会删除原有的冒险者，新建角色根据引退者等级增大技能点数上限
	休养	等级达到30级后才能使用，角色的技能点重置，但代价是LV减10
	抹消	冒险者的资料完全消除
パーティ编成		指定出战的成员数，最大5人
会话する		对话
外へ出る		回到广场

ミッション受领	领取主线任务
ミッション报告	报告完成的任务 不可放弃
树海、新种发见を报告	将迷宫中遇到的未知怪物与道具的数据记载入图鉴
会话する	对话
外へ出る	回到广场

	30	40	50	60	70
	+2	+3	+4	+5	+6

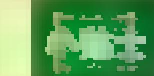
地图编辑系统

[illegible]

E	EVENT	事件
	TREASURE	宝物
	ITEM-PNT	采集点
	MONSTER	FOE 怪物
	DOOR	门
	PIT	陷阱
	WARP	隐藏通路
	↑STAIR	向上的楼梯
	↓STAIR	向下的楼梯
	MEMO	便条，可以把它附加在放置好的图标上，用来做说明，每层限制20条

流程攻略篇

在大陆边境的一个位置上有个名叫埃特里亚（エトリア）的小市镇，在这片大地之下，延展着非常广阔的树海。埃特里亚的统治机关"执政院"在大陆中发出了探索树海的布告，于是许多冒险者来到这里。可是，聚集起来的几个冒险者从没有向树海的最深处前进过，把财富与名誉都得到手的人自然也就没有。这个无论是谁也走不完的树海，被称之为"世界树的迷宫"，成为了冒险者憧憬的对象。而作为玩家的你也是在那个布告的号召下向埃特里亚出发的年轻的冒险者，你的目的只有一个，探索树海并用自己的手将财富与名誉抓住，那么，就由市镇的大门出发吧！



B1F出现的"森林のネズミ"在战斗中会召唤同伴，大量经验等你拿。[illegible]

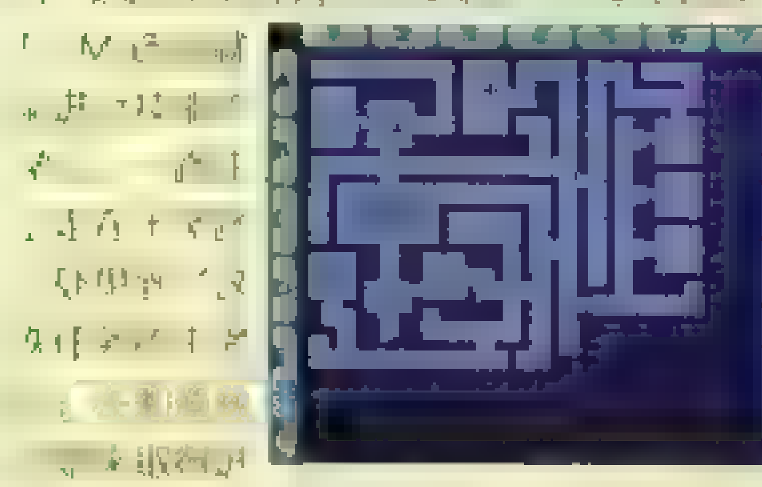
ベルダの广场

初来乍到，先到冒险者行会建立自己的行会名吧。其次是登录新冒险者的资料。本作的职业[illegible]，共有9种，[illegible]人数最大为16人，但每只能有5个人出场。登录完毕[illegible]要对成员进行编成，之后可以去[illegible]，接着去找执政院[illegible]接第一个任务[illegible]

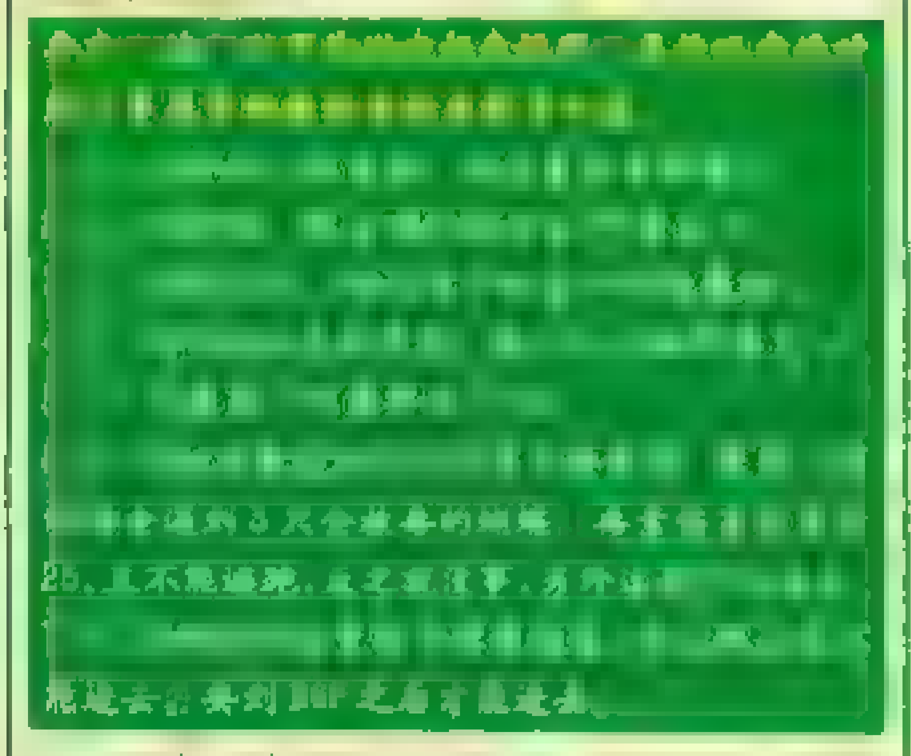
第1阶层

B1F

[illegible]



[illegible]



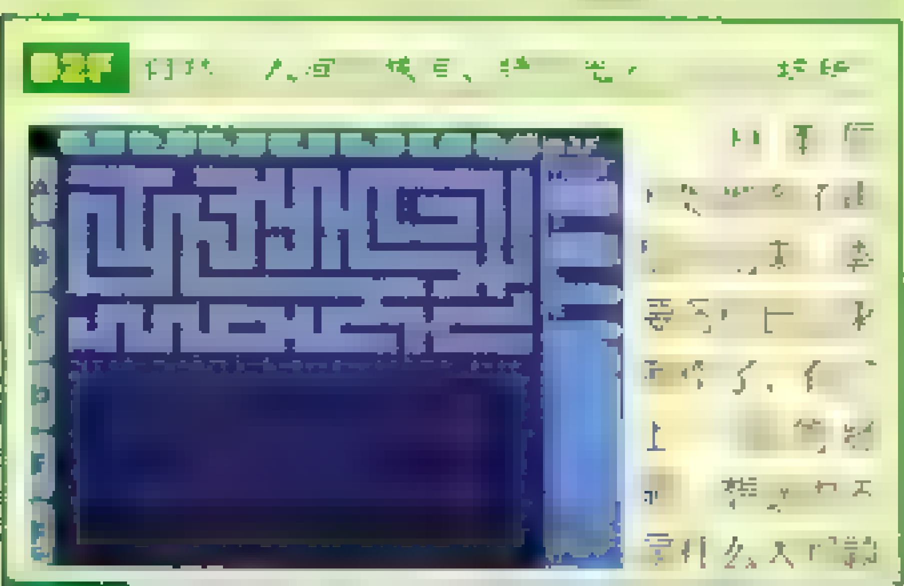
[illegible]25，且不能逃跑，[illegible]

[illegible]

完成任务后找主考官对话，此时可以继续前进，不过建议还是先回一趟市镇整顿下比较好，顺便到执政院报告完成的任务。可以得到执政院からの亲书和500en。带着亲书到商店找店主对话，商店就会多出一种回城道具，这是迷宫探索必备之物。酒场也开始出现各种支线任务了。

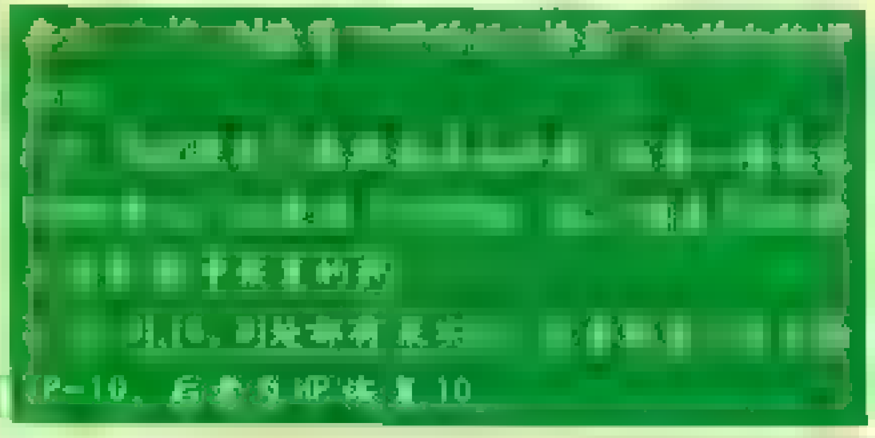
B2F

[illegible]



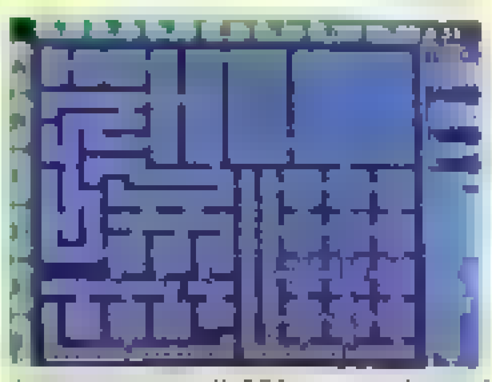
[illegible]

[illegible]



[illegible]HP-10，[illegible]HP恢复10

B3F 凡夢の騎士が倒れた絶望の淵



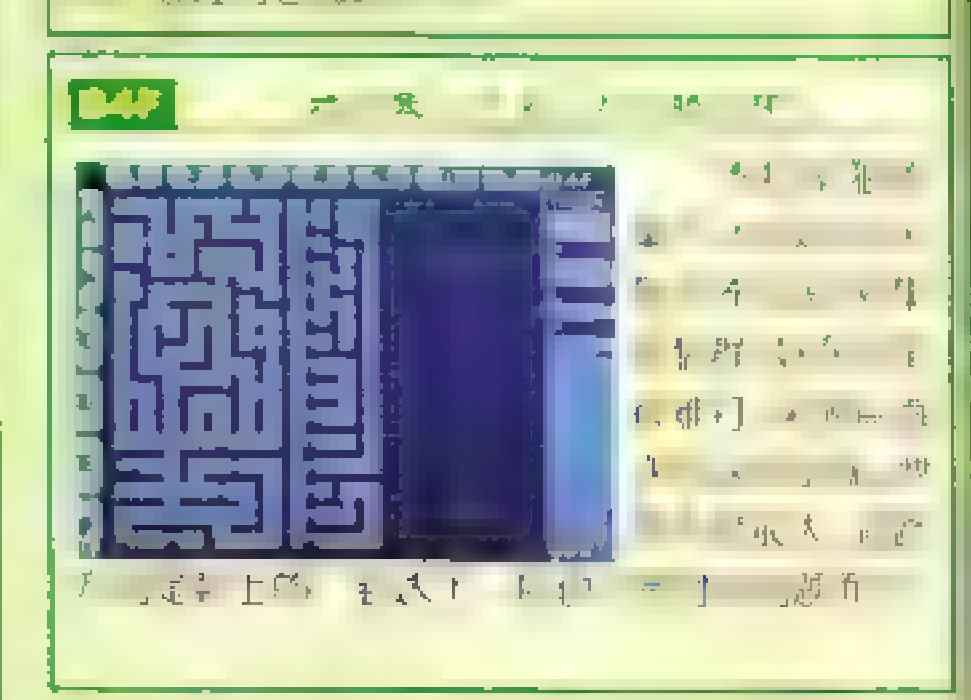
刚踏入此层，系统就提示这附近有几[illegible]不是我们的对手，一定要避开[illegible]前面地图面积较大[illegible]唯[5，B]的大门，在唯一的入口处[illegible]才能进入。接着在大门[illegible]冒险者，[illegible]一番[illegible]我们[illegible]新的任务[illegible]

[illegible]有两个[illegible]位女冒险者，她告诉[illegible]这附近就有[illegible]，进入[2，E]的门后，[illegible]

[illegible]B4

B4F

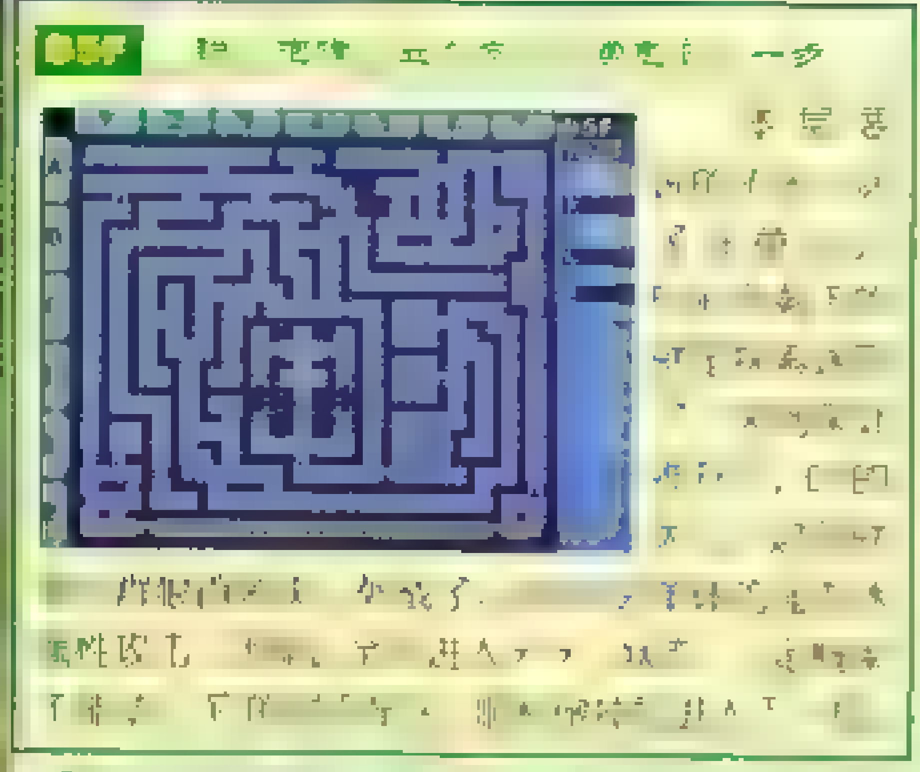
[illegible]



[illegible]

弓在后排的队员受到的伤害会减少，但对敌的伤害也会降低，而弓是唯一在后排使用攻击伤害不会降低的武器

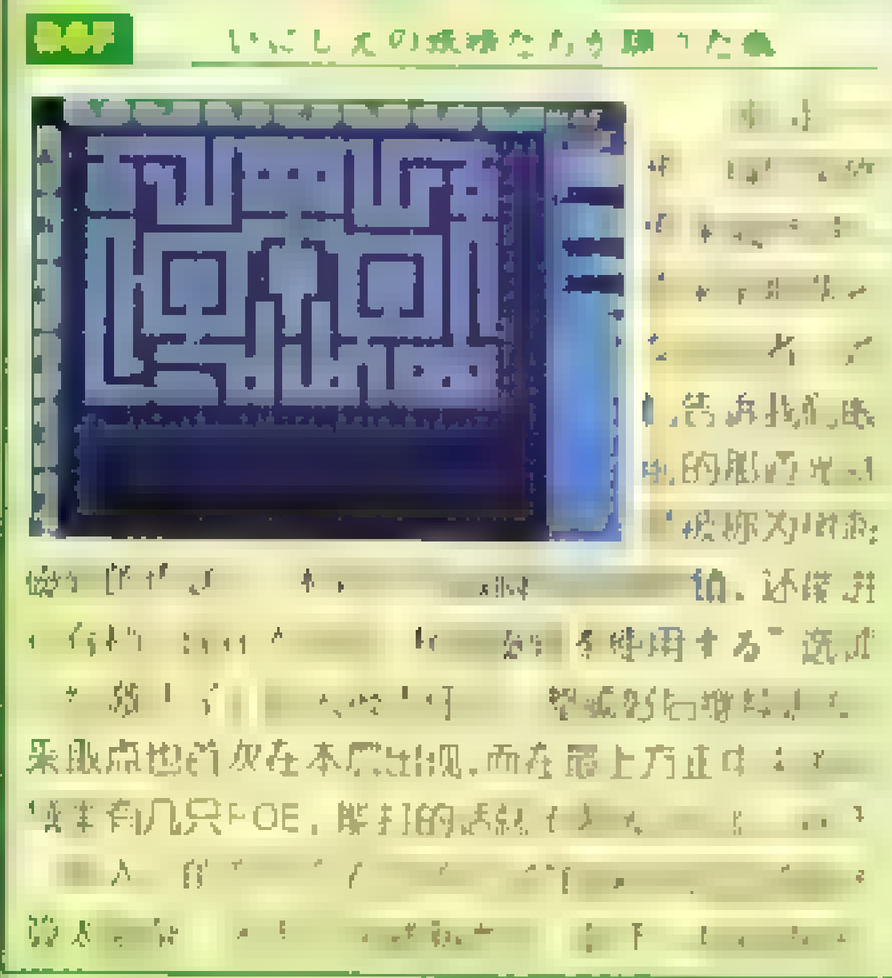
B5F [illegible]



[illegible]

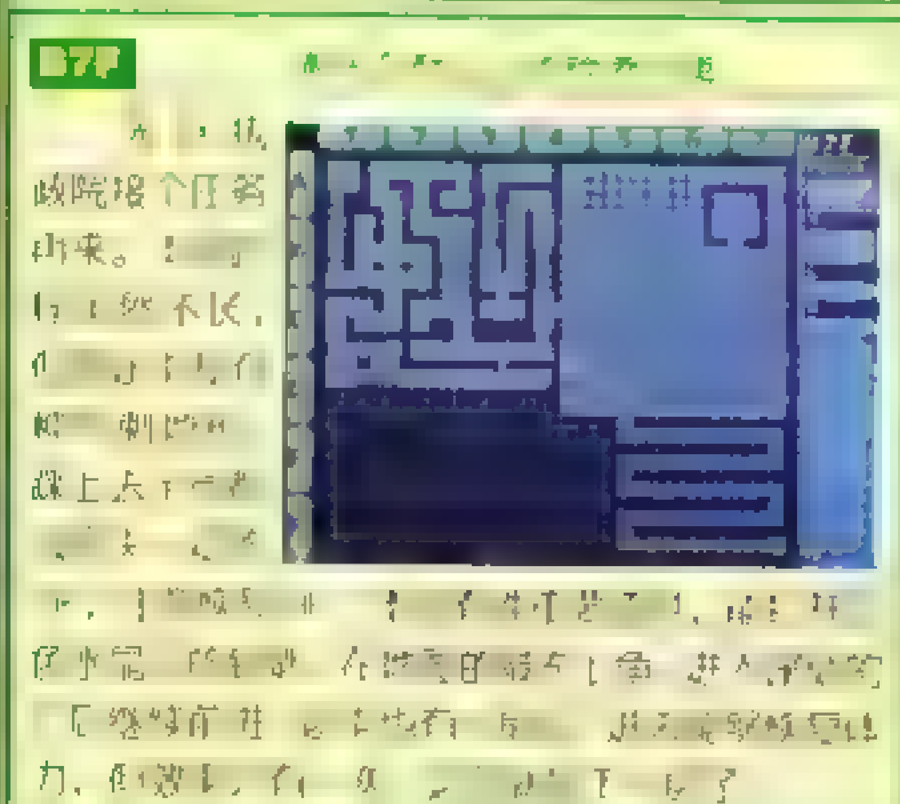
第2阶层 [illegible]

B6F いにしえの[illegible]



[illegible]

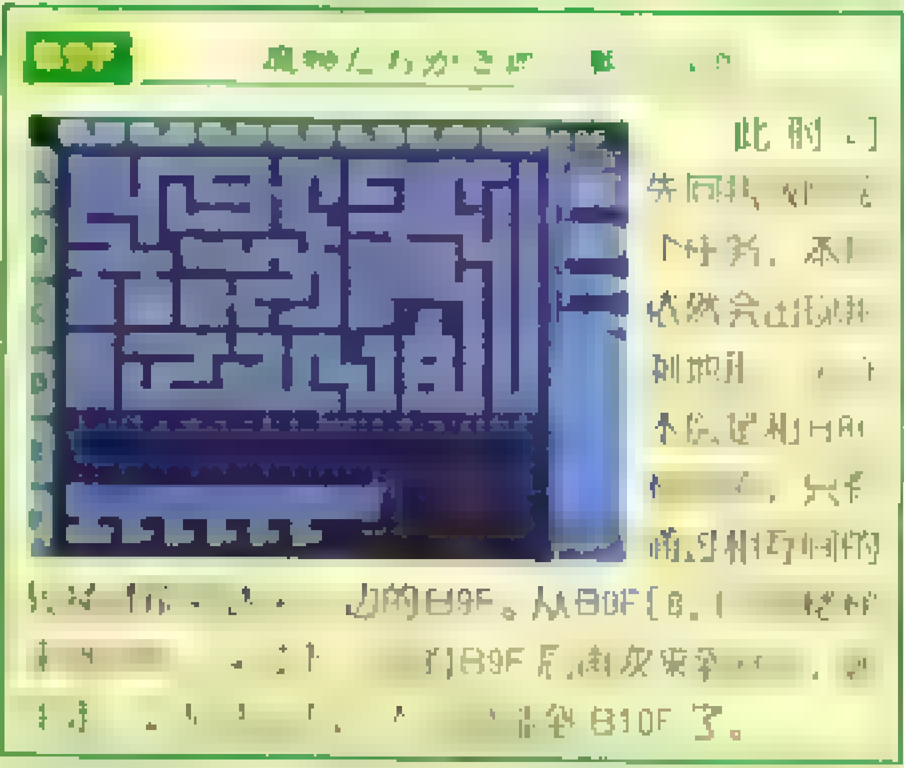
B7F [illegible]



[illegible]

B8F [illegible]

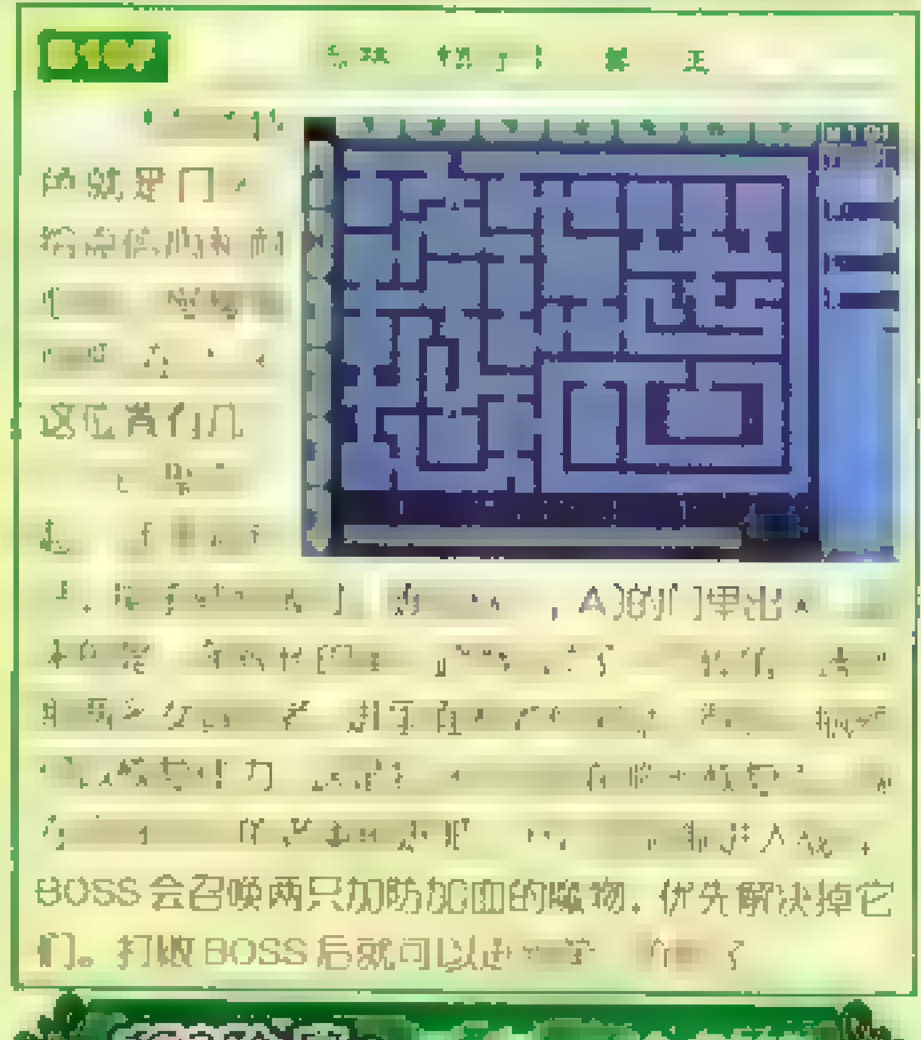
[illegible]



[illegible]

B9F [illegible]

此时[illegible]



[illegible]的B9F。从B8F[illegible]到B9F后[illegible]B10F了。

B10F [illegible]

[illegible]

BOSS会召唤两只加防加血的魔物，优先解决掉它们。打败BOSS后就可以[illegible]了。

第3阶层 [illegible]

B11F [illegible]

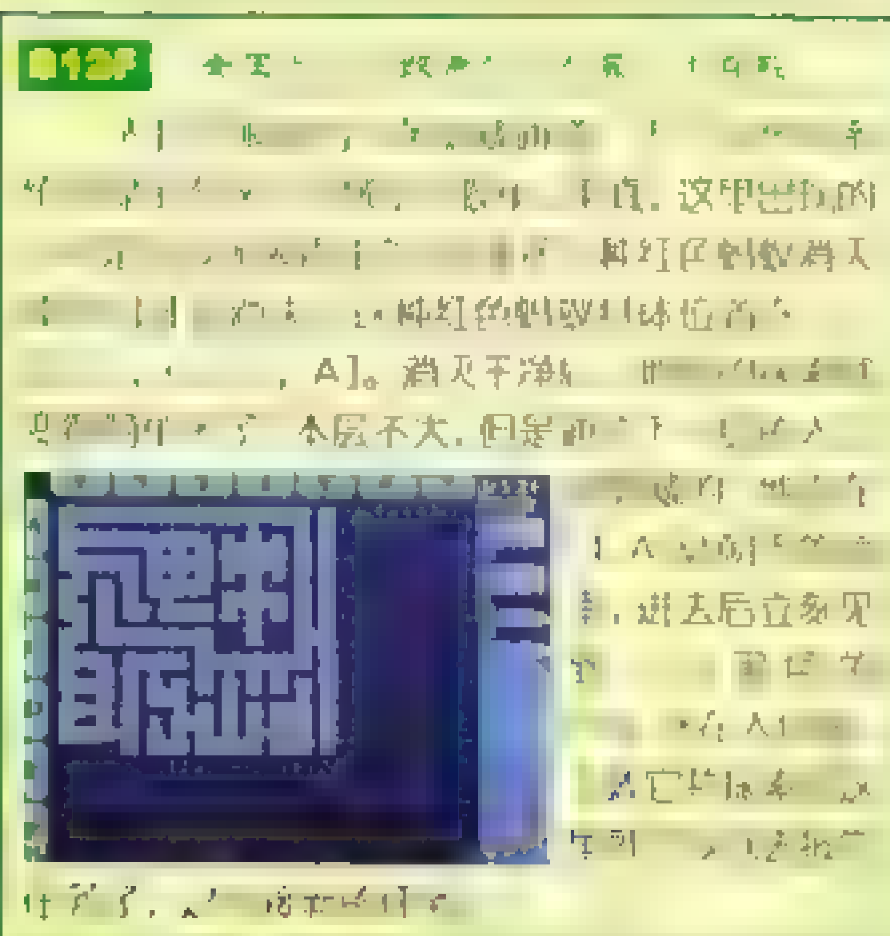
[illegible]之后又有新任务[illegible]

[illegible]

[illegible]
本层[illegible]进入[illegible]
[illegible]

B12F

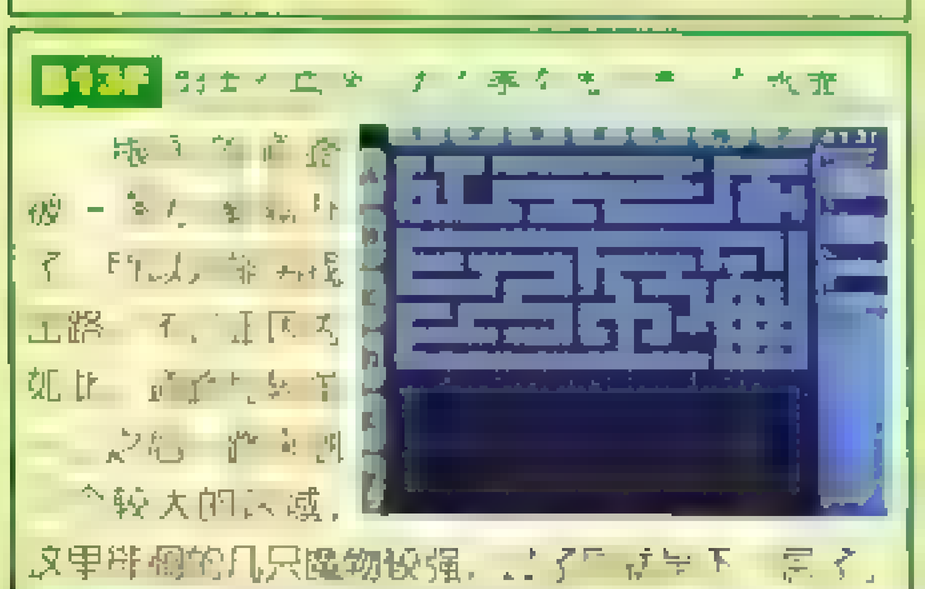
[illegible]这里出现的[illegible]红色[illegible]A]。[illegible]本层不大，但是[illegible]进去后立刻见[illegible]



[illegible]

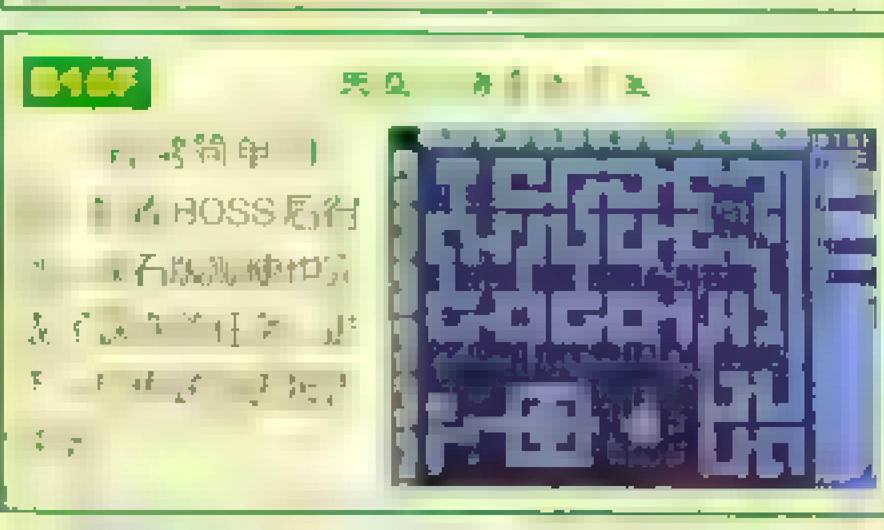
B13F

[illegible]个较大的区域。这里出现的几只魔物较强，[illegible]



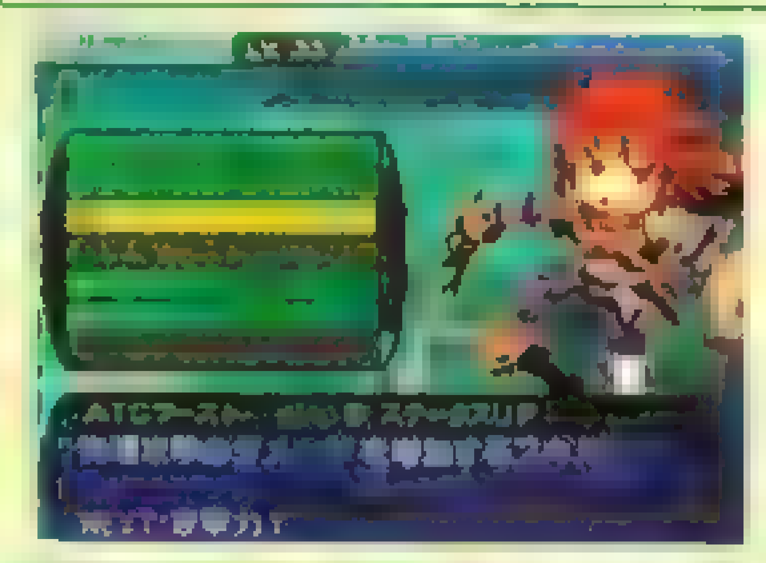
B14F

[illegible]警告我们不要[illegible]，无视的话就会没命，说[illegible]进入下一[illegible]



B15F

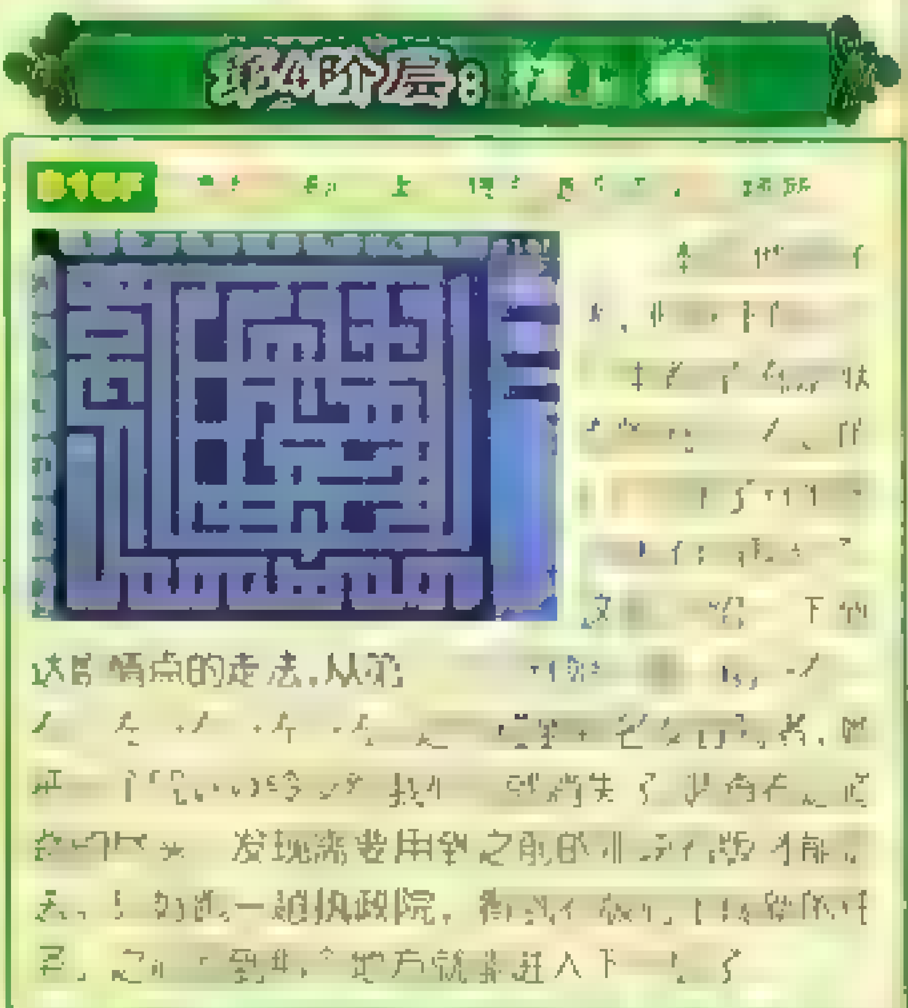
[illegible]BOSS[illegible]



第4阶层

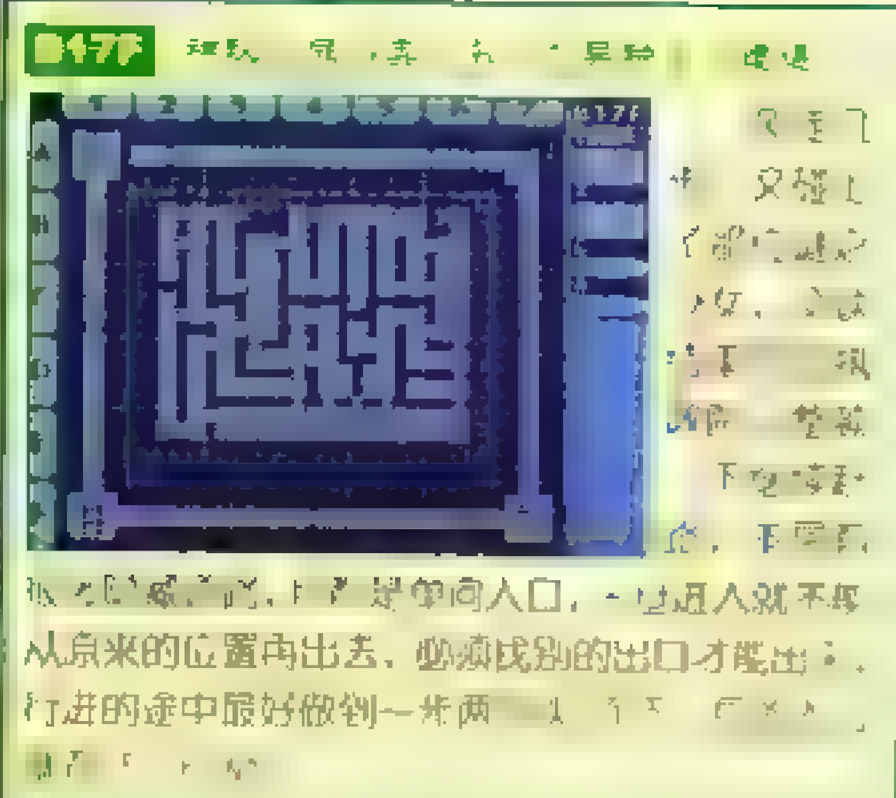
B16F

[illegible]这层[illegible]的走法，从[illegible]发现需要用到之前[illegible]进入下一[illegible]



小贴士 辅助类技能每人最多只能保持3种，超过的话下一个效果会覆盖掉前面的。战斗中可按Y键来确认

B17F

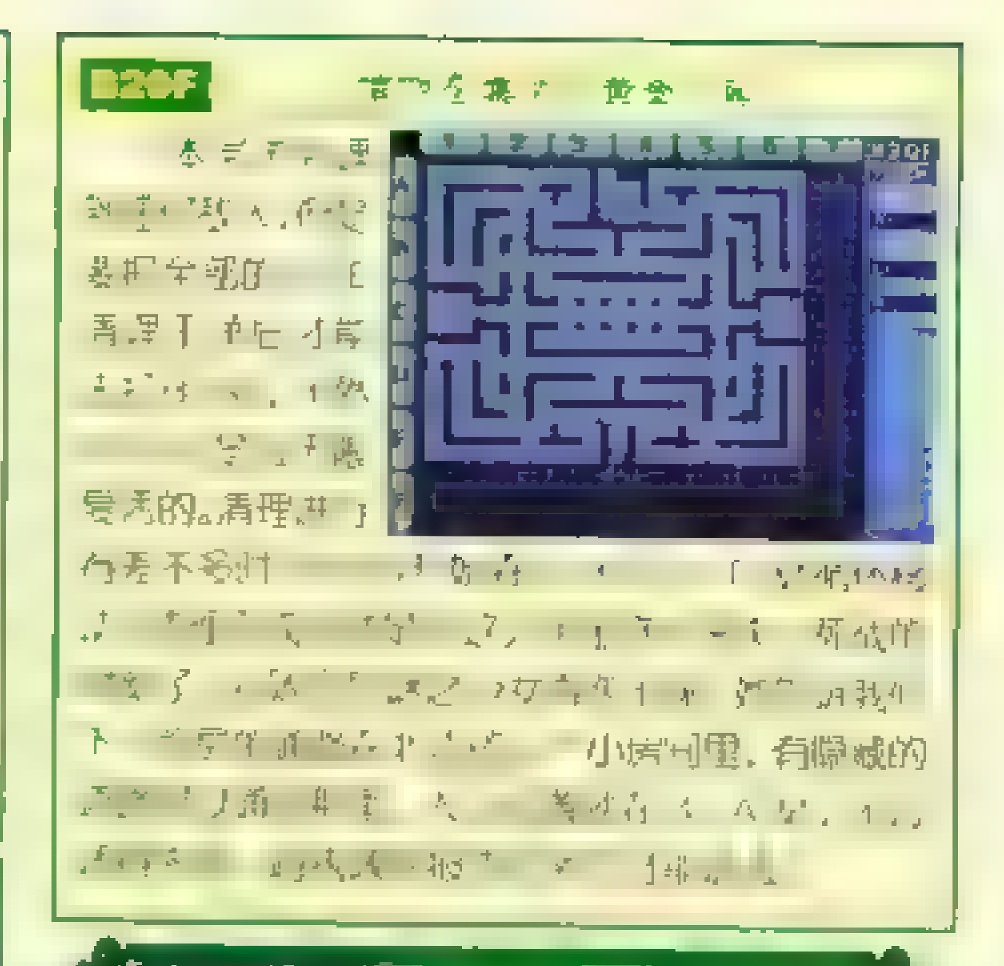


从原来的位置再出去，必须找别的出口才能出

B18F

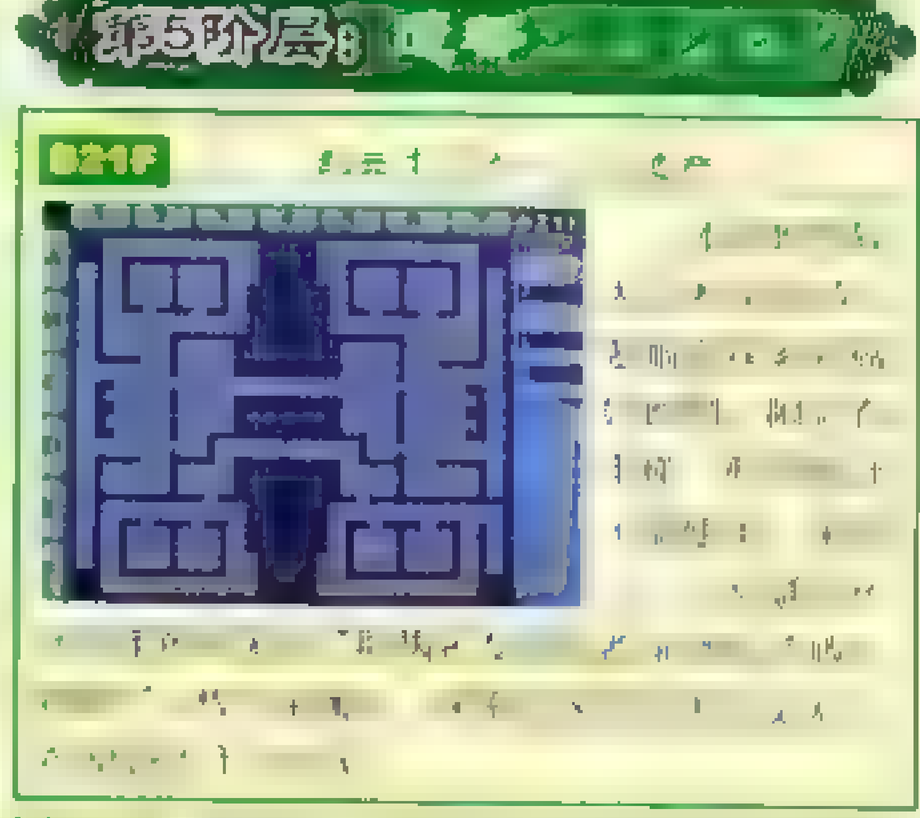
B19F

B20F

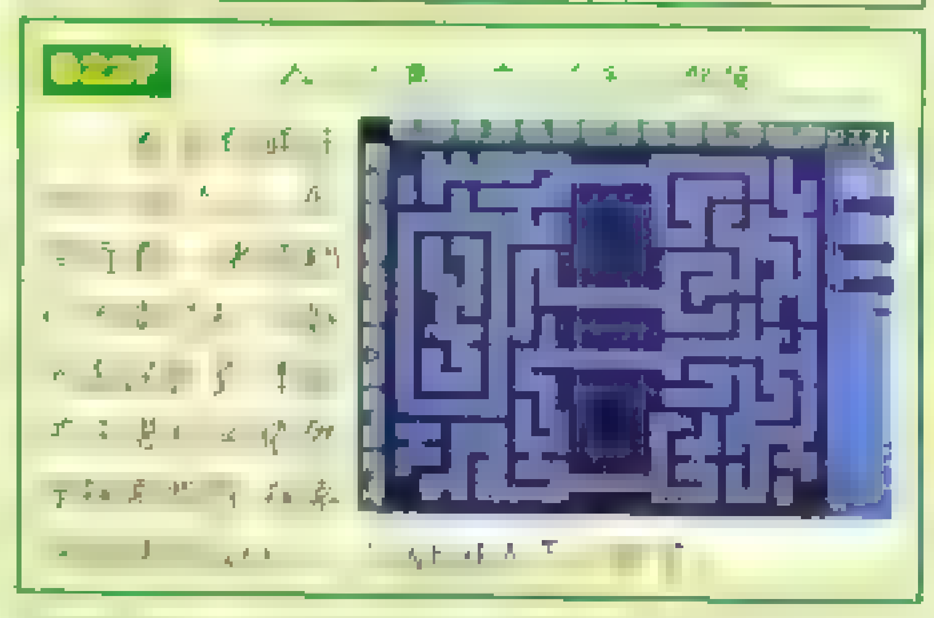


第5阶层

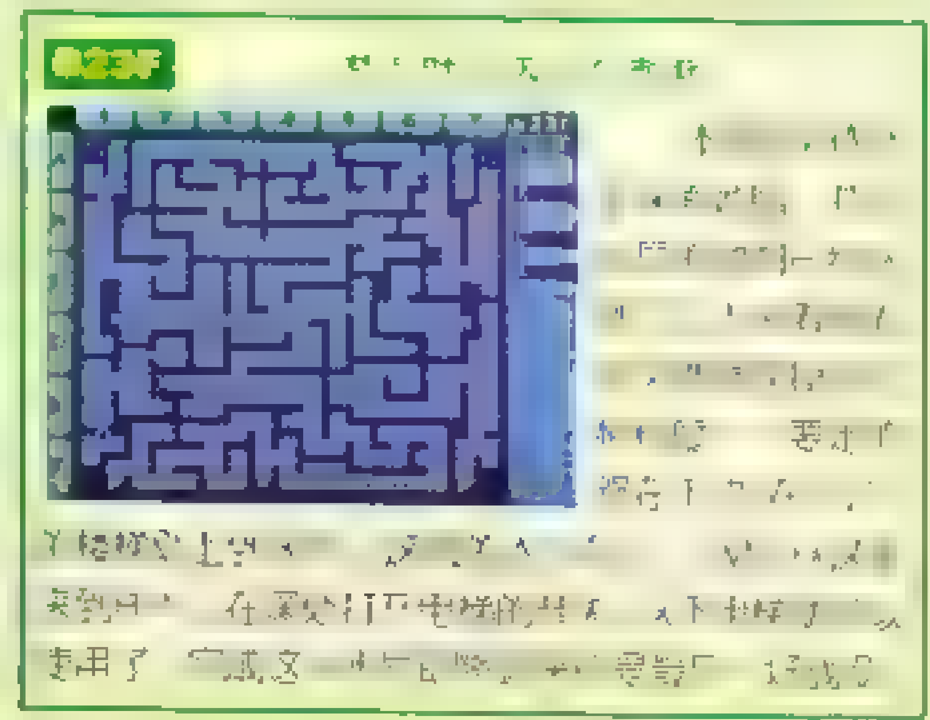
B21F

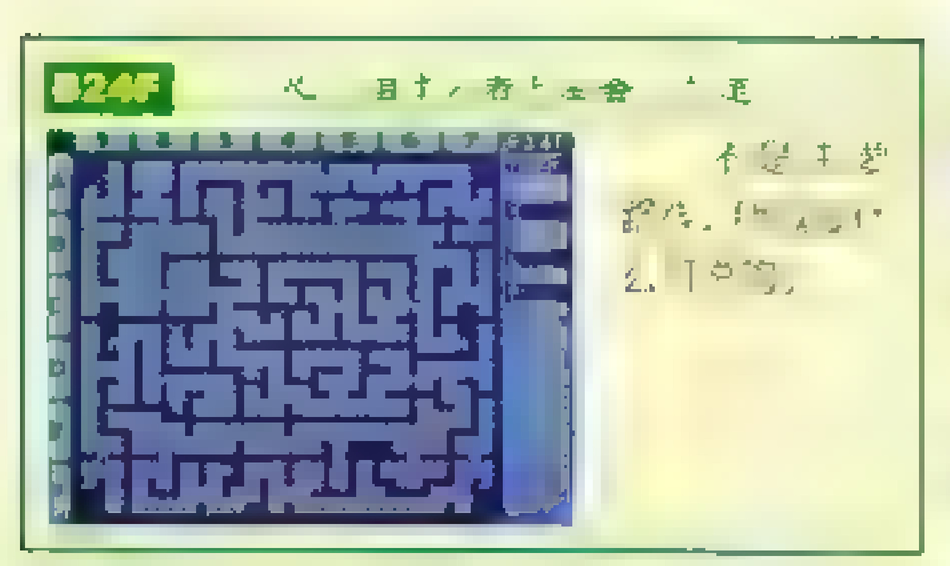


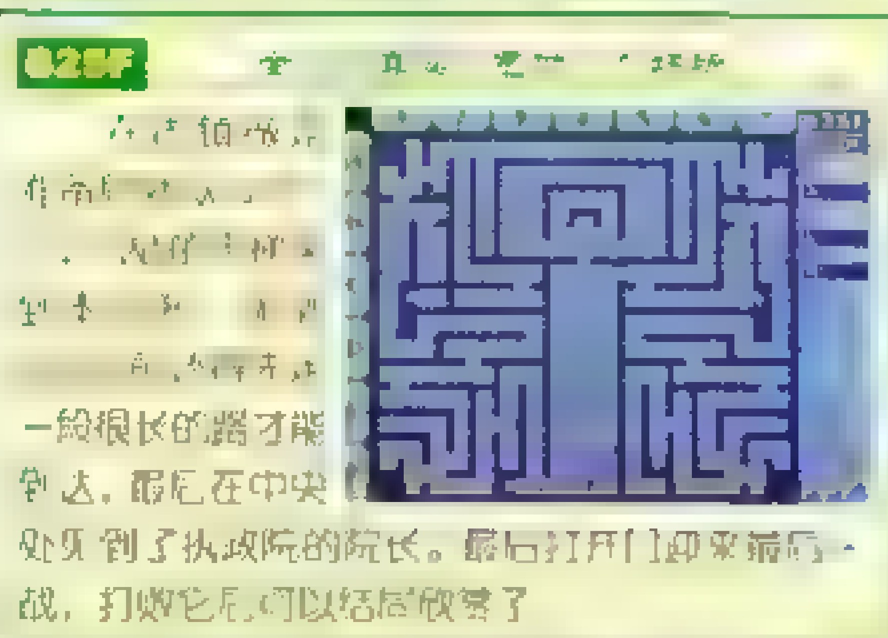
B22F



B23F



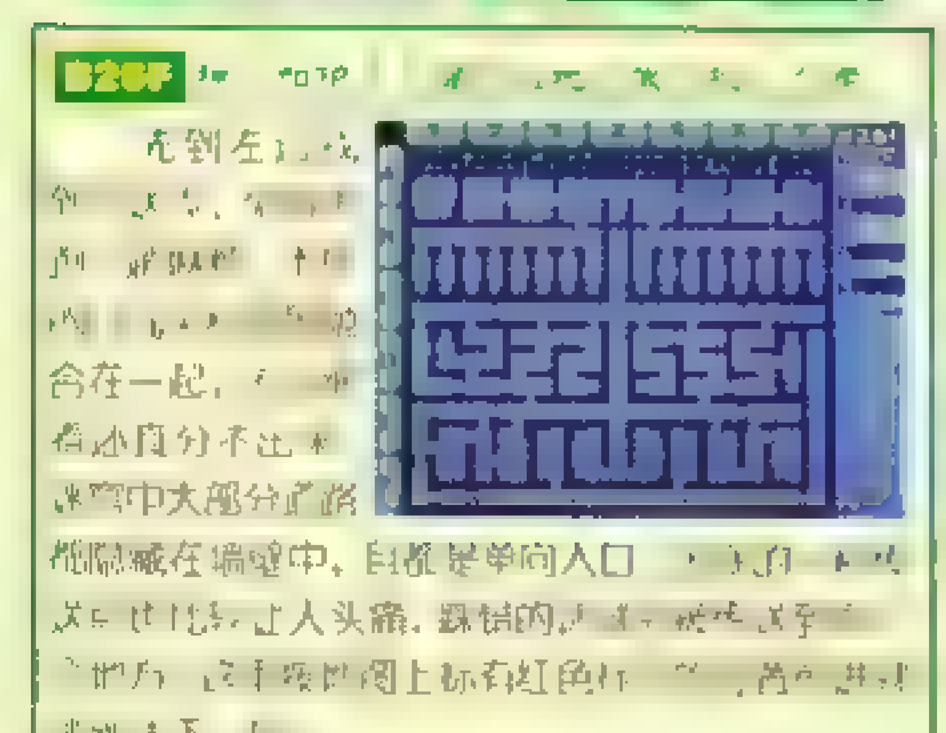


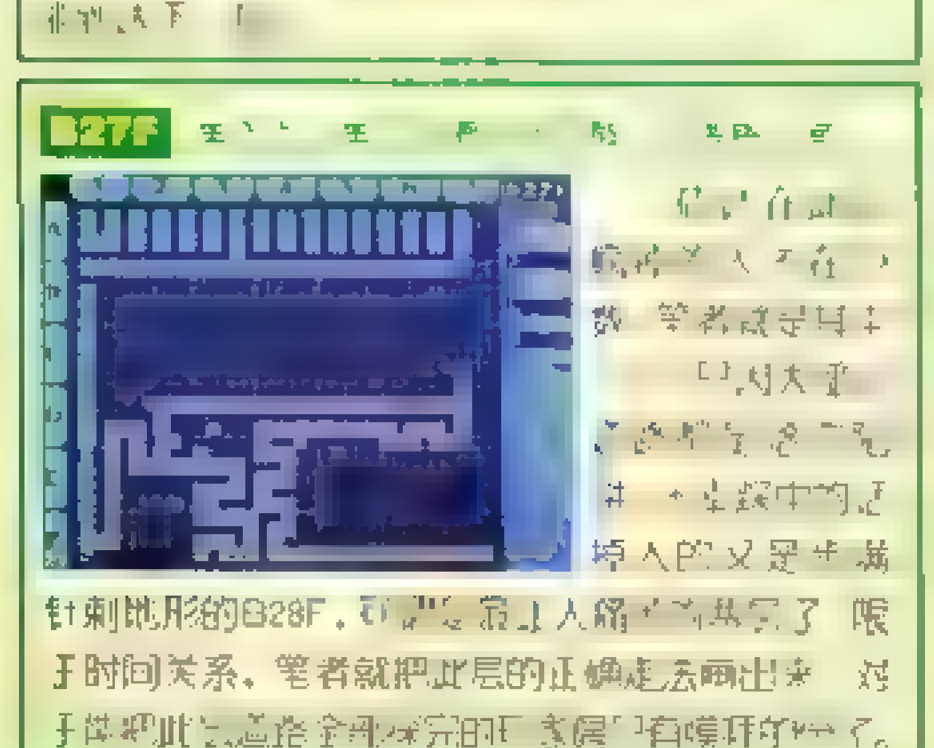


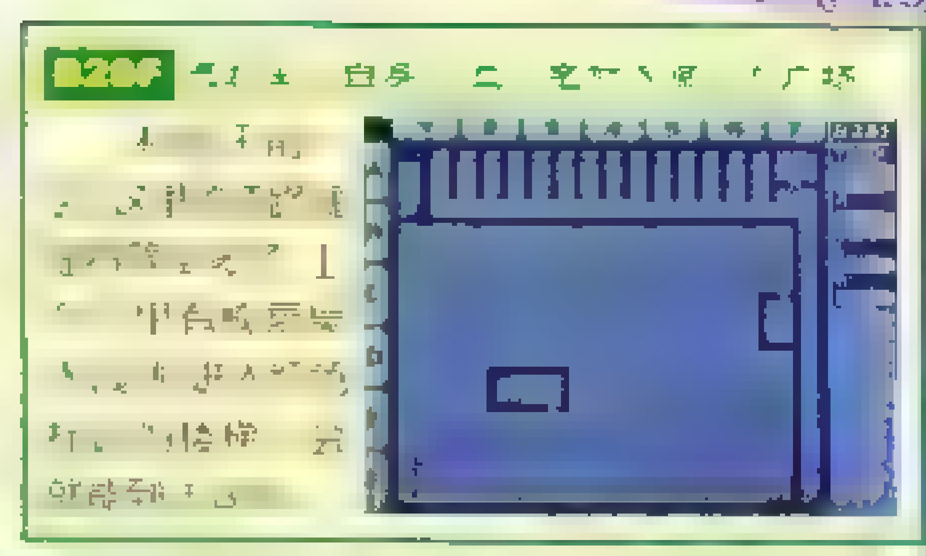
一段很长的路才能到达。最后在中央处见到了执政院的院长。最后打开门迎来最后一战，打败它后可以结局欣赏了

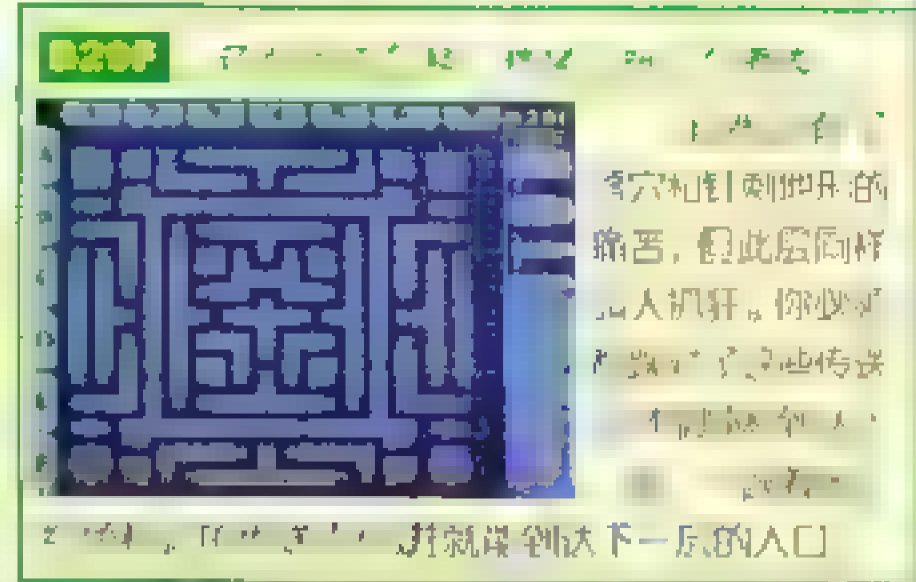
隐藏迷宫

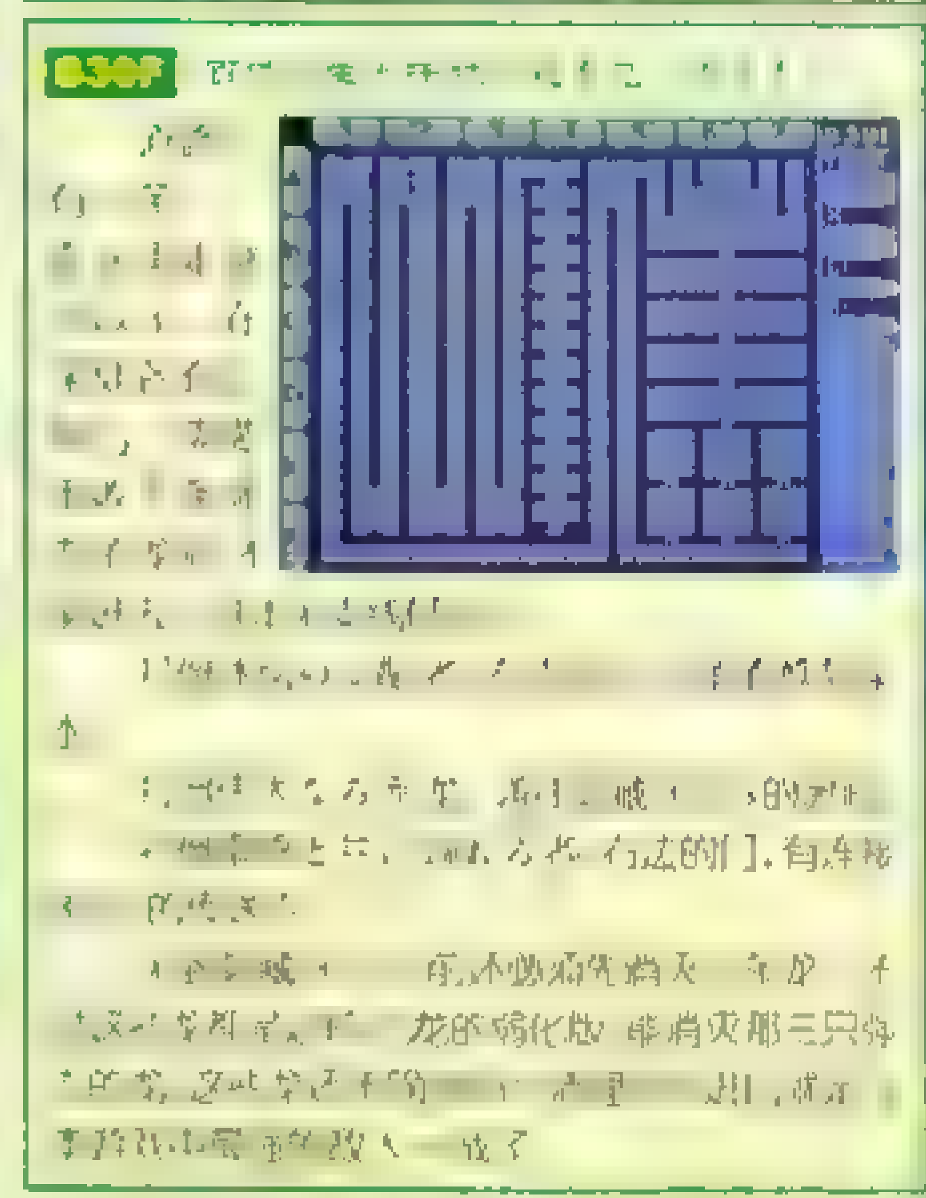
第6阶层

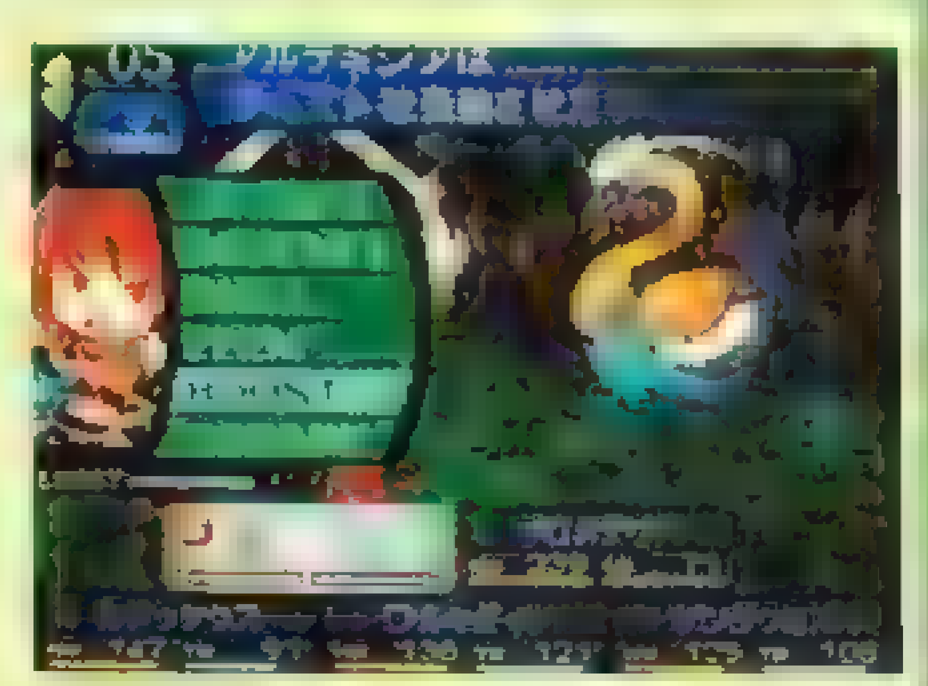












上屏幕中右下角的探测器颜色变为红色时就代表着即将遇到敌人 同时也能预测FOE离自己还有多远

[illegible]后的要素

[illegible]エトリアの勋章，这是作为踏入[illegible]

[illegible]エトリアの主[illegible]进入STA[illegible]

[illegible]可以欣赏游戏[illegible]

全支线任务一览

[illegible]述拥有数量众多的支线[illegible]的报酬，更重要的[illegible]

任务名	完成方法	报酬
皮职人[illegible]	收集柔らかい皮×7，B1F的兽系怪物掉落	200
ある商店からの頼みごと	鉄石×1，B4F采掘点	400
それがたきあの味をもう一度	神秘の水×1，B1F[4，E]处取得	[illegible]
[illegible]商店[illegible]依赖	[illegible]×5 B1F的[illegible]掉落 [illegible]片×5 B1F伐采点捡到，卖掉后完成	[illegible]
[illegible]商店[illegible]依赖	[illegible]×2 B2F的[illegible]掉落 [illegible]皮×5 B3F的ボールアニマル掉落 卖掉后完成	[illegible]
[illegible]商店[illegible]依赖	[illegible]×5 B8F的大[illegible]掉落 大[illegible]小爪×1 B9F的[illegible]掉落，卖掉后完成	[illegible]
[illegible]讨伐依赖	消灭B1F一定量的シンリンチョウ	[illegible]
[illegible]	B8F[7，A]处，干掉魔物后完成	800
[illegible]试练	B8F[illegible]去B8F开始任务[illegible]泉水处走动来完成	[illegible]
优れた剣士に憧れて…	ソードマンLV20	少年[illegible]物
异国の达人に憧れて…	ブシドーLV20	少年[illegible]物
高潔な圣騎士に憧れて…	パラディンLV30	少年[illegible]物
白き姫君は[illegible]の梦を见るか	带一名习得[illegible]的カースメーカー	[illegible]
化石[illegible]女	B6F右上角采掘3个[illegible]化石，去道具店卖掉，然后购买新物品化石の首饰	[illegible]
[illegible]料理[illegible]	大[illegible]×3 B14F伐采点	[illegible]
ケフト施药院[illegible]依赖	带一名被石化的队员，B19F出没的ヒクシー会此技能	[illegible]
树海[illegible]	消灭B5F新出现的稀有FOE“ベノムスパイダー”后完成	500
[illegible]奇妙な依赖	[illegible]×5 B1F的[illegible]用[illegible]击倒后掉落	[illegible]
[illegible]奇妙な依赖	[illegible]尾针×1 B7F的FOE“[illegible]”掉落	[illegible]
过去を[illegible]	B11F[illegible] C[16 A[illegible]D	800
[illegible]	[illegible]种子×5 B6F伐采点	[illegible]
巨象[illegible]女	打倒B8F的FOE“[illegible]巨神”取得大王[illegible]牙，去道具店卖掉，然后购买新物品巨象の牙饰り	海の宝[illegible]
树海の战士I	[illegible]人单挑B6F的FOE“[illegible]破坏者”	1000
树海の战士II	一人单挑B13F的FOE“水边の[illegible]者”[illegible]	2500
树海の战士[illegible]	[illegible]人单挑B16F的FOE“[illegible]”	4000
[illegible]料理店[illegible]依赖	[illegible]香×2 B16F的[illegible]掉落	1200
シャクツン料理店の奇妙な依赖	带[illegible]名习得火の术式的アルケミスト	200
ジャクツン料理店の奇妙な依赖	赤玉石×1 用炎属性的攻击打倒B8F的[illegible]后掉落	500
[illegible]料理店の奇怪な依赖	带一名习得大冰岚[illegible]术式的アルケミスト	10000
ジャクツン料理店の奇怪な依赖II	[illegible]×[illegible] 用冰属性的攻击打倒B26F的[illegible]后掉落	[illegible]
ケフト施药院[illegible]の依赖II	大鸟[illegible]×1 B6F的FOE“[illegible]”掉落	[illegible]
大工キルト[illegible]の依赖	坚石[illegible]×3、ダマスカス钢片×5，B16F采掘点	[illegible]
银のカケラ[illegible]想いを托し[illegible]	コランダム原石×1，B11F[1，C]处采掘点	900
ケフト施药院[illegible]の依赖I	冬虫夏草×1，B18F[4，A]采取到	[illegible]
异国の客	百年甲壳×1，B11F的FOE“永劫の玄王”掉落	2[illegible]00

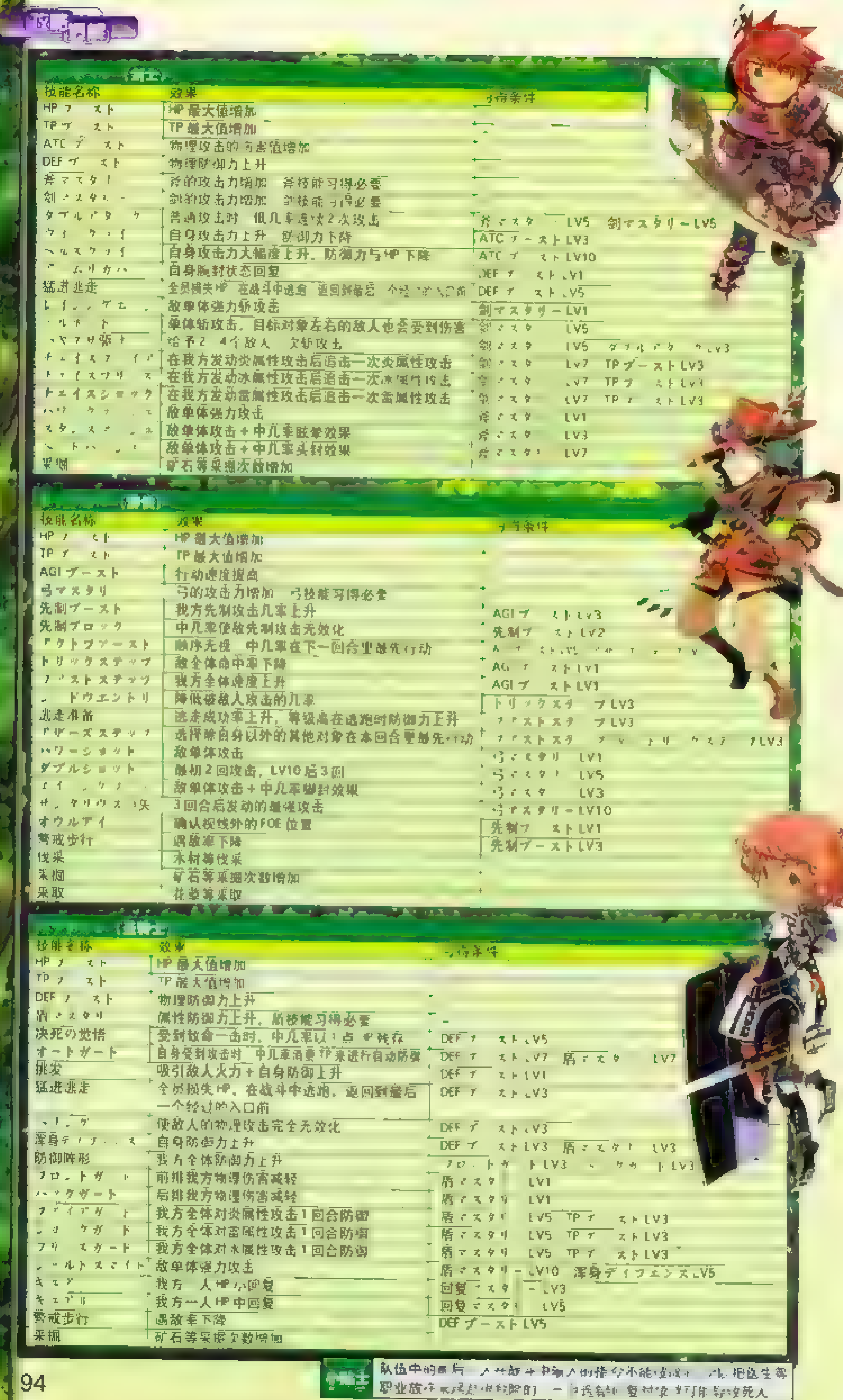
消灭迷宫中的FOE后[illegible]要过一段时间它们才会刷新[illegible]

任务名	完成方法	报酬
去れよ死神 [illegible]と少年は言[illegible]	[illegible]る鉱石×1，B21F的[illegible]掉落；[illegible]の壁材×1，B21F[2，A]处采掘；真红の鲜血×1，B22F的ダイアーウルフ掉落；深青の鲜血×1，B22F的ビートルロート掉落	50+[illegible]プレート
[illegible]优[illegible]兄	ゼルウイング×10，B23F[5，A]处采取	5000
若い运命 运命[illegible]幻	B16F[4，B]附近取得道具后完成	1500
[illegible]优[illegible]思[illegible]出を	B11F四个落穴并列的房间最右边那房间，从门口进去会刷出一只FOE，打败它后踩陷阱落下，往前走打败新出现的FOE后完成	2000
注文の多[illegible]客	剑[illegible]×1，B[illegible]的[illegible]掉落；赤[illegible]×1，B19F的カーマインビーク掉落；乾いた木枝×1，B18F[3，B]伐采点	[illegible]
老[illegible]大森[illegible]の花[illegible]	早上到B6F[6，B]处将花种植入，有连续的四场战斗发生	500
树海の孤儿	B12F田字形的区域，途中不被杀死任何[illegible]或[illegible]中的FOE可以逃跑，打开门后完成	[illegible]
[illegible]依[illegible]	先去[illegible]个“[illegible]”之后到B10F[1，B]处进行四连战	[illegible]
[illegible]袭来	AM10点后在B6F左下角出现，打倒后完成	600
朝日[illegible]	AM5点后在B1F遇到，打倒后完成	15000
魔物讨伐依赖	到B1[illegible]消灭3匹[illegible]，[illegible]点分别为5，B[illegible]4，C[illegible]2，C	[illegible]
水晶の娘	水晶のツル×3，B22F[5，C]处伐采点	[illegible]
届け 我が想いよ 彼女の元に	三色混石×3，B26F[7，A]处采掘点	绝耐[illegible]
黄金男[illegible]	黄金[illegible]毛皮×10，B23F的[illegible]掉落	[illegible]
友への供物	持有幸运[illegible]花，之后在B1F[1，D]的伐采点右上角祭拜	3500
[illegible]树海[illegible]	[illegible]A处[illegible]完成[illegible]改变	[illegible]
杂货[illegible]商[illegible]依赖	在B10F的[illegible]点挖全3种素材	耐水[illegible]
[illegible]梦を见[illegible]	将B1F依次出现的FOE全部打倒即可，如让FOE进入[2，D]区域则任务失败	[illegible]+1000
杂货屋商[illegible]依赖II	到B13F的伐采点挖全3种素材，要从B14F上去	1100
モンスター图鉴	遇到的敌人种类达到10种	[illegible]
ダイアに魅入られた女	カリナン×1，B16F[4，A]采掘点	[illegible]护符
美食[illegible]依赖	[illegible]皮×1，B5F的FOE“[illegible]”掉落；[illegible]液体×1，B6F的スリーパーウーズ掉落；[illegible]のふわ皮×1，B11F的森林ガエル掉落；大鸟の足[illegible]×1，B17F的ヒュージモア掉落；[illegible]の壁材×1，B21F[2，A]处采掘点	18000
[illegible]魔物讨伐依赖	将B16F夜晚出现的FOE全部消灭	2500
[illegible]	到B30F[4，B]处的凹槽内	15000
执政院[illegible]依赖I	到达B10F，士兵给你10个用来开门的道具，用完没找到魔物就算失败，魔物在[5，B]的门里	[illegible]
[illegible]图鉴	道具要达到150种	40000
执政院[illegible]依赖II	到B21F[7，C]处的电梯消灭魔物后完成	ネクタル[illegible]
[illegible]	到达B18F后一直往上走，在第一棵柱子后一格往左走，穿越第一棵柱子后向下走，直到右边有柱子时左转前进即可完成	5000
[illegible]を探[illegible]	到B26F[1，F]处对着下方的[illegible]就能完成	[illegible]
执政院[illegible]依赖III	全部共有5个，具体位置在B26F[3，B]、B27F[3，E]、B28F[7，D]、B29F[7，D]、B30F[4，D]	每找到一样奖励10000
[illegible]森の女王	从B11F的水晶门下去，到B[illegible]F[illegible]，A的小房间中消灭魔物	5000
冒险者の魂[illegible]	从B5F的水晶门进去，然后在B3F[7，C]处遇到	3000
飞龙の呼[illegible]声	3回合内击倒[illegible]，取得飞龙の牙[illegible]后完成	30000
[illegible]红[illegible]触れ[illegible]	完成飞龙の呼[illegible]声后出现，再次来到[illegible]的场所可以挑战，伟大なる赤龙所在的[illegible]在B10F[6，A]处	100000
勇士の证[illegible]	到B15F处在BOSS的右边取得道具后完成	30000
永远[illegible]其处[illegible]	完成勇士の证[illegible]后出现，到B16F在[2，A]处找到隐藏入口，之后在迷宫深处挑战强敌“冰[illegible]の支配者”	100000
旧时代の遗产	寻找散落的5个零件，具体位置在B21F[2，F]、B22F[5，D]、B23F[6，B]、B24F[6，F]、B24F[5，B]	30000
[illegible]に眠る[illegible]金色の蛇	完成旧时代の遗产后出现，带着收束装置来到B21F[2，F]处的电梯总闸前安置上，接着来到B25F最终BOSS的地方就能挑战强敌“雷[illegible]と共[illegible]现れる者”	100000

全职业技能表

本作共有[illegible]种职业，每种职业都有其专属的技能。学习这些技能需要用到技能点，初始时每个人物身上会有[illegible]点技能点可供分配，之后每升一级可以得到1点，由于人物的培养自由度比较高，所以玩家们完全可以按自己的想法来培养人物。另外，一些职业的技能在发动[illegible]实现[illegible]的效果，某些技能也需装备指定的武器[illegible]才能发动，每一个技能最高为LV10，在本文中列的技能[illegible]以查看该技能的习得条件。还有，本作的[illegible]职业开始并不[illegible]选择，如何得到，攻略部分已有提及。

[illegible]“战后手当”和“ホーリーギフト”的效果可以叠加，[illegible]2下[illegible]ーギフトLV10的情况下，取得的经验就是130%×13[illegible]。



剑士

技能名称	效果	习得条件
HPブースト	HP最大值增加	
TPブースト	TP最大值增加	
ATCブースト	物理攻击的伤害值增加	
DEFブースト	物理防御力上升	
斧マスタリー	斧的攻击力增加 斧技能习得必要	
剣マスタリー	剑的攻击力增加 剑技能习得必要	
ダブルアタック	普通攻击时 低几率连续2次攻击	斧マスタリー LV5 剣マスタリー LV5
ウォークライ	自身攻击力上升 防御力下降	ATCブースト LV3
ベルセルク	自身攻击力大幅度上升，防御力与HP下降	ATCブースト LV10
アームリカバー	自身腕封状态回复	DEFブースト LV1
猛进逃走	全员损失HP 在战斗中逃离 返回到最后一个经过的入口前	DEFブースト LV5
トルネード	敌单体强力斩攻击	剣マスタリー LV1
[illegible]	单体斩攻击，目标对象左右的敌人也会受到伤害	剣マスタリー LV5
ハヤブサ駆け	给予2～4个敌人 次斩攻击	剣マスタリー LV5 ダブルアタック LV3
チェイスファイア	在我方发动炎属性攻击后追击一次炎属性攻击	剣マスタリー LV7 TPブースト LV3
チェイスフリーズ	在我方发动冰属性攻击后追击一次冰属性攻击	剣マスタリー LV7 TPブースト LV3
チェイスショック	在我方发动雷属性攻击后追击一次雷属性攻击	剣マスタリー LV7 TPブースト LV3
[illegible]	敌单体强力攻击	斧マスタリー LV1
スタンスマッシュ	敌单体攻击＋中几率眩晕效果	斧マスタリー LV3
ヘッドバッシュ	敌单体攻击＋中几率头封效果	斧マスタリー LV7
采掘	矿石等采掘次数增加	

[illegible]

技能名称	效果	习得条件
HPブースト	HP最大值增加	
TPブースト	TP最大值增加	
AGIブースト	行动速度提高	
弓マスタリー	弓的攻击力增加 弓技能习得必要	
先制ブースト	我方先制攻击几率上升	AGIブースト LV3
先制ブロック	中几率使敌先制攻击无效化	先制ブースト LV2
アクトブースト	顺序无视 中几率在下一回合里最先行动	AGIブースト LV5 [illegible]
トリックステップ	敌全体命中率下降	AGIブースト LV1
[illegible]ストステップ	我方全体速度上升	AGIブースト LV1
シャドウエントリ	降低被敌人攻击的几率	トリックステップ LV3
逃走准备	逃走成功率上升，等级高在逃跑时防御力上升	[illegible]ストステップ LV3
アザーズステップ	选择除自身以外的其他对象在本回合里最先行动	[illegible]ストステップ [illegible] トリックステップ LV3
パワーショット	敌单体攻击	弓マスタリー LV1
ダブルショット	最初2回攻击，LV10后3回	弓マスタリー LV5
[illegible]	敌单体攻击＋中几率脚封效果	弓マスタリー LV3
サジタリウスの矢	3回合后发动的超强攻击	弓マスタリー LV10
オウルアイ	确认视线外的FOE位置	先制ブースト LV1
警戒步行	遇敌率下降	先制ブースト LV3
伐采	木材等伐采	
采掘	矿石等采掘次数增加	
采取	花草等采取	

[illegible]

技能名称	效果	习得条件
HPブースト	HP最大值增加	
TPブースト	TP最大值增加	
DEFブースト	物理防御力上升	
盾マスタリー	属性防御力上升，盾技能习得必要	
決死の覚悟	受到致命一击时，中几率以1点HP残存	DEFブースト LV5
オートガード	自身受到攻击时 中几率消费TP来进行自动防御	DEFブースト LV7 盾マスタリー LV7
挑发	吸引敌人火力＋自身防御上升	DEFブースト LV1
猛进逃走	全员损失HP，在战斗中逃跑，返回到最后一个经过的入口前	DEFブースト LV3
[illegible]	使敌人的物理攻击完全无效化	DEFブースト LV3
渾身ディフェンス	自身防御力上升	DEFブースト LV3 盾マスタリー LV3
防御阵形	我方全体防御力上升	フロントガード LV3 バックガード LV3
フロントガード	前排我方物理伤害减轻	盾マスタリー LV1
バックガード	后排我方物理伤害减轻	盾マスタリー LV1
ファイアガード	我方全体对炎属性攻击1回合防御	盾マスタリー LV5 TPブースト LV3
ショックガード	我方全体对雷属性攻击1回合防御	盾マスタリー LV5 TPブースト LV3
フリーズガード	我方全体对冰属性攻击1回合防御	盾マスタリー LV5 TPブースト LV3
シールドスマイト	敌单体强力攻击	盾マスタリー LV10 渾身ディフェンス LV5
キュア	我方一人HP小回复	回复マスタリー LV3
キュアII	我方一人HP中回复	回复マスタリー LV5
警戒步行	遇敌率下降	DEFブースト LV5
采掘	矿石等采掘次数增加	

队伍中的最后一人 [illegible] 不能 [illegible] 把这些职业放在 [illegible] 死人

ダークハンター（暗黑猎人）

技能名称	效果	习得条件
HPブースト	HP最大值增加	
TPブースト	TP最大值增加	
ATCブースト	物理攻击的伤害值增加	
鞭マスタリー	鞭的攻击力增加，鞭技能习得必要	
剣マスタリー	剑的攻击力增加，剑技能习得必要	
ブーストアップ	战斗时的BOOST槽增长速度提升	ATCブーストLV3
憤怒の力	自身HP低下时攻击力上升	ATCブーストLV5
シャドウエントリ	降低被敌人攻击的几率	TPブーストLV3
アナコンダ	敌单体攻击＋中几率毒效果	鞭マスタリーLV1
ヘッドボンテージ	敌单体攻击＋中几率头封闭效果	鞭マスタリーLV2
レッグボンテージ	敌单体攻击＋中几率脚封闭效果	鞭マスタリーLV3
アームボンテージ	敌单体攻击＋中几率腕封闭效果	鞭マスタリーLV4
エクスタシー	对处于头·腕·脚封闭状态的敌人大伤害	鞭マスタリーLV5 ATCブーストLV5
ジエンド	对HP残余量少的敌人发动高几率即死外加吸收效果的斩攻击	鞭マスタリーLV10
ヒュプノバイト	敌单体攻击＋中几率睡眠效果	剣マスタリーLV1
ショックバイト	敌单体攻击＋中几率麻痹效果	剣マスタリーLV2
[illegible]バイト	敌单体攻击＋中几率混乱效果	剣マスタリーLV3
ドレインバイト	敌单体攻击＋HP吸收	剣マスタリーLV4
トラ[illegible]	在自己与左右同伴处设置陷阱，对敌人的物理攻击做出反击	剣マスタリーLV5 ATCブーストLV5
カタストロフ	敌单体攻击＋中几率石化效果	剣マスタリーLV10
采取	花草等采取次数增加	

メディック（医师）

技能名称	效果	习得条件
HPブースト	HP最大值增加	
TPブースト	TP最大值增加	
ATCブースト	物理攻击的伤害值增加	
回复マスタリー	HP回复量增加	
战后手当	战斗结束后我方全员回复一定量的HP	回复マスタリーLV2
博识	战斗结束后，道具取得率上升	TPブーストLV3
TPリカバリ	战斗中每一回合自身的TP小回复	TPブーストLV10
キュア	我方一人HP小回复	回复マスタリーLV1
キュアII	我方一人HP中回复	回复マスタリーLV3
キュアIII	我方一人HP全回复	回复マスタリーLV5
エリアキュア	我方全员HP小回复	回复マスタリーLV3 [illegible]
エリアキュアII	我方全员HP中回复	回复マスタリーLV5 [illegible]
リザレクト	战斗不能的我方一人复活	回复マスタリー[illegible] [illegible]
バインドリカバリ	我方一人封状态回复	回复マスタリーLV3
リフレッシュ	我方全员异常状态回复	回复マスタリーLV5
医术防御	我方全员全属性耐性增强	回复マスタリーLV3 [illegible]
医术防御II	我方全员在受到致命一击时中几率以1点HP残存	医术防御LV3、エリア[illegible]
[illegible]ト	战斗中，每一回合我方一人的HP小回复	回复マスタリーLV5 [illegible]LV5
ヘヴィストライク	敌单体攻击＋中几率眩晕效果	ATCブーストLV10
キャンプ処置	HP低于一定时接受使用者的回复一定量的HP	回复マスタリーLV10
伐采	木材等伐采次数增加	

アルケミスト（炼金术士）

技能名称	效果	习得条件
TPブースト	TP最大值增加	
炎マスタリー	炎术攻击力上升，炎技能习得必要	
氷マスタリー	冰术攻击力上升，冰技能习得必要	
雷マスタリー	雷术攻击力上升，雷技能习得必要	
毒マスタリー	毒术攻击力上升，毒技能习得必要	
博识	战斗结束后，道具取得率上升	TPブーストLV3
TPリカバリ	战斗中每一回合自身的TP小回复	TPブーストLV10
火の术式	敌单体炎属性攻击	炎マスタリーLV1
大炎の术式	敌单体强力炎属性攻击	炎マスタリーLV5 火の术式LV3
大爆炎の术式	敌全体炎属性攻击	炎マスタリーLV5
氷の术式	敌单体冰属性攻击	氷マスタリーLV1
氷結の术式	敌单体强力冰属性攻击	氷マスタリーLV5 氷の术式LV3
大氷嵐の术式	敌全体冰属性攻击	氷マスタリーLV5
雷の术式	敌单体雷属性攻击	雷マスタリーLV1
电击の术式	敌单体强力雷属性攻击	雷マスタリーLV5 雷の术式LV3
大雷嵐の术式	敌全体雷属性攻击	雷マスタリーLV5
毒の术式	敌单体高几率中毒	毒マスタリーLV1
毒霧の术式	敌全体高几率中毒	毒マスタリーLV5
千里眼の术式	探查本层全部FOE的位置	TPブーストLV5
帰还の术式	返回到最后一次使用过的树海磁轴处	TPブーストLV7
伐采	木材等伐采次数增加	

技能名称	效果	习得条件
HPブースト	HP最大值增加	
TPブースト	TP最大值增加	
歌マスタリ	歌技能习得必要	
ホーリーギフト	全员取得经验值增加	歌マスタリ LV10、破邪の鎮魂歌 LV5
猛き戦いの舞曲	全员攻击力上升	歌マスタリ－LV1
聖なる守护の舞曲	全员防御力上升	歌マスタリ－LV1
韋駄天の舞曲	全员行动速度上升	歌マスタリ－LV1
沈静なる奇想曲	敌单体强化效果打消	歌マスタリ－LV3
破邪の鎮魂歌	全员异常状态回复时间缩短	歌マスタリ－LV3
蛮族の行進曲	全员HP最大值上升	歌マスタリ－LV3、HPブースト LV3
火劇の序曲	我方一人普通攻击附带炎属性	歌マスタリ－LV5、猛き戦いの舞曲 LV3
氷劇の序曲	我方一人普通攻击附带冰属性	歌マスタリ－LV5、猛き戦いの舞曲 LV3
雷劇の序曲	我方一人普通攻击附带雷属性	歌マスタリ－LV5、猛き戦いの舞曲 LV3
火劣の幻想曲	全员炎属性强化，敌全体炎属性弱化	歌マスタリ－LV7
氷劣の幻想曲	全员冰属性强化，敌全体冰属性弱化	歌マスタリ－LV7
雷劣の幻想曲	全员雷属性强化，敌全体雷属性弱化	歌マスタリ－LV7
癒しの子守唄	全员每回合HP小回复	歌マスタリ－LV7、HPブースト LV5
安らぎの子守唄	全员每回合TP小回复	歌マスタリ－LV7、HPブースト LV5
警戒歩行	遇敌率下降	TPブースト LV5
糸巻き戻り	返回到最后到达的入口处	警戒歩行 LV3
采取	花朵等采取次数增加	

技能名称	效果	习得条件
HPブースト	HP最大值增加	
TPブースト	TP最大值增加	
ATCブースト	物理攻击的伤害值增加	
刀マスタリ	刀的攻击力增加，刀技能习得必要	
無明の極	濒死状态下，攻击力增加	ATCブースト LV3
閃ブースト	一击必杀发生率上升	ATCブースト LV5
息吹	自身HP小回复	HPブースト LV3
踏み込み	敌单体斩攻击	刀マスタリ－LV1
上段の構え	攻击力与防御力上升	刀マスタリ－LV3
斬馬	敌单体斩攻击	刀マスタリ－LV5、上段の構え LV1
ツバメがえし	敌单体2－3次攻击	刀マスタリ－LV7、上段の構え LV3
卸し焔	敌单体炎属性攻击	刀マスタリ－LV10、上段の構え LV5
青眼の構え	攻击力与防御力上升	刀マスタリ－LV3
一寸の見切り	敌人的攻击一次无效化	刀マスタリ－LV5、青眼の構え LV1
小手討ち	单体斩攻击＋中几率腕封印效果	刀マスタリ－LV7、青眼の構え LV3
雷耀突き	敌单体雷属性攻击	刀マスタリ－LV10、青眼の構え LV5
居合の構え	行动速度上升	刀マスタリ－LV3
首討ち	敌单体攻击＋中几率即死效果	刀マスタリ－LV5、居合の構え LV1
刹突	敌单体攻击	刀マスタリ－LV7、居合の構え LV3
抜刀氷雪	敌单体冰属性攻击	刀マスタリ－LV10、居合の構え LV5
采掘	矿石等采掘次数增加	

（咒术师）

技能名称	效果	习得条件
HPブースト	HP最大值增加	
TPブースト	TP最大值增加	
呪言マスタリ	咒言技能习得必要	－
先制スタン	战斗开始时一定几率使敌全体进入麻痹状态	昏睡の呪言 LV5、罪咎の呪言 LV5
力祓いの呪言	敌全体攻击力下降	呪言マスタリ－LV1
軟身の呪言	敌全体防御力下降	呪言マスタリ－LV1
足違えの呪言	敌全体行动速度下降	呪言マスタリ－LV1
幻惑の呪言	中几率使敌全体进入混乱状态	呪言マスタリ－LV2
重苦の呪言	使敌全体的异常状态持续时间延长	呪言マスタリ－LV3、TPブースト LV3
封の呪言 頭首	敌单体中几率头封闭效果	呪言マスタリ－LV5
封の呪言 上肢	敌单体中几率腕封闭效果	呪言マスタリ－LV5
封の呪言 下肢	敌单体中几率脚封闭效果	呪言マスタリ－LV5
昏睡の呪言	敌全体中几率睡眠效果	呪言マスタリ－LV6
罪咎の呪言	敌全体中几率诅咒效果	呪言マスタリ－LV6
ペイントレード	在自身HP耗尽之前将所受到的伤害数值增加返还给对手	呪言マスタリ－LV7、罪咎の呪言 LV10
畏れよ、我を	敌单体中几率テラー状态	呪言マスタリ－LV10
命ず 言動を禁ず	给陷入テラー状态的敌人下达不能行动的命令	畏れよ、我を LV3
命ず 輩を食え	给陷入テラー状态的敌人下达攻击队友的命令	畏れよ、我を LV5
命ず 自らを裁せよ	给陷入テラー状态的敌人下达攻击自己的命令	畏れよ、我を LV10
杀气解放	遇敌率上升	畏れよ、我を LV1
采掘	矿石等采掘次数增加	

由于不久前刚推出的《PSP专辑VOL.2》上已经包含了2006年PSP游戏年鉴，未来的《NDS专辑VOL.2》上也将涵盖NDS游戏年鉴，为了避免重复，我们临时做出了一个大胆的决定——将原本预告中的“2006 日版掌机游戏完全年鉴”改为了现在大家所看到的“2006 GBA游戏完全年鉴”。本年鉴中收录了2006年1月至2006年12月间发售的110款GBA游戏，并对这些游戏进行了较为详尽的介绍，希望能够对广大掌机玩家起到参考作用。也许你正在抱怨次世代掌机已经一手遮天的今天GBA上已无游戏可玩，在看过这次的年鉴后，说不定你会有对此有所改观。

文 掌机王全体编辑

索　引

美女餐厅

Diner Dash

◆[illegible] Interactive◆[illegible]◆2006年[illegible]月[illegible]日◆[illegible]◆1人◆64Mb

[illegible]餐饮[illegible]游戏，在[illegible]玩家要扮演的角色是[illegible]家饭店的老板娘[illegible]

Hudson名作合集Vol.3 射击合集

ハドソンベストコレクションVol.3 シューティングコレクション

◆Hudson◆STG◆2005年[illegible]月[illegible]日◆[illegible]◆[illegible]人◆32Mb

[illegible]时代的人气作[illegible]在[illegible]动的怀旧游戏。这[illegible]本作[illegible]上有了少许进[illegible]针对掌机做出改进操作，按住键可以改变飞机的[illegible]

Hudson名作合集Vol.? 冒险岛合集

ハドソンベストコレクションVol.? 冒険島コレクション

◆Hudson◆ACT◆2005年[illegible]月[illegible]日◆日版◆1人◆32Mb

本作[illegible]的横版过关动作游戏。游戏的[illegible]大，而且每一关[illegible]很长，同时游戏中有吃水果增加体力的[illegible]，颇有挑战性。另外游戏的隐藏要素[illegible]丰富，而且[illegible]增加了更多乐趣。

格雷格黑斯廷斯 彩弹锦标赛

Greg Hastings' Tournament Paintball Max'd

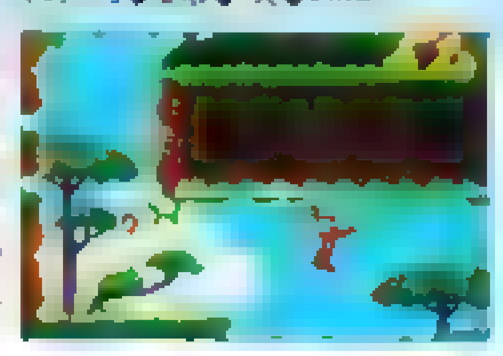
◆[illegible]◆ACT◆200[illegible]年[illegible]月[illegible]日◆美版◆1人◆64Mb

[illegible]家们[illegible]知道《炸弹人》[illegible]利用炸弹[illegible]入无[illegible]境地。游戏[illegible]备了丰富的道具和迷宫[illegible]只有[illegible]但在这些迷[illegible]各种道具[illegible]

好奇的乔治

Curious George

◆[illegible]◆ACT◆2006年[illegible]月[illegible]日◆美版◆[illegible]人◆64Mb

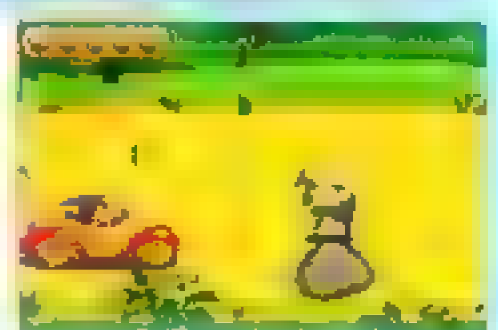


本作改编[illegible]欧洲风靡了60多年的同名漫画，故事讲述了好奇心旺盛的小猴子乔治，在[illegible]游戏中[illegible]或者打开衣柜，钻进[illegible]脱这样的困境了。

罗迪 在玩具世界的一天

Noddy, A Day in Toyland

◆The Game Factory◆ACT◆200[illegible]年[illegible]月[illegible]日◆欧版◆[illegible]人◆[illegible]Mb



[illegible]游戏[illegible]在他的生活中帮助[illegible]寻找[illegible]的人和丢失的物品。[illegible]

川之垂钓 3&4

川のぬし釣り 3&4

◆MMV◆RPG◆2006年2月9日◆1人◆32Mb

这款来自MMV的钓鱼游戏可谓历史悠久，本次在GBA上的作品是MMV公司在GB上发售的作品《川之垂钓3》和《川之垂钓4》的[illegible]合加强版，不仅画面大幅进化，还增加了许多新东西。在这款充满着大自然气息的作品里，玩家将要控制着主角在野外从事各种各样的活动：不仅可以进行钓鱼，捕捉昆虫，采摘花草，更能和森林里的动物们进行战斗。

狂热数独

Sudoku Fever

◆Take-Two Interactive◆PUZ◆2006年2月9日◆美版◆1人◆32Mb

本作是由风靡欧美的数学游戏制作而来，游戏中[illegible]的格子里写着看[illegible]规律的数字，[illegible]格子里填上数字，使得每一横行、每一竖行以及每个[illegible]的小方块中都有1～9这[illegible]数字，[illegible]，就完成了任务。除了标准模式外，游戏中还收录了[illegible]、Sudoku Mini等4种模式，[illegible]。

我的宠物旅馆

Paws & Claws Pet Resort

◆THQ◆[illegible]◆2006年2月[illegible]日◆美版◆1人◆[illegible]Mb

欧美制作人打造的《牧场物语》类风格作品，游戏中玩家将从自己的祖辈那里接管农场，然后[illegible]。游戏中玩家通过完成一个个任务从而推动游戏进程，这些任务往往都是帮别人照顾宠物。而对宠物的养育是基于一个个的菜单选项和固定画面完成的。整体来看游戏的音乐和画面都很简洁，宠物游戏的粉丝可以尝试一下。

热血系列合集

くにおくん熱血コレクション2

◆Atlus◆ACT◆2006年2月16日◆日版◆1人◆32Mb

《热血收藏》第二弹，收录了《国夫君的时代剧 全员集合！》和《热血冰球》两个当年FC上的经典游戏。《[illegible]全员集合！》和《热血物语》类似，是一款横版动作游戏，但是游戏的内容和格斗招式都增加了许多。《热血冰球》则保持了"《热血》系列"特有的体育暴力和搞笑的特点，而且丰富的必杀技[illegible]性[illegible]可玩性都大大增加。

游戏王 决斗怪兽专家2006

遊☆戯☆王デュエルモンスターズエキスパート2006

◆Konami◆TAB◆2006年2月[illegible]日◆日版◆[illegible]2人◆256Mb

既然[illegible]卡片决斗，因此本作依旧保持了"《决斗专家》系列"无[illegible]的作风。不过这并不影响本作的素质，[illegible]的卡片收录玩起来依旧让人激动不已。[illegible]格迥异的[illegible]对手。本作的卡片效果连锁系统作出了很大的加强，连锁点很全，但大部分卡片连锁需要手工发动。系列一贯丰富的隐藏要素也算得上本作的又一亮点。

终极口袋游戏

Ultimate Pocket Games

◆Telegames◆[illegible]◆2006年[illegible]月[illegible]日◆美版◆[illegible]人◆64Mb

本作收录了Telegames公司的系列口袋小游戏，你可以在这一款软件中就享受到九个[illegible]有趣的小游戏。这九个小游戏分别是越野赛车、水上竞技、三维乒乓球、激光竞速、魔法方块以及音乐演奏等。其中收录的小游戏简单而不简陋，能充分激发玩家挑战自身极限的欲望。这样乐趣多多的小游戏集合绝对适合在闲暇之余用来体验一番。

[illegible]

●Nanoreste●FTG●2006年[illegible]●日版●1～2人●64Mb

改编自同名动漫的本作在故事模式中收录了漫画和动画中的所有角色，玩家需要利用

主角植木耕助[illegible]一个个敌人发起挑战并赢得[illegible]的武器是能够将自己的能[illegible]，需要玩家在游戏过程中进行收集，这也是本作的一大乐趣之一。此外每关开始之前都会给[illegible]些特定条件满足后还能得到相应的奖励[illegible]数。

[illegible]

●[illegible]●AVG●2006年[illegible]●日版●1人●128Mb

由[illegible]本[illegible]第一人[illegible]的人气麻将漫画《[illegible]传说 [illegible]》改编而成。[illegible]累计销量已达[illegible]。[illegible]在"[illegible]"中玩家可以沿着动画版剧情的发展去[illegible]主人公[illegible]的斗牌经历，在"[illegible]模式"中，玩家必须挑战一个个艰难[illegible]。在"[illegible]模式"中，玩家则可以和众[illegible]进行自由对战。

[illegible]

Let's Ride; Dreamer

●[illegible]●2006年[illegible]●日版●[illegible]●64Mb

[illegible]

少女叙述她的祖父[illegible]重新回到赛马场上的故事。本作作为一款赛马类养成游戏，游戏的重心依然放在了赛马及骑手的养成上，从赛马的配以及骑手的培养全权都交由玩家负责，如何将自己的赛马以及骑手培养为世界一流，在大赛中获得优胜，就要靠玩家自己的努力了。

[illegible] Vol.1

Pocket Professor [illegible] Vol.1

●[illegible]●ETC●2006年[illegible]●美版●1人●[illegible]

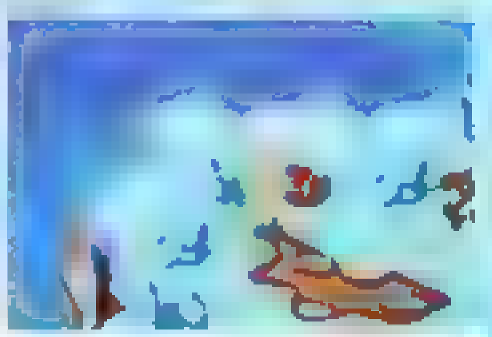
[illegible]戏，本作与这类游戏的游戏方式差不多[illegible]一些十分简单却基本的[illegible]的使用规则，不[illegible]游戏不同的是，本作还带有许多常用外来词语和词组的正确[illegible]以借此纠正自己的发音。

冰河世纪2 [illegible]

Ice Age 2: The Meltdown

●Vivendi Games●ACT●2006年3月[illegible]日●美版●1人●[illegible]

游戏改编[illegible]名动画，讲述冰河世纪末期极地气候变化下的生命们的故事，当动物们在



为[illegible]生存下来[illegible]欢天喜地[illegible]们的家园将被[illegible]。于是，[illegible]个主角又[illegible]起在艰难[illegible]们被愚的[illegible]。游戏有[illegible]跑部分，也有在不同角色间切换进行解谜的部分。

[illegible]

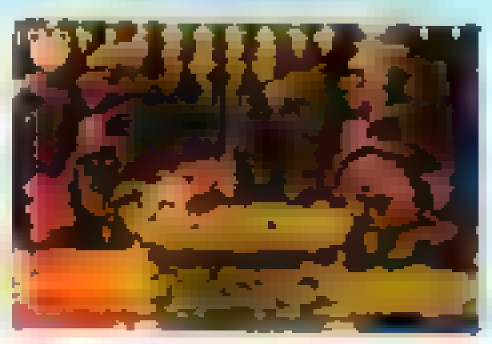
●Konami●SPG●2006年3月[illegible]日●日版●1～2人●64Mb

[illegible]的"父子棒球篇"讲述了儿子[illegible]的父子间的故事。

[illegible]

The Wild

◆Buena Vista Games



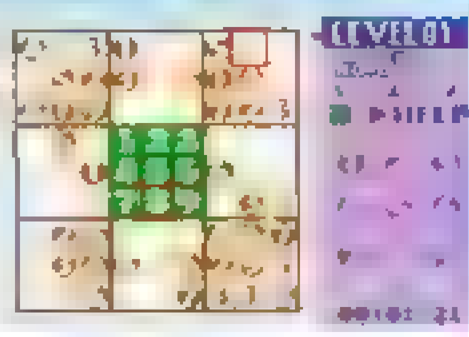
本作……特曲……画改编的……游戏。讲述了……本生活在城市……的动物们从纽约……

Top Spin 2

推荐 大众软件系列 数字游戏 Advance

みんなのソフトシリーズ ナンプレ アドバンス

◆[illegible]◆PUZ◆2006年4月[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆[illegible]

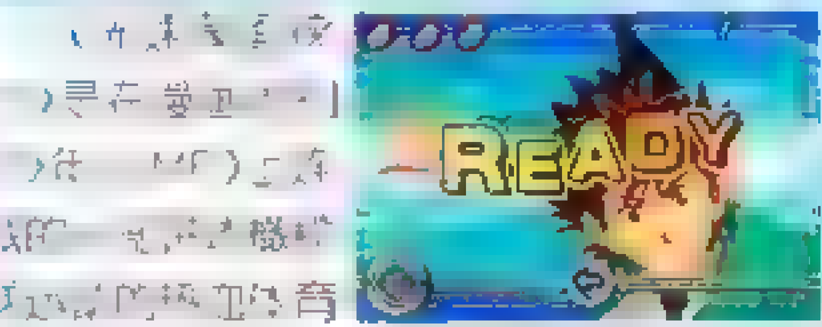


[illegible]GBA上的[illegible]数独游戏[illegible]玩家需要将数字[illegible]填入规定的九格[illegible]并且横列、竖列以及3×3的小方块中的数[illegible]系统比较体贴，[illegible]还有一些技巧[illegible]解[illegible]「通常模式」[illegible]家提供了[illegible]对游戏[illegible]

光速蒙面侠21 恶魔蝙蝠队的魔鬼生活

アイシールド21 DEVILBATS DEVILDAYS

◆Nintendo◆AVG◆2006年4月[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆[illegible]Mb



[illegible]是[illegible]漫画[illegible]收录了原作漫[illegible]玩家还可以通过对[illegible]故事剧情的发展[illegible]还收录了不少有趣的小游戏，还有专门的迷[illegible]，总的来说本作是[illegible]

卷心菜娃娃 桃色狗狗

Cabbage Patch Kids: The Patch Puppy Rescue

◆[illegible]◆AVG◆[illegible]◆[illegible]人◆[illegible]

[illegible]狗，[illegible]的午餐[illegible]狗狗[illegible]卷心菜[illegible]们的好帮手[illegible]当然我们最终的目的[illegible]找到属于自己的狗狗。

推荐 2006 FIFA 世界杯

2006 FIFA World Cup

◆EA Sports◆SPG◆2006年4月[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆64Mb

[illegible]出品的本作在GBA上也有着不[illegible]通过GBA有限的[illegible]

推荐 Mother 3

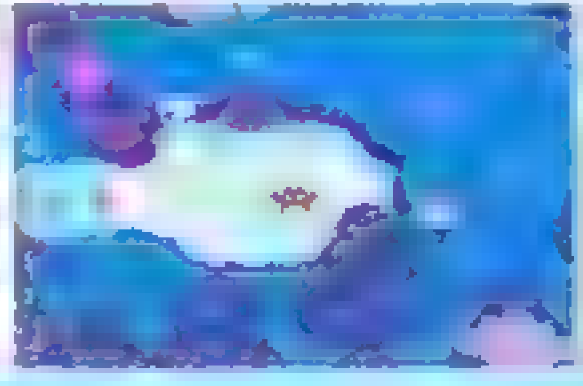
Mother 3

◆Nintendo◆RPG◆2006年4月[illegible]◆[illegible]◆1人◆256Mb

[illegible]第[illegible]作终于在GBA[illegible]

[illegible]。游戏中每个角色都有[illegible]特技的PSI技能，在战斗中可以[illegible]完美程度，反而[illegible]的感觉，游戏音[illegible]GBA游戏中名列前[illegible]

[illegible]的背景音乐来按动A键，文字按键的节奏[illegible]



杰卡与单音恐吓

Jake and the Monophonic Menace

◆SouthPeak Interactive◆ACT◆2006年4月29日◆欧版◆1人◆128Mb

这是一款以炼金为主题的动作冒险游戏。玩家扮演新手炼金术士杰卡，在世界各地收集材料[illegible]求，游戏对于探索的要求更高，玩家主要任务就是与NPC对话以及探索世界中的隐藏要素。游戏在画面、音乐、剧情以及关卡设计上都有不错的表现，喜欢美版游戏的玩家可以尝试一下。

篱笆墙外

Over the Hedge

◆Activision◆ACT◆2006年5月[illegible]◆美版◆[illegible]人◆64Mb

[illegible]动画制作的人物及场景的形象、色彩都最大程度保留了原作的特色。作为一款动作游戏，[illegible]。除了打斗对抗敌人以外，游戏还融入了[illegible]往的人类，最终获取食物就是玩家的目标。不过本作的难度如同它所讲述的故事一样简单。

宾果方块

Tringo

◆Crave◆ACT◆2006年[illegible]月16日◆美版◆1[illegible]人◆32Mb

这是一款[illegible]了《宾果》和《俄罗斯方块》两款经典益智游戏特点的方块游戏。游戏是在5x5的方格中放置不同的"方块"(每块限时10秒)，堆成2×2、2×3和3×3的形状时，"方块"可以消去并获得5、15和30积分，每超过一次限时或无空位而选择SKIP就会被扣除7分，将规定的方块放完后计算玩家的总得分，规则简单易懂。喜欢益智游戏的玩家不妨尝试一下本作。

加菲猫和它的九条命

Garfield and His Nine Lives

◆Game Factory Interactive◆ACT◆2006年5月5日◆欧版◆1～2人◆32Mb

又胖又懒又可爱的咖啡猫这次从漫画书跳到了小小的GBA屏幕上，为我们演绎它梦中所发生的冒险故事。玩家将身处于咖啡猫世界的众多场景中，凭借快速的反应和聪明的头脑对抗敌人、跨越障碍。游戏共分9大关卡，采用横板过关的系统，并且有丰富的过关[illegible]这些技巧克服游戏中[illegible]

X战警 官方游戏

X-Men: The Official Game

◆Activision◆ACT◆2006年[illegible]◆美版◆[illegible]人◆64M

伴随着《X战警3》电影的上映而推出[illegible]游戏。游戏属于横版卷轴动作类型，玩家最初操纵的角色是金刚狼，而随着游戏的进行，玩家还可以操纵冰人、夜魔侠等越来越多的角色。游戏中可以按L键随时切换不同的角色，不同的角色拥有各自不同的能力和招式，比如冰人可以释放巨大的冰锥攻击敌人，夜魔侠可以隐身穿过墙壁。不过游戏手感比较生硬，打[illegible]

[illegible]

◆Konami◆PUZ◆2006年5月[illegible]◆日版◆[illegible]人◆[illegible]Mb

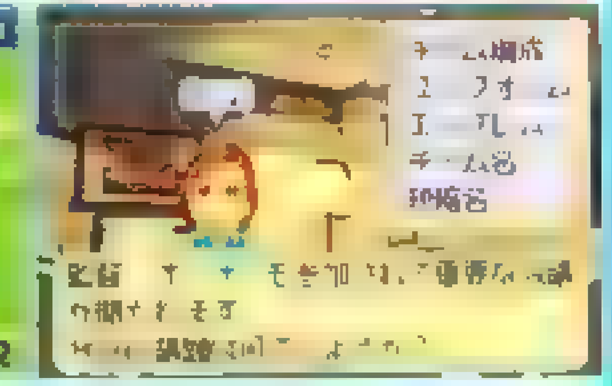
[illegible]方块排在一起就可以使它们消去；另外一个PUZ小游戏中玩家则必须将两个图案[illegible]在一起来令它们消去。此外，玩家还可以用在剧情模式中得到的物品来装饰唯美的房间，将其装点漂亮。

快乐足球

カルチョビット

●Nintendo●[illegible]●2006年5月[illegible]日●[illegible]●[illegible]人●64Mb

这是一款[illegible]《[illegible]足球会》的[illegible]球经营类游戏，制作人是以制作“《[illegible]》”系列[illegible]名的[illegible]部博之。游戏中玩家扮演的是一名球队教练，要带领自己的球队通过不断训练和比赛一步步登上世界冠军的宝座。游戏突出的是轻松、快乐的主题，所以[illegible]充满Q版风格，系统也非常简单，能让玩家轻松上手。游戏主要是[illegible]“比赛”和“特训”两个步骤的交替进行来不断推进，通过特训来锻炼球员，通过比赛来提升成绩。比赛中玩家只能观看过程而[illegible]。[illegible]以是[illegible]成[illegible]，[illegible]根据两队实力[illegible]模拟比赛结果；“特训”是游戏特色系统，玩家[illegible]使用卡片[illegible]训练[illegible]，[illegible]的卡片代表不同的训练内容，而组合特定卡片的话还能达到一些特殊的训练效果，研究起来也很有味道。



[illegible]

[illegible] to the Rescue

●[illegible] Factory●A[illegible]●200[illegible]年[illegible]月[illegible]日●[illegible]●[illegible]人●[illegible]Mb

[illegible]只用到十字键和A键，低龄玩家也能轻松上手。

[illegible]

Cars

●[illegible]●HAL●200[illegible]年[illegible]月[illegible]日●[illegible]●[illegible]人●64Mb

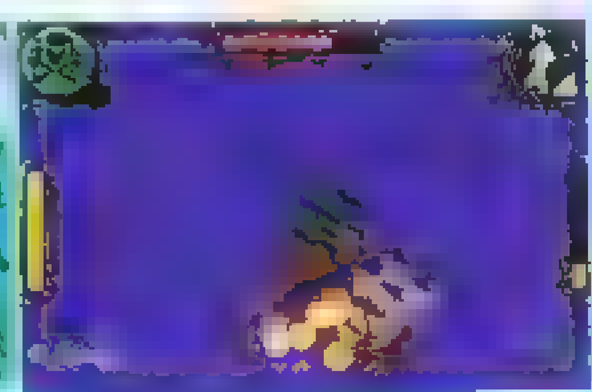
[illegible]

[illegible]

Pirates of the Caribbean: Dead Man's Chest

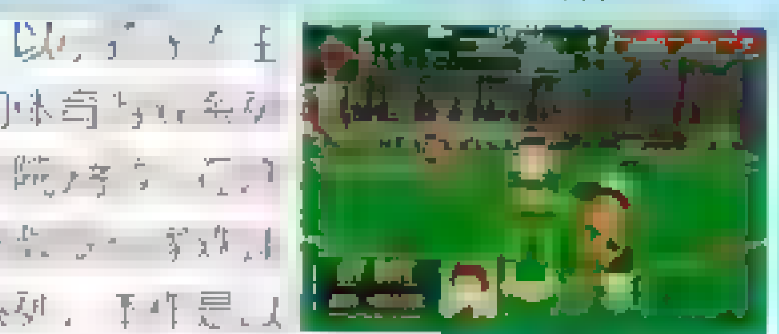
●Buena Vista Games●ACT●2006年6月[illegible]日●[illegible]●1人●[illegible]Mb

本作[illegible]成，整个游戏[illegible]类似，玩家要[illegible]每一个[illegible]都有若干个关组成，根据场景的不同，[illegible]出现的敌人种类和实力也不同。[illegible]打听到[illegible]情报[illegible]宝物或者[illegible]落，在海上航行[illegible]，玩家要操纵海盗船自由[illegible]。[illegible]还可以登陆敌舰进行[illegible]，[illegible]家还可以在船坞对船只进行[illegible]，更换[illegible]或者补充航行所必备的物资。



后院棒球2007
Backyard Baseball 2007

◆Atari◆ACT◆2006年6月12日◆美版◆1~2人◆32Mb



[illegible]

风暴突击者
Alex Rider: Stormbreaker

◆THQ◆ACT◆2006年7月7日◆欧版◆1人◆32Mb

[illegible]

几何世纪 点阵潮流
Bit Generations dotstream

◆Nintendo◆[illegible]◆日版◆[illegible]

[illegible]

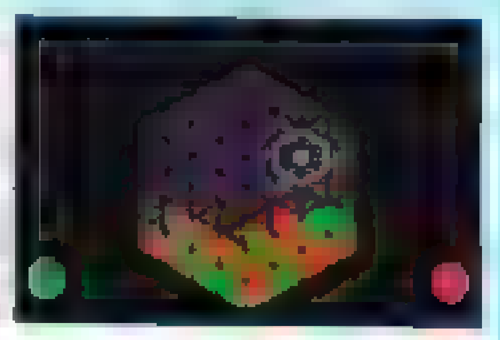
几何世纪 反弹刚球
Bit Generations BOUNDISH

◆Nintendo◆ETC◆2006年7月13日◆日版◆[illegible]

[illegible]

几何世纪 六角形拼盘
Bit Generations DIAL HEX

◆Nintendo◆[illegible]◆日版◆[illegible]



[illegible]

怪物屋
Monster House

◆[illegible]◆ACT◆[illegible]◆美版◆[illegible]

[illegible]

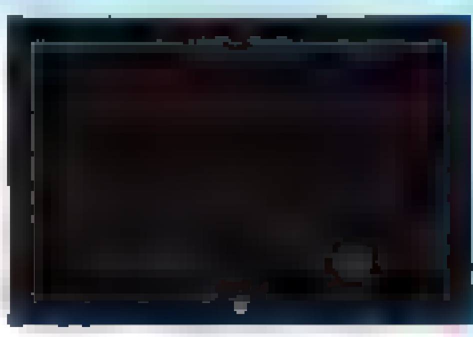
别惹蚂蚁
The Ant Bully

◆Midway◆AC◆2006年[illegible]◆美版◆[illegible]人◆64Mb

本作[illegible]根据同名电影[illegible]的游戏[illegible]

八位世纪 声音航海家
Bit Generations Soundvoyage

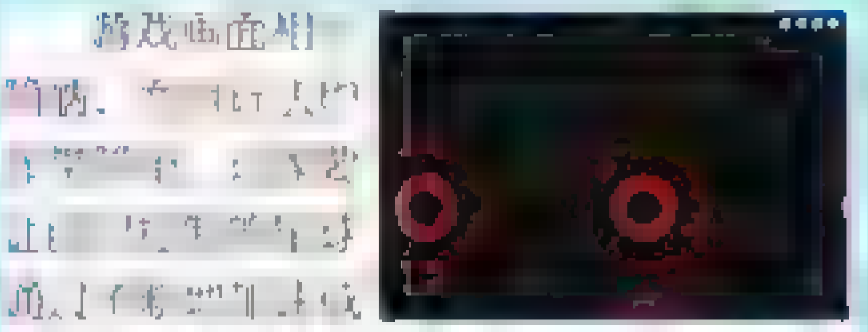
◆Nintendo◆[illegible]◆2006年7月[illegible]日◆日版◆1人◆128Mb



[illegible]

八位世纪 轨道重引
Bit Generations ORBITAL

◆Nintendo◆[illegible]◆2006年[illegible]日◆日版◆[illegible]人◆128Mb



游戏画面[illegible]

[illegible]会根据玩家吸收[illegible]

八位世纪 数位驱动
Bit Generations DIGIDRIVE

◆Nintendo◆[illegible]◆2006年7月27日◆日版◆[illegible]人◆128Mb

[illegible]或者玩家进行对战[illegible]游戏[illegible]

八位世纪 彩色方块
Bit Generations COLORIS

◆Nintendo◆[illegible]◆2006年[illegible]日◆日版◆[illegible]人◆128Mb

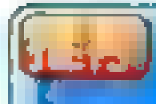
游戏[illegible]的[illegible]只要翻转方块[illegible]颜色，使得相邻的[illegible]个方块[illegible]一致[illegible]消去[illegible]

[illegible]模式。

疯狂农庄
Barnyard

◆[illegible]◆AVG◆2006年[illegible]日◆美版◆[illegible]人◆64Mb

[illegible]可以选择逃避或[illegible]

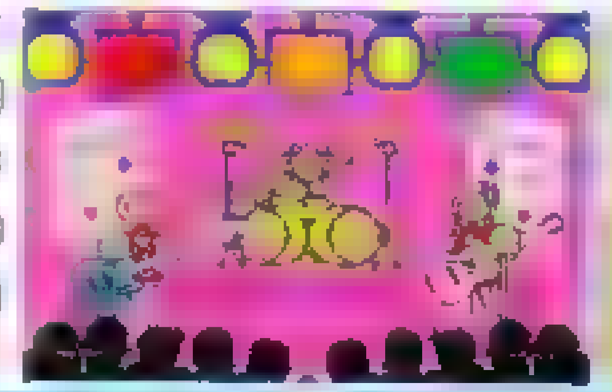


节奏天国

リズム天国

◆Nintendo◆MUG◆2006年8月3日◆日版◆1人◆128Mb

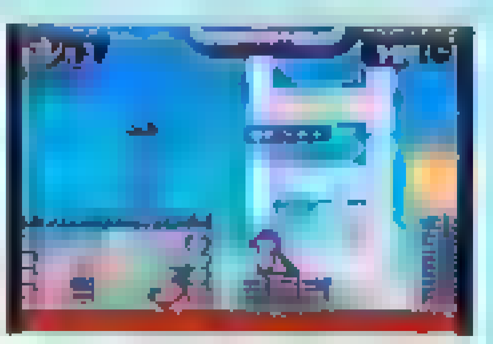
本作是GBA末期不可多得的一款优质音乐小品游戏。游戏的玩法与《瓦里奥制造》差不多，也是由众多的迷你小游戏组成，不过在加入了"旋律"这一要素后，给人的感觉就变得截然不同了。玩家也可以将本作看成是《瓦里奥制造》和《押忍！战斗！应援团》的合成之作。游戏中共有40多个充满的挑战性小游戏，玩家只需要跟着音乐的节奏来按键，便能完成各个小游戏。每一个小游戏操作都不相同，所以即使是只使用[illegible]趣。由于本作是由《瓦里奥制造》的开发小组开发制作的，所以该小组一贯独特的恶搞风格在游戏中也随处可见，就连游戏中的隐藏部分中也充满了恶搞元素。若想要体验轻松游戏的快感就开来尝试一下本作吧！



[illegible]

Larryboy and the Bad Apple

◆Crave Entertainment◆ACT◆2006年8月[illegible]日◆美版◆[illegible]人◆64Mb



本游戏改编自大人气动漫作品《[illegible]》的[illegible]版[illegible]《拉瑞小子和坏苹果》，讲[illegible]了[illegible]为了保护小镇与邪恶势力作斗争的故事。游戏中，由玩家扮演的拉瑞小子将在坏苹果的协助下一起从怪物的手中解救Bumblyburg小镇展开冒险。游戏中拉瑞拥有的变形机能可以让他变成各种不同的东西来完成任务。

[illegible]

Games Explosion

◆[illegible]◆[illegible]◆[illegible]◆美版◆[illegible]人◆[illegible]Mb

本作的[illegible]有些夸张，这[illegible]收录了大量的小游戏在其中，想带给大家游戏大爆发的感觉。这些游戏[illegible]，包括《数独》、《西洋跳棋》、《[illegible]》、《21点》、《投飞镖》等等，共有[illegible]种，它们被分为5大类设置在主菜单中，方便玩家选择。另外游戏的帮助菜单对每种小游戏的玩法和规则进行了简单的解说，方便玩家上手。

[illegible] 2007

Madden NFL 07

◆EA Sports◆SPG◆2006年8月22日◆美版◆1～6人◆[illegible]Mb

EA全平台策略下诞生的本作虽然采用了与《FIFA》相同的图像引擎，但画面效果、手感却并没有《FIFA》那么出色，游戏中人物[illegible]小，导致动作看上去[illegible]。游戏相比前作几乎毫无改进，[illegible]的模式、相同的音效和画面，甚至连低AI的作风也被继承了下来。新加入的一些小游戏玩起来还是颇为有趣的，[illegible]模式。

[illegible]

Monster Trucks Mayhem

◆Aspyr Designs◆RAC◆2006年[illegible]月5日◆美版◆[illegible]人◆32Mb

本作[illegible]一款以大脚[illegible]车为比赛[illegible]的[illegible]车游戏。游戏共有两个模式，分别是对战模式和[illegible]赛模式。游戏的操作十分简单，[illegible]赛车游戏一样，[illegible]用十字键控制方向即可。在比赛过程中，玩家需要[illegible]以获得[illegible]各种奖励，用这些奖励来购买新的赛车[illegible]自己的爱车后，就能更轻松地赢取更高难度的比赛。

乐高星球大战II 原始三部曲

LEGO Star Wars II: The Original Trilogy

◆LucasArts◆ACT◆2006年9月[illegible]日◆欧版◆1～2人◆128Mb

“《乐高星球大战》系列”第二作的GBA版，游戏由2005年发行的[illegible]套装《星战[illegible]部曲》改编，人物造型则为乐高积木风格。游戏收录了《新的希望》、《帝国反击战》和《绝地大反击》三部电影中众多的事件和战斗，搞笑也无处不在地穿插于战斗之中。游戏的世界虽为积木构成，但音乐原汁原味，战斗非常火爆，[illegible]众多的角色供选择，游戏难度也不算[illegible]。

花豹女孩

The Cheetah Girls

◆[illegible]◆[illegible]◆2006年9月[illegible]日◆美版◆[illegible]人◆64Mb

作为[illegible]根据同名电影改编的游戏，玩家需要扮演的角色不是大明星花豹女孩们，而是[illegible]。[illegible]

小小爱因斯坦

Disney's Little Einsteins

◆Buena Vista Games◆ACT◆2006年9月17日◆美版◆1～2人◆64Mb

《小小爱因斯坦》是美国迪士尼公司[illegible]教育系列[illegible]编成游戏[illegible]。游戏中，玩家[illegible]一个又一个小游戏来[illegible]。游戏的小游戏数目不多，但玩起来[illegible]有趣，即使在小游戏中错过了[illegible]开始，因为游戏会循环地让玩家[illegible]。

小马精灵 [illegible]

My Little Pony: Crystal Princess Runaway Rainbow

◆THQ◆AVG◆2006年9月[illegible]日◆美版◆[illegible]人◆32Mb

由动画电影《小马精灵》改编而来的游戏，可爱的小马精灵在GBA上展开[illegible]。游戏中，主角要和很多朋友打交道并展开游戏，剧情的发展及主角的去向均会有[illegible]，而在游戏中[illegible]。

贝兹娃娃 永恒之钻

Bratz: Forever Diamondz

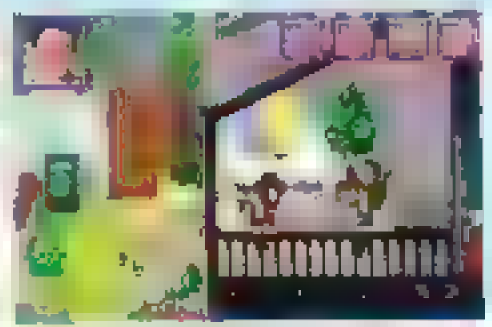
◆THQ◆AVG◆2006年9月18日◆美版◆1人◆64Mb

在[illegible]节攀升的贝兹娃娃登陆GBA之作，登场的四名少女分别是雅斯敏、科[illegible]和萨[illegible]。[illegible]娃娃针对的对象是[illegible]少女，而游戏也自然走女性向。游戏中，玩家可以亲身体会一下这些购物狂、学校名人兼男孩子眼中的焦点的时尚娃娃们的生活，在发廊做个时尚发型、去时装店换上一身新的流行服饰等都可能给一天的生活带来更多的惊喜。

未来的[illegible]

[illegible] of the Future

◆Buena Vista Games◆ACT◆2006年9月18日◆美版◆1～2人◆64Mb



本作中玩家将[illegible]来自未来的[illegible]，寻找一种将人类[illegible]病毒的起源。游戏[illegible]。游戏的操作比较简单[illegible]角色[illegible]游戏[illegible]突破，达成条件就是获得某一特定物品或是解救某人。

Capcom经典游戏合集

Capcom Classics Mini Mix

◆Capcom◆ACT◆2006年9月 9日◆[illegible]◆1人◆32Mb

[illegible]Capc[illegible]在[illegible]GBA上推出的[illegible]款[illegible]游戏合集，[illegible]的[illegible]款游戏都是Capcom在[illegible]的经典之作[illegible]（[illegible]）《[illegible]》[illegible]非常爽快的横版动作游戏；[illegible]的[illegible]街机动作游戏。《[illegible]》[illegible]下了[illegible]。

时尚宠物秀

Dogz Fashion

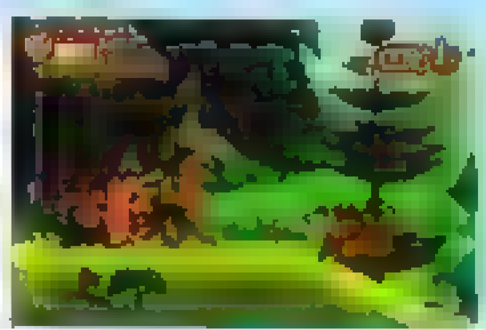
◆M[illegible]◆[illegible]◆2006年9月 9日◆[illegible]◆1人◆64Mb

本作是一款掌机平台上的宠物养成游戏。主人公和[illegible]是小镇居民，玩家[illegible][illegible]

丛林大反攻

Open Season

◆[illegible]◆A[illegible]◆2006年9月[illegible]日◆[illegible]◆1人◆[illegible]



本作是以美国[illegible]为[illegible]的动作解谜[illegible]。和电影的剧情一样[illegible]上角大灰熊布阿和其他森林里的伙伴[illegible]

幻影丹尼 都市丛林

Danny Phantom Urban Jungle

◆[illegible]◆2006年[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆[illegible]

[illegible]

圣经

Holy Bible

◆Crave◆ETC◆2006年9月22日◆[illegible]◆[illegible]人◆4Mb

基督教徒们的掌上宝典，[illegible]是，有英文版。本作就是[illegible]《圣经》电子版，你可以走到哪里带到哪里，随时随地翻看这个[illegible]的掌上宝典[illegible]输入关键字查找[illegible][illegible]

草莓甜心的美梦

Strawberry Shortcake's Sweet Dreams

◆Majesco Games◆ACT◆2006年9月[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆[illegible]Mb

[illegible]的[illegible]把美丽[illegible]园的美梦还给每一个人[illegible]本作故事起源于[illegible]美梦成真。本作是一款[illegible]的作品[illegible]即将上市的[illegible]游戏

后院橄榄球2007

Backyard Football 2007

◆Atari ◆SPG◆2006年9月28日◆美版◆1人◆32Mb

这是“《后院》系列”的又一部作品，[illegible]的，孩子，这次他们将在后院中展开橄榄球比赛。游戏以美国职业橄榄球联盟为背景，可以选择联盟中的所有球队展开赛季循环赛，不过只是挂着球队的名字，球员还是这些小孩子们。比赛时，通过按键可以简单地使出快速冲刺或者[illegible]等动作，比赛过程同样激烈，[illegible]

FIFA 2007

FIFA 07

◆EA Sports◆SPG◆2006年9月29日◆欧版◆1～2人◆8Mb

改良后的系列新作人气非常旺，[illegible]本作[illegible]了[illegible]联赛、超过500支的队伍，[illegible]数据，在专业度上还[illegible]作《世界杯》整体差[illegible]不大，[illegible]

拳手机器人

Rock 'Em Sock 'Em Robots

◆[illegible]

本作[illegible]游戏[illegible]作，简单的打斗让你体验机器人格斗那种爆裂的风格[illegible]几个机器人的动作基本相同[illegible]人还是有不同的[illegible]起来稍有区别。AI低到了闭着眼睛也能轻松[illegible]的境界，本作没有提供多人联机模式，没有什么剧情故事，是一[illegible]

哈林世界巡回篮球

Harlem Globetrotters: World Tour

◆[illegible]

本作采用了[illegible]球规则，游戏中包括了26位[illegible]

一本正经

Chibi-Robo?

◆[illegible]

本作是一款任务式的小游戏集合作品，玩家不断接到各种任务，从而完成各种小游戏来推动游戏的发展。由于针对[illegible]低，因此游戏的任务大都不[illegible]集徽标、磁带或是[illegible]纸之类。不过本作[illegible]

迪士尼公主 皇家冒险

Disney Princess: Royal Adventure

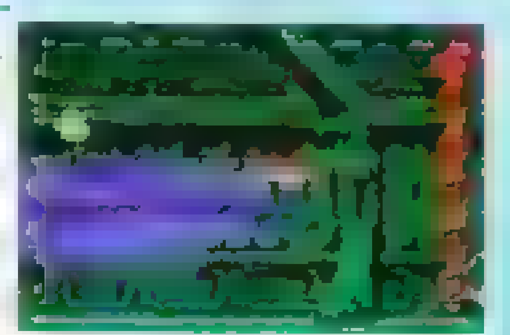
◆[illegible]

[illegible]

小美人鱼 王国魔法

Disney's Little Mermaid: Magic in Two Kingdoms

◆Buena Vista Games◆ACT◆2006年10月[illegible]◆[illegible]◆1人◆64Mb



迪士尼的人气明星小美人鱼回来了，本次她和人[illegible]的[illegible]将[illegible]。游戏中，小美人[illegible]，游戏中有大量[illegible]，[illegible]的[illegible]世界，[illegible]、多样的迷你游戏式的谜题和简单的[illegible]，令本作成为了[illegible]轻松的[illegible]作品。

小小探险家朵拉 朵拉环游世界历险记

Dora the Explorer: Dora's World Adventure

◆Take Two Interactive◆ETC◆2006年10月9日◆[illegible]◆1人◆32Mb

由尼克儿童频道的人气儿童节目改编而来，系列已有多款游戏作品推出。本作是讲述朵[illegible]。游戏中[illegible]，玩家要帮[illegible]她的同伴们在旅[illegible]中解开[illegible]个谜题。游戏中的谜题十分[illegible]，[illegible]简单，可以[illegible]。

篱笆墙外 疯狂嗜米

Over the Hedge: Hammy Goes Nuts

◆Activision◆[illegible]◆2006年[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆64Mb

根据梦工[illegible]的[illegible]电影《篱笆墙外》改编[illegible]游戏，原作讲述的是一群动物跨越森林篱笆来到人类世界的故事。本作同样是[illegible]多平台作品，在游戏中，[illegible]松鼠哈米，还可以扮演[illegible]等角色去挑战一个个任务。除了[illegible]，[illegible]家还可以和朋友们联机来进行[illegible]。[illegible]

降世神通 最后的空气大师

Avatar: The Last Airbender

◆[illegible]◆[illegible]◆2006年[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆64Mb

一款动作与解谜相结合的冒险游戏。玩家控制由三个英雄组成的队伍[illegible]

小龙斯派罗 新的开始

The Legend of Spyro: A New Beginning

◆Sierra Entertainment◆ACT◆2006年[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆[illegible]Mb

本作是主角小龙斯派罗的又一次冒险，依旧是2D横版[illegible]的游戏。本作讲述的是[illegible]一个全新的故事，[illegible]斯派罗[illegible]技能和攻击方式。游戏总共设置了6个关卡，玩家要控制主角小龙斯派罗[illegible]和火焰技能与各种古怪凶恶的[illegible]战斗，最终找到并打倒罪恶的黑龙。游戏画面和操作手感都停留在多年前的水平，游戏的流程也很短。

家庭问答 2006

Family Feud (2006)

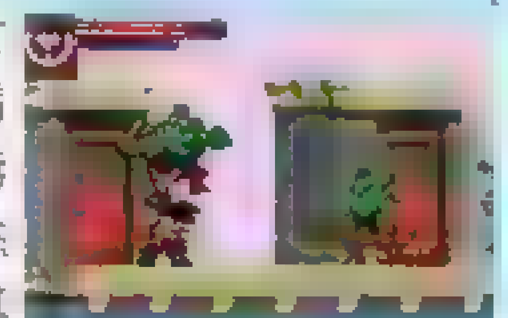
◆[illegible]◆ETC◆2006年[illegible]◆[illegible]◆[illegible]人◆[illegible]Mb

这是一个类似于益智抢答类电视节目的游戏，在多个平台上都可以看到它的身影。为了赢得奖品，[illegible]家人[illegible]。在游戏中，[illegible]

美国龙·杰克龙：亨特斯克兰的崛起

Disney's American Dragon: Jake Long, Rise of the Huntsclan

◆Buena Vista Games◆ACT◆2006年10月21日◆美版◆1~4人◆64Mb



由只能在迪士尼频道才可以收看的动画片改编的游戏，游戏的主角杰克虽然看起来和其他男孩子一样喜欢漫画、沉迷于游戏，但实际上他是很与众不同的。主角的动作很丰富，除了最开始的跳跃、攻击、扫腿以及滑板等初始技能，还有着火焰雨这种穿越攻击以及狗狗支援等特殊技能。生动的敌方角色以及不落俗套的龙也是本作的特色所在。

海绵巴伯：来自[illegible]的生物

SpongeBob SquarePants: Creature from the Krusty Krab

◆THQ◆ACT◆2006年10月16日◆美版◆1人◆64Mb

根据动画《海绵巴伯》改编而来的游戏，讲述的依旧是比基尼岛的海底世界中，海绵巴伯和其他海底生物们的故事。本作中，国王海王星的王冠被一只臭虫给偷走了，国王则将责任归于巴伯，并限6天内夺回王冠…游戏从巴伯和伙伴们的梦开始，游戏中包含了多种游戏类型，其中不乏精彩紧张的关卡。当然，游戏中同样穿插着很多的搞笑成分。

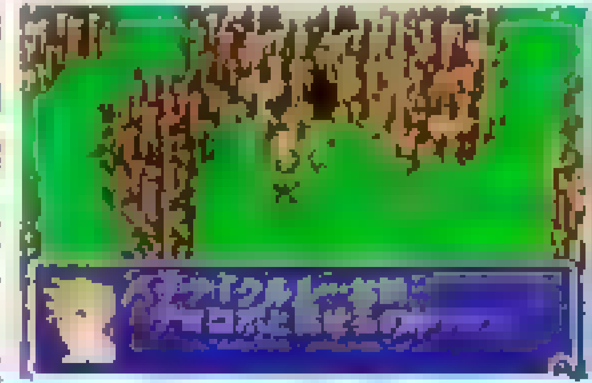
推荐

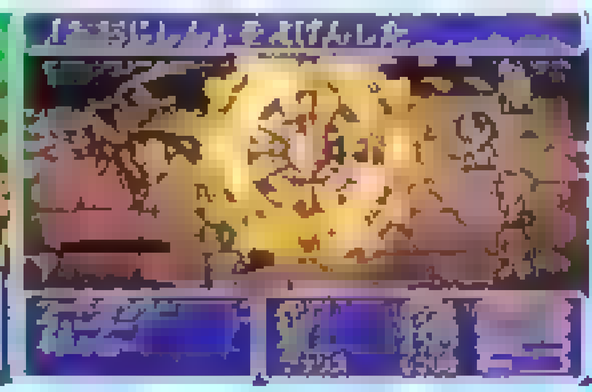
最终幻想V Advance

FINAL FANTASY V ADVANCE

●Square Enix◆RPG◆2006年10月12日◆日版◆1人◆64Mb

1992年登场于SFC的名作《最终幻想V》是系列首款销量突破200万的作品，本作是其GBA平台的移植版，也是该作品首次移植掌机平台。游戏的剧情围绕着风、水、土、火四颗水晶而展开，在故事性方面[illegible]。本作的系统非常庞大精深，[illegible]。游戏的转职系统[illegible]《最终幻想III》，不同的职业拥有各自不同的技能，在技能习得后，就算是转换成其他职业该技能也能保留，这样就大大加强了角色培养的成就感，同时也令技能和职业的组合变得更加自由。比起原作，GBA版还增加了剑斗士、炮击士、[illegible]四个全新的职业。此外，游戏还增加了全新的剧情和全新的迷宫，让这款作品在完成度上比原作有了进一步的提高。本作的美版也已于2006年11月推出。



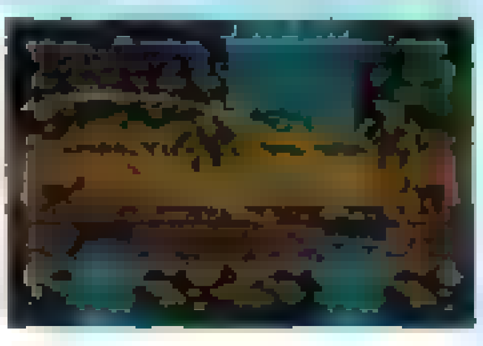


推荐

正义联盟英雄：闪电侠

Justice League Heroes: The Flash

◆Warner Bros. Interactive Entertainment◆ACT◆2006年[illegible]月[illegible]日◆美版◆1人◆64Mb



以美国动漫明星"闪电侠"为主角的一款动作过关游戏。游戏主要操作的角色虽然是闪电侠，但众多美国动漫作品中的英雄们也会在游戏中客串登场，比如超人、蝙蝠侠等等，玩家可以在战斗中召唤出他们来帮忙。游戏打斗起来还是比较爽快的，人物的动作也比较流畅，对于喜爱美国漫画英雄的玩家们来说，这款集大成的作品是不容错过的。

圣诞老人3

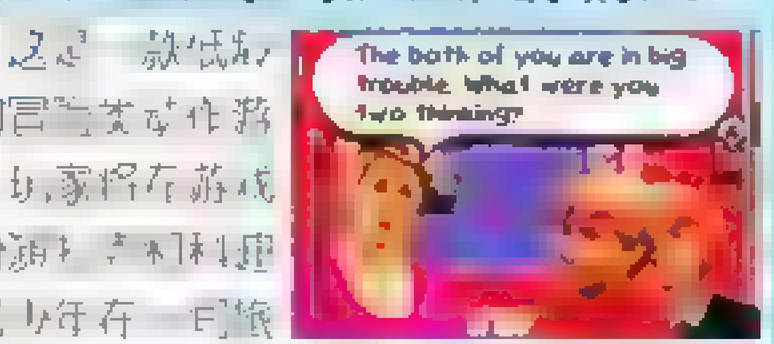
Walt Disney Pictures Presents The Santa Clause 3

●Buena Vista Games◆ACT◆2006年10月19日◆美版◆1人◆64Mb

本作根据迪士尼的同名电影改编，讲述圣诞节前圣诞老人斯科特·卡尔文决心邀请新岳父岳母来参加节日聚餐，同时大家一起等待斯科特和妻子卡罗尔的第一个孩子降生。而曾被赶跑的克隆版圣诞老人也带着一套阴谋诡计卷土重来……游戏大多时是收集物品，少有战斗。紧扣了电影主题的[illegible]是本作的特色，简单的操作，使得游戏十分顺畅。

扎克与科迪的生活… [illegible]
The Suite Life of Zack & Cody: Tipton Trouble

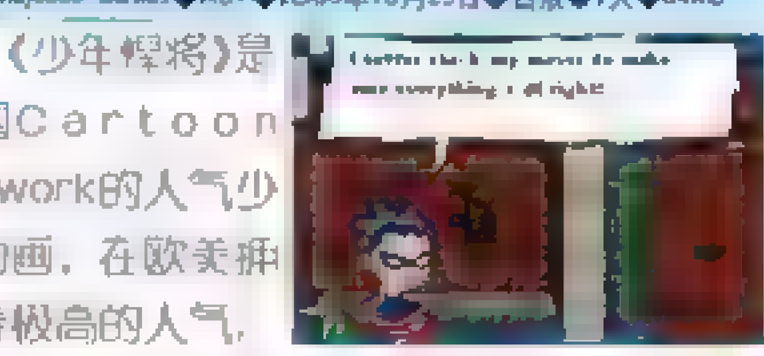
◆Buena Vista Games◆ACT◆2006年10月19日◆ [illegible] 人◆64Mb



这是一款 [illegible] 向的冒 [illegible] 作游戏，玩家将在游戏 [illegible] 从名少年在 [illegible] 寻找 [illegible] 甚至可以 [illegible] 各关卡之间区别不够 [illegible]

少年悍将2
Teen Titans2

◆Majesco Games◆ACT◆2006年10月23日◆日版◆1人◆64Mb



《少年悍将》是美国Cartoon Network的人气少年动画，在欧美拥有着极高的人气。在这款游戏系列的 [illegible] Robin等五位少年英雄 [illegible] 游戏中的关卡具有多条路线 [illegible] 难易度也会发生 [illegible]

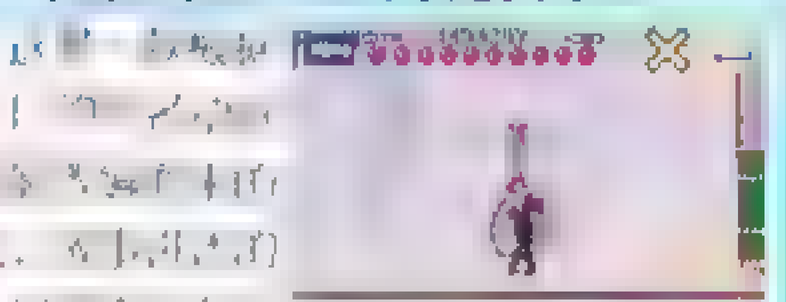
漫威英雄 终极联盟
Marvel: Ultimate Alliance

◆Activision◆ [illegible] ◆2006年 [illegible] ◆ [illegible] 人◆ [illegible] Mb

[illegible] 一款以大 [illegible] 雄为主角的动作游戏，游戏中聚集了蜘蛛侠 [illegible] 但按下L键可以切换到其他 [illegible] 方式略有差异。游戏 [illegible] 动，而且攻击方式单调。

鼠国流浪记
Flushed Away

◆ [illegible] ◆2006年 [illegible] ◆ [illegible] 人◆64Mb



[illegible]

芭比和十二个跳舞的公主
Barbie in The 12 Dancing Princesses

◆Activision◆ [illegible] ◆2006年 [illegible] ◆ [illegible] 人◆ [illegible] Mb

根据 [illegible] 电影改编 [illegible] 在这款GBA版上，玩家 [illegible] 的城堡中进行探索。游戏中有 [illegible] 趣的迷你游戏 [illegible] 彩，而且难度 [illegible] 一款女性 [illegible] 游戏

芭比日记 高中里的神秘事件
The Barbie Diaries: High School Mystery

◆Activision◆ [illegible] ◆2006年 [illegible] ◆ [illegible] 人◆64Mb

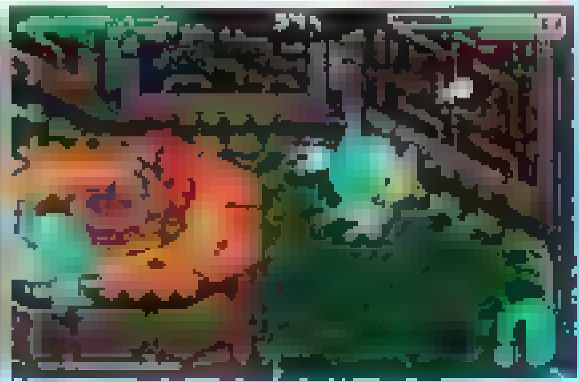
本作 [illegible] 非常受欢迎的电影《芭比日记》，游戏中玩家 [illegible] 学校 [illegible] 通过和学校里的人 [illegible] 玩家将经过咖啡厅 [illegible] 案，经历食物引起的 [illegible] 小练等校园搞笑事件 [illegible]

[illegible]

Surge: Hive

◆SouthPeak Interactive◆A・RPG◆2006年10月31日◆手柄◆1人◆128Mb

这是一款充满[illegible]风格的A[illegible]游戏，故事讲述的是女主角[illegible]，[illegible]“斯[illegible]”的[illegible]。[illegible]艺[illegible](银河战士)。玩家要[illegible]探索新的区域，而游戏在流程中也[illegible]了不少[illegible]谜要素，[illegible]。比如[illegible]，是一款不错的A[illegible]值得推荐。



极品飞车 卡本峡谷 城市争霸

Need for Speed Carbon: Own the City

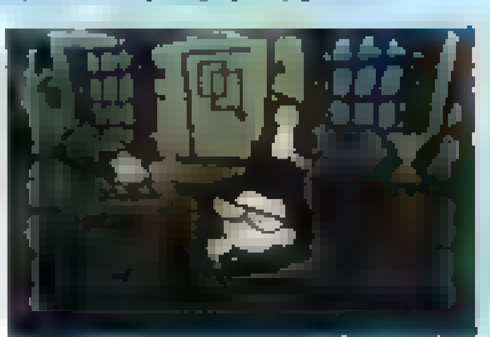
◆EA◆[illegible]◆2006年10[illegible]◆手柄◆[illegible]人◆64Mb

本作沿袭了[illegible]的风格[illegible]，游戏中有15辆属于真车设计的[illegible]供玩家选择。各个模式[illegible]条赛道，66个关卡。玩家要依靠[illegible]来购入[illegible]车[illegible]和改造[illegible]。游戏画面效果在同类[illegible]。

[illegible]

The Grim Adventures of Billy & Mandy

◆Midway◆ACT◆2006年[illegible]◆手柄◆[illegible]人◆64Mb

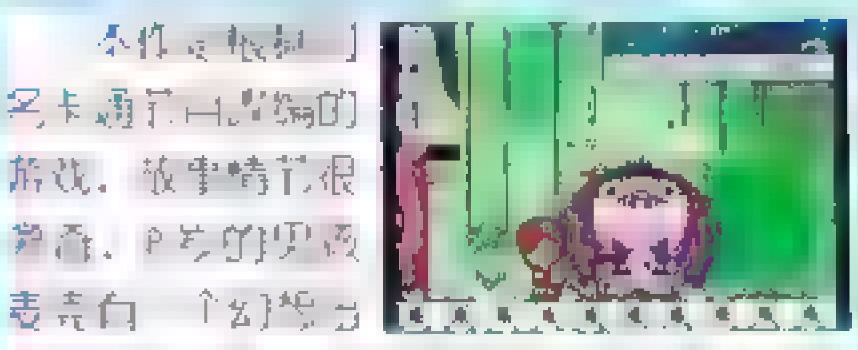


[illegible]接触网络的话，可能会听说过《比利[illegible]的大冒险》这样一部网络卡通电视，本作即是根据这部[illegible]改编的作品。[illegible]。游戏共有[illegible]模式和[illegible]模式两种，除了普通流程外，游戏还[illegible]对战的[illegible]。

[illegible]

Foster's Home for Imaginary Friends

◆Crave◆ACT◆2006年[illegible]◆手柄◆[illegible]人◆32Mb

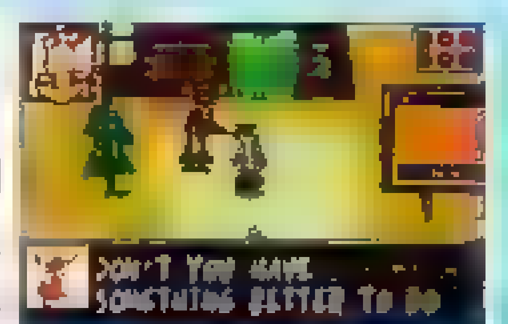


本作是根据[illegible]名卡通节目改编的游戏，故事情节很[illegible]。[illegible]，是一款好玩的休闲小游戏。

疯狂露营 雷克湖比赛

Camp Lazlo: Leaky Lake Games

◆Crave◆ACT◆2006年11月6日◆美版◆1人◆32Mb

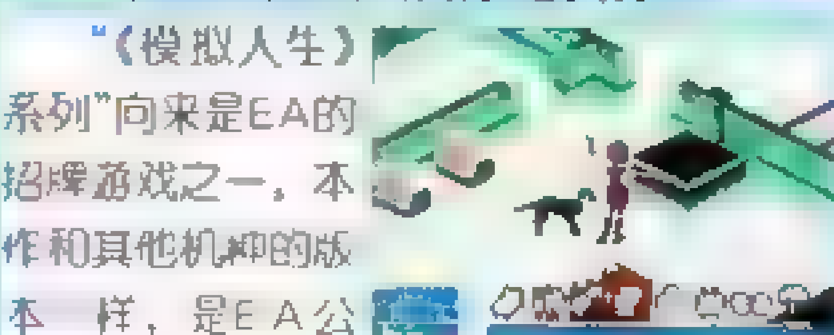


本作以Cartoon Network上的动画热门系列《疯狂露营》为蓝本制作，玩家将交替控制Lazlo、Raj和Clam参加多种多样的露营挑战。游戏的风格轻松，角色的形象夸张而搞笑。游戏中有不少迷你游戏，但这些迷你游戏的趣味性较低，不算很差，但绝对算不上好。迷你游戏外的探索也非常枯燥，很多时候玩家都会为下一步该如何行动而发愁。

模拟人生2 宠物情缘

The Sims 2: Pets

◆EA◆ACT◆2006年11月7日◆美版◆1人◆256Mb



“《模拟人生》系列”向来是EA的招牌游戏之一，本作和其他机种的版本一样，是EA公司推出的《模拟人生2》另一款资料片作品。本作的主题为宠物，游戏里共收录了9类猫和10类狗，玩家要扮演一名兽医，为城市的养宠人士提供帮助，医治他们的宠物，并以获得街道的最高评价而努力。除了主线模式外，游戏所提供的迷你游戏也相当有意思。

托尼霍克滑板 高山速降

Tony Hawk's Downhill Jam

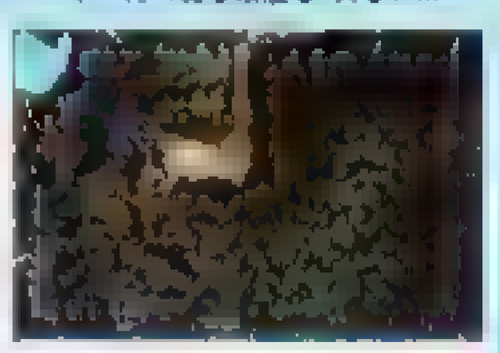
◆Activision◆SPG◆2006年11月7日◆美版◆1人◆128Mb

著名街板游戏系列的GBA平台作品，玩家要做的是从高处一气冲下，并且获得第一名才能使游戏进行下去。与系列传统作品不同的是本作更注重速度，滑板的各种华丽技巧被相对弱化。游戏中拥有10条不同的路线，每条路线有3种不同的游戏方式，游戏系统中的重要部分便是在下滑过程中尽量多地收集路上的能量标志来积攒气槽以供加速。

古墓丽影 传奇

Tomb Raider: Legend

◆Eidos Interactive◆ACT◆2006年11月10日◆欧版◆1人◆64Mb



性感勇猛的女冒险家劳拉身影再次登上GBA平台。本作主要采用了横版解谜冒险的操作模式，玩家将通过劳拉丰富的技能来摆脱各种困境，用手中的枪与敌人搏斗，解决各种谜题也是游戏的乐趣之一，场景中很多机关往往要稍动脑筋才能找到突破口。本作的画面刻画很精细，人物动作也非常流畅，另外加入的3D CG剧情描述虽然简单，但也恰到好处。

魔法俏佳人 法典任务

Winx Club: The Quest for the Codex

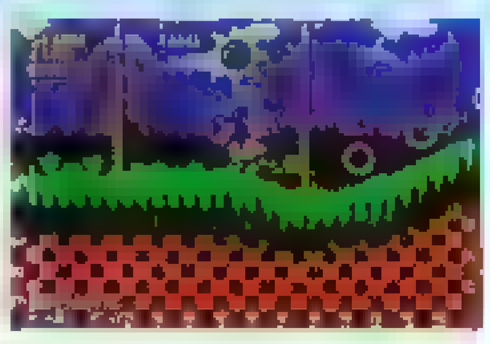
◆Konami◆ACT◆2006年11月13日◆美版◆1人◆64Mb

这是一款十分适合推荐给女玩家的作品，在游戏中玩家将扮演一个年仅16岁名叫Bloom的小女孩，她在被称为Magix的奇幻大陆上展开了一段特殊的冒险。因为女孩在无意之中获得了一种神奇的魔法，因此游戏除了现代要素外，还有许多奇幻要素，而游戏还为此在主线情节之外设计了许多分支任务，对于喜欢奇幻要素的女生来说，本作不容错过。

索尼克 创世之源

Sonic the Hedgehog Genesis

◆Sega◆ACT◆2006年11月14日◆美版◆1人◆32Mb



MD版初代《索尼克》的移植版，副标题中的“Genesis”代表这个游戏是索尼克的起源之作，也代表着索尼克诞生的游戏平台Genesis(MD美版主机)。游戏再现了当年索尼克在MD上那次速度感十足的爽快冒险，另外，游戏还有让索尼克比原作跳得更高、打倒敌人不再显示分数等的改变，其中如跳跃高度等的改变进一步增加了游戏的爽快。

夏洛特的网
Charlotte's Web

◆SEGA◆ACT◆2006年11月14日◆欧版◆1人◆128Mb

本作是由知名儿童文学作家E B·怀特所写的同名小说而改编的游戏。游戏中玩家将扮演刚被卖到新农场的小猪威尔伯，为了避免被作成熏肉火腿的命运而展开一系列的冒险。游戏一共设计了废品堆、乡村和城镇集市等场景，玩家需要在这些地方完成各种任务，而且在游戏中除了威尔伯外，书里出现的各种有趣人物也会一一登场帮助这只倒霉的小猪。

欢乐的大脚
Happy Feet

◆Warner Bros◆ACT◆2006年11月14日◆美版◆1人◆256Mb

本作是由2006年新出演的电影《欢乐的大脚》所改编而成的游戏。电影主角是一只帝王企鹅曼伯，由于它一句歌都唱不出来，因此被族群驱逐。本作游戏类型是ACT横版过关类型，玩家将要从曼伯的视点一同体验这段充满乐趣的冒险。游戏中有一个跳舞的小游戏，玩家需要根据屏幕上的提示来按下相应的按键，与曼伯一起享受音乐和舞蹈吧。

生化战士
Bionicle Heroes

◆Vivendi games◆ACT◆2006年11月14日◆美版◆1人◆128Mb

本作是由PS2版同名游戏所改编，玩家扮演的角色是一名生化战士，为了阻止一群被邪恶腐蚀的怪物获取神秘面罩而努力战斗。游戏一共有12个关卡，每个关卡都需要玩家凭借熟练的操作和技巧通过。任务目标很简单，那就是利用手中的枪击倒所有可见的敌人。随着游戏进行，难度的提高，玩家还能通过收集场景内的隐藏物品来获得新的生化战士。

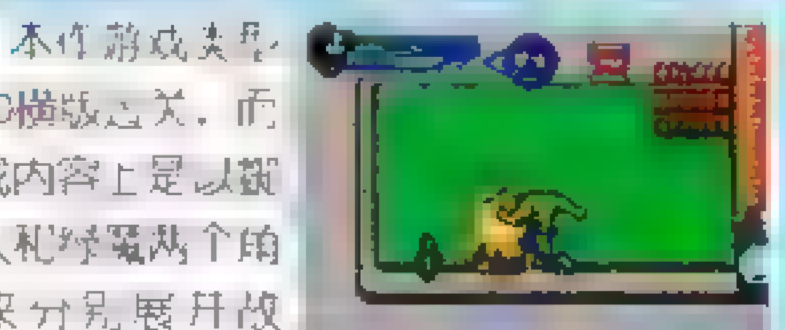
龙骑士
Eragon

◆Vivendi Games◆A·RPG◆2006年11月14日◆美版◆1人◆128Mb

本作是以同名畅销小说改编的奇幻RPG游戏，和其他平台不同，GBA上的本作是以A·RPG类型展开的，在剧情上也加入了变化。除了人物性质的组合方式，游戏的战斗系统有些类似《圣剑传说》的战斗模式，每个人物都有AB两种基本攻击的方式，可以组成各样繁多的连续攻击技能，再加上数量繁多的魔法，让战斗有了更多的乐趣。

蜘蛛侠 纽约之战
Spider-Man: Battle for New York

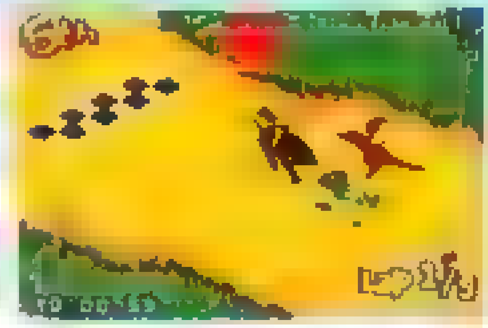
◆Activision◆ACT◆2006年11月14日◆美版◆1人◆128Mb



本作游戏类型是2D横版过关，而游戏内容上是以蜘蛛人和绿魔两个角色来分别展开故事，每个主角都有自己独有的特技，在操纵蜘蛛侠时可以利用蜘蛛丝灵活地攀登到各种建筑上，用蜘蛛丝救出人质和打击敌人。而绿魔的特技是投掷火焰球，威力强大的火焰球可以打碎一切障碍。如果你是一个"《蜘蛛侠》系列"的忠实FAN，可以来尝试下本作。

史莱克冲撞
Shrek Smash and Crash

◆Activision◆RAC◆2006年11月15日◆美版◆1～2人◆64Mb



多平台出击的《史莱克冲撞》的GBA版，讲述的是史莱克以及其他原作中出现的角色们进行的一场不可思议的比赛。游戏为45度视角，初次上手需要熟悉一段时间。游戏中登场的那些"赛车"都非常古怪。和《马里奥赛车》类似，本作的赛道上也有妨害他人或帮助自己的道具，在你追我赶中，尽量用道具阻碍他人的同时，也要注意别被别人陷害。

Tonka 工地上

Tonka On The Job

◆THQ◆SLG◆2006年11月15日◆欧版◆1人◆32Mb

开着笨重的建筑工程车辆，在工地上挖地基、除水，完成各项工程目标就是本作的任务。游戏画面还算[illegible]，进入游戏才发现画面上的各种工程车[illegible]，一点没有那种铲车应有的魄力感。游戏[illegible]是训练关卡，之后进入正式[illegible]力干活了。游戏中有很多[illegible]，比如在道路上开车[illegible]。[illegible]

间谍少女组2 秘密行动

Totally Spies! 2: Undercover

◆Atari◆ACT◆2006年11月27日◆美版◆1人◆128Mb

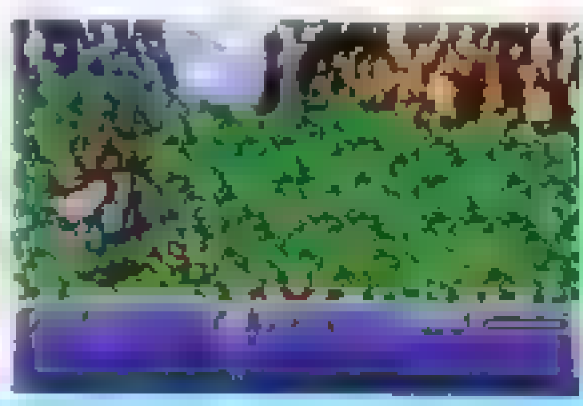
随着《间谍少女》[illegible]

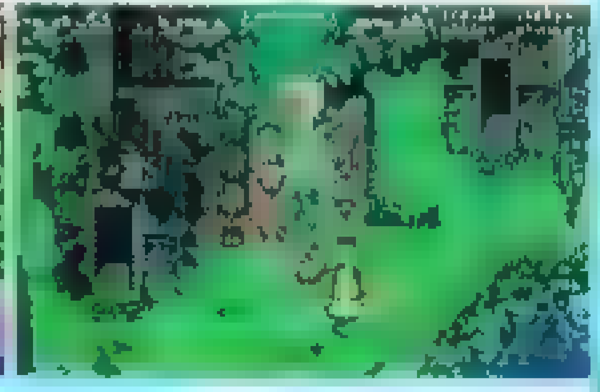
最终幻想VI Advance

FINAL FANTASY VI ADVANCE

◆Square Enix◆RPG◆2006年11月30日◆日版◆1人◆64Mb

[illegible]角色都可以称为主人公。魔石在本作中的地位十分重要，通过魔石，角色可以习得各种攻击手段。比起SFC版的原作，GBA版增加了不少新要素，不仅增加了四只魔石，[illegible]进一步提升。此外，GBA[illegible]音乐[illegible]





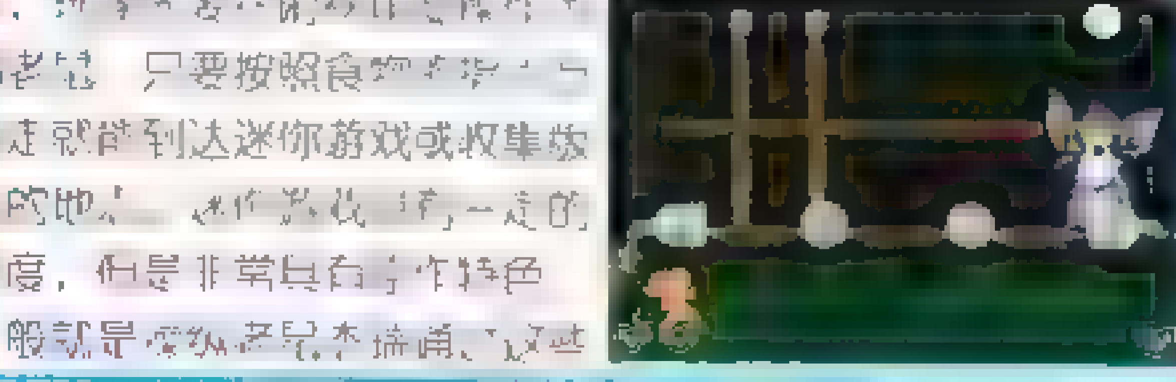
[illegible]比较遗憾的[illegible]GBA的[illegible]，游戏在画面[illegible]，作为GBA末[illegible]，这款游戏还是非常值得大家[illegible]

猫和老鼠的故事

Tom and Jerry Tales

◆Warner Bros. Interactive Entertainment◆ACT◆2006年12月8日◆美版◆1人◆64Mb

[illegible]游戏，[illegible]成为了由一个[illegible]游戏合集，[illegible]的收集版面。游戏[illegible]抓老鼠，只要按照[illegible]就能到达迷你游戏或收集版面的地[illegible]一定的难度，但是非常具有[illegible]特色[illegible]一般就是[illegible]

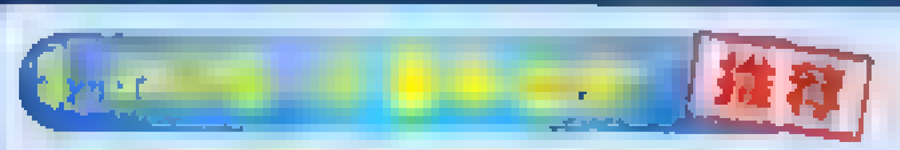


[illegible]游戏[illegible]非常搞笑的特[illegible]收集[illegible]全部的比萨饼[illegible]等一些[illegible]重新进行一[illegible]

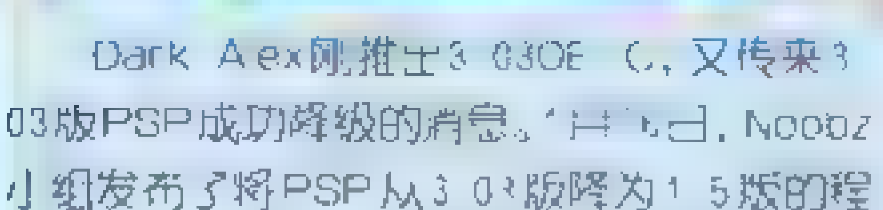
PSP软件新闻

[illegible]

游戏破解



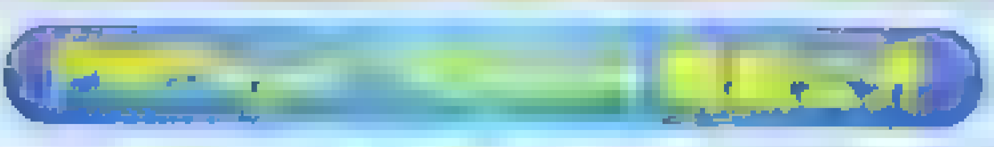
1月2[illegible]日，Dark Alex再次带给大家惊喜，推出3.03OE C版自制固件。3.03OE C除了保留3.03OE B的功能外，还进行了众多更新。3.03OE C将AVC视频播放码率从768Kbps提升至16384Kbps，系统启动时间加快了3秒，能够在XMB内改变CPU运行频率以及删除记忆棒中的[illegible]游戏，[illegible]MHz频率下可以正常使用Wi-Fi功能，恢复菜单中能够使用USB连线通过电脑[illegible]的Flash0和Flash1内存，格式化记忆棒会自动建立GAME150、GAME[illegible]个文件夹。3.03OE C的安装方法同[illegible]B，大家快快升级吧，另外3.[illegible]OE A自制固件也已经发布，详细情况请参看本辑相关文章。



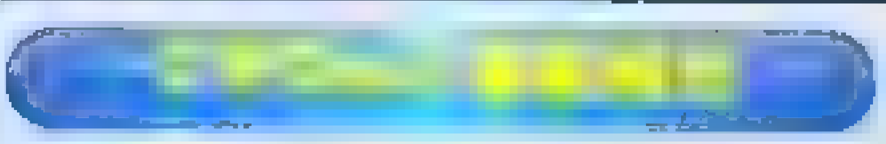
Dark Alex刚推出3.03OE C，又传来3.03版PSP成功降级的消息。[illegible]日，Noobz小组发布了将PSP从3.03版降为1.5版的程序，广大高版本用户热切企盼的时刻终于来临了。降级程序仍需要一张《GTA》UMD作为引导，不过注意要最先发售的版本，盘内的升级程序为2.00 Update。非3.03版本的PSP可以先升级到3.03再来降级，另外降级程序支持目前所有主板型号，包括TA-082、TA-086。最后还是要提醒大家，降级有风险，谨慎行事。有关降级的详细步骤介绍参看本辑《掌机王SP》相关栏目文章。

由PSPChina的Aeolusc、Bluekiller两位网友制作的DevHook V0.52 mod汉化升级版在1月份继续更新，推出V1.14、V1.15、V1.16、V1.17等多个版本。新版支持XMB背景和主题切换，用户可以自由切换背景和主题；增加了记忆棒剩余空间显示、截屏插件以及CheatMaster 0.6c 金手指英文版插件；能够将开机启动动画和LOGO替换；读取flash0和flash1内存数据，检测是否用V0.52刷过机，并在主界面显示刷机状态。DevHook V0.52 mod 汉化升级版不仅界面汉化成为中文，还添加了很多实用功能，推荐国内玩家使用。

PSP上的Atari2600模拟器于1月23日发布V1.0.2版。新版代码基于Stella V2.2，加入新图形模式，提升了声音播放速度，修正了ROM文件读取错误。软件由ZX81开发，游戏时，PSP摇杆相当于Atari 2600的摇杆，○键为开火，L键相当于重启键，R键相当于SELECT键。



由CNGBA网友Cooleyes If等人制作的PSP用视频播放软件PMPlayer Advance（PPA）于1月8日推出新版。新版加入了文件删除功能，在文件浏览窗口按SELECT键即可删除选中文件；同时还支持通过无线网络播放硬盘中的视频文件这一功能，需要用户先设置Nethost选项中的IP地址；另外正常退出时能记忆当前浏览的文件夹。PPA在界面上要比PMP华丽不少，功能也强大许多，大家要多多支持哦。



PSP用金手指软件CWCheat于2月1日推出V0.16 H版。新版支持使用新转换程序转换的PS游戏，同时按R键和△键删除金手指代码，同时按R键和□键添加新的金手指代码，加入对PSXMC2PSP的支持，并修复了众多错误。CWCheat已经能够在3.03OE固件中正常呼出，并且能对PSP和PS游戏进行修改。

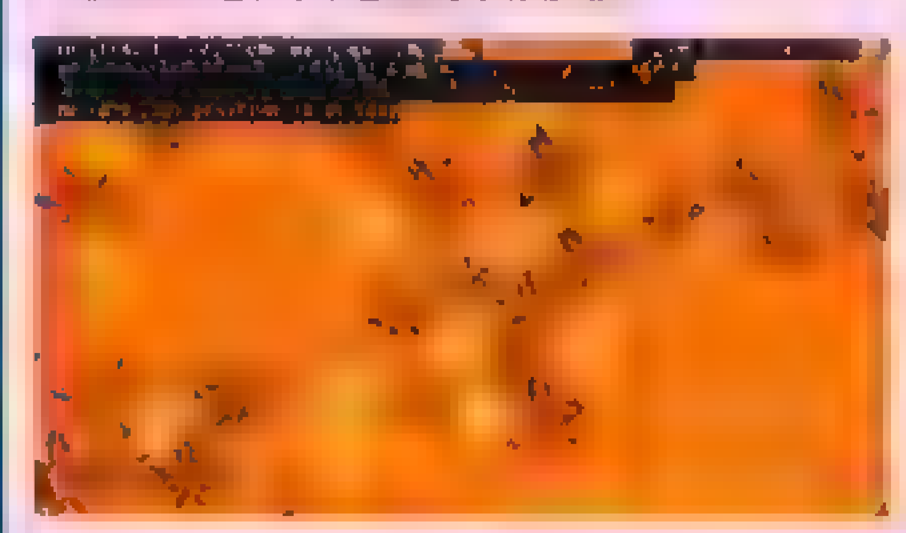
FullScreen Browser 新版公布

PSP自带的网页浏览器，虽然功能强大，却不支持网页的全屏缩放浏览。现在通过FullScreen Browser软件可以解决这个问题。FullScreen Browser支持以全屏缩放方式浏览网页，用户可以选择640×480至1280×1024的多种分辨率，将标准网页缩放后显示在PSP上。2月1日推出的V1.1版，还加入了对模版的支持等多项功能。

[illegible]

PSP Filer

PSP用文件管理器PSP Filer于1月下旬推出V2.8版。新版加入了记忆棒剩余空间检测，当剩余空间不足时，会停止复制文件；插上电源充电，充电图标会亮起。



Map This!

PSP用地图软件Map This!于1月18日推出V0.401S版。新版在GPS信息提示画面能够显示卫星数据，地图模式加入画面旋转，菜单中加入线路复位选项，修复了导航模式的一个错误。另外，它已经能够支持PSP专用GPS，而无需自己再手工改造了。

PMP Mod AVC

PSP用视频播放软件PMP Mod AVC于1月中旬推出V1.02M-E、V1.02M-F、V1.02M-G、1.02M-H等多个版本。新版加入了缩略图和剩余时间显示，修复了播放30分钟后字幕显示不正常以及删除文件方面的错误。

PSPKanji

PSP用日文学习软件PSPKanji于1月21日推出V2.0 Alpha版。新版在功能方面做了提升。使用时，按键查看五十音表，按键读取学习文件，进入汉字学习，用方向键的左、右切换汉字。

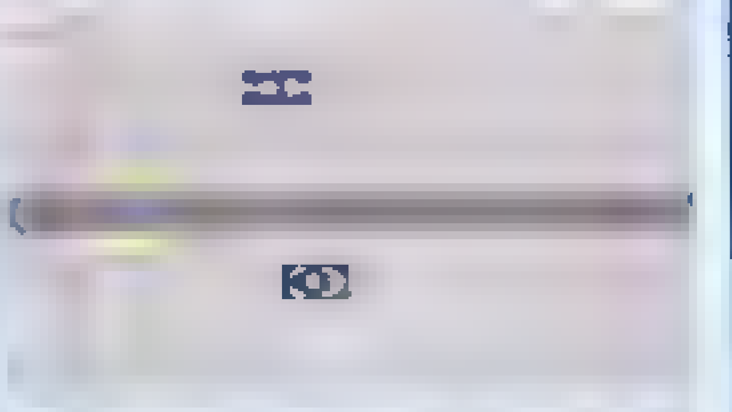
PiMPStreamer

PSP用无线视频播放软件PiMPStreamer于1月31日推出v0.77版。新版能自动检测字幕文件并拷贝到记忆棒中，加入图片暂停功能，对Windows Dlls文件进行了更新并采用最新的FFmepg。

同人游戏

PSP Borad Game Studio制作的PSP同人游戏《中国象棋PSP》于1月上旬推出V1.1版。新版对画面进行了强化，界面更具古典意味，修正了1回合电脑不走棋的的错误；按网友的要求将和棋判定设定为300步；双方对手不再改变方向，玩家永远在下方；提升了AI智能，游戏难度增加；去掉TTC字体改用TTF字体，减少容量。

Kevin Chen制作的PSP仿CS游戏《CSPSP》于1月23日推出V1.0版。新版中已经完成了街道系统，玩家可以更换武器并为射击加入声效，加入积分列表，修正了两位角色碰撞时的错误。游戏时，用方向键或摇杆控制角色移动，按×键开火，按 键切换武器，按 键放下武器。作者下一步打算加入更多游戏模式和武器，提升游戏画面。



想体验很老的掌机游戏吗？那就玩玩《Block Dude》吧。这款游戏的画面由像素构成，色彩也只有黑白两色，给人一种强烈的怀旧感觉。游戏中玩家要操纵小人通过重重障碍到达目的地。游戏主菜单，选择New Game选项按 键进入游戏，按方向键的左、右控制小人移动，站在箱子旁边按方向键的下搬起箱子，再次按方向键的下可以放下箱子，按方向键的上爬上箱子或墙壁。游戏中按START键回到主菜单，选择PLAY选项再按方向键的左、右可以调节关数，重玩已经通关的关卡。

PSP上的赛车游戏《PSRacer》于1月15日发布V1.05版。新版加入树的概念，能够显示哪位玩家获胜，并改进了操作方法。《PSRacer》是一款可以双人同乐的赛车游戏，画面采用俯视型。游戏时，用PSP的右侧四个按键操纵2号赛车，按△、×键是上、下移动赛车，按 键加油，按 键刹车。用PSP左侧方向键操纵1号赛车，方向键的上、下移动赛车，左是加油，右是刹车。由于是初级版本，游戏画面比较粗糙，仅仅看到有车和赛道，背景则是一片灰色。期待作者推出提升画面质素的版本。

最近身边不少朋友热衷起GPS导航设备来。其实把PSP有那么大的屏幕，还有专属的GPS设备，在硬件上不比电视广告成天吹嘘的XX前线差，可惜败就败在软件和地图上面了。最后给出本期软件的下载地址，网址为http://down2.tgfcer.com/software/zhp/sky/0505.zip，还要祝各位读者新年心想事成。

[illegible]

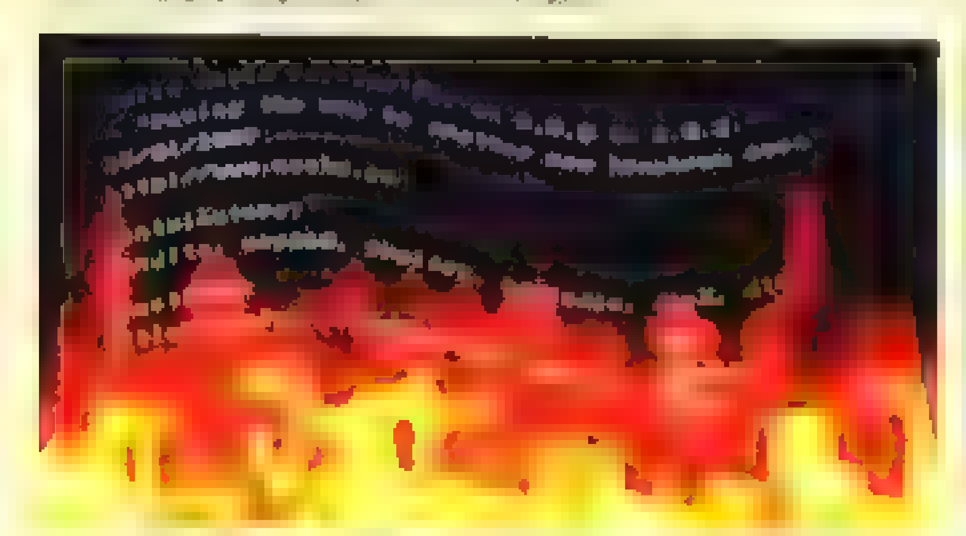
降级风波又起

文 Zimmoun　编 米格

3.03全主板小P降级程序发布！

近期破解综述

[illegible]。[illegible]个系统[illegible]，[illegible]系统[illegible]个系统[illegible]Cardiologist[illegible]Fanjita成立的破解[illegible]，他们[illegible]03系统在内的[illegible]系统用户模式的使用方法。而打开03破解之门的，依旧是那款广受好评的《侠盗[illegible]》[illegible]。



▲新发现的漏洞敲开了3.03破解的大门。

[illegible]正式发布，[illegible]件对AVC[illegible]限制，允许播放180[illegible]AVC[illegible]以及其他[illegible]功能

1月29日，3.03降级程序正式发布，支持市面上全主板版本的3.03系统PSP降级1.50系统，作为当时目前最高版本的PSP系统的成功降级程序，你[illegible]版本的PSP升级至3.0[illegible]版本后进行降级，这就宣告了PSP系统的反破解机制全线崩溃，此时世界上已经不存在不能够使用软件降级的主机了。

[illegible]，[illegible]紧急发布3.10系统固件

[illegible]，3.10 OE-A自制固件发布，[illegible]，并加入一个新的按键[illegible]。

降级程序详细使用说明

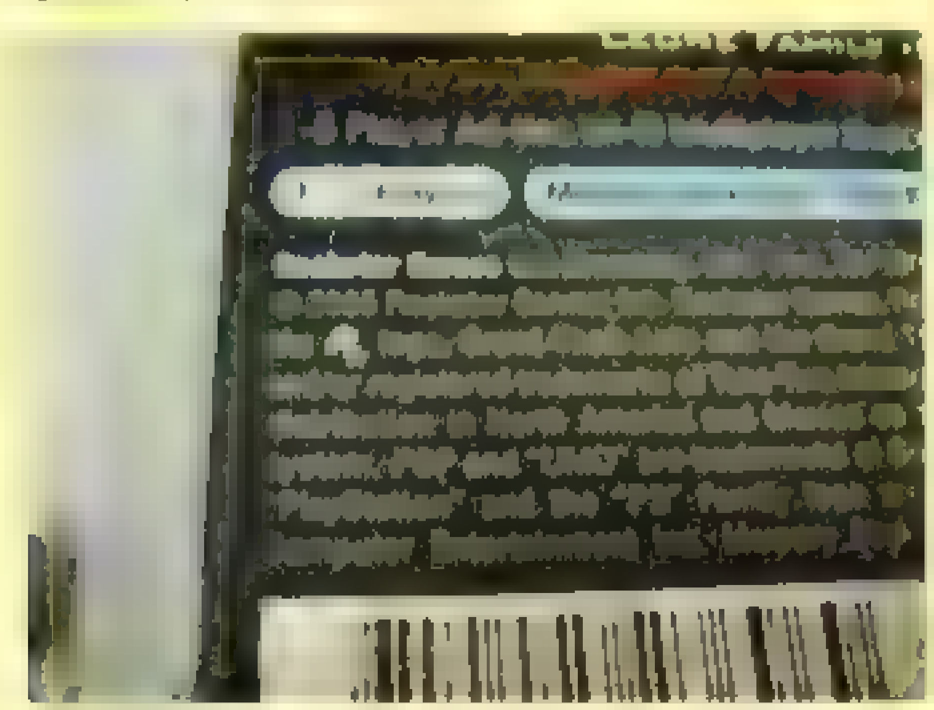
[illegible]降级[illegible]，[illegible]进行降级，Noobz小组在PSP破解方面最大的[illegible]推出了《[illegible]A》[illegible]。而这款降级程序[illegible]要用到那[illegible]特殊版本的《GTA》UMD，可谓特殊版本[illegible]。下面我们[illegible]这款《GTA》的辨别方法吧

▲《GTA》UMD这次又成为打开降级之门的钥匙

《GTA》辨识方法

▲多多观察脊部和背面的信息可以判断出版本。

本次降级和之前通过eLoader降级2.0版本PSP一样，需要用到《GTA》游戏存档漏洞。而并非所有《GTA》UMD都存在这个漏洞，2006年生产的《GTA》UMD就对此漏洞打了补丁，因此要购买能够降级的《GTA》，最基础的辨别方法，就是看包装后面的文字中要印有"2005"的年份字样，而非"2006"的字样；然后再包装的脊部(就是包装的侧面)手柄图标下方的字样，欧版印有"ULES-00151#"可以用来降级，而印有"ULES-00151#2"字样的就无法使用，美版印有"ULUS 10041"字样的也可以用来降级。最后依旧是在包装的脊部，如果印有红色圆环围住的18标志，则表示该版本可以用来降级，反之，如果包装的脊部没有这个标志，恐怕就无法用来进行降级。当然，如果你在测试用UMD光盘的话，只要看游戏附带的固件升级程序是否为2.0版本即可。


▲包装背部也写有"2005"的字样

降级程序步骤详解

【第一步】 如果你想要降级的系统不是3.03，那么请先使用官方升级包升级到3.03系统。如果你已经是3.03系统，请选择"Settings"设置菜单中的"System Settings"→"Restore Default Setting"恢复初始化设置，并将系统语言及字体等信息选择为英文或者日文(建议选择英文)。修改语言这一步骤千万不能遗漏，否则降级后PSP会直接变成砖头机！3.03升级包下载地址：http://www.tg777.com/Software.asp?id=3261。

▲本次采用TA-079主板3.03 PSP进行降级

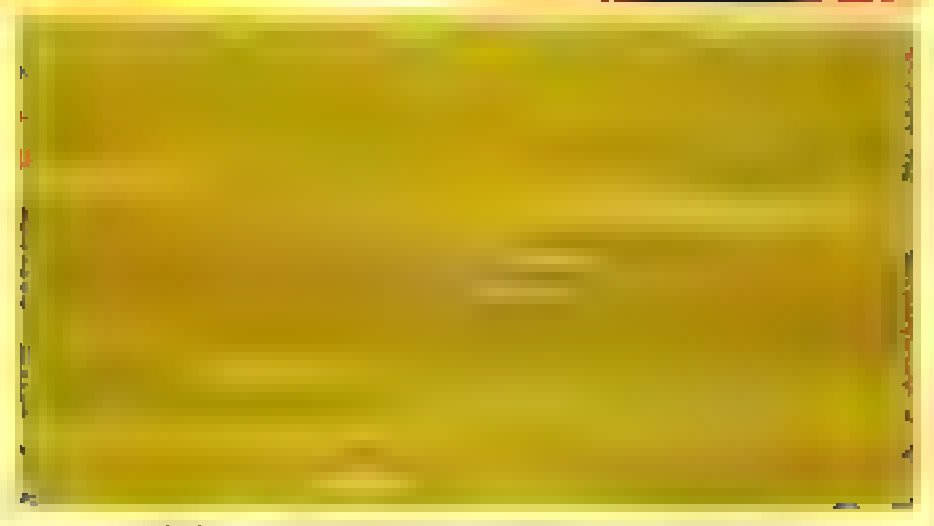
▲降级前务必将系统语言设定为英文或日文

【第二步】 在Levelup掌机網站下载3.03降级升级程序，下载地址：http://www.tg777.com/Software.asp?id=3260。准备一根剩余容量至少为32MB的记忆棒以及2005年出厂的自带升级包为2.00版固件的《GTA》UMD光盘。

▲光盘自带升级固件版本一定是2.0版

【第三步】 连接PSP后在PC上运行下载的降级程序包，选择解压位置为记忆棒根目录即可。程序会自动将降级主程序、新版HEN程序以及激活HEN的漏洞存档安装到记忆棒上。

【第四步】 将正版《GTA》放入光驱后开启PSP，直接进入游戏，不要做其他多余的事情。这时系统会自动开始读取漏洞存档并激活HEN这个自制程序激活补丁。如果成功的话，先是黑屏，然后闪过彩色画面，之后会回到PSP的XMB系统菜单。这时，进入"Settings"→"System Settings"→"System Information"就会看到系统版本变成了"3.03 HEN"的字样，说明3.03 HEN已经成功进入内存，可以在3.03系统下运行自制程序(降级包)了。

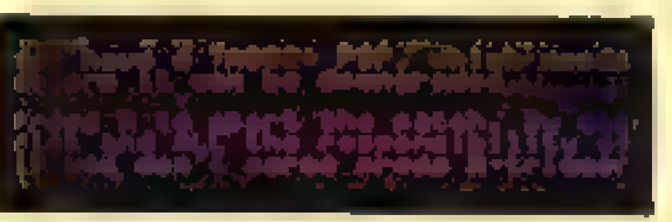


▲激活3.03 HEN后查看系统版本也出现了变化。

第五步 在保证PSP电池剩余电量在75%以上时，接上PSP充电器开始降级。运行记忆棒中的"PSP Upated ver X.YZ"，这时屏幕上依旧会闪现炫蓝色画面，成功的话，将看到黑底红字的提示画面。

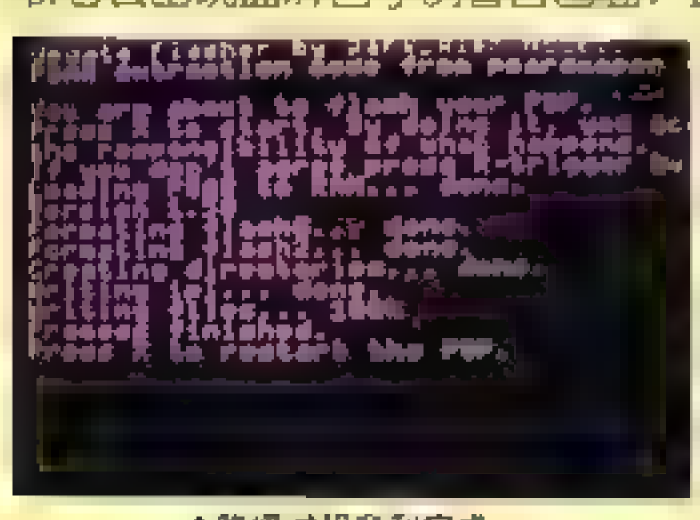
▲这个由Dark Alex制作的PSP Upated ver X.YZ就能为3.03系统降级

第六步 如果你的PSP的主板是TA-082以上型号（例如TA-082、TA-086，即主机后方UMD舱盖内写有C-103字样的PSP），那么降级程序会自动提示需要打补丁才能继续降级过程，这时按○键即可。如果你的PSP为老款主板，则不会出现此画面，直接进入下一步。



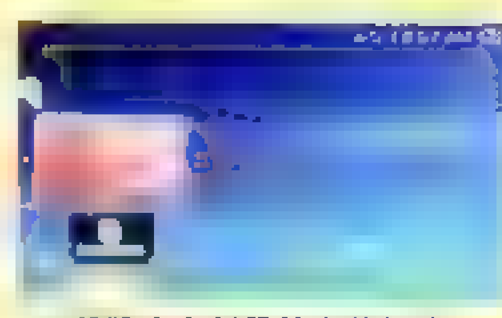
▲要求对TA-082以上型号的主机进行补丁

第七步 熟悉的Dark Alex出品降级程序界面呈现在你的面前了，按×键降级，按R键放弃。当然是毫不犹豫按下×键啦。等待片刻后，系统会提示按×键重新启动PSP。重启后依旧会出现蓝屏白字的警告画面，这时按下○键会重新进行出厂设置，设置完毕后一台1.5版本PSP就顺利诞生了。



▲降级过程顺利完成！

3.10 OE-A自制固件



▲新版本自制固件安装程序。

在完成降级后，我们就可以使用最新的3.10 OE-A自制固件了。新版本系统已经更新为最新的3.10版，加入了4级亮度调节功能，无须外接PSP充电器也能开启最高等级亮度。最为重要的是3.10 OE-A的PS模拟器进行大幅改进，在运行PS模拟游戏中按下HOME键在弹出菜单中你会发现多了几项。

▲新版本在按HOME键后增加就能看到增加的几项功能了。

首先是增加"Assign Controller Ports"的选项，在这里我们可以自由设定玩家操作1P还是2P。

其次是"Screen Mode"中新加入按4:3比例扩展至全屏幕的模式，即游戏将以480×360的分辨率运行，超出屏幕范围的部分将自动被裁切。

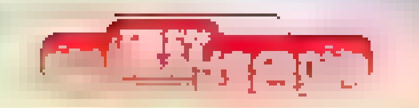
再次是增加"Black Level Adjustment"黑白度调节，可以有效改善游戏画面效果。

最后是增加"Volume Adjustment"音量增益，在PSP本身的音量之上进行成倍增益。

新版本需要重新安装，安装过程与老版"OE系列"自制固件完全相同，这里我们就不再赘述，有机器的玩家可以在Levelup掌机频道下载。下载地址为：http://pocket.levelup.cn/show.php?id=2[illegible]。

Dark AleX中文主页发布，http://www.Dark-AleX.cn，由"游戏城寨 掌机频道"辅助建立的中文本地化Dark AleX官方主页。该站将同步更新Dark AleX所发布的所有软件及最新消息，并配有详尽的使用教程。由于使用的是国内服务器，即使在地震造成光缆通讯中断的情况下也能进行高速访问和下载。（Dark AleX中文主页所提供软件下载均为原始纯净版本，供国内自制软件开发爱好者研究使用。）

▲Dark Alex中文主页LOGO。



掌机市场扫描

文 江西恐龙
编 马修

春节是我[illegible]中国人[illegible]日[illegible]有着[illegible]历史的春节[illegible]。在春节来临[illegible]，[illegible]的朋友[illegible]有[illegible]，[illegible]台主机逐渐称霸大江南北，大有赶超家用机之势。还没有购买掌机的朋友[illegible]定[illegible]入哪台机器了吗？下面让我来报道一下春节前夕的最新动态行情

[illegible]，[illegible]3.0[illegible]软降程[illegible]，[illegible]于《[illegible]》初版才[illegible]。[illegible]钟时间。[illegible]

软降[illegible]

[illegible]格下降。[illegible]般都会涨价[illegible]究竟最后真实行情是[illegible]

[illegible]NDSL[illegible]，[illegible]定大快人心

在1月[illegible]软降程序未出的时候，[illegible]版PSP售价为148[illegible]元左右，[illegible]价为[illegible]元左右。接着在[illegible]一路狂跌，近日的行情大[illegible]元左右，软降1.5[illegible]元左右。

[illegible]上的[illegible]是[illegible]出售，价格在[illegible]元左右。[illegible]，笔者建议大家买机器的时候[illegible]可以[illegible]

[illegible]，[illegible]降[illegible]。[illegible]机器[illegible]会在这[illegible]。笔者在[illegible]机器实际上为[illegible]，[illegible]的玩家[illegible]

[illegible]机器是否为[illegible]降？大家可以[illegible]

▲掌机在年末的销量非常高，到处可见排机、降级的玩家

下几点：

1. 主机外壳是否贴有简易贴膜。硬降机器在工作坊里降级的途中，技师会在外壳上贴一张简易透明膜以保护屏幕。游戏商进货之后不可能每台都去撕贴膜。（当然，说不定现在他们正在一台一台地撕。）

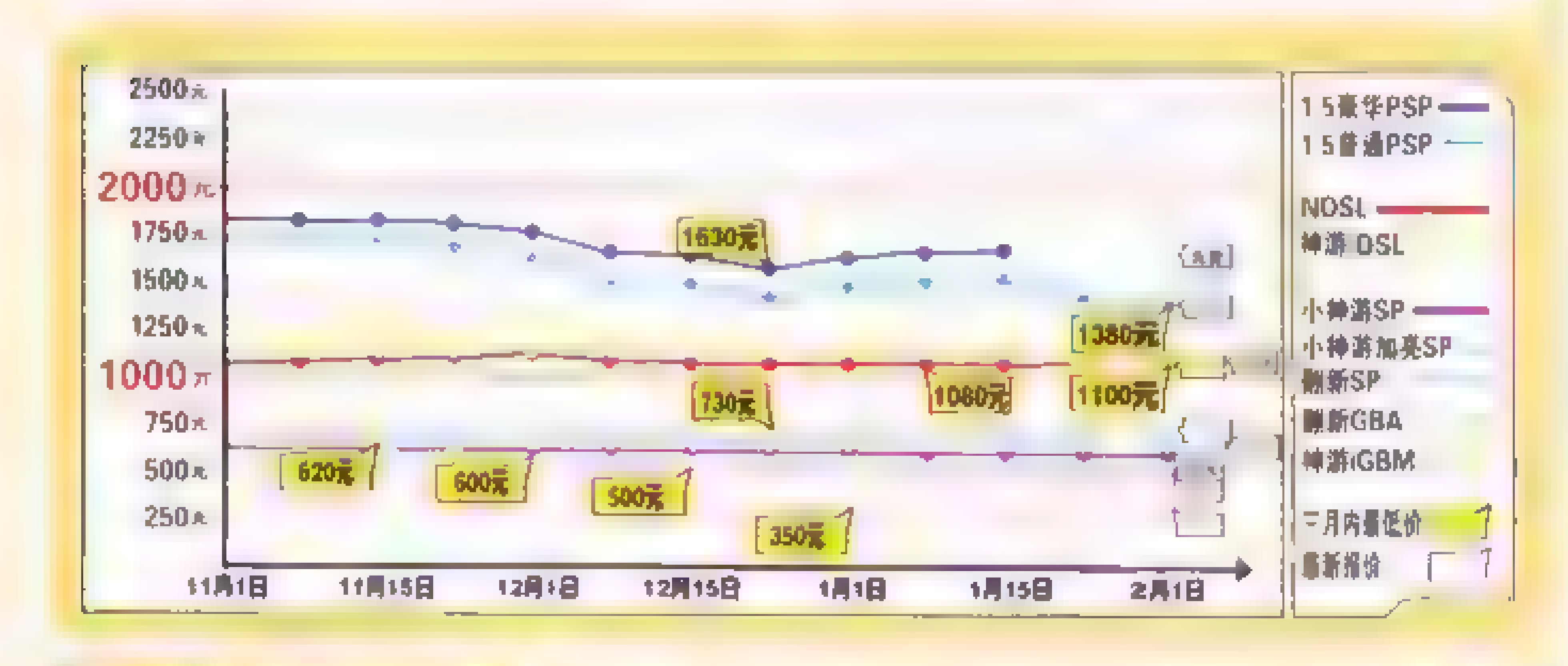
2. 主机亮度调整是否为从暗到亮。不少硬降机器存在一个BUG，那就是调整亮度的过程是从亮到暗。这种机器插上电源之后竟会多了一阶"关闭屏幕"，而不是正常的"第4阶亮度"。

3. 主机系统是否为1.5。硬降机器绝对是1.5系统，而软降机器则很有可能是2.71或2.81系统。

4. 机身侧面或电池层内是否贴有标签。硬降批发商往往会在机器上贴标签。而软降机器不会有标签。

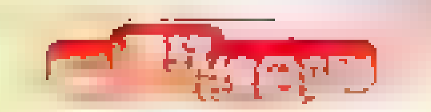
PSP的记忆棒方面，1959M的2G高速记忆棒的店面价格降到了180元，1939M的2G低速记忆棒的价格降到了[illegible]，4G记忆棒市面上有高速版，拷贝速度接近5M/秒。笔者在少部分游戏店里看到有货，开价为399元。现在4G低速记忆棒和4G高速记忆棒的包装都是英文包装，大家在购买时最好要求店员提供测试设备。例如可以简单地往记忆棒里拷贝4M大小的MP3歌曲，如果可以达到一秒拷贝一首歌曲就说明速度不错。

NDSL方面，神游iDSL主机的价格跌到了1100元。不过只有白色、粉红色、深蓝色三种款式。由于现在烧录卡已经全部支持免刷机运行游戏，因此如果大家要买NDSL的话请优先考虑神游iDSL。美版NDSL价格小涨到1120元，日版NDSL依然在1280元左右。最近1G散装TF卡大量上市，在广州部分游戏店里开价仅90元左右。这种卡的质量不错，做工和组装记忆棒差不多。包装上也粘有防伪标签，有一些黑心商人会开出一百多元的价格，并欺骗玩家说这是行货卡。请大家在购买时提高警惕。



[illegible]

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
广东广州	江西恐龙		1380（软降） 1360（硬降）	1100	1120	—	—	—	620 650（背光）	—
广东深圳	久圣电玩	—	1360	1150	1130	890	—	560	650（背光）	610
福建厦门	快乐多电玩	1730	1530	1180	1160	—	—	—	640（背光）	—
山西太原	逸家电玩	1680	1500	1200	1200	950	750	750	600 650（背光）	550
安徽合肥	红星四海电玩	1560	1380	1130	1150	850	620	550	580 620（背光）	480
河北[illegible]河	思宇电玩	1880	1680	1290	1290	980	790	750	650 690（背光）	550



终于要到春节啦，想必不少玩家都准备着节日发笔"横财"来购买掌机或是一些周边产品吧。强烈建议大家在购机前先第一看《PSP专辑》硬件篇，第二看我们"硬件短消息"。本辑"硬件短消息"中除了国内市场部分以外，本栏还将对《PSP专辑》中的国内市场周边部分进行一个补完。在这里为大家推荐几款专辑中没有介绍到的产品，希望大家喜欢。(^_^)

栏目主持 米西

文 Akin

国内市场

PSP盒装黑色线控耳机

批发价 16元

PSP Headphone With Remote Control

产品说明：该产品与PSP原装线控耳机相比，除颜色不同以外，外观上很难辨别真伪，功能也毫无分别。产品按键手感舒适，使用流畅，可随意控制主机的暂停、播放、切换下一影音、切换上一影音以及音量的增减。与此同时，产品线控部分背部配有小型夹子方便运动时使用。为避免误操作而设置的锁键开关在运动时也显得格外重要。

评价

优点：国产PSP线控耳机造价较低，功能成熟，不存在任何不良现象，完全可以满足绝大多数玩家的需求。

缺点：线控IC芯片虽然完全仿照原装产品制作，但耳机品质及音效实在差别太大，建议更换。

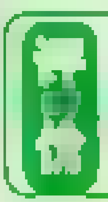
PSP按键套装

批发价 7元

PSP Headphone With Remote Control

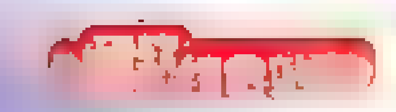
PSP 按键套装

产品说明：该产品共有8个小件，分别对PSP主机的方向按键和滑杆的操作手感进行了改良，舒适度较高，市场反响不错。在部分赛车以及竞技类GAME中更显示出高灵敏度的优势。6个滑杆头表面设有不同的凹槽和点阵。配合不同的游戏会有更舒适的操作环境。方向键采用双面胶粘贴在主机方向键上，滑杆头则直接拔掉主机原配件插上即可使用。



优点：舒适度高，配合不同游戏使用不同滑杆头、方向按键圆盘会更加有乐趣。

缺点：每次拆卸有些麻烦，而且使用后不易放在豪华版主机原配包中。

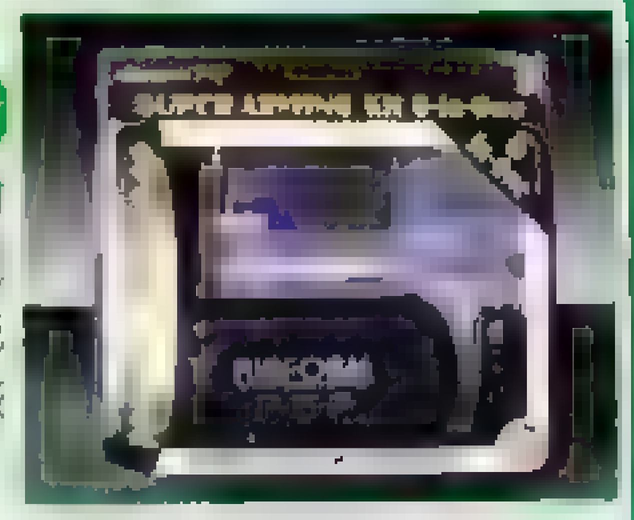


PSP 6 In 1套装

批发价 34元

PSP Super Arming Kit 6-In-One

外观 性能 性价比



产品说明：该产品简单、实用，是国内某生产商专门针对国人设计的PSP套餐系列。其中包括：PSP屏幕保护贴、乱卡、屏幕清洁布3合1的屏幕清洁套装，4盘装UMD盒，2合1充电、数据电缆，EVA便携包，皮质主机腕带和数据传输线。该套餐基本能够满足新购机玩家的各种需求。

优点：套装的优势就在于不必玩家东奔西走选购配件，同时整合包装销售各个环节成本也相对低廉，比较符合大众玩家消费水平。

缺点：笔者认为该套装中出现两条电缆功能重复，实属不该，可能是由于年底工厂库存积压才将其打包销售。

PSP 18 In 1套装

批发价 55元

PSP Super Arming Kit 18-In-One

外观 性能 性价比

产品说明：同样是一款为国人量身定做的套装产品，又加入了伸缩USB充电线、火牛、车载充电器、主机保护套、耳机、备用电池盖等附属配件，可以完全满足玩家对配件的需求。

优点：经济实用型套装一直在市场销售中深受玩家青睐，售价远远低于每样产品零卖的总价，无需选购省时省力也是一大优势。

缺点：车充的成本大约7到10元，价格昂贵而且针对面相对较小。另外如果包装大小允许，换一款绵质内囊或者布包应该对于国内玩家来说会更加适合

NDS Lite皮包

批发价 14元

Smart Case DS Lite

外观 性能 性价比

产品说明：铝合金装饰扣，简洁明朗的设计风格，仿照日本任天堂官方认证皮包制作。粉色、蓝色深受女性玩家的喜欢。另外厂商刚刚推出的白色以及纯黑色产品相信同样会受到男性玩家的拥护。该产品采用头层皮作为表面材料，包体内部使用绒布起到清洁主机的作用，两侧设置松紧带可以有效地保护主机滑脱。背部没有皮带槽可以将产品固定在皮带上挂于腰间。

优点：简洁、明朗、大方的外形是这款产品最为突出的亮点。

缺点：头层皮抛光度好色泽亮丽，但比较薄，易刮花。

PSP市场周边补完

PSP透明保护壳(PSP TransparentCover)

4.5元

产品说明：PVC材质，软胶对于主机底部，采用钮扣卡位。预留操纵键以及功能插槽。

小巧轻便，实用价值高。

UMD碟包(UMD Bag)

5元

产品说明：[illegible]

很亮丽的一款配件，有黑色、粉色、白色、绿色、红色很多颜色可以选择，可惜实用性似乎对于广大玩家来说缺乏了一些，毕竟绝大多数玩家都在用"别的技术玩游戏"，不过你要是一位收藏爱好者就另当别论了。

PSP光碟盒(PSP Disc Case)

1元

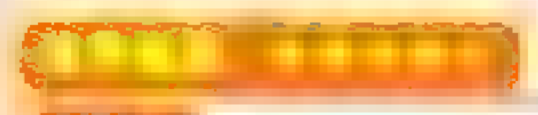
产品说明：塑胶UMD光碟盒，采用软塑料变形扣位，物美价廉。

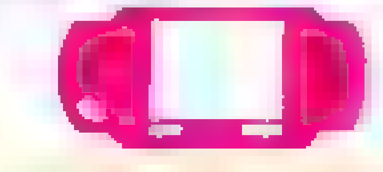
小巧轻便，十分方便携带和使用，应该是广大玩家存放碟片的首选，不过怎么看都有种盗版大盘保护套的感觉……

PSP硅胶套(PSP Silica Plastic Case)

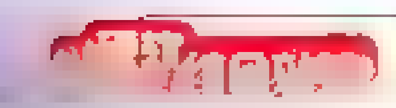
4.5元

产品说明：硅胶套，作为手感不错的主机保护产品深受广大玩家的喜爱[illegible]绿、淡蓝等绚丽色。





无毒环保，色彩艳丽，有效保护主机



SP评测室

样品提供联系方式[illegible]

文 米格

最近我们的《SP评测室》也是越来越热了，评测产品也是络绎不绝。这次我们要为大家带来的是两款NDSL周边产品，分别来自北通和黑角两家国内周边大厂，春节后我们的“SP评测室”还将有更多产品介绍给大家，也请大家多多捧场哦

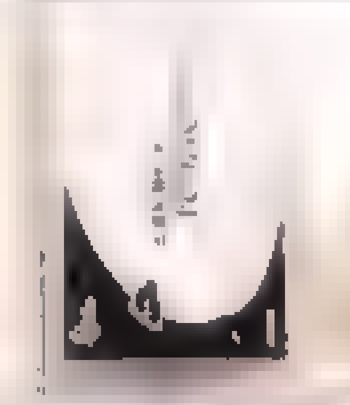
北通贴膜416
Betop Protective Film
产品型号：BTP-0416

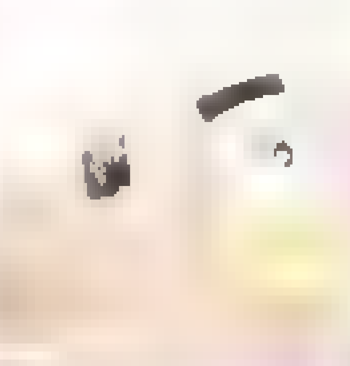
建议零售价：40元

这款产品的包装非常独特，采用NDSL主机1：1比例制作，中间是贴膜样图及北通LOGO，让玩家一眼就能直观地看到产品贴在主机上的效果。打开包装后，里面透明塑料壳上放着的就是两张NDSL主机屏幕保护贴了，而塑料架下方还附有赠送的屏幕青洁布、刮卡和产品使用详细说明书。屏幕保护贴采用光学PET材料制作，并在内面附有纳米级静电吸附层，不但吸附能力强，易安装，而且还能防止粘贴时的气泡现象。上屏贴纸尺寸略大于下屏贴纸，两张贴纸上都分别附有说明标签，并采用上下两面封装。粘贴时首先用屏幕青洁布擦净NDSL屏幕，然后沿着标签揭开吸附面，将其沿一侧轻轻放在NDSL主机屏幕上，再使用附赠刮卡在贴纸表面轻推，即可除去里面的气泡，使贴纸紧紧地附着在屏幕表面　然后沿着标签揭开上面的观察面保护层即可完成粘贴过程。由于PET材料的高透射和低反射特性，使用贴纸后屏幕色彩看上去非常亮丽，而且反光也不像使用前那么强　在保护屏幕的同时有效提高了游戏时的视觉效果。

LIKY：这款屏贴的触感不错　使用触控笔时也不会有太过光滑，不易准确操作的感觉。

软饼干：产品价格虽然比国外原装贴膜低　但相比一般组装贴膜还是高了一些





黑角DS Lite炫彩聚碳酸脂保护壳
DS Lite Polycarbonate Case With Silicon Insert
产品型号：BH-DSL09814

建议零售价：88元

黑角产品的质量，设计还是非常不错的，这款炫彩聚碳酸脂保护壳仿照国外知名产品制作，不过在设计，制造工艺上还是融入了黑角更多人性化的地方，并且申请了专利注册。下面我们就来详细看看这款产品吧

打开外面的塑料膜封装，推开外包装后呈现出的是特有的黑色内盒，里面绒质塑料托架内放置着两套硅胶内衬和一套透明聚碳酸脂保护壳。下方还有详细的安装说明书以及一张黑角质保单。本次评测样品的两套硅胶内衬颜色分别为粉红和橙色，而且颜色非常亮丽，尤其是粉色，比NDSL粉色主机的色彩看上去更具饱和度，再加上保护壳透明亮丽。这款产品的安装也非常简单，首先将硅胶套附着在主机上，然后按照安装说明将保护壳套上即可轻松装上。硅胶套、保护壳都巧妙地镂空了主机外侧的各种接口　按键及音量控制　骨杆　装上后游戏手感绝对不减　而且中间的硅胶垫层除了实现色彩还能起到很好的缓冲作用　防止保护壳与主机之间的碰撞

这款产品整体色感均匀，设计独特，再加上水晶壳亮丽的反光效果，保护和装饰两大功能都能够很好实现，而且手感不错，本辑“SP评测室”特将其推荐给大家。

蕾伊　色彩、质感确实不错，尤其是颜色要比彩色主机看上去更鲜明　只是安装后主机转轴的本色依旧显露在外有点突兀

马蜂：产品不错，但价格也“不错”，感觉非常适合那些时尚女性玩家使用。但是装上后有些过于笨重。

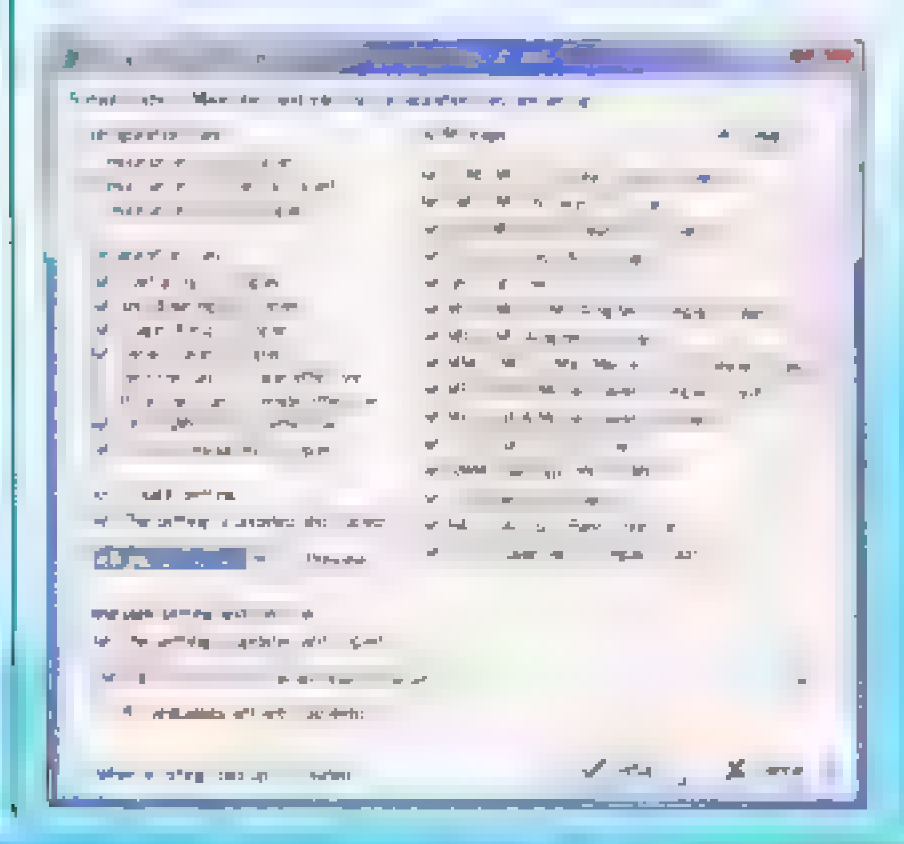
文 小超　编 米格

NDS软件新闻

近来，支持DLDI似乎成为众多自制软件的一大趋势。DLDI是Chishm为烧录卡所写的底层接口程序，提供数据读写驱动，能够解决软件在不同烧录卡上的兼容性问题。可以说支持了DLDI就意味着软件能在多种烧录卡上运行了。下面一起看看近期的NDS软件新闻吧。

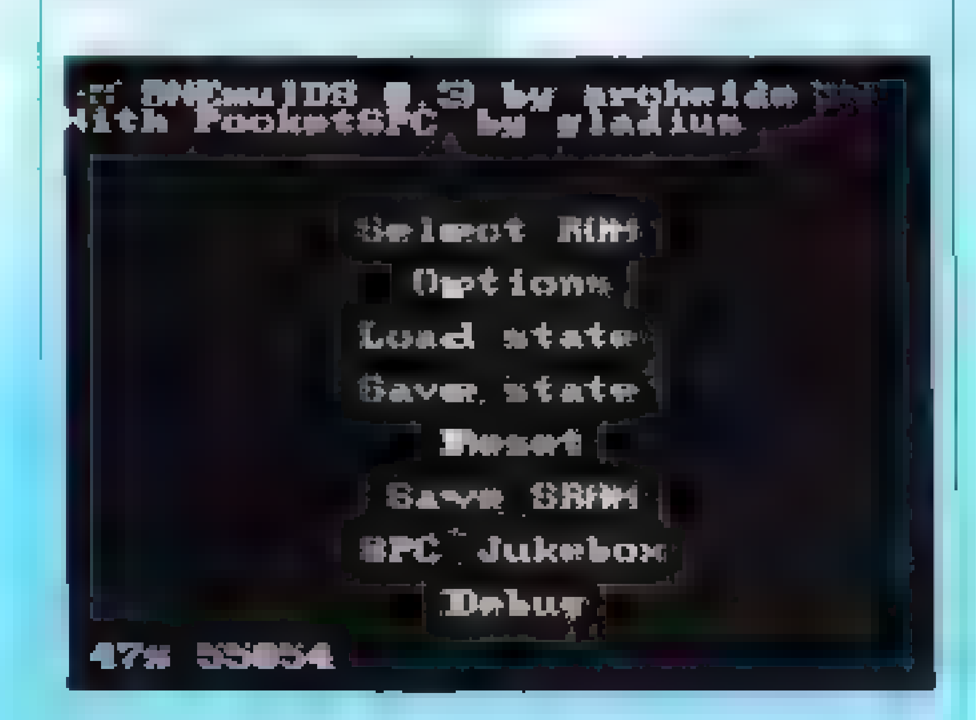
MoonShell新版发布

在推出了众多测试版后，NDS用多媒体软件MoonShell于1月19日推出V1.6正式版。新版加入系统菜单，能够记住上次打开的文件夹，可以调节屏幕亮度，加入了AAC音乐播放插件，文本浏览插件还支持双屏显示。



SNEmulDS新版公开

NDS用SFC模拟器SNEmulDS于1月中旬推出V0.3版。新版最大的变化是支持了DLDI，可以在EZ5、M3-CF、M3-SD、SCDS、DSLink等大部分NDS烧录卡上运行。而在游戏模拟效果上，并没有很大提升。

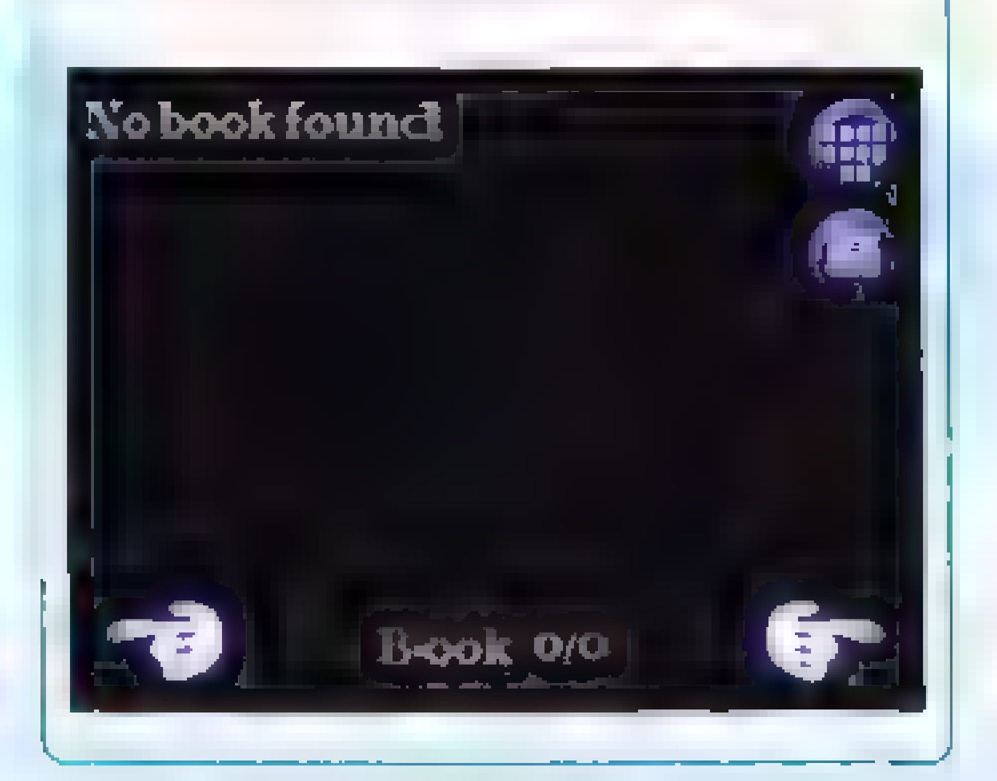


PenkoDS新版推出

NDS用老式计算机MSX模拟器PenkoDS于1月下旬推出V0.1alpha版。新版能够运行MSX磁盘游戏，可以调节画面尺寸，支持DLDI，并加入了声音管理。PenkoDS的源代码来自Marat Fayzullin设计的fmsx。目前运行MSX游戏大约能到70%的速度。

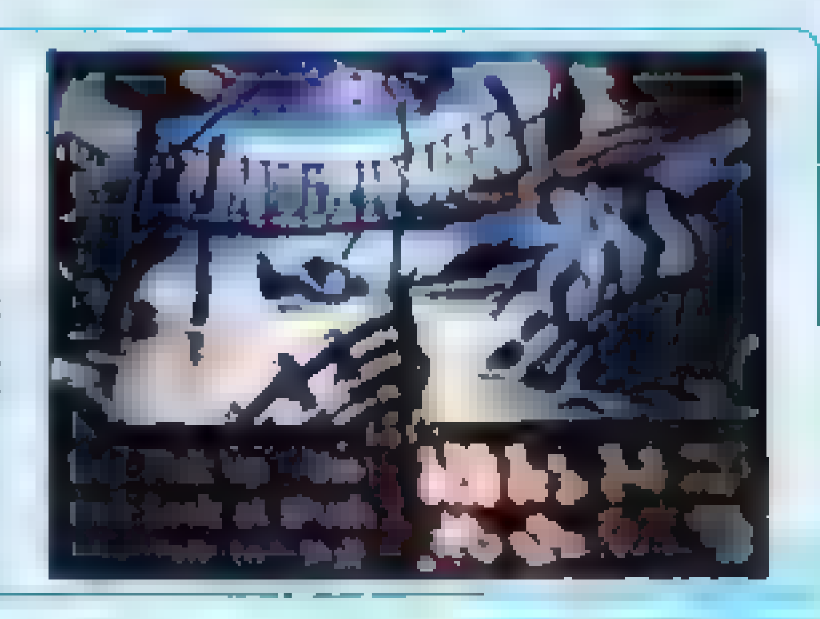
Comic Book DS新版推出

NDS用漫画阅读软件Comic Book DS于1月25日推出V2 0 Beta 5版。新版修正了电脑端文件重命名、图片尺寸调节方面的错误，在NDS端加入快速读取缩略图、当前页码显示以及内存不够时的信息提示等功能。



ScummVM DS新版公开

NDS用老式电脑游戏模拟器ScummVM DS于1月下旬推出V0.9 1a beta2版。新版移除了所有卡带读取驱动，加入了DLDI，修正了CD音轨不能循环播放的错误。



《Warcraft: Tower Defense》公开

推荐

仿《魔兽争霸》的NDS同人游戏《Warcraft: Tower Defense》于1月14日正式推出，并于1月20日发布V0 2 beta版。新版修正了怪物动画以及卖出塔的错误，加入了新地图，在迷你地图中显示spawn和end points，加入对DLDI的支持。PAFS版本能够在DeSmuME模拟器上运行，方便玩家测试地图。游戏目前已经比较完善，支持8种种族、256种怪物，每座塔能够升级11次，有10种特殊功能的塔，能够同屏显示40座塔和40只怪兽战斗。

微软的新操作系统Windows Vista终于发售了，咱也迫不及待的与世界同步，在笔记本上装了Vista。这Vista的界面着实漂亮，易用性方面也有了很大提升，只是内存占用了忒大了点，打开几个网页后，1GB内存就被占去70%多，汗啊！文中软件下载地址是http　d·wn2 tg777 ·m software zjw 58 nds58 zip。最后恭祝大家新春愉快，另外感谢一起玩（http　www 17J com cn）网友的大力支持。

烧录卡新闻站

文 小超
编 米格

春节将至，烧录卡业界又热闹起来。支持FAT格式的AceKard+正式推出，并将为老用户提供免费更换服务。G6/M3DS Real的开发也已经接近尾声，上市在即。随着产品竞争的加剧，价格战还将继续。下面一起看看最近的烧录卡新闻。

EZFlash

厂商网站：http://www.ezflash.cn

EZFlash V 新内核发布

EZ小组于1月10日、1月11日推出EZFlash V用内核V1.33版，新增手动存档设置，加入取消自动存档和自动写芯片的功能，修正了同时按L、R键造成的死机。EZFlash V开始引导的时候，按住B键不放，可以跳过自动备份存档到TF卡的过程。启动游戏前，按住L键再按A键启动，能够跳过写存档[illegible]的过程。

EZ小组还在1月30日推出了新版存档列表，数据更新到NDS第0836号ROM[illegible]。还提供了Moonshell用的[illegible]文、韩文等各种字体下载，方便用户[illegible]不同语种的文本文件。

EZFlash V 掀起降价风潮

EZ小组最近提供消息称，[illegible]展开降价活动，[illegible]元。降价幅度[illegible]元，想要购入这款烧录卡的玩家可要注意了。

EZ三合一多功能扩展卡即将上市

EZ小组将于近日推出一款集合众多功能的[illegible]扩展卡，内置[illegible]的[illegible]RAM[illegible]，[illegible]功能，[illegible]游戏。[illegible]ROM了。这款产品将会走低端[illegible]路线，[illegible]月底上市。

M3/G6

厂商网站：http://www.gbalpha.com

M3DS Simply新内核发布

Gbalpha于1月11日发布M3DS Simply用升级内核C01版。C01内核加入DIY皮肤功能，用户可以改变系统界面；在只显示游戏模式中，屏蔽了SHELL、MOONSHL、_SYSTEM_目录和DS MSHL NDS文件；针对NDSL加入四级亮度调节。1月18日，厂商再次推出C02版内核，新内核支持游戏软复位，按R键或点击触摸屏上的软复位开关来选择是否使用软复位；加入按L键调节屏幕亮度的功能；改进了菜单目录的显示结构和繁体版的繁体字库显示；加入节电模

式，合上NDS会自动关闭屏幕背光。

升级时，首先下载升级程序，解压后复制到TF卡的根目录覆盖原有文件。开机后按键刷入，系统会自动使用新内核文件。注意，除了简体版和繁体版的内核可以通用外，其他语言版本的内核并不能通用。另外，TF卡中必须有内核文件，否则卡带无法正常启动。

M3DS Simply辅助软件推出

Gbalpha于1月中旬发布了两款M3DS [illegible] 存档转换软件可以将 [illegible]

G6/M3DS Real推出在即

留意 [illegible] 品Slot1烧录卡 [illegible] Real的 [illegible] 大用户见面 [illegible] 据悉G6 M3DS Real是真正支持Clean ROM的产品，并且支持FAT格式的直接拷贝。由于FAT格式的引入，使得产品的硬件逻辑空前的复杂，增加了调试难度。但由于已经成功开发了同样支持FAT格式的M3DS Simply产品，虽然不支持Clean ROM，但开发小组已经积累了足够的经验，实现FAT格式下对Clean ROM的支持已经没有问题。G6 M3DS Real相比较M3DS Simply将会有强大的影音功能。Gbalpha也会用定制芯片IC的方式来提高产品生产效率和制品质量，并降低成本。

G6DS与G6一样是内置闪存的产品，可能同样会分为Simply和Real两个版本，Simply版的价格将会更为低廉。G6DS Real初期会推出 [illegible] 容量的版本，其他容量版本会在稍后推出。另外，为了让用户能够方便地为G6DS传输游戏，Gbalpha开发了专用的读卡器。用户将G6DS插入到专用读卡器，再将读卡器插入电脑USB端口，即可将ROM拷贝到G6DS内存中。读卡器支持USB2.0，有着不错的传输速度。

影音魔力盒

"影音魔力盒"是 [illegible] 软件系统TouchPod之后推出的又一全新服务，以影视下载支持为，向电影卡用户提供丰富的影视片下载，无需自己费力费时去转换，就能够享受到300Mbps带宽的高速影视下载。不仅如此，"影音魔力盒"支持网站还将用前所未有的方式打造规范化、精品化、个性化的内容支持展现方式 [illegible] 自定义下载页面风格，将 [illegible] 现在你面前。不得不提的是，"影音魔力盒"除了提供M3系列NDS烧录卡新一代水晶引擎 [illegible] 之外，依然继续提供对应 [illegible] 水晶引擎影音文件下载 [illegible] 品以及G6 M3的 [illegible] GBA上水晶引擎的影视支持服务。"影音魔力盒"地址为：http [illegible] com/China GBalpha M&M Magicbox

AceKard

AceKard升级产品推出

去年当AceKard推出时，以支持CleanROM而成为大家关注的焦点。时隔数月，随着Supercard(One)等支持FAT格式CleanROM烧录卡的出现，AceKard风光不在。不过AceKard的开发小组并没有停下脚步，在1月28日正式推出升级产品AceKard+。AceKard+最大的亮点是加入对FAT系统的支持，用户可以在电脑上将CleanROM拷贝到TF

卡中，不用再通过烧录软件。AceKard+支持FAT16和FAT32格式，另外也支持原来产品的AKFS格式。

AceKard+中可以使用目录管理功能，在菜单中会显示时间和日期，另外还提升了自制软件的兼容性，包括Moonshell V1.6正式版和imgview V0.6版都能正常运行。AceKard+可以免TF卡引导，在不插入TF卡的情况下，进入NDS的系统界面后，按住SELECT键点启动AceKard+，就可以引导插在Slot-2的烧录卡。

不过与老版本产品一样，AceKard+对TF卡仍有着苛刻的要求，存在挑卡现象。使用FAT格式时，如果拷贝的游戏跨越了TF卡的区块，可能出现无法正常运行的现象。这时，需要通过将TF卡格式化为AKFS格式来解决问题。官方建议，如果使用FAT格式，最好配备日产的Kingston、PNY、东芝1G TF卡，格式化后容量为980M。对于其他类型的TF卡，最好使用AKFS格式。另外，如果在卡带系统界面中将速度设置得过高，下次再次启动卡带可能会发生白屏现象。此时可以按住START键进入卡带安全模式，修改TF卡速度即可。

AceKard产品降价

随着AceKard+的推出，老版本的Acekard全面停产。为了应对竞争，官方也对产品价格进行了下调。Acekard+同捆国产1G容量Kingston或PNY品牌TF卡的售价为3[illegible]0元。同捆TF卡的价格在1[illegible]0元上下，也就是说Acekard+的实际价格已经降至2[illegible]0元左右，相比较于其他品牌烧录卡，这个价格还是非常具有竞争力的。

由于硬件构造的不同，老版本的Acekard并不能升级为Acekard+，为了照顾老用户，厂商在降价的同时还推出了老产品升级服务，用户可以通过邮寄方式将老版Acekard更换为Acekard+，除了要付上邮资外，更换是完全免费的。

Ewin

厂商网站：http://www.ewinflash.cn

Ewin2新版内核、烧录软件公布

Ewin官方于1月25日推出Ewin2用v1.9[illegible]版内核和V1.3.0120版烧录软件。新版内核和软件对存档处理代码部分进行了重新编写，存档直接在SD卡上进行存取，防止因为电池使用时间的延长，导致CRAM工作不稳定，从而造成的存档文件丢失的现象；切换游戏时，不再需要存档文件备份过程，大大缩短了游戏启动时间。在1月8日，官方再次对软件进行了更新，解决了当游戏没有匹配的存档文件时可能格式化SD卡的错误。注意，新烧录软件必须与新版内核匹配使用才行哦。

R4DS

厂商网站：http://www.r4ds.com

R4DS新内核发布

R4小组在1月26日发布v1.06版内核。新版在只显示游戏模式中，自动屏蔽属性设置为隐藏的文件和目录的显示；可以使用L键来调节NDSL的屏幕亮度；紧缩显示繁体字；合上NDS上盖会关闭背光；支持软复位功能，并减少了软复位的花屏、杂音，解决了软复位后菜单

死机的问题；电子书模块加入大字体显示。由于修改后的MoonShell出现了音、视频不同步现象，所以MoonShell暂时不支持软复位。细心的读者可能会发现R4DS的更新内容和M3DS Simply颇有相似之处，也进一步证实了两块卡的血缘关系。

Supercard

厂商网站：http://chn.supercard.cn

Supercard(One)新内核推出

Supercard于1月20日推出Supercard (One)新内核0120。新内核加入第二种模式——实时补丁模式，能够直接拷贝Clean ROM至TF卡而无需转换。同时按L、R、A、B、X、Y键可以对游戏进行复位。存档文件脱离电池直接写入闪存用不掉档，支持任意类型存储卡解决挑卡现象，无需再手动选择存档大小免除更新存档数据库，无需设置闪存速度能够自动适应。使用时，按住L键再按X键即可调出包含允许复位、允许金手指等选项的功能窗口。在功能窗口中将

允许补丁前的√号取消再保存，即能恢复到标准模式。

DSLink

厂商网站：http://www.ds-link.net

DSLink新版内核、烧录软件公开

EDiy于1月25日推出DSLink用v1.60版烧录软件。v1.60版加入存档导出功能，可以将DSLink专用存档导出为普通存档格式；增强了软复位功能的兼容性，以前部分加上软复位白屏或黑屏的游戏现在正常了；提升了存档检测兼容性；解决了部分游戏中使用退出功能时黑屏或白屏的问题；将内置的MoonShell多媒体软件更新为V1.6版。

在2月2日，EDiy再次推出DSLink用v1.70版内核和烧录软件。新版软件可以设置文件名自动添加ROM编号；加入ROM处理模式2，这个模式的数据写入速度更快，当某些游戏使用默认模式运行出现问题时，可以改为此模式；修正了《欢迎来到动物之森》等游戏软复位问题；解决了《马里奥赛车》不能进入游戏的错误；修正了部分游戏自身游戏复位功能可能出现白屏的错误；解决《三国志大战DS》片头花屏等游戏运行问题，将游戏中英文名库更新至NDS第0849号ROM，GBA第2683号ROM。

DSFireCard

厂商网站：http://www.dsfirelink.com

DSFireCard新版内核发布

烧录卡新秀DSFireCard于近日发布V1.22C、V1.22E版内核升级程序。V1.22C版内核将调整存档类型的热键更改为同时按住SELECT和L、R键，以有效防止误操作；

在系统菜单中可以按START键进行备份记忆。V1.22E版将升级方式更换为直接拷贝升级文件到卡带根目录，运行后按A键确认即可升级；能够设置是否开机备份存档以及文字的颜色，通过系统文件目录下global.ini更改设置；将所有容量升级文件合成一个文件，系统能自动识别，防止用户因使用文件错误而导致卡带故障。

文 ZinniaSun　编 米格

内存储烧录卡价格优势大

——DS Fire Card、DS Linker评测

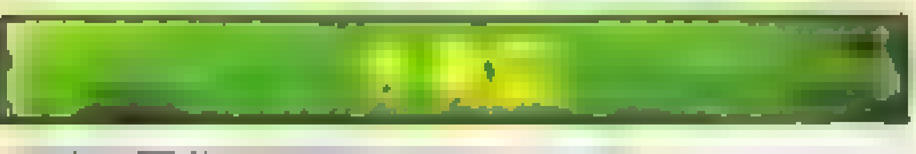
[illegible]大容量的优势打开了[illegible]随着烧录卡本身价格不断上[illegible]的价格优势[illegible][illegible]

DS Fire Card 8G

售价：228元

[illegible] http://www.[illegible]

上次我们为大家介绍过N[illegible]这款烧录卡，不知道大家是否还有印象，而我们本次要介绍的[illegible]DS Fire[illegible]的OEM产品，硬件设计上采用NDS正版卡片[illegible]片制作。只是做工上看来比N[illegible]厂商[illegible]SD卡容量[illegible]。下面我[illegible]



[illegible]打开包装后，里面[illegible]rd和DS Fire[illegible]re Card为标准NDS正版卡片[illegible]

▲DS Fire Card包装感觉很时尚

[illegible]装。[illegible]有DS Fire[illegible]面是[illegible]有1G、2G[illegible]8G的DS Fire Card也只算中等容量[illegible]最终目标可是要做到相当于[illegible]

▶打开包装后[illegible]

DS Fire Card内置了引导模块、采用SRAM电池记录的方式和掉电保护的设计，这些都与N[illegible] Card相[illegible]，因此这里我们就不做详细介绍了。DS Fire Card同样使用火线烧录的方式进行烧录，所谓火线烧录就是[illegible]主机进行烧录，这是由[illegible]技术。由于DS Fire Card在[illegible]格式化处理，所以直接将DS Fire Card插在NDS主机上开机，即可进入烧录卡[illegible]界面了。DS Fire Card实际上使用的就是N[illegible]的DWin模式，[illegible] Card的LOGO，使用上与N[illegible]相同。

▲采用DSWin模式的DS Fire Card的烧录界面

要注意的是这种模式下，游戏存档首先被保存在存档[illegible]，[illegible]存档会在[illegible]丢失。因此为了防止这种现象，建议玩家游戏后再次开机进入烧录卡界面，卡带会自动将存档备份[illegible]。不过这时我们进入的[illegible] DS Fire Link烧录器[illegible]连接线后打开机器，在NDS系统界面选择[illegible]，就会进入卡带烧录模式了。

▶在插好DS Fire Link烧录器后选择DS Fire Link，进入就会进入烧录模式

进入烧录模式后，DS Fire Card会被自动识别为磁盘，8G的DS Fire Card在电脑上识别的容量为[illegible]Mb，这时玩家就可以将NDS的Clean ROM[illegible]了。拷贝完成后首先在PC端安全[illegible]，再关掉NDS主机除去DS Fire Link，再次开机就可以直接选择游戏进行了。

在DS Fire Card主菜单选择游戏后，上面会显示ROM的各种信息，这里玩家需要注意的是第[illegible]行的存档信息栏，对于某些ROM，DS Fire Card无法识别其存档类型而显示"Unknown"，这时就需要玩家按SELECT+方向左右按键来切换[illegible]种存档类型，然后依次进行试验，看哪种能够正常存档了。由于使用了与NDS正版卡极其相似的硬件结构，DS Fire Card对游戏ROM的兼容性非常好，但对自制软件兼容性就差了许多。

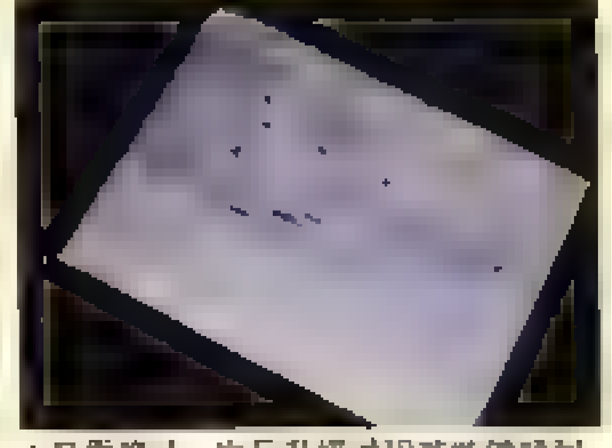
由于Nandflash[illegible]硬件结构的特性，DS Fire Card升级[illegible]比较繁[illegible]格式化Nandflash[illegible]，这[illegible]快捷键了。

在格式化卡带前，首先我们应该在普通火线烧录模式下将卡带上的ROM及存档拷到PC上进行备份。之后插上DS Fire Link，[illegible]按A[illegible]键进入NDS[illegible]的"DS Fire [illegible]"[illegible]Nandflash[illegible]文件[illegible]Nandflash出错，这[illegible]格式化Nandflash[illegible]。

[illegible]官方网站下载
http://www.[illegible].com.cn/index[illegible]下载最新的系统文件[illegible]进入DS Fire Card的火线烧录模式，[illegible]FM文件[illegible]根目录下，这是烧录卡系统[illegible]文件，而另外两个[illegible]文件分别是针对DS Fire Card[illegible]的管理软件DSOrganizer[illegible]阅读软件Moonshell。

下面我们来看看内核升级，[illegible]版本升级较为复杂[illegible]DS Fire Card也进入了直接在卡上就能完成升级过程的模式，而且升级也不再需要格式化Nandflash。首先我们下载升级包，并在火线烧录模式下将里面的[illegible]bios update fat[illegible]文件拷贝到卡上，之后去除DS Fire Link，以普通模式进入DS Fire Card的系统界面，选择升级程序后卡带会自动进入升级界面，待升级完成后按下A键即

可开始升级过程，按下B键则会中止内核升级过程。升级完内核后，我们再次进入DS Fire Card系统界面，在下屏左上角就能看到更新后的内核版本了。


▲只需确认一次后升级过程就能够顺利完成了

[illegible]

整体来说，DS Fire Card使用起来还是非常方便的。厂商去除了N-Card的OS模式可谓大大简化了DS Fire Card的操作，让卡带系统更加简单实用。而且DS Fire Card硬件质量比较过关，模具、样式明显比N-Card好很多。由于Nandflash的高读取速度，对付《恶魔城 迷宫画廊》也完全没有问题。只是在小Z测试过程中几款游戏存档无法识别似是唯一比较麻烦的问题，需要玩家尝试几次才能正常存档。另外，DS Fire Card由于比较偏重于傻瓜型，因此并未提供OS烧录模式。而且系统升级频率相对其他DSGBA的OEM卡要慢很多，不过这些对用户的影响并不是太大。16Gb产品售价328元，年后还将推出NDSL版烧录器，采用NDSL防尘卡大小设计，平时可以当防尘卡使用，连接数据线才会进入烧录模式。整体来看，在DSGBA的OEM卡中，DS Fire Card还是比较具有优势的。

DS Linker 8G

售价：298元

厂商网站 http www dslinker com

在国内由龙[illegible]代理的这款[illegible] Linker也是[illegible]款最早公布的DSGBA OEM卡之一，[illegible]主要打算来面对[illegible]海外[illegible]网站，都是全英文界面。在[illegible]之初，DS Linker的容量不大，但价格却不低，直至最近[illegible]DSGBA OEM越来越多，也掀起一场价格战之后，DS Linker也只好根据国内形势调整产[illegible]量及价格，力争与其他厂商持平。由于卡带的功能、操作方面都与其他DSGBA OEM无异，因此下面我们主要来看看DS Linker的外观。

[illegible]

拿到DS Linker的时候，小Z还以为[illegible]会采用读卡器烧录方式——包装[illegible]了[illegible]一个黑色的小纸盒[illegible]与SuperCard DS (One)的纸盒大小、样式相同，打开后里面的纸质塑料垫层上放着的却依旧是一块NDS正版卡大小的DS Linker主卡以及一块GBA正版卡带大小的USB烧录卡。

◀打开后里面附赠了一条USB连线

与DS Fire Card相比，DS Linker的做工就很一般了。卡带模具虽然完全一样，但DS Linker的塑料外壳上却有种材质分布不均匀的感觉。而且小Z收到的这块样卡并不像官方提供图片那样是黑色外壳，而是纯白色卡带外壳，贴上DS Linker [illegible]色系为黄色的贴纸看上去效果并不好。而[illegible]烧录卡则采用半透明[illegible]色外壳，并没有贴[illegible]，[illegible]电路板。[illegible]部印着的[illegible]AME字样可以看出[illegible]烧录卡外壳[illegible]GBA[illegible]。另外，DS Linker附赠的[illegible]在让人不敢恭维，就是最廉价的那种[illegible] mini[illegible]转接线，没有抗干扰磁环，线皮也只是那种单层普通塑胶皮。

[illegible]

8G的DS Linker在电脑上识别的大小为9[illegible]MB，而且[illegible]厂[illegible]已经[illegible]模式。[illegible] Linker[illegible]上内核更新速度还是比较快的，至完稿之日最新[illegible]新内核版本为1 2 2 N版。ROM兼容性方面，DS Linker自然与其他卡没有区别。总体上看DS Linker除了硬件做工平平以外，其他方面还是一款中规中矩的OEM卡。

第一章 初猎

[illegible]

少年抬起头盔的护罩，脸上看不出表情。

"[illegible]不需要[illegible]"

"[illegible]也不是没有。但是[illegible]，不是我[illegible]"村长吸了一口气，"[illegible]着那个人的血，我相信[illegible]，一定会成为[illegible]流的猎人[illegible]"

村长话音未落，[illegible]放在腿上的[illegible]在村长[illegible]。面对这突然的[illegible]，村长[illegible]

"运气不错。"

少年[illegible]看着自己的[illegible]，再看看眼前这个[illegible]的英雄，脸上还是看不出表情。[illegible]

[illegible]

"[illegible]就让我看看你真正的实力吧，[illegible]作为[illegible]"

森丘。

另外两个猎人在[illegible]

"等下[illegible]你[illegible]下了[illegible]才轮到我救你。"

"[illegible]，[illegible]看[illegible]，[illegible]不[illegible]的鸣来者不拒，[illegible]"

"你说什么"

"[illegible]等一下，[illegible]久[illegible]"

"说[illegible]了[illegible]"

随着[illegible]的[illegible]了剪头，惊恐地逃开了。

[illegible]

他[illegible]背上那把大[illegible]

[illegible]

[illegible]的粉红色[illegible]

有什么了[illegible]

扛着[illegible]大锤。[illegible]

[illegible]

[illegible]

在森丘[illegible]。因为[illegible]为了飞龙[illegible]的巢穴，不过在现[illegible]

[illegible]的猎人[illegible]的矿石。有力的[illegible]

[illegible]的是一把[illegible]

[illegible]

还是在森丘。

[illegible]红[illegible]实实的斩在粉红色巨[illegible]大的身躯不由[illegible]

"[illegible]"巨[illegible]从刚才的[illegible]

[illegible]

[illegible]大大小小的伤口以奇迹般的速度飞快愈合，然而[illegible]

[illegible]

[illegible]起身的同时抽出背后的大刀，[illegible]

[illegible]

[illegible]孤独的猎人本能地感觉到了危险。[illegible]

[illegible]的宿轫是[illegible]的，少年[illegible]

[illegible]

“哦哦，了解。”红发男子拖着少年向旁边一跳[illegible]

[illegible]

少年[illegible]

被称为Shin[illegible]

“就算肉体已经消[illegible]

[illegible]，这[illegible]人家这位[illegible]

[illegible]那个凶悍的女人[illegible]

[illegible]

第三章 猛毒与闪光

热。

好热。

然后Shin发现自己[illegible]处的山峰顶端还有火焰正在燃烧。

"这里是……火山？"

火山是属于资深猎人的[illegible]有大型的飞龙[illegible]里。而且[illegible]有[illegible]难以言表的[illegible]味道。

不，那种[illegible]已经远远超越了"[illegible]"这个词的意义，那是

"[illegible]"的味道。

"准备好，那个马上就要[illegible]。"

[illegible]在[illegible]

[illegible]

在那个男子身边还有[illegible]长发[illegible]模糊的影子。那向着天空刺出的尖角[illegible]

"那个？你们[illegible]"

[illegible]

[illegible]

远方的群山之间，突然响起了一阵凄厉的[illegible]声，像是[illegible]阵金属摩擦[illegible]

"哈哈哈，[illegible]在[illegible]Slash的[illegible]"

"[illegible]"

Shin猛然坐起，发现自己[illegible]屋之中[illegible]本。渐渐的，紊乱的[illegible]静了下来。

[illegible]

[illegible]

如果它[illegible]和梦中的场景有着怎样的关系[illegible]

不[illegible]Slash的男人，我有自己的人生。

穿上护具[illegible]

是一个[illegible]的天气。这样的天气[illegible]自发[illegible]们的飞龙，却正好是[illegible]捕虫的[illegible]。

[illegible]头一个人在四处张望。

[illegible]

[illegible]，我不会[illegible]的。"

"[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Shin咬了咬牙，从老头手中[illegible]纸片，转身向村外[illegible]

[illegible]

"CiCi，醒醒！" Kick一个飞跃把还握着大锤的女孩扑倒在地。

"什……什么啊……这里是哪里呀？"

Kick一咬牙，猛扇了怀中的女孩一个耳光。

"反了你了，居然敢打我！等一下，不，不好，Kick……"

红发男子急忙翻身抡起大剑，但是已经晚了一步，一团紫色的粘液恰到好处地糊在了他的脸上。

"你这个混蛋！"名为CiCi的女孩操起大锤，全力一锤打在紫色大鸟的腹侧。毒鸟咕噜了一声，似乎并不以为意，反倒是CiCi被反弹的巨力冲得一个趔趄。

女孩勉强稳住身形，翻身躲过又一团紫色粘液，"锤子似乎派不上用场啊，你还好吗，Kick？"

"呸，呸……" Kick擎住大剑站到CiCi身边，虽然抹去了大部分的粘液，却还是有些难以清除的部分糊在脸上，看起来十分滑稽。"勉强是还活着啦。"

女孩抽了抽鼻子，皱起了眉头，"你那是什么味道，Kick？"

"喂，你以为我现在就好受么？这股恶臭熏得我头都晕了。"

"闪开！"

毒鸟发狂地冲进两人中间，倒是恰到好处地把Kick原从CiCi身边隔开。两人趁机一锤一刀招呼在毒鸟身上，可惜还是没有什么明显的效果。"这家伙和怪鸟可不一样啊……"……不太趁手了。Kick张……毒鸟橡胶般的皮上割开一道伤口。

"不肯去挖矿的家伙，活该用烂武器。"CiCi轻……了毒鸟的弹性，只敢向着大鸟的脑袋猛砸。

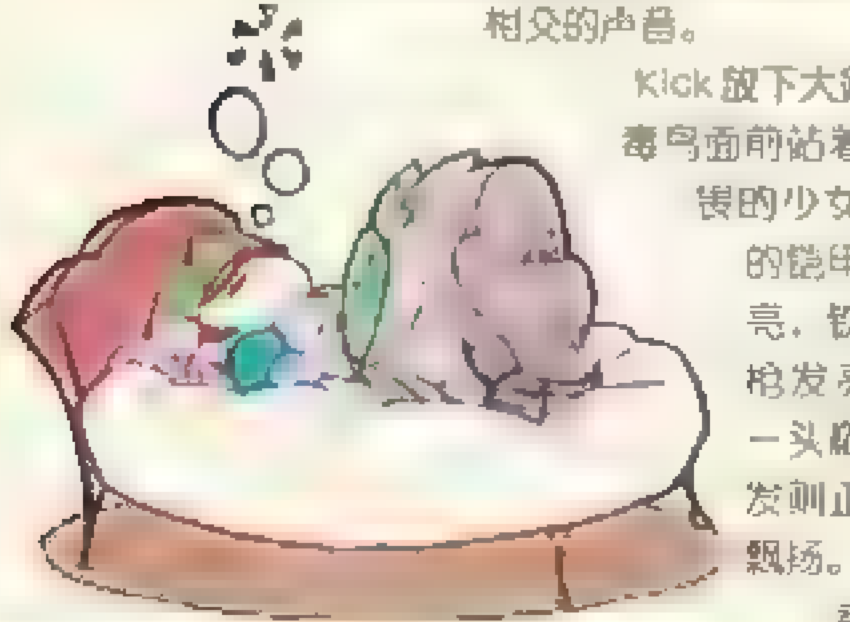
"哼，你虽然换了新锤子，不也一样没用么"

"那是这家伙天生不怕锤子啊……不妙了……"……收起架势，把锤子往身后一背，没命地狂奔起来。

"又来一次么……"听到那仿佛老人咳嗽的声音Kick也变了脸色，慌忙举起大刀，"这家伙……头上那颗石头实在是碍事啊……"

"碍事的话，敲掉不就好了么？"

在Kick被遮挡的视野背后，突然响起了金铁相交的声音。



Kick放下大剑，发现毒鸟面前站着一位无畏的少女，金属的铠甲闪闪发亮，铁制的长枪发亮闪闪，一头耀眼的金发则正在随风飘扬。

毒鸟仿佛也被这惊人的气势吓住，……时收起了嚣张的气焰。少女抓住机会，又是一枪刺向毒鸟的额头，毒鸟哀鸣一声，痛苦地垂下了头。

"我说小姐，慢一点，慢一点……" Kick半举着大刀，谨慎地向着毒鸟侧面移动，"虽然石头是很碍事，但是敲碎了我们这趟可以说就白来了。"

少女没有答话，又是一枪。红发的男子随着毒鸟一起惨叫起来，"拜托别敲了……我还指望着那颗光水晶升级大剑啊……"

"光水晶？"少女向后一跃，躲开毒鸟挥舞过来的尾巴，然后挺枪再次狠狠地刺在毒鸟额头之上。

……，Kick……了……破裂的声音。

"我的……光水晶啊"

"接住。"少女折……起长枪，弯腰起一个东西扔给Kick。

红发男子迷惑的看着手中闪亮的小小石头。"这个是？"

"你不是要光水晶吗？"

"所谓的光水晶，不是指的整个那一颗……"

少女愣了愣，好像终于明白了什么，捂着嘴……好地笑了起来。"大叔，这是你第一次对付毒鸟吧？"

"算是吧……啊，小心！"

少女头也不回，探起背后的铁盾挡下从烟尘中……的毒鸟的第一击。然后探起长枪，清丽的脸上……出……然的表情。"不废话了，狠毒的毒鸟，准备好接受我白银之枪LULU的制裁吧。"

"那就了结了它吧！"不知道是不是为了遮住尴尬的表情，Kick高高举起了大剑。这时候，不知道从哪里跑回来的CiCi也出现在Kick身边。

……人冲向显得不知所措的毒鸟，在枪剑锤的轮番攻击之下，战斗很快就结束了。

"这颗石头……" Kick张开手掌，还有点迷惑地看着手中的宝石，"这个应该属于你吧。"

"不不，我知道这个对于你们大剑战士的用处，而且我们枪手也用不到这个……"少女LULU摇了摇头，"不过你怎么会认为毒鸟的头冠就是光水晶呢？真正的光水晶应该没有那么容易被敲碎，否则也不能做材料了吧？"

"嗯嗯，是我自己……你教训的是……"红发的大剑战士摸了摸着头，露出了不好意思的笑容。

"你这个笨蛋！" CiCi一把揪住还在傻笑的Kick的耳朵，"别光顾着聊天，过来给我剥皮！"

"毒鸟的皮，又称为橡胶皮，是很好的防具素材哦，电系的武器也需要很多。"面对着Kick询问的眼神，少女微微一笑，做出"一起去吧"的手势。

……站住。"好像是嫌这声冰冷的警告还不够有力，三人面前的地上溅起一阵沙尘。听到……气的弹丸声，Kick迷惑地抬起了头。

出现在他们和倒下的毒鸟之间的是穿着全套锁链防具，手中握着轻弩的少年。

"你是什么人？"发问的是白……

"我是什么人并不重要……需要肯定，看起来你也没有对付毒鸟的经验。"

"我能问一下你到底是什么意思吗？"LULU板起了面孔。

少年没有答话，自顾自地转向了毒鸟的方向。LULU的脸一时之间涨红了："无礼……"

"呃，我来介绍一下，这位叫做Shin，虽然说话直了一点，其实也是个好的人……"

打断Kick的是轻弩发射的"咔嚓"声。随着弹丸没入身体，本来已经失去生气的毒鸟突然猛烈挣扎起来，翅膀带起的风把旁边一颗大树齐腰打断。

"好了，准备战斗吧，各位。"看见剩下的三人目瞪口呆地看着发狂的毒鸟，Shin皱了皱眉头，射出第二发弹药。

……

走重的打击。当紫色的巨体再一次轰然倒下的时候，Kick知趣地退到一边看着。

Shin一连向倒地的毒鸟发射了几发子弹，确认其彻底死亡之后，才转头看向众人。

"这次就轮到我说句话了，Shin。"Kick张开双臂挡在少年的面前，"我已经不想再帮你搬素材了，你自己动手吧。"

少年再次皱了皱眉头，微微张开了嘴，但最终还是无言地掏出了剥取用的小刀，向毒鸟走去。路过紧紧盯着他的少女LULU身边时，Shin开口了："对猎人来说……不完全的知识可能会要了同伴的命，请记住这一点。"

LULU紧握着自己的把手，没有说话。

"好啦好啦，你们全都给我过来！"远处CIC挥舞着双臂大喊着，"我……了，看我找到了什么！"

这一天，在忽然阴霾的天空之下，在被打倒的毒鸟身边，聚集着四个猎人。这个时候还没有人知道，有一天，这四个猎人将改变整个世界。

番外——在白色的大地上

在利利特之外的某个地方

和生气勃发，以绿色为基调的利利特不同，这里是……的世界……

……

为首的高大男子举起手掌，做出停止的手势，后面跟随的三名猎人立刻散开，各自拿着自己的兵器……的动作中还是露出一丝生疏，或许这是因为这些猎人……

……

带领他们的男子或许也深知这一……

……

在山崖背后正注视……的猎物

"……"

男子微微皱起了眉头……

……

"现在知道为什么这家伙又叫做'牙兽'了吧，……"

"……是的，KEMON老师。"少年不自觉地……，仿佛要抵挡自己心中的……

……的额头之下，红色的……上有两根獠牙，全长约有八米，……向猎人的队伍冲来。

……

……一点

……少女扑去

……

不起的雪狮子头上敲了一记，不过除了发出一声悠长的颤音之外并没有收到什么效果。

"好啦，都闪开，让我来对付这家伙！"男子手中的太刀带着旋风，呼啸着向巨兽斩去。狭长的刀身整个没入巨兽的背部，男子顺势横斩一刀，后跃收身。一朵绚烂的血花随即在空中绽放开。

"如果不是您刚刚那么多废话，现在应该已经解决它了，KEMON老师。"少女恢复了战斗体势，开始一只接一只的把弓箭射入雪狮子白色的皮毛。拿着竹笛的少年也吹奏起激昂的旋律。被称为KEMON的男子一面和暴怒的巨兽周旋，一面还有余暇指导学生。

"TAGY，注意观察猎物的动作，抓住破绽再上。"

"是，老师！"装备着剑盾的少年经历[illegible]，凌乱的脚步也渐渐地开始有了章法[illegible]情况都表明，这次教学性质的狩猎即将落下帷幕的帷幕。

[illegible]个巨大的阴影从雪地上掠过。

[illegible]即将为此付出代价。

[illegible]的末日，气力不继的怪物却依然要更加凶猛[illegible]

"老师，[illegible]"

"[illegible]"

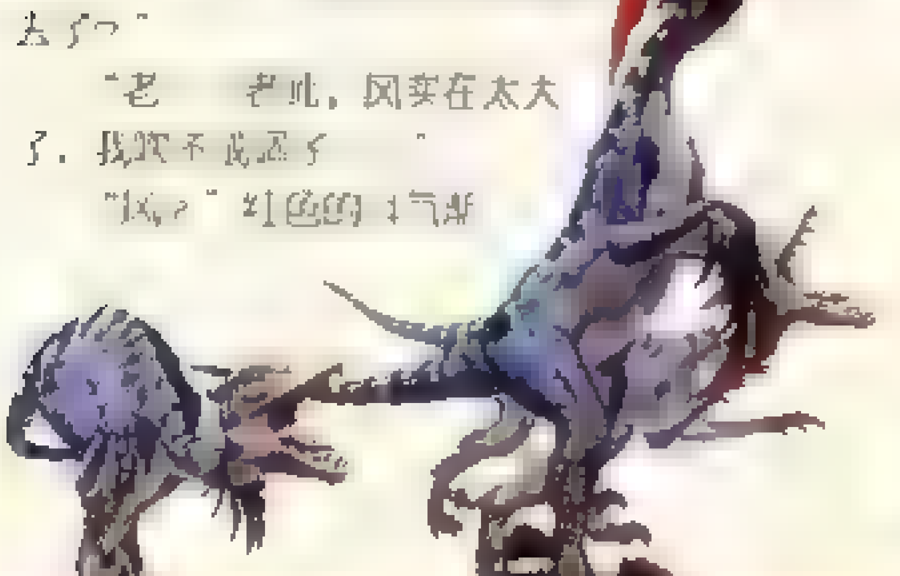
"就算在全盛的炼气斩之下，也是你的造化了，狮子。"丢下这句话之后，KEMON化身为红色的旋风，扑入雪狮子的怀中。一时间，鲜血与惨叫的交响覆盖了[illegible]

飞溅的血花[illegible]KEMON以纵斩收招，[illegible]满意地看着[illegible]体鳞伤的雪狮子却还在喘着粗气，虚弱而顽强地活着。

"Freya，你的笛子吹到哪里去了？"

"老[illegible]老师，风实在太大了，我吹不成调子[illegible]"

"风？"红色的[illegible]



[illegible]KEMON这才感觉到不知道什么时候，周围的风雪已经大到了难以忍受的地步。

雪狮子仰天长啸一声，挣扎着[illegible]只弓箭手身躯而来，却在半途中被大风吹得偏离了方向。KEMON若有所思的举起手掌，制止住追杀而来的少男少女们。

[illegible]

[illegible]伫立在山崖上，[illegible]如同草芥一样的人类

[illegible]少女已经在原地站立不稳，不得不伏下身子。剩下的两个少年紧挨[illegible]

"[illegible]"

[illegible]

[illegible]

[illegible]一天，在白色的大地上，决定着这个世界的[illegible]个人失去了他们最重要的东西

看到遥远的天边泛起白色的烟雾，老迈的[illegible]村长暗暗叹了一口气，[illegible]

"我太老了，[illegible]"

[illegible]年过去了，当年的战友们早已星散，这一次[illegible]守护这个世界的，应该是另一批人了吧……村长[illegible]队猎人。

背着大剑的红发男子，手里还拿着大锤的女孩，一脸严肃的长枪金发少女，还有那位胸前闪动着光芒的少年

谨以此文献给[illegible]和我一起奋战的兄弟姐妹们。

[illegible]

注：本文中出现的名字都是真实存在的猎人ID，有朝一日，也许你会在[illegible]上和他们不期而遇……

提供 雷伊

相信男性玩家对《心跳回忆》这个名字都不会感到陌生，其中塑造的完美恋爱模式伴随着不少男性玩家度过了学生时代。但曾经风靡一时的“《心跳回忆》系列”近年来人气不断下滑，但其以女生视点展开的“追男仔”旁系作品“《心跳回忆女生版》系列”却如一支新生力量般人气高涨。NDS的玩家群中女性玩家占了相当一部分比例，《可爱魔女DS》等女性向游戏的推出更是让女性NDS玩家的数量大大增加。因此，“《心跳回忆女生版》系列”登陆NDS，可算是众望所归。

NDS的《心跳回忆女生版 初恋》并不是一款全新作，而是移植自PS2版的初代《心跳回忆女生版》。当然，游戏并不是简单的移植，会根据NDS的特性加入全新的触摸操作，还对应将NDS立起来玩的创新玩法。不仅如此，游戏还会加入一名全新的角色“天童壬”，……上更会加入不少。

KONAMI

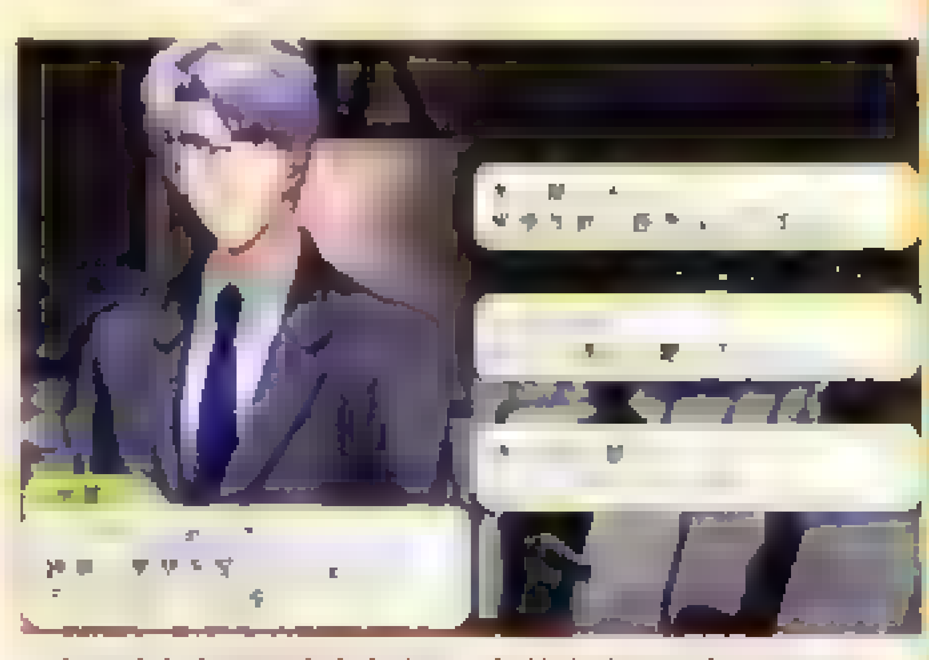
NINTENDO DS

Girl's Side 1st Love

▲《心跳回忆女生版 初恋》的封面，自然简约

游戏的早期购入特典也非常吸引人，是一张DramaCD，值得一提的是，根据购买渠道的不同，这张特典CD的内容也会不同。特典CD共有6个版本，只要发售初期在Messe Sanoh、Amazon、Animate、Messe Sanoh、Wonderfoo和Konami网上商店购买《心跳回忆女生版 初恋》，就有可能会获得到这6张内容不同的特典CD。游戏的发售日为今年2月1[illegible]日，正是“情人节”的后一天，如果男生在当天把这款超人气女性向作品送给自己的女友，那收到这份礼物的MM肯定会十分开心的。

▲NDS版的原创角色天童壬，是一位典型的白系美少年。

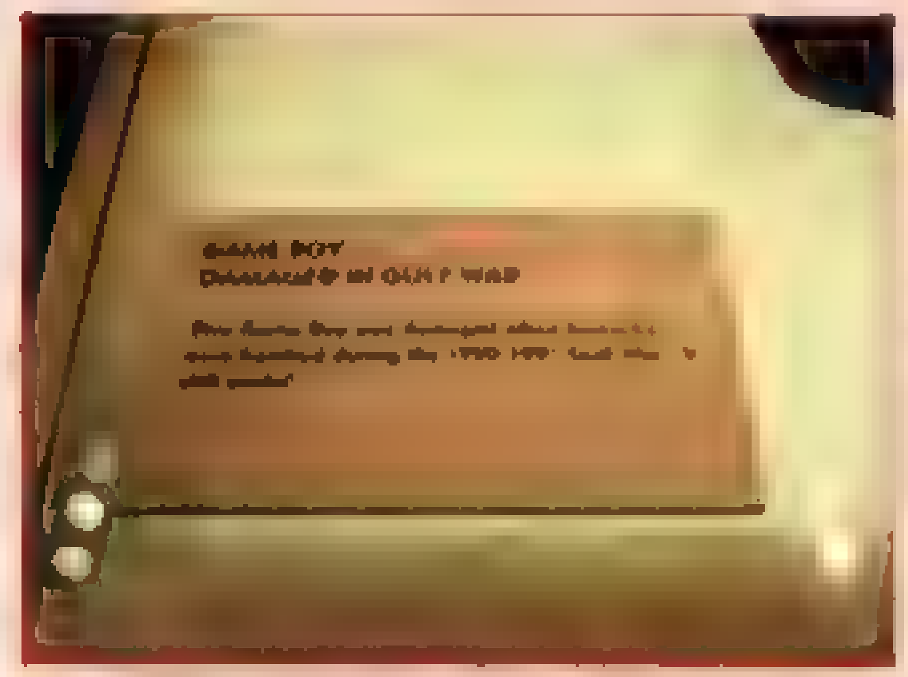


▲令无数女生尖叫的冰室老师，他的声优是子安武人大大

神奇的Game Boy，经受海湾战争的洗礼后依旧能正常使用！

提供 软饼干

美国纽约的任天堂专营店Nintendo World Store日前展出了一台特殊的Game Boy，这台被烧得不成样子的Game Boy是在海湾战争期间，从一所被炸弹炸毁的建筑物中找到的。虽然它外壳已经几乎烧糊了，但是依旧能够正常运作。



▲上面可是明写着"1990-1991 海湾战争"的哦！

▲外壳虽然已经烧糊了，可惜似屏幕没受到多的的损伤

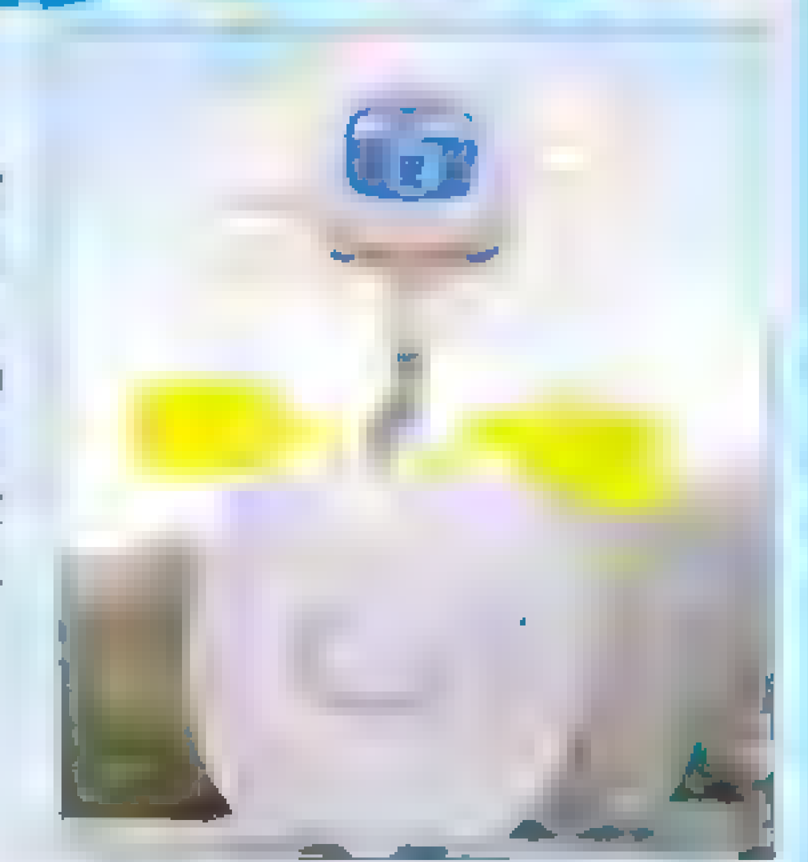
▲侧面看一下，卡槽部位貌似还没损伤太厉害。

▲十字键和按键几乎已经没有了。

笑了 iSmile，I'll Smile

提供 米将

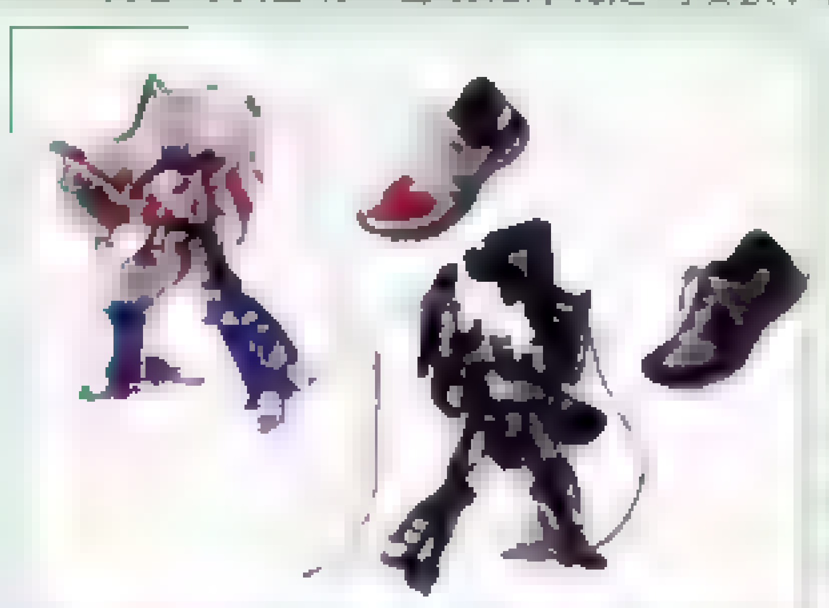
SEGA在开发了Dog后又为它的玩具家族添加了一款新产品——iSmile。从字面上也能理解，iSmile的功能就是笑，是一朵会笑会扭动身体的花。透过3.5mm立体声插头，它能接受各式音源，内置喇叭，还有会发光的花瓣、舞动的叶子及表情丰富的脸，能与音乐互动，在优雅的爵士乐中摆动身体，在摇滚的重金属乐中摇头晃"叶"。拿上一盆摆在书桌上，忙碌之余看看花儿跳舞也是不错的选择呢。不过拥有微笑的代价可是40美元呢。



Transformer! 神奇的运动鞋!

撰稿 冰格

就在好莱坞大片《变形金刚》正在紧锣密鼓进行拍摄之时，我们的变形金刚家族又添了两名新成员，它们就是“变形金刚——神奇运动鞋”。这款由Takara制作的新玩意可以在变形金刚和球鞋之间变换，两款分别为狂派和博派的新成员，完美的结构设计使它变形前的外表和真鞋毫无两样，可打开后竟然真的能变成机器人……当然，这款变形鞋是不能穿在脚上的，除非你想让你的脚站在机器人的脑袋和身体上……它的售价是60美元，真的快要赶上一双Nike的售价了。



Capcom 公布《逆转裁判》网络体验版

撰稿 雄月

一度在GBA大受好评的法庭辩论AVG“《逆转裁判》系列”的正统四代《逆转裁判4》将在4月12日正式发售，拥有NDS的AVG爱好者想必都不会错过这款佳作。2月1日，Capcom的《逆转》官网上公布了本作的网络体验版，玩家只需要登陆http://www.capcom.co.jp/gyakutensaiban/，点击《逆转裁判4》LOGO右下角的NDS图标即可进入游戏。

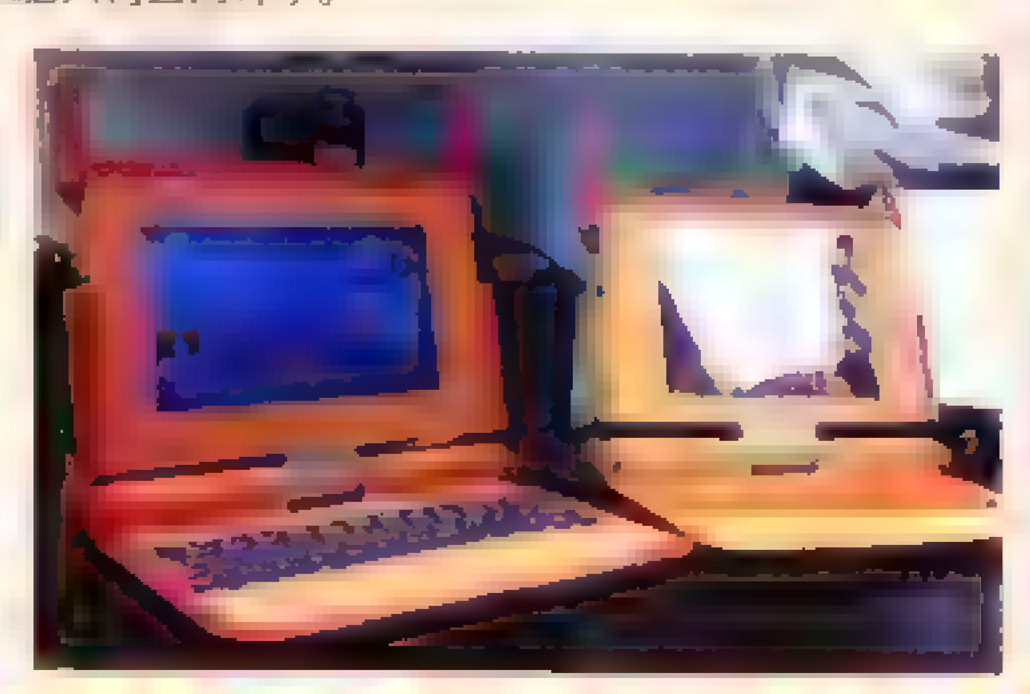
该体验版和2月TGS上公布的一致，内容为游戏第一话“逆转の切札”的片段。本次被起诉的竟是前几作的主角成步堂龙一，玩家扮演的新人律师王泥喜法介将为他辩护。游戏需要通过鼠标点击网页上NDS的下屏操作，基本系统和前作相同，“ゆさぶる”和“つきつける”两个选项分别可以对被告人的证词进行深入询问和提出异议，自然也可以听到那熟悉的“异议あり”，很有代入感。不过这毕竟是王泥喜第一次出庭辩护，紧张和出糗也是难免的。同时，成步堂本人那极不配合的态度也让案件的真相更为扑朔迷离，真让人怀疑这是不是成步堂和牙琉串通一气给王泥喜下的套啊……

体验版的时间并不长，玩一下大约10分钟就可以结束。不过，该网络版的放出的确吊起了更多玩家的胃口，等不及的玩家可以赶快去体验一下，当然体验过以后你会更加等不及的。(:P)

OLPC：

提供 米格

在刚刚看到这款可爱的手提式百元笔记本时（百元是指美元），米格就已经忍不住想将它介绍给大家了。这款名为OLPC的手提电脑凭借手柄做在屏幕两侧的设计和折叠后可以轻松的通过后面的手把握在手中这两点就足以容入我们《掌机王SP》了，有标准游戏手柄+屏幕+便携性就足以被米格无耻地将其划入掌机范畴啦。其实这款机型最为可爱的设计亮点还在于那两只"耳朵"，下面遮盖着且是USB等各种接口，翻开后看上去就好像一个小机器人一样。只不过这个隶属"人人电脑计划"的产物在中国已经搁浅，大家想要玩到这款可爱的电脑只有去国外了。



《块魂》

提供 小修

《块魂》的王子大家知道吧，那么你可知道，他曾经来到过地球，进行他的"块"收集之旅，不过到了深圳后，却发生了某个事件，导致王子抛下刚刚粘了一些地球上的东西的块，弃"块"而去……

这个"块"的遗址，位于我国广东省深圳市南山华侨城沃尔玛商场前的草坪上，从其上粘着了水管、齿轮、阀门等工业零件，可以推断，王子离去的时间应该在建国之后，上世纪80年代以前，这片地区原来可能是某水暖阀门厂。当王子在此处丢弃他的"块"到现在为止时，它...的职工人流，所以即使这片土地改为草坪、商场，水暖厂的一切都已经完全不在时，这个奇特的"块"仍然得以保留。而为了防止"块"生锈，当时的职工还为"块"涂上了红色的油漆。时过境迁，当过去的一切都已经完全不留痕迹地成为历史时，这个来自外星的"块"仍静静地躺在绿茵茵草地之上，接受着人们惊讶目光的洗礼，见证着深圳的过去、现在和将来……

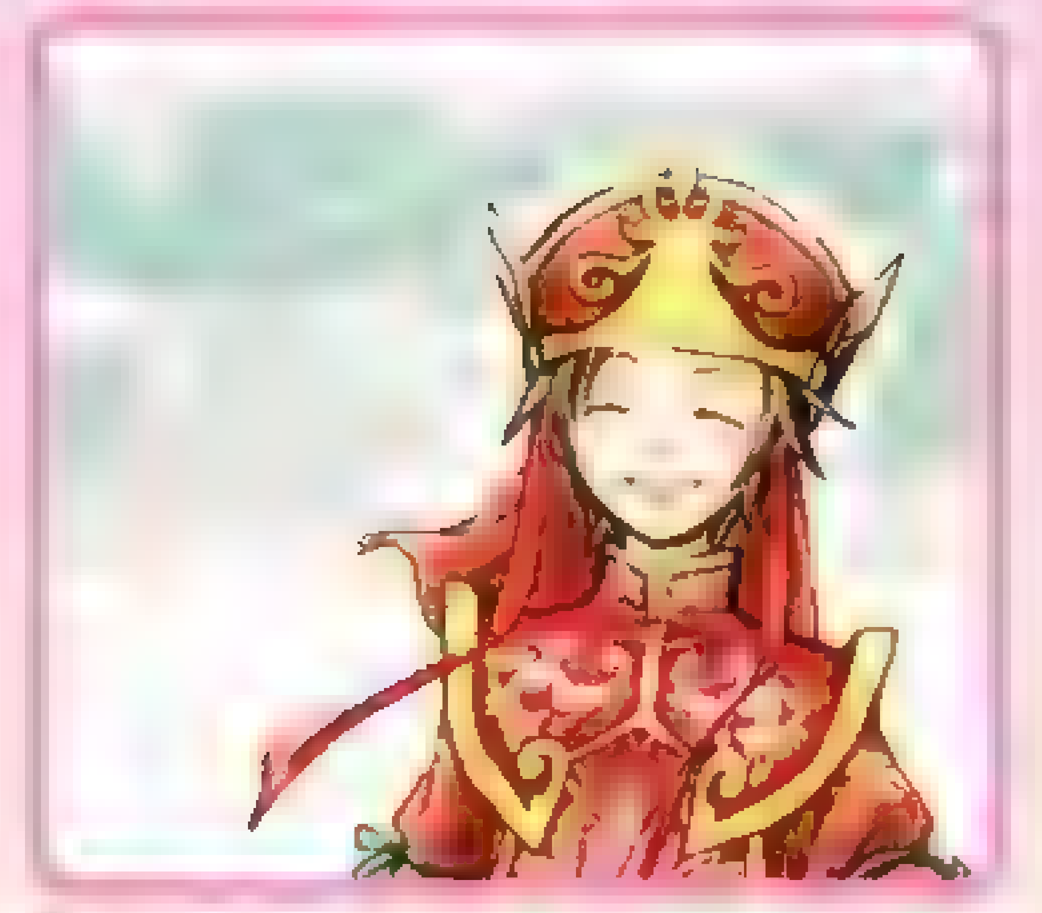
以上是小修个人虚构，如有雷同纯属巧合。实际上，这个"块"是深圳市众多的城市雕塑之一。既然产品的造型都是人想出来的，那么创意就难免有撞车的时候，我们今天说的这个城市雕塑和《块魂》便是一例，这个"城市块魂"由谁设计、设计于何时已经无从考证出来，不过从雕塑的工业风格上看，这雕塑绝非《泡泡堂》、《疯狂赛车》、Gameking之流。说来，不少城市雕塑都和游戏的一些角色场景有异曲同工之处，以后小修看到类似的这些东西，还会继续给大家放上。

光荣的"《无双》系列"以爽快地操作、精美的人设、颇厚的史实吸引了众多FANS。尤其是其精美的人设给不少同人画师带来了无限的灵感，当然，这其中也不乏一些KUSO系的同人作品。3月29日即将发售在NDS上的《真·三国无双DS》又将在掌机玩家中掀起一股《无双》热潮，为此琉璃就用一些《真·三国无双》的同人图来迎接这股即将到来的热潮吧

如此妩媚的张郃姐姐平时可不多见哦！

一直作为宠物存在的貂蝉，在光荣的《无双》中也算是找到了好的归宿。

蜀国众人的闲暇一刻，如此安静祥和的时光在战火纷飞的那个年代实属难得。

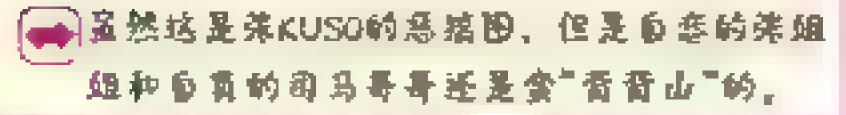


如此天真可爱的表情一直是祝融深受女性玩家喜爱的原因之一。

一直都觉得曹丕比起其父亲总是缺少了那么一份霸气。

作为诸葛亮永远的对手，司马懿的风评远没有孔明先生来得高，人气度上还要努力啊。

对月吹笛的周瑜是在缅怀已经逝去的孙策吗?



虽然这是张KUSO的恶搞图，但是自恋的张姐姐和自负的司马哥哥还是会“背背山”的。

手机游戏吧

文 小豆子
编 LIKY

[illegible]在这里祝大家新春愉快，多收红包，收了红包干啥去啊，当然是[illegible]

本辑话题

2007年手机流行趋势

[illegible]，那么在2007年，手机又将会有哪些[illegible]

世界杯期间，手机电视一度成为大家关注的焦点[illegible]，对于经常忙碌的人们来说，在[illegible]就能够看精彩的比赛是件多么美妙的事情。在[illegible]

[illegible]

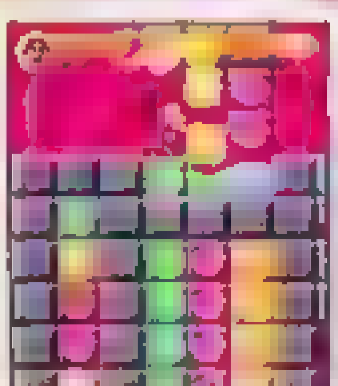
红外、蓝牙现在已经成为手机的标配，[illegible]方便地上网，甚至可以[illegible]

[illegible]

手机已经成为现代人生活不可缺少的电子设备，[illegible]手机也会带给我们更多惊喜。

热辣新闻

旺旺礼包推出手机游戏



近日，著名食品企业旺旺[illegible]

[illegible]QQ聊天[illegible]。想要了解[illegible]至 83880613 了解详情。

《火焰之纹章II》[illegible]

[illegible]

网游天地

《大宋豪侠》将推出资料片

北京触通[illegible]的手机网游《大宋豪侠》将于春节[illegible]。届时，游戏中将会加入制药、烹饪、锻造等生活技能以及点穴、铁布衫等战斗技能，还会加入宝石装备、擂台战等全新系统。BOSS能力也会大幅度提升，拥有极高的防御力和攻击力，需要高手联合才能制胜。《大宋豪侠》已经宣布将终身免费。移动用户可以发送短信DS至666680下载客户端。

《MOMO斗地主》发布新版

[illegible]免费下载客户端。

新机看台

摩托罗拉 E6

3500 元

E6是摩托罗拉继E680、A[illegible]之后推出的又一款采用Linux操作系统的智能手机。通过内置的RealOne播放器，E6可以播放MP3、WMA、AAC等格式的音乐以及3GP、RMVB等格式的视频文件。E6的摄像头为[illegible]万像素，并且具有很好的[illegible]效果。E6支持JAVA，出厂时已经内置了《[illegible]》《[illegible]之不死之鸟》等多款游戏，在限量版E6附赠的[illegible]SD卡上，更存储了《波斯王子 武者之心》《重装灵魂》等大型游戏。E6的[illegible]，预装了QuickOffice软件，可以阅读Word、Excel等格式的文档，[illegible]。[illegible]、音乐、[illegible]一体的手机，E6无疑是[illegible]选择。

热辣手机游戏快报

霸天史诗

厂商	空中猛犸	类型	ACT
适用手机	诺基亚6260系列手机 摩托罗拉v303 V501 V3 [illegible] 索尼爱立信K500C K750C W8[illegible] 等		
优点	有趣的角色进化系统		
缺点	流程太短		

[illegible]

综合评分 8

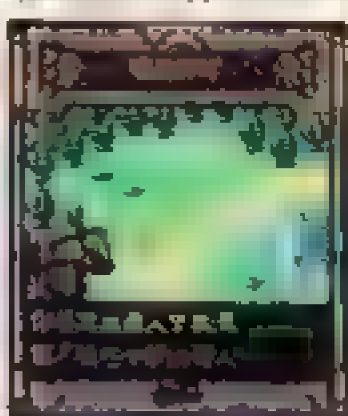
厂商网站：http://www.mammothworld.com

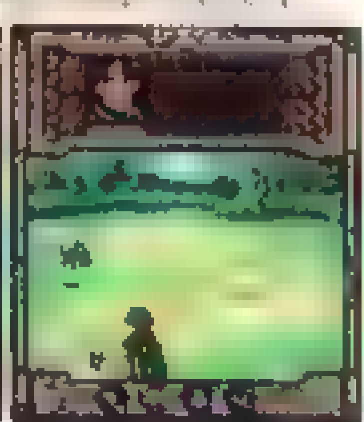
下载方式：移动手机登陆移动梦网→下载超市→动作

吸血猎人 艰难的抉择

厂商	捷通华声	类型	RPG
适用手机	诺基亚7610 6260系列手机 摩托罗拉v180 V635 E680 V675 索尼爱立信K700C K750C W550C 等		
优点	众多的任务		
缺点	画面一般		

[illegible]





综合评分 7

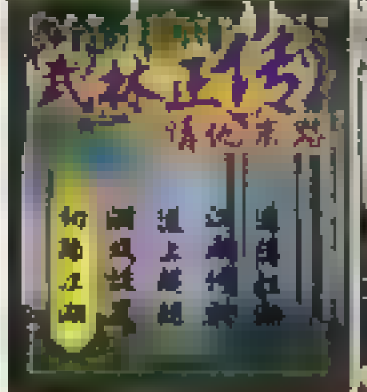
厂商网站：http://www.sinomobile.com.cn

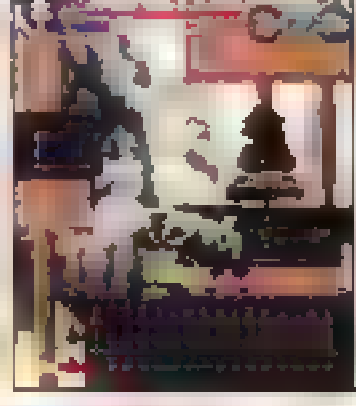
下载方式：移动手机登陆移动梦网→下载超市→角色

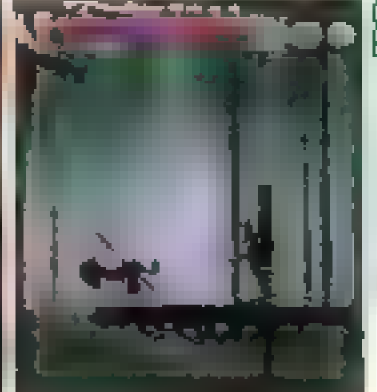
武林正传 情仇末路

厂商	掌中米格	类型	ACT
适用手机	诺基亚6260系列手机 摩托罗拉v303 V600 V3 [illegible] E398 索尼爱立信K700C W850C W800C 等		
优点	浓郁的古典风格		
缺点	爽快感不足		

国产[illegible]游戏[illegible]







综合评分 7

厂商网站：http://www.mig.com.cn

下载方式：移动手机登陆 http://mig.cn下载试玩版

猎人集会所

一转眼间，新作《MHP2nd》的发售日越来越近了，随着官方资料的不断放出，《2nd》在游戏系统上的主要变革基本上已经都浮现出来了，下面就是笔者整理出的已知变革点的详细资料，希望大家能更在游戏发售之前有更全面的认识。

[illegible]

1 猎人发型　MHP：在设定游戏角色时所选定的发型、发色将会一直伴随着猎人，时间长了，玩家不免对一成不变的头发造型产生厌倦。

MHP2nd：[redacted]村庄会出现猫发型师，猎人只需要付少量的金钱就可以更换发型和发色，并且猫发型师还有自己独特的特殊发型。

2 食事　MHP：雇用猫厨师后直接选择食材即可。

MHP2nd：食材需要自行从商店购买、怪物身上剥取、任务报酬等几个方面入手。

3 收纳箱与道具栏　MHP：购买相应的书籍后，收纳箱可以扩容为3页。平时任务中能带取的道具数量最多为20种。

MHP2nd：除了购买书籍，改建自己的小屋后也能再为收纳箱扩容2页。平时任务中能带取的道具数量上升为24种。

4 怪物体格系统　MHP：对讨伐怪物体格大小进行记录的系统只会记录巨大体格。

MHP2nd：除了记录巨大体格外，这次还追加了最小讨伐的记录。

5 训练所　MHP：使用指定装备、道具，单人进行游戏。

MHP2nd：依旧使用指定装备、道具，不过训练任务分为“单人训练”和“集团训练”两大类，同时成功完成训练任务后能获得训练所点数，用它来交换名牌、练所币礼券，制作专门的武具。

6 财宝猎人　MHP：两人限定寻宝任务。

MHP2nd：单人游戏可能。

7 区域环境　MHP：酷热、寒冷区域固定，冷、热饮持续时间10分钟。

MHP2nd：酷热、寒冷区域分为LV1和LV2两个阶段，在LV2里，冷、热饮持续时间会强制下降至5分钟。火山地带四处的岩浆能夺取猎人体力。

8 任务目标　MHP：只有主目标，限制条件比较苛刻（典型的就是各种捕获任务，一但将怪物杀死就会判定任务失败）。

MHP2nd：增加次任务目标，完成次目标也可以结束任务（只能领取次目标任务的相关报酬）。不再存在专门的捕获类任务，玩家

在执行任务的时候可以自行选择对主目标怪物（古龙类除外）进行讨伐还是捕获。同时搬运系任务全部演变为次目标任务。

9 东多鲁玛街市防卫战（新增）

MHP2nd：联线到官方服务器才能进入的区域。各种古龙种怪物会随机对该街市进行袭击，猎人需要从各地聚集于此保卫自己的家园。战斗街里各种迎击设施齐全，不过杂兵也异常的多。

10 PK系统（新增）

MHP2nd：新追加大斗技场，猎人可以将任务中捕获的各种怪物进行培养，然后放在这里与其他猎人进行对战，在斗技过程中使用各种特殊指令笛来命令自己的怪物使用何种攻击方式，只要先将对手的宠物杀死或者是指挥自己的怪将对手猎人杀死都算胜利。

11 标记颜色系统（新增）

MHP2nd：类似于MHP的“称号”系统，满足一定条件后就能出现，不过它有一定的作用：1 使S系列防具的部分部位颜色发生变化；2 联机状况下如果参与人员所持标记颜色相同，那么能发动一些特殊的技能。

12 防具镶嵌槽系统（新增）

MHP2nd：每种防具持有不同数量的镶嵌槽，猎人可以把含有技能点的技能珠安放在上面，这样能更容易、自由的搭配出强力的技能组合，非常令人瞩目的系统。

13 武器会心率系统（新增）

MHP2nd：每种武器都有固定的会心率，其数据有正有负，正会心发动时，攻击力将获得25%的额外修正。若发动的是负会心，则强制将此次攻击削弱至原有攻击力的50%。

14 武器性能变化（新增）

MHP2nd：片手剑增加拔刀状态下使用道具、跳跃斩无视风压特性；大剑追加威力甚大的蓄力攻击；大锤或将怪物击晕；铳器增加“速射”功能、重弩可安装防御盾牌（防御性能同片手剑）；双刀乱舞结束后可立即进行回避动作。

[illegible]

1 季节＆昼夜系统

MH2：拥有季节昼夜两种时间系统。让猎人充分体会到生活感，每个场地所出现的怪物以及怪物的生态习性都会因为昼夜和季节的不同而发生微妙的变化。同时在部分地图的某些区域也会因为这个系统而开放或者关闭。

MHP2nd：由于机能的限制，仅仅保留下昼夜系统。

2 防具生产＆强化系统

MH2：强化防具能提高防御力并能增加镶嵌槽的数量。而衍生防具的生产必须从原始防具开始做起（例如想做祖龙装，需要按照黑龙装→红黑龙装→祖龙装的顺序来生产，过程非常烦琐）。

MHP2nd：大幅简化该系统：防具生产出来后就拥有该防具的最大镶嵌槽数量，无须升级（升级只提升防御力）到底就可以提前享受技能组合。而防具生产系统保持MHP的方式，即拿到关键素材后就可以生产（祖龙装无须经历烦琐的升级过程）。

3 区域移动

MH2：某些地图的衔接区域（例如密林的3→8区）只能进行单方向移动，这样必然会影响到猎人追捕怪物的行进路径。

MHP2nd：单向移动地图改为双向移动，为猎人节约了大量的时间，各区域地图也更容易被玩家所熟记，人性化设定。

4 村庄移动

MH2：游戏后期达成一定条件后可以来到科科特村并且能够进入“森丘”地图。

MHP2nd：“森丘”开放时间提前，同时波凯村雪山上的移动滑车也暗示着玩家可生活的实际范围并不只有雪山村庄而已（通往东多鲁玛街市？谜底或许只有游戏发售之后才能揭晓了）。

5 技能珠的取舍

MH2：技能珠一旦镶嵌进武器或者防具后再发生卸装或者武具升级的情况都会强制使技能珠损坏。

MHP2nd：技能珠可以随意卸载和镶嵌，并不会损坏，考虑到部分珠子的制作素材非常珍稀，又是一个人性化设定。

马修：大家好，本辑的影漫空间带给大家的是电影《生死格斗》(DOA)，也就是美女格斗游戏《DOA》改编成的电影……考虑男性眼中的美女更养眼……本辑的节目就由马修我来主持……其实是鹊巢鸠占……

文 马修

生死格斗

简介

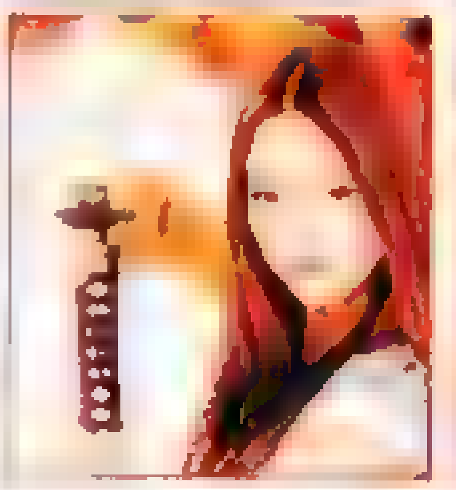
剧情由霞为寻找失踪的哥哥疾风而参加了DOA大赛开始。影片由香港武术指导元奎任导演，出演的演员则包括多名美女名模，除了相貌和身材上的无可挑剔……当然，动作上也丝毫不带有含糊。剧情上比较老套，咱们就不费笔墨了。接下来，我们就紧扣美女这一主题来聊。

美女

首先马修承认，本人几乎没打过《DOA》，但没少当旁观者，因此撇开技能不谈单说外表，马修我也一样有发言权。下面主要聊影片中的5个美女，聊聊游戏中与影片中的她们。至于广大男同胞们关心的胸的问题……这个，游戏不是人生的全部，因此大家不要出离现实。

霞
（戴文青木）

游戏中，霞的伟大意义就在于打破了以往格斗游戏中清一色用阳刚男当主角的格局，为格斗游戏的女性地位再加筹码。游戏与电影版人物最大的不同应该就是眼睛的大小了，游戏版的霞看起来温柔一些，电影版的霞却从骨子里透着杀气，超模戴文青木在《罪恶之城》里饰演的冷酷的日本女杀手相信给不少读者留下了印象，本次出演霞，功夫身材都绝对过关。只是马修觉得，她的表情要是能再丰富一些就好了。



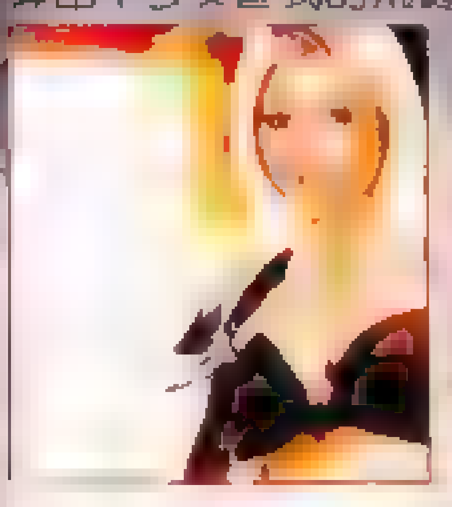
绫音
（娜塔莎·马什）

游戏里的绫音……怎么说呢，长了一张娃娃脸，而电影中的绫音则属于瘦削精干又一脸坚强的女性，而且武打动作也非常干净利落。绫音的饰演者娜塔莎·马什是拥有一半华人血统的挪威混血名模，她在《DOA》中的扮相坚强中透着那么一股诱惑。

克里斯蒂
（霍莉·瓦伦斯）

当年看《DOA3》的预告视频时，白发冷峻又

性感的克里斯蒂便引起了本人的注意。虽然生活中的我们大都希望女孩子越温柔越好，但对于那些冷若冰霜的MM们却仍有种莫名的向往……电影中的克里斯蒂一反游戏中的冷酷形象，一出场就在暖暖的色调中披着浴袍色诱前来拘捕她的警察，之后还和那个追随者之间演绎出不少美国式的荒诞爱情剧。



蒂娜

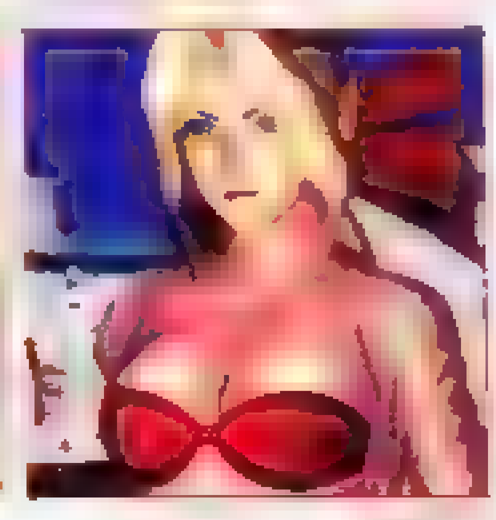
（杰米·普莱斯利）

印象里蒂娜在游戏杂志上的图片曝光率相当高。而电影中，成长于加利福尼亚的杰米·普莱斯利扮演的蒂娜，能让人感觉到很强的美国气息，她和老爸巴斯这对摔跤父女的乱场对战可谓是精彩而有趣。

海伦娜

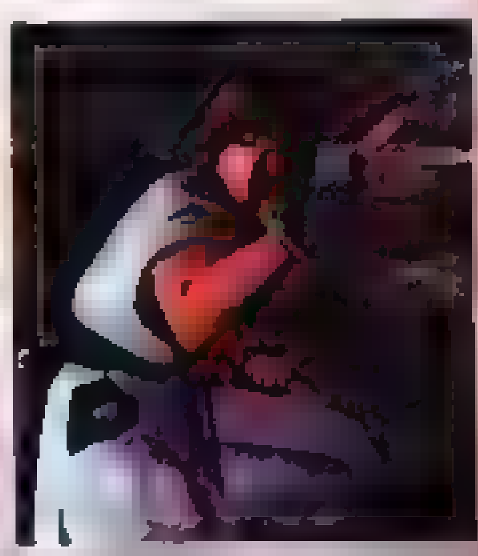
（莎拉·卡特）

游戏中的海伦娜，是日式游戏中常见的"金黄头发、大眼睛东方洋娃娃脸"的西方女性形象（或者说通病），不过电影里莎拉·卡特饰演的海伦娜可是完全正宗的西方女性形象了。无论电影还是游戏中，海伦娜看起来都比较冷，她在电影后期那段精彩的"百人斩"和沙滩排球中的泳装秀都给人留下了深刻的印象。



其他角色

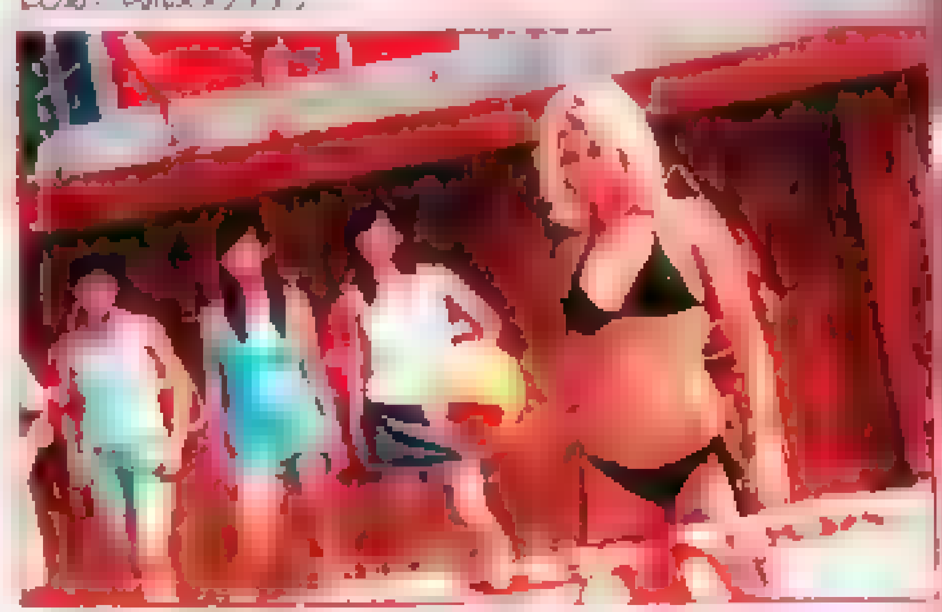
影片中还有不少男性角色登场，像前面说的蒂娜的老爸巴斯、变态DJ扎克、截拳道家李鋼、心意六合拳宗师元福等，这些男性角色均达到了与原作的神形兼备。此外，游戏中的人气女角色方（雨凤、雷芳），也出现在片中，而且影片开始的飞机上有很多镜头，不过比赛时第一场就被元福打败了，难以接受啊……



▲有的朋友说风是由在《中南海保镖》等多部片子里出演反派角色的中国香港动作演员倪星饰演，对比一下还真有点像

其他：死或生沙滩排球

《DOA》有了，美女有了，海岛有了，那么沙滩排球的情节出现在电影中也就不足为奇了。除了霞、克里斯蒂、蒂娜，一直属于DOATEC的海伦娜也首次和其他三名女斗士走到一起，绫音因为当时还属于隐藏在角落里的角色，所以没有出现在沙滩排球中。从看的角度来说，个人觉得真人版的《DOA沙滩排球》要比游戏版好看。



梦幻模拟站

栏目主持 米饼

各位玩家春节快乐，米饼又和大伙见面拉。如今这PSP用PS模拟器真是方便，很多经典PS游戏都能再次体现一把，怪不得老听饼干老大在那嘀咕说只为那几千个PS游戏买台PSP也值啊。本期的经典回顾游戏选择了《生化危机3》，记得米饼还在读书的时候就经常逃学玩这款游戏，呵呵，好了，废话不多说了，希望以下的简易攻略能对攻关中的你有所帮助。

游戏名称：	
机种：	
发售日期：	1999.9.22
游戏人数：	1人
游戏类型：	AVG
制作公司：	Capcom

生化危机3 最终逃脱

简单攻略回顾

在仓库办公室取得仓库钥匙。

▼

在仓库1F使用仓库钥匙打开后面的大门。

▼

调查三叉路口中央的门，在地下室取得打火机油。

▼

进入酒吧后发生剧情，然后在酒吧中取得打火机。

▼

在道路尽头将打火机与打火机油组合，烧掉缠绕在铁门上的油绳。

▼

在警署正门时遇见追踪者，可选择与追踪者对决或逃进警署。如果战胜追踪者可以从布拉德的尸体上找到S.T.A.R.S卡。

▼

在作战会议室取得S.T.A.R.S卡。

▼

在警署大堂中央的电脑使用S.T.A.R.S卡，取得四位数字密码。

▼

以四位数字密码打开警署办公室的保险箱，取得S.T.A.R.S办公室钥匙，并取下房内的蓝色宝石。

▼

使用S.T.A.R.S钥匙打开办公室大门。

▼

在Jill的桌上取得开锁工具。

▼

离开警署，用开锁工具打开通往商店街的铁门。

▼

经过停车场时取得电线。

在商店街的[illegible]取得生锈的六角形[illegible]。

分支1A：[illegible]先到餐厅的情况。

在餐厅后门前使用开锁工具取得钢棒。

以钢棒打开通往下水道的路。

[illegible]

[illegible]3F会取得[illegible]石。

分支1B：[illegible]先到[illegible]。

[illegible]

在餐厅后门前使用开锁工具取得钢棒。

用钢棒打开通往下水道的道路。

在餐厅下水道[illegible]上取得[illegible]。

在市政府大楼前使用[illegible]石与[illegible]石[illegible]门[illegible]。

[illegible]上取得[illegible]。

到加油站前的[illegible]门口[illegible]使用生锈的六角形[illegible]。

[illegible]，使用[illegible]打开[illegible]门，进入加油站内。

在加油站内解除电子锁，取得机油。

[illegible]市政府大楼[illegible]，取得其手上的铜制书本。

[illegible]，在[illegible]上铜制书本[illegible]下[illegible]的铜制[illegible]。

回到市政府大楼将铜制[illegible]之上，取得隐藏在[illegible]的电池。

[illegible]电池放在升降机上，[illegible]升降机到[illegible]通道。

[illegible]（[illegible]、[illegible]、[illegible]、[illegible]）及[illegible]（[illegible]、[illegible]、[illegible]、[illegible]）门开起，取得[illegible]。

在商店街[illegible]使用[illegible]，拆下[illegible]管。

[illegible]，将[illegible]上[illegible]将火扑灭。

[illegible]上[illegible]，[illegible]的电梯上，[illegible]门[illegible]。

在[illegible]内取得机油添加剂，将它与[illegible]机油混合成混合机油。

[illegible]，途中将入下水道中[illegible]BOSS遭遇，[illegible]下水道[illegible]，[illegible]BOSS[illegible]，便可[illegible]。

在电车[illegible]，[illegible]电线装上，电车[illegible]。

[illegible]，可以选择[illegible]从[illegible]。

分支2A：[illegible]列车[illegible]。

[illegible]钥匙A。

[illegible]使用钥匙A打开通往[illegible]的门。

[illegible]

分支2B：[illegible]。

[illegible]上取得钥匙。

[illegible]使用钥匙，[illegible]。

[illegible]

[illegible]，[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]（[illegible]、[illegible]石、[illegible]石），[illegible]一枚。

[illegible]，[illegible]上取得[illegible]。

[illegible]，[illegible]在2F会发生BOSS战。

就有操作者也常被放在卡梯前，前往时钟塔的的宣传的后备位件，从后门到过达公园路。

到达医院后，先到医生休息室取得一部录音机，去到休息室升降机门处的播放使用录音机能令升降机开动。

进入资料室，在医生的桌子上取得病房钥匙。

前往医院401号房，调查尸体取得上锁数字密码，并注意观察药柜的位置。

回到医院研究房，打开医院402号房的门。

进入医院402号房，将小药柜推至和隔壁401号房相对的位置，墙后掉下保险柜，输入上锁数字密码可得疫苗。

乘升降机到医院研究室，取得桌上的培养基。

回到医院研究室的电脑，将培养基放置于合成装置上，按动[illegible]即可获得疫苗的培养液。

回到钟楼里，将疫苗给患病中的卡洛斯服用，以供JIII使用。

重新操作JIII来进入游戏，用开锁工具开启公园管理室的门。

在公园管理室内找到公园的钥匙。

使用公园的钥匙开门进入公园正面广场。

前往公园小道，调查尸体取得损坏钥匙。

前往公园喷水池，按照水池中的开关顺序转动，打开通往下水道的路。

利用损坏的钥匙开启进入公园墓地小屋的门。

在公园墓地小屋的木柜内取得铁棒。

在屋内火炉前使用打火机，然后再用铁棒打通进入秘密室。

在秘密室上找到一把公园的钥匙。

离开公园墓地小屋后，遭遇BOSS战，战斗结束后可前往公园小道，利用公园的钥匙开锁。

在吊桥上出现追踪者，可以选择推追踪者下去或自己跳下去。

合流3A，推追踪者下去

在处理场休息室桌上取得上处理设施的钥匙。

进入动力室按照A[illegible]C的顺序扳动，启动动力装置。

使用处理设施钥匙打开通往处理设施储物室的门。

乘升降机到[illegible]下层，在下层储物室取得处理场[illegible]。

[illegible]

将处理设施的钥匙在[illegible]使用。

[illegible]下去

[illegible]取得处理场[illegible]

[illegible]

乘升降机到达上层处理场储物室，[illegible]取得处理设施的钥匙。

[illegible]C的顺序扳动，启动动力装置。

乘升降机回到下层，[illegible]

[illegible]使用

前往处理场控制室，取得桌上的磁卡。

利用磁卡进入最深处的处理室。

遭遇BOSS战，[illegible]即可以产生[illegible]追踪者。

BOSS战结束后，[illegible]使用后离开。

进入[illegible]下一层，使用C[illegible]取得[illegible]。

[illegible]

[illegible]

[illegible]BOSS[illegible]2号和3号[illegible]BOSS。

结局1　在分支3A将[illegible]推下楼去。
结局2　在分支3A选择自己跳下去，随后在卡洛斯出现后去回到处理厂入口，再进入管制室。
结局3　在分支3A选择自己跳下去，随后在卡洛斯出现后直接回到处理厂入口，而直接进入管制室
二周目　在[illegible]TOWN丈时的某色房间使用特殊钥匙打开门，便可以看千结果。

子弹调配

弹药粉	与调配工具组合	与强化弹组合
A	手枪子弹15发	火焰弹6发
A	手枪子弹[illegible]发	火焰弹12发
AAA	手枪子弹55发	火焰弹18发
B	霰弹枪子弹[illegible]发	硫酸弹[illegible]发
BB	霰弹枪子弹18发	硫酸弹12发
BBB	霰弹枪子弹30发	硫酸弹18发
C	榴弹10发	冷冻弹6发
CC	冷冻弹[illegible]0发	冷冻弹[illegible]发
CCC	左轮手枪子弹24发	冷冻弹18发
AC	火焰弹10发	不可调配
BC	硫酸弹10发	不可调配
AAB	霰弹枪子弹20发	不可调配
ABB	手枪子弹60发	不可调配

每次弹药粉与调配工具组合之后，则都会得到1点经验值，到第8次时可以制造强化弹，随着经验的增加，使用弹药粉调配子弹的数目也会增多，具体数值如下表。

调配次数	获得子弹数目比率
1～2	1
3　5	1　1
6～10	1　3(强化时1　1)
11　20	1　5(强化时1　3)
21以上	1　7(强化时1　5)

弹药粉A和B的经验值是分开计算的，值得注意的是，虽然官方公布的资料是这样的，但事实上在游戏当中(普通模式)最多能够得到19份弹药粉A和17份弹药粉B，根据以上可以看出经验点数无法达到21以上，建议在调配11次之后，一定要把弹药粉组合成最大值再进行调配，这样才会得到较佳效果。

通关评价标准

体力恢复	得分	急救使用	得分	通关时间	得分
1500以内	100	0次	100	2,29 59以内	100
1500　1700	90	1次	90	[illegible]	90
1700～1900	80	2次	80	2 40 00　2 59 59	80
1900　2100	70	3次	70	[illegible]	[illegible]
2100　2300	60	4　5次	60	3 30 00　4 09 59	60
2300　2500	50	6　8次	50	[illegible]	[illegible]
2500　2700	40	9　12次	40	5 00 00　5 59 59	40
[illegible]　2900	30	[illegible]	[illegible]	6 00 00　[illegible]	[illegible]
2900　3100	20	18　23次	20	7 10 00　8 29 59	20
[illegible]　3400	10	24　[illegible]次	10	[illegible]	10
3300以上	0	31次以上	0	10 00 00以上	0

合计得分	评价
50～110	D
120～170	C
180～220	B
230～260	A
270以上	S

佣兵模式人质位置以及奖励

玩家要在最短时间内到达指定地点，并需还需要救出人质，所有的人质都在"正常模式"中特殊场所中，一共有六名人质，每救一名人质系统会给玩家的时间增加20秒并赠予一件道具做为奖励，救出人质的数量和最后得到的奖金有很大的关系，所以就要多救人质。

编号	场所	人质	奖励
1	加油站	仓库里的大叔	霰弹枪子弹
2	报社　楼	女文员	霰弹枪子弹
3	餐厅下水道	STARS队员	麦林枪子弹
4	变压站紧急通道	警员	急救喷雾
5	制药公司营业所	佣兵A	急救喷雾
6	酒吧	佣兵B	霰弹枪子弹[illegible]

掌门人

恭贺新年

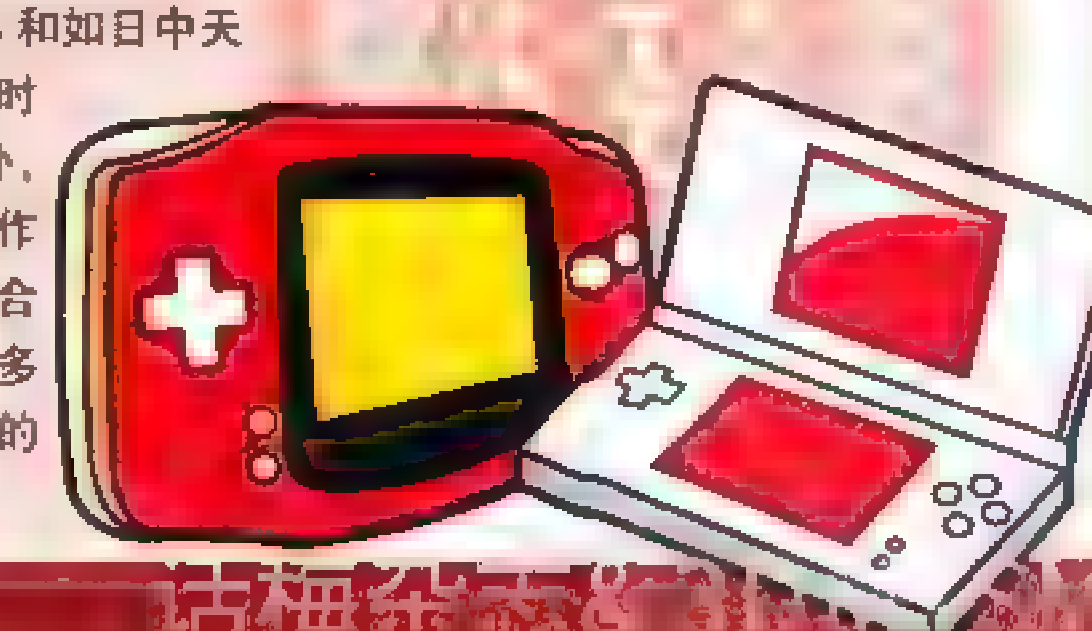
春节将至，各位学生朋友应该已经早早和家人团聚开始放松了吧，而工作的朋友们也即将迎来一个春节长假。出门在外的朋友们经历了春运的折腾，是否已经到家或准备坐上回乡的火车飞机？不能回家的各位玩友，是否已向很久未见的家人问候？小编们在这里，给各位掌机玩友拜个早年，祝大家在新的一年里幸福美满、合家欢乐、工作顺利、学业顺利，没主机的尽早拥有自己的主机，单身的朋友们早日告别单身

征婚启事

最近总是有些郁闷，看到GBA已下[illegible]，每想到此都会觉得悲哀。我家的"电表君"（因为[illegible]被我家父母大人拿来当电表[illegible]而得名，这年轻得很哪，我可不想它那纯洁的"秀发"中长出少白头啊），而且它还没讨到[illegible]，所以我决定了，要为"电表君"讨个媳妇，好实行"把两台掌机放在床上过一晚，第二天就会生出一台新机种"的政策。各位有[illegible]不妨嫁一位NDSL姑娘给我家的"电表君"吧

散月 写完2006年的GBA游戏年鉴，确实感到掌机更新换代的步伐已经越跨越远。可以预见今年该平台上几乎不会再出现优秀的大作，各位GBA玩家可以清点一下自己还有哪些错漏游戏，或者考虑购入次世代掌机吧。

马修：先汗一下相亲……GBA和如日中天的NDSL、PSP当然没法比，但时不时地也会迸出个游戏给人惊喜。另外，也不要只注意一线作品，有些二线作品也非常值得一玩的，像迷你游戏合集《猫和老鼠的故事》就很不错，多多在不知名的游戏中发掘自己喜爱的游戏，你的GBA还会很年轻。



最近在玩NDSL时总有一丝郁闷

1.玩《马里奥赛车》时围了一大群人，曰："这不就是'跑跑卡丁车'么？""这是竞速还是道具赛呀？"暴寒之后立刻换玩《应援团》……

2.换成《应援团》后，又围了一大群人，其中一人曰："这和'劲舞团'有什么区别啊？"再一次被秒杀，一怒之下换成《新超级马里奥兄弟》这个大众能接受、不会"撞车"的游戏。

3.果然，换上《新马》后围观的人少了很多，一会儿某人缓慢走过来拍着我的肩膀曰："下次玩点和你年龄层差不多的游戏好么？"石化，关机……

北京 [illegible]读者

雷伊：很多游戏如果不亲自去玩，是很难理解到其精妙之处的。即使有再多的人认为你玩的游戏肤浅或者上不了台面，只要自己能玩得乐在其中就可以了。游戏的快乐是要靠玩的人自己去寻找和体会的，不是吗？

亲爱的小编们：经过我[illegible]个多月的努力，终于在一位[illegible]大哥（大于等于36岁）那里买下了53期以前的所有《掌机王SP》（包括9本《掌机王》，共61本），虽然花了我几百大洋，虽然从邮局拿回这些书耗了我九牛二虎之力，但我认为这是值得的，因为我不仅找回了多年前的知心朋友，还找回了儿时的那段美好回忆。当我拿着《掌机王》第一辑时，无限美好回忆在我脑中浮现，那种感觉无法用语言来形容的。我只能说："我爱你们，我爱《掌机王》！"

本来打算用平信的方式给小编们寄去的，但考虑到：1.为一小编让我上"掌门人"的话，有些文字就会输入电脑，无形中增加了你们的工作量；2.全国邮费上涨之后外地信要1.2元，去网吧打的话也用不了这些钱，本人用五笔打字[illegible]，所以选择了这种即省时又省钱的方式。[illegible]

王[illegible]锋

马修：感谢王兆锋玩友对我们的支持，书也好，游戏机也好，有时确实会成为承载感情和回忆的纪念，就冲这点，小编们也不敢怠慢。另外，平信有一点是电子邮件无法比拟的，那就是抽奖，呵呵。

各位小编是否知道两个月前的邮票提价事件？现在寄国内信件也要1.2元，负担好大啊，以前的万能公式（《掌机王SP》+0.8元邮票+0.2元的信封+0.2元的信纸=10元）被强制更改了，现在只能在信封与信纸之间二者择其一了。

广西 [illegible]

米格：很早很早以前，米格就只和快递公司以及电子邮件打交道了……

[illegible]：那是你小子烂，其实写信还是很有情调的一件事情。

马修：所谓计划没有变化快，不过马修相信读者和小编们的交流不会因邮费涨价而被冲淡的。

首先我要祝贺[illegible]、胧月这几名国色天香的美女小编新年快乐，一天比一天漂亮，再祝我的偶像LKY、米格、饼干哥、紫枫、[illegible]哥他们越来越帅气，而且还要祝雷伊伯伯身体健康，最后再祝《掌机王SP》越办越红火！

北京 苏[illegible]

[illegible]：2007年小编们收到的一封春节祝福信，不错不错！不过这为读者好像漏了谁了……（偷笑）

铭风：我刚离开，这读者就把我无视了。狠心啊。

马修：这封信本来不想让胧月看到，但被雷伊念出来了……马修只能帮胧月澄清下，此人确实不是MM。

昨晚梦到自己在《牧场物语》中住着女神的湖边玩GBA，结果一不小心把GBA掉到了湖里。忽然画面闪了闪，女神出来了，问我："你是不是丢了什么东西？"我回答："是啊！"女神又问："那你丢的是什么？NDSL还是PSP？"我回答："都不是，我丢的是GBA。"女神点点头："看在你诚实的份上，我就把GBA、NDSL和PSP都送给你吧！"

中山 钟[illegible]

米格：敢问钟同学今年多大啊？

[illegible]：好像很多游戏都有这种如同《无极》一般的设定……

马修：我这辑制作"《瓦里奥》系列"的影像专题时重温了一下《搓搓乐》的片头，发现和你的经历还真有那么点像哦，不过结果不同。

其实，小生做梦都想拥有一台掌机。我有位同学家境较好，高一开学时，也就是今年9月10号左右，他购入了NDS。他曾说把GBA SP 300元卖给我，我联系实际情况拒绝了他。他的GBA SP是九成新的，大概只玩了几个月，300元的价钱是怎样都找不到的好事。但是，300元对于家庭收入刚上1000的我家来说不是个小数目。

徐建[illegible]

马修：300元的九成新的GBA SP当然很划算，但是相对于你家的收入来说确实不算小数目。还是那句话——游戏是身外之物，如果因为的快乐让父母为难就不好了，可以的话，还是自己攒些或赚些钱吧。看得出徐建翔是非常体贴家人的，在此马修祝你早日拥有自己的掌机。

从书上看，马修好像很钟情于掌机呀，我也一样哦。没有自己的电视，所以只能买PSP和NDSL。PSP和NDSL确实很方便，[illegible]。嘿嘿，没有电视我也一样玩游戏，只是找游戏比较麻烦，每次都得去网吧，不然在自己家机器里下游戏的话肯定会被我爸发现的，[illegible]电脑的。

阿[illegible]

马修：我们的经历还真相似，不过你可比我奢侈多了，我当初不过一台GBA而已。总之，游戏要玩，但也不要耽误正事。

2007年1月8日1[illegible]点，[illegible]复旦大学2006年优秀[illegible]中毕业生[illegible]成[illegible]公布仅剩一个小时，在那一个小时里，我的心情真的复杂到了极点，一遍遍地登录网站查询成绩，可终因为在线人数太多而无法实现。我的自信也是在那一个小时内被一点点击垮……最终，当我终于看到了那期待了很久的成绩时，也是我垂头丧气地走出老师办公室的时候……

逃掉了最后两节课，彷徨在校门之外，无意中发现了新一期的《掌机王SP》。我知道中奖的几率很小，可复旦自[illegible]的通过率，对于我们这些外省人来说，更小。在全国各省中排名的几乎是除了清华、北大其他高校随便挑的尖子，5%的通过率就像抽奖广告上的PSP，遥不可及。还有150天高考了……

[illegible] 王振[illegible]

蕾伊：高考和抽奖有一个最关键的不同点：抽奖结果完全是随机性的，而高考的结果却可以通过考试者的努力程度去改变。只要经过努力，相信最终还是会看到自己满意的结果的。祝王读者高考顺利！

某日去某兰州拉面馆吃饭，发现拉面师傅和服务员正在用GBA联机，联机线还不时地在空中来回抖动，实在很像在拉面……我 下！）

北京 桂森

呵呵，只要拉面师傅没把联机线放在面里一起拉，估计问题就不大，你可以继续放心的吃你的面。

马修：我其实是在想，拉面师傅的机器上有很多面粉手印的样子……

LIKY：好像自从马修开了BLOG之后，YY功夫有了一个质的飞跃。

某天上课，我实在忍不住就掏出了PSP在课桌里开起了工，结果被老师抓了个正着。我一着急，慌忙解释道："我不是在玩游戏，我……我是在调试程序，这可不是游戏机啊！"老师听了开始嘲笑起来："你还真能扯啊，这不是游戏机特有的方向键嘛！"我立刻即兴发挥道："错，这您就不懂了，您见过游戏机有这个吗？"我指了指PSP摇杆，"实话告诉您，过一段有个C语言程序设计大赛，我打算以这个游戏参赛，上面方向键是程序调试键，下面这个是摇杆，这个游戏还没有完成，不过正在紧张制作中！"不等老师反应，我继续扯道："这个游戏还存在很多BUG都需要调整（顺便调出PSP修改器），看这个就是HEX调试软件"老师有点呆了，半信半疑问了句："真的？"我只好把大赛的奖励都说了一遍，老师听后大喜，感叹了一句："大家以后要多向李想同学学习啊！"全班同学瞬间大汗——而我便有了带"程序设计机"去学校的特权。

李想

米格：你小子改读者来信的功夫越来越强了啊！2000字都被你压缩到400字不到……

米格：没办法，我们栏目篇幅有限嘛，只好适当精简一下，欲看原文请到米饼Blog，另外还有一封强信奉上！不过李同学的故事写得也很不错呢

马修：这个，李同学，您还真能扯哦，不过你的来信让我想起了几年前一部叫《白领公寓》的电视剧里安再旭开发的某知名格斗游戏，虽然和李玩友的妙语没有什么实际上的联系……

春节就要来临了，学校都已经放假了，不知道小编们回家过年期间都会去哪些地方玩呀？会玩哪些游戏？呵呵，是不是觉的这些问题很奇怪，其实我一直都对小编们的假期生活比较敢兴趣，希望马修哥哥可以透露一点。

HOHO！说起其他小编们的寒假生活那真可丰富了，不过饼干的假期生活就比较普通拉，拜见父母大人，礼物不能少，拜见爷爷奶奶姑妈大舅，红包要带好，约会狐朋狗友们，请客逃不了。楼下继续……

马修：出门在外的小编们当然是回家和家人过年啦，不过有些小编还是回不了家。

编辑同志，你们好，我有个建议，希望你们采纳。我希望你们将"掌机王SP"分成三本出，分别是"掌机王NDS"、"掌机王PSP"和"掌机王特企专题"，这样我们就能各取所需，而不用去看其他主机的游戏、信息以及文章了。

陈庭

马修：陈庭同志，你的建议我们已经收到，但是请恕小编难以执行，主要原因如下，1.编辑人手分散；2.信息分散；3.读者群分散，4.对于很多拥有PSP和NDS的"双刀"玩家或想看攻略又想看特企专题的玩家尤其不公平。原因如上，望陈庭同志谅解。

米格：理由比较充分，但感觉有点怪怪的……

这个回答的人确实是马修？或者说那些话真是马修说的？（汗）

米格你是不是俄罗斯人啊？而且你是不是想开米格战斗机啊？要不这名字怎么和米高扬的主打产品一样？为什么不叫苏霍伊或者波音呢？还有一个问题，胧月、紫枫、琉璃有没有BF啊？这可是马修、米格等男编们的不对了，秀色怎么说也要要全国男同胞们一起分享。我强烈要求，给美女编辑发个个人简历什么的，好让我们读者欣赏欣赏，男同胞们是团结的，对吧？

小志

米格：其实，我是中国人。

马修：胧月也就算了，什么时候紫枫也变成女人啦，在年终岁末的时候，作为掌门人主持的马修还是给大家公开一下情况吧，免得引起误会，除了琉璃，其余编辑都不是MM。

第一个问题由米格来回答你，至于你的第二个问题，问紫枫有没有BF？大汗……

说一件有趣的事，一天，我和几个同学谈论自己的梦想，我的梦想是开一家西南最大的游戏商店，另一个同学的梦想是收购耐克和阿迪达斯，合并成一个耐克达斯，我们正夸他的梦想伟大时，我的死党走过来说："我的梦想是收购微软，第二天宣布破产。"我们教室里顿时狂倒无数。

LIKY：汗，小伙子的梦想蛮宏大的。

马修：记得有个人说他的理想是收购微软、索尼和任天堂，省得玩家们被分成这帮那帮的成天吵。

回想《掌机王》创刊至今，小编队伍由LIKY独立扛到发展为现在一支独立的专业队伍，《掌机王SP》已经越来越有自己的风格了。琉璃是新人，大家一定不能欺负她哦。突然我想起，可不可以让琉璃上"乙女的花园"栏目呢？还有，什么时候让帮忙的美编们露上一面？在"小编寄语"后面来个"美编寄语"也不错嘛。对了，我觉得咕噜同学的版面相当和谐，很赞。

雷伊：为什么总有读者怕我们欺负琉璃呢？

马修："乙女的花园"，不错啊，以前雨濡不是也上"乙女的花园"吗？

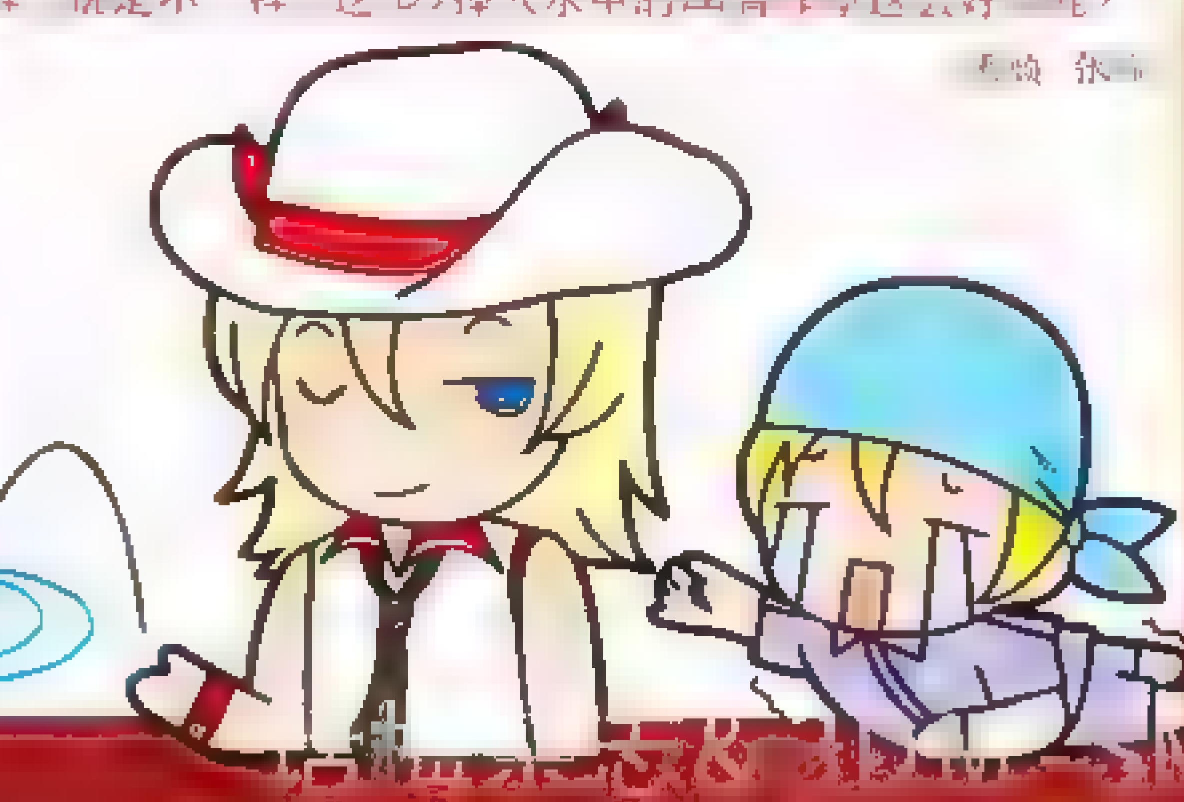
LIKY：其实紫枫就是美编，而其他美编还没有写寄语的意愿。另外，代咕噜向各位的肯定表示感谢。

我一同学去年买了DS，一日我们一起去钓鱼，只听见"噗"一声，DS掉入水中，没捞上来……DS加上烧录卡要1000多元的耶，不过这位仁兄的心态着实让我佩服，我本以为他会大哭，谁知道他却笑着说："不一样，就是不一样，这DS掉入水中的声音都这么好听呢？"

重庆 张

米格：让我们向你这位同学伟大的"阿Q"精神致敬！

下次我把米格的PSP扔到水里去听听声。（奸笑）



某日俺在用GBA玩《黄金太阳2》，N个人围观。玩得正爽时，某人大喊：“老师来了！”众人大惊，作鸟兽散，教室寂静，惟俺照玩不误。5分钟后，同学探头问我：“你怎么不怕？”俺神秘一笑：“那是我喊的。”结果全班暴打了我一顿……

大连 于伟男

雅月：想起童年看过某部小说里的一个人名——“损人不利己”，自开心。这就叫自作孽不可活呀！只是不知道那些围着你的同学竟会被骗到算不算BUG，是因为太关注GBA了么？

马修：这种情况应该和大家在半夜关灯看恐怖片、忽然有人发出尖叫的效果差不多，大家在开这种玩笑前，请注意中间有没有心脏病患者，否则容易出现严重后果哦。

《掌机王SP》邮购信息

[illegible]的《掌机王》读者服务部有以下几辑《掌机王SP》[illegible]：《掌机王SP》[illegible]14、[illegible]、17、22、23、24、26、[illegible]辑[illegible]，《掌机王SP》[illegible]8辑。每辑定价[illegible]。

邮购地址：兰州市邮政局东岗1号信箱 《掌机王》读者服务部（收） 邮编 730020。请大家写清自己所要购买的辑数和数量，地址要详细，字迹要工整，最好留下自己的联系电话。对邮购事宜有疑问或超过一个月仍未投送到，请及时与服务部用电话或Email联系。

电话：0931-4867806，Email：pgking@263.net。

大家也可登陆levelup书刊区进行网上邮购，网址：http://www.levelup.cn/book/

继续期待大家的意见和建议

大家有什么意见和建议，可以用以下任何一种方式联系我们！

平信及Email地址请参看邮购信息。

论坛：登陆levelup论坛（http://bbs.levelup.cn/bbs），在PSP讨论区和NDS、GBA讨论区置顶的“《掌机王SP》最新动态”帖子里的“意见收集帖”中提出。

《掌机王SP》征稿启事

《掌机王SP》[illegible]大家踊跃投稿[illegible]欢迎大家积极踊跃投稿[illegible]

投稿要求：

攻略最好为当前游戏[illegible]

平信及Email投稿地址请参见邮购信息。

来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。

坛友互动专栏

[illegible]

熊猫烧香，到底“烧”了多少玩家？

中了的报个道，咱们握个手！

一、病毒描述：

含有病毒体的文件被运行后，病毒将自身拷贝至系统目录，同时修改注册表将自身设置为开机启动项，并遍历各个驱动器，将自身写入磁盘根目录下，增加一个Autorun.inf文件，使得用户打开该盘时激活病毒体。随后病毒体开一个线程进行本地文件感染，[illegible]

[illegible]

http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?BoardID=12&replyID=387560&id=387560&skin=0

KUSO文：写给熊猫烧香——向熊猫烧香致敬！

传染，好的，进去了，用户在操作，发作！发作！发作！熊猫烧香立功了，熊猫烧香立功了！不给杀毒软件任何的机会

伟大的熊猫烧香！他继承了中国病毒的光荣传统。ROSE、威金、熊猫八月在这一刻灵魂附体，熊猫烧香一个病毒它代表了电脑病毒悠久的历史和传统，在这一刻它不是一个病毒在战斗，他不是一个病毒

熊猫，面对这个机会，它面对的是全世界电脑病毒的目光和期待

[illegible]

[illegible] 伟大的熊猫 [illegible]

[illegible]的大熊猫！今天VBS生日快乐，病毒万岁！

伟大的熊猫，电脑病毒的胜利，这个发作是个绝对理论上的绝杀。绝对的精彩，电脑病毒指小了系统！

这个胜利属于电脑病毒，属于熊猫，属于[illegible]

[illegible]

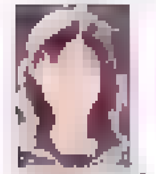
杀毒软件未升级的情[illegible]

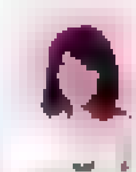
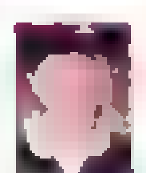
[illegible]他失去了自己的[illegible]

[illegible]自食其果。他们该争装了，他们才[illegible]，他们大多数都在用盗版，[illegible]

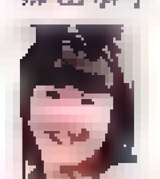
http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?BoardID=12&replyID=386193&id=386193&skin=0

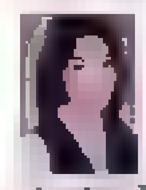
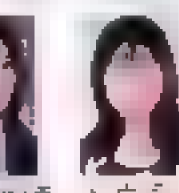
八卦：[日本明星毕业照]看看你认识几个

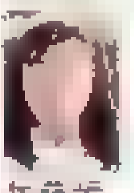
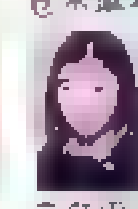
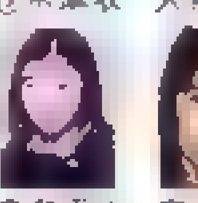
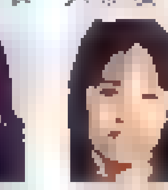


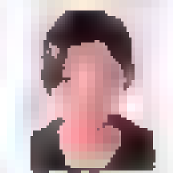
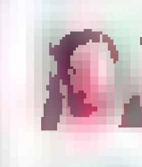



深田恭子 广末凉子 后藤真希 松浦亚弥 加护亚依 宫崎葵 仓木麻衣 大冢爱 伊东美咲 松隆子 白石美帆 [illegible]



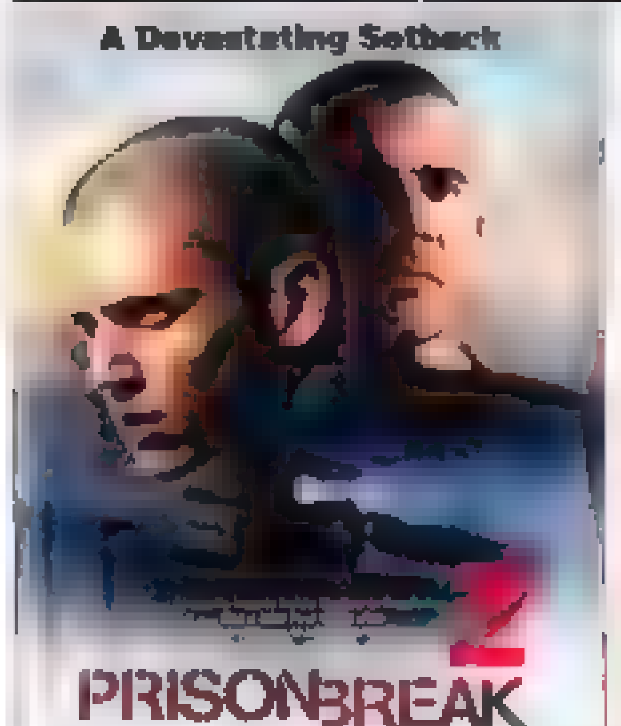



竹内结子 矢田亚希子 仲间由纪惠 上户彩 长泽正美 苍井优 [illegible] 中谷美纪 中岛美嘉 滨崎步 [illegible] [illegible]

http://bbs.levelup.cn/bbs/dispbbs.asp?boardid=12&replyid=382309&id=382309&page=1&skin=0&Star=1

[illegible]

最近每天晚上回到家都计划看一部电影，结果回去后却总是忙东忙西忙个不停，导致迄今为止，《团草大王》、《父子》、《时尚女魔头》等无数电影都看到一半就半途地告终。忙完这辑《掌机王SP》就到春节了，这里米格祝大家都能过一个开心的假日，当然也祈祷自己能多出一点时间看电影啊！555



片名：越狱 (Prison Break Season 2)
导演：Brett Ratner
主演：Wentworth Miller、Sarah Wayne Callies、Dominic Purcell 等
类型：悬疑、动作、剧情
对应机种：PSP、NDS
影片格式：PMPAVC、DPG2、MP4AVC
影片大小：127MB、120MB、107MB、151MB
下载地址：http://pocket.levelup.cn/MediaShow.php?mid=134以及下方相关资源

越狱

Michael Scofield是一名…… [illegible]

[illegible]

攻壳机动队2 无罪

2004年一部不可错过的动画震撼大作…… [illegible]

[illegible]

片名：攻壳机动队2 无罪
Ghost In The Shell 2: Innocence
导演：押井守
主演：无
类型：动画/动作/科幻
对应机种：PSP、NDS
影片格式：PMPAVC、DPG2、MP4AVC、480MP4
影片大小：424MB、184MB、247MB、333MB
下载地址：http://pocket.levelup.cn/MediaShow.php?mid=123以及下方相关资源

热点大家谈

现在每天都……PSP和NDS的破解非常完美，PS3、Wii、X360等有进一步发展 [illegible]

lcfc

2007年 [illegible]

无我の境地

[illegible]

失落的猪

良人帮

simon5063

o0为梦疯狂0o

断臂蜘蛛

SeALOVEFAN

junowu

pspx

传说中的DD

星空下的英雄

zhoushuai6

1呼吸1

hoshimo91

无心绝对

罗纳尔南

pnawei

lyc6

春太春切

PCplayer

事实上，对PSP的破解 [illegible]

leiu37637

本辑热点话题

PSP的《最终幻想》

“《最终幻想》系列”的移植 [illegible]、GBA、PS的等主机，移植 [illegible] 8代，现在 [illegible]《最终幻想》和《最终幻想II》的移植版，各位 [illegible] 情或现象来进行一番 [illegible]

参与方式

请登陆levelup论坛（http://bbs.levelup.cn/bbs），在2007年2月9日发布在PSP讨论区和NDS、GBA讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。

大奖PSP名花有主！《掌机王SP》第56辑大奖揭晓 103名中奖者名单公布！

获得主机奖的中奖者请尽快与《掌机王》读者服务部取得电话联系，致电时请核对内容并留电。联系电话 0931-4867606

【特等奖2名】PSP主机、NDSL主机

广州市	张永盛
百色市	冯骁

【一等奖9名】MD Max掌机5名、DS掌机4名

延吉市	蔡蕊	南京市	孙宽宽	北京市	宋烁
深圳市	陈子豪	徐州市	汪承伟		
上海市	李诺帆	韶关市	吴斯乐		
邯郸市	刘嘉熙	富裕县	杨春晖		

【二等奖33名】NDS烧录卡

合肥市	曹金功	玉林市	刘俊妮	青岛市	徐东源
大连市	陈晓瑜	重庆市	吕吉	宁波市	许鹏
杭州市	陈龙芳	温岭市	梅杰	上海市	许力
东莞市	邓观信	武汉市	闵楠	兴义市	杨鑫毅
怀远县	冯晓松	齐齐哈尔市	牛凯	宜昌市	叶磊
阳江市	关志斌	江阴市	钱敏捷	保定市	尤锦旭
大连市	娇慧玲	玉田县	任建国	吉林市	曾荣
北京市	李博然	呼和浩特市	孙嘉璐	上海市	张俊
昆明市	李昊城	开封市	王思宇	启东市	赵川鹏
龙江县	李文达	海口市	王诗婕	南京市	赵昆
天津市	刘恒	余姚市	翁宇威	寿阳县	周锋

【三等奖9名】PSP保护贴膜、PSP保护胶套、PSP锂电池、PSP保护盒：

广州市	郭汉恩	哈尔滨市	马伯男	桂林市	魏文彬	北京市	杨扬
天津市	孔仑	焦作市	王瑞琦	福清市	薛文光	鞍山市	王永亮
南宁市	廖嘉松						

【纪念奖50名】喜乐高营养饮品

眉山市	[illegible]	[illegible]	沈嘉诚	邯郸市	刘涛	哈尔滨市	孙毓	黄石市	徐[illegible]
佛山市	蔡燕敏	北京市	郭雅	保定市	娄龙	北京市	田宏北	汕头市	余刚琳
郑州市	陈[illegible]	天津市	郭祥	开封市	陆阳	上海市	王[illegible]	河源市	张智杰
南通市	陈凯	江门市	何灿志	中山市	罗健晖	徐州市	王伟刚	太仓市	张飞扬
太原市	陶小武	绍兴市	胡敏	重庆市	牛鹏[illegible]	北京市	王润泽	北京市	张翔
北京市	刁鹏翔	柳州市	李炳岗	北海市	庞世忠	常州市	王鑫毅	杭州市	张毅鹏
蚌埠市	丁冬	[illegible]	李迪	深圳市	曹晶	郑州市	王[illegible]	常武市	赵小峻
荆门市	梁威平	株洲市	李佳龙	上海市	邵晨辰	武汉市	王子祺	上海市	杨晗枫
临汾市	冯俊	昆明市	李南	宜兴市	邵渊	武汉市	吴治河	铜陵市	周鸿
成都市	付非	广州市	刘[illegible]	重庆市	宋昊[illegible]	南京市	谢川开	泉州市	朱光

注：为保护中奖者隐私，中奖者名单仅列出姓名及所在市。读者如有不明和疑问，请打电话至0931-4867606或发Email至pgk ngc@263.net查询。

[illegible]的朋友请将自己的基本资料（参照文中格式[illegible]

姓名：任怡霞　　昵称：水银灯
性别：女　　年龄：14

拥有掌机：GBA SP
喜欢的游戏：《口袋妖怪》、《牧场物语》《机战》、《黄金太阳》、《任天狗》、《怪物猎人 携带版》、《女神侧身像》
地址：上海市闸北区芷江西路453弄13号804室
邮编：200070　　QQ：365248644
想说的话：我对普通人不感兴趣，你们之中要是有动漫控、游戏控、COSPLAY控、御姐控、萝莉控、正太控以及声优控就尽快来找我吧！

姓名：马克　　昵称：风之伤
性别：男　　年龄：19

拥有掌机：GBA SP
喜欢的游戏：《黄金太阳》、《塞尔达传说》
地址：辽宁省本溪市一中高三（9）班
邮编：117000　　QQ：174904698
想说的话：当我戴着不可思议的帽子去感受黄金太阳时，我惊奇地发现：哇！我中NDSL了！

姓名：朱海涛
性别：男　　年龄：17

拥有掌机：NDS
喜欢的游戏：A·RPG
地址：南京市玄武区花园路7号29幢一单元301室
邮编：210042
电话：023－82084071　　QQ：386498047
想说的话：希望能中PSP，我看同学玩的，好动心。

姓名：孙晓光　　昵称：小楼
性别：男　　年龄：17

拥有掌机：GBA SP、NDS、PSP
喜欢的游戏：《恶魔城》、《洛克人》、《马里奥》、《俄罗斯方块》
地址：天津市汉沽区二经路二道里二段17号
邮编：300480
Email：sun510998909@sina.com
电话：13820941529　　QQ：510998909
想说的话：游戏人生，人生如戏。

姓名：贾俊伟　　昵称：maples
性别：男　　年龄：19

拥有掌机：iDSL
喜欢的游戏：《FF》、《机战》、《大航海时代》
地址：河北省唐山市滦南一中高二（2）班
邮编：063500　　QQ：605160571
想说的话：想要结识更多的朋友，想要了解更多的游戏。

姓名：刘家盛　　昵称：Kiraの Tears
性别：男　　年龄：18

拥有掌机：GB、GBA SP、PSP
喜欢的游戏：你能报出来的我都喜欢
地址：广东省清远市清城区下廓街景景大厦14楼10号
邮编：511500
电话：13726999800　　QQ：101501813
想说的话：希望能中NDSL！嘻嘻，送给我亲爱的！（表情诡异）

姓名：黎文沛　　昵称：donald
性别：男　　年龄：16

拥有掌机：NDSL
喜欢的游戏：《洛克人》全系列、《星之卡比》
地址：广东省佛山市大良镇环市北路连源二路3座506号
邮编：528300　　Email：7donald@sohu.com
网站：http://donaldr.web.vip.cn
QQ：316075957
想说的话：喜欢《洛克人》的朋友都来加我Q吧！洛克人万岁！

姓名：陈豪　　昵称：草灯の主人
性别：男　　年龄：15

拥有掌机：GBA
喜欢的游戏：《恶魔城》、《黄金太阳》、《勇者斗恶龙》、《宿命传说》、《怪物猎人》、《最终幻想》、《WE》
地址：广东省乐昌市河南汇丰花苑B栋D座201号
邮编：512200　　QQ：554293657
想说的话：对你的思念不但没有减少，而且还与日

俱增。我亲爱的小P，你在哪里？我好想拥抱你，无论小P你是否需要我，我都只为小P而活。

姓名：林晖　　昵称：glow
性别：男　　年龄：17

拥有掌机　PSP
喜欢的游戏　《黄金太阳》《山脊赛车》《天地之门》《怪物猎人》
地址　浙江省海宁市海宁一中高二（6）班
邮编：314400　　电话：13867331803
QQ：573069812
想说的话　希望结交更多的掌机好友，欢迎大家加我QQ，发短信，来信必回！

姓名：宋子云　　昵称：懒得起名字
性别：ET　　年龄：14

拥有掌机　GBC　GBM　PSP
喜欢的游戏：《口袋妖怪》、《RR》、《FF》、《火影》及动漫改编游戏
地址　江苏省南京市江宁中路128号石榴源居3幢1501室
邮编　210019
QQ：249001785
想说的话　全天下的掌机玩友们都来疯吧！我要NDSL！先谢谢各位小编了。

姓名：永明　　昵称：永远
性别：男　　年龄：18

拥有掌机：GBA　SP、NDS
喜欢的游戏　《仙剑物语》《恶魔城》《真·三国无双》《勇者斗恶龙》《追忆之光》等等
地址　广东省江门市棠下镇金竹岗二队47号
邮编：529164
QQ：447452742
想说的话　欢迎交流游戏心得　请多多指教

姓名：曹成忠　　昵称：天堂的彼岸
性别：男　　年龄：16

拥有掌机：NDS
喜欢的游戏：很多
地址　上海市徐汇区东山路乐山新村10弄21号501室／1室
邮编　200030　　QQ　64474517
想说的话　爱哲学与游戏的各位朋友加我！

姓名：宇必臻　　昵称：小宇
性别：男　　年龄　10

拥有掌机：GBA
喜欢的游戏：N多
地址　昆明市五华区文林派出所宇建斌收转宇必臻
邮编：650031　　电话：13888072182
想说的话　我酷爱《掌机王SP》　想要个NDS

姓名　孙雨翔　　昵称　班长
性别　男　　年龄　16

拥有掌机：GBA
喜欢的游戏《洛克人Zero》、《塞尔达》《逆转》、《超级大战争》、《恶魔城》、《牧场物语》
地址　濮阳市中原油田第一高级中学高一（4）班
邮编：457001
想说的话　喜欢同类游戏的朋友一定要来信哟！

姓名：庄群祥　　昵称　自由人
性别：男　　年龄：24

拥有掌机　GBA　GBA　SP
喜欢的游戏　太多了
地址　福建省漳浦县麦市街北五幢502室
邮编　363200　　Email：ZYR2030@163.com
QQ：29086280　　电话：13906952030
想说的话　祝各位春节快乐！

人云亦云。
San Andreas

群的介绍： 本群主要人员集中在贵州，作为刚成立并且壮大的QQ群，我们欢迎各位对NDS有爱的玩家加入我们大家庭，营造一个属于贵州NDS核心玩家的讨论圈，让大家在这里找到更多游戏的乐趣。

群的活动： 我们将在每个寒假、暑假以及节假日不定期举行联机交友活动，欢迎大家的到来！

PS：最近的一次活动确定在大年初……

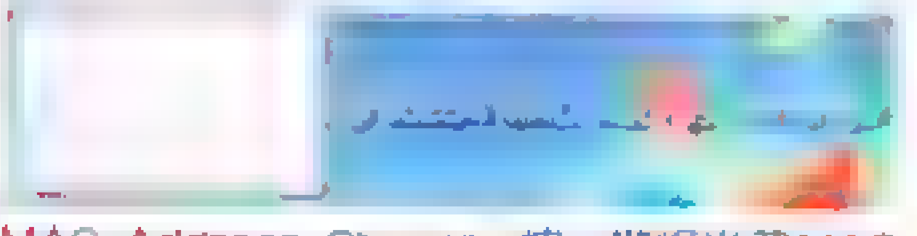
米格： 经考察，本群目前确实处在启蒙状态，除米格和4位管理员之外，目前只有"Support"成员一名，这里米格也帮他们大吼一声：贵州玩家们请多多支持吧！"

大家有什么攻关或者软硬件上的问题、都可发邮件到PGKING@263.net前来询问，我们会选择回答并刊登。发现《掌机王SP》上攻略中的错误也可以来信指出

我的机器是最早硬降到1.5的小P，由于硬降无法进行联机，请问这种问题应该如何修复？

西安 徐平

只有采用最原始的技术硬降到1.5版本的机器才会有Wi-Fi不能、UMD运行游戏不能的问题。如果没有这些不良现象，就说明是采用之后成熟硬降技术降级的。出现Wi-Fi无法联机问题的机器多半是因为MAC地址出错，这种情况可以通过刚刚发布的一款名叫gracz54 MAC Address Change的软件进行修复。这款软件已经在57辑中做了介绍，详细修复方法如下。首先下载《掌机王SP》57辑的软件压缩包，http://down2.tg777.com/software/zjw/57/psp57.zip，找到这款软件，将它放在记忆棒PSP/GAME（如果已经刷SE、OE自制固件则放在GAME150目录下）；首先查看系统版本信息处的MAC地址，这个就是刷机出错的地址了，以防不备我们先将其抄下来；然后通过连接一个热点测试出主机的真实MAC地址，将这个地址抄下来；在PSP上运行gracz54



MAC Address Change，按×键将当前MAC地址提取到记忆棒下的macid.bin文件中，运行UltraEdit-32，打开macid.bin，以16进制将第二次抄写的真实地址写入，替换掉，保存

	0	1	2	3	4	5
00000000h:	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	74	[illegible]B

该文件；再次运行gracz54 MAC Address Change，按L+○键将修改后的MAC地址导入到PSP中，至此修复过程全部OK，现在再去试试联机吧。

小P的摄像头（拍摄的照片）可以洗出来吗？

辽宁 潘昱

使用PSP专用摄像头可以通过《随意拍》或者3.x版本固件内置的拍摄软件拍照，拍出的照片都会以JPG格式存储在记忆棒中，这同数码相机是一样的。而一般的柯达数码冲印中心都提供将数码照片冲洗到相纸的服务，大家可以将JPG文件拷贝到那里让他们冲洗，一般标准相纸大小的照片冲洗价格在1元左右。

什么版本的DevHook支持CSO呢？ISO和CSO转换软件是什么么？

天津 李梦木

在米格印象中，DevHook 0.46以后的版本都能够很好地支持CSO格式，而如果想要压缩CSO，可以使用一款名叫UMDGen的软件，[illegible]，打开一款游戏的ISO之后，[illegible]选择“[illegible]”·“Save as”存成.cso格式[illegible]

为什么日版NDSL比美[illegible]，究竟差[illegible]在哪里？

广西 陈林闻

美版主机便宜的确是有一些原因的，主要是由于几个月前的NDSL断轴事件。据说当时很多质量不过关的NDSL都被运到美国销售，而这批主机存在最大的问题就是转轴部分容易断裂，而相比之下日版主机发生此问题的几率就要小得多，因此主机价格上就有了一定的差异。另外，两个版本主机本身售价的差异也是造成这一结果的主要因素之[illegible]

各[illegible]好，近期TA-082主板的2.71 PSP可以软降级到1.5了，我有几个问题想请问

1. 这样软降后的PSP可不可以再用官方的升级程序升到更高的版本？升到高版本后又能否通过降级程序降下来？即，是否可以自由升

降级。

2. 这种TA-082软降到1.5的机器，在刷了3.03 OE-A以后，可否通过Dark AleX的恢复包恢复到1.5？

3. 接上个问题，如果不能恢复到1.5，可否恢复到2.71？

4. 如果可以恢复，意味着可以刷3.03 OE，再降1.5（or 2.71），再刷3.03 OE，再降1.5（or 2.71）……无穷循环下去……是这样吗？

上海 夏震

1. 可以升级到更高的版本，没有任何问题。但降级就要看有没有对应的降级程序了。2. 不能，很有可能变砖，因为3.03OE的恢复程序是根据老版本降级程序来写的。3. 一旦变砖就无法恢复。4. 因为2、3都不能，所以4也就无条件被推翻……不过由于3.03全版本主机降级程序已经放出，因此现在可以循环啦！详细降级方法参看本辑《掌机王SP》相关文章。

马哥，我要问几个《大战略 携带版2》的问题。

1. 我的记忆棒里没有1代的记录，那对应增加的那些兵器以后还会开发出来吗？

2. 游戏中要怎样才能把价值6000多的那些高级兵器造出来，我的钱总是不够，能给指点一下吗？

3. 我的两架轰炸机被打伤后放补给基地里，怎么总是补不满，而且其他战斗单位也补不满，是不是我该放弃轰炸机了？

4. 中期那些战斗太难了，我糊那点战斗兵器还不够敌人炸的……马哥有没有什么战术推荐一下？

此外，马修好像在56辑里的问题地带的回答有些错误哦，迪奥希斯变身的陨石坑好像在214、215交汇的户张市的右边，并不是花苑镇

刘小安

1. 什么也不耽误，那些兵器以后都可以开发出来。

2. 没什么特别方法，就是攒钱。个人推荐前几关非赛战关卡，因为战场小，战场明了，难度也低，攒钱相对容易些，可以生产大量的步兵战斗车和战车驱逐车配合少量旧式坦克在补给基地周围和敌人打车轮战，并派小股部队去抢夺城市。一般来说在战斗的最后就能制造出来了，制造出来后别忘了让它们最少消灭一支队伍，否则零经验值的队伍是带不到下一关的。

3. 因为你每回合的收入根本不够补给，一个轰炸机部队的1HP的回复就需要2000以上的支出，两支HP低于5的轰炸机部队每回合和要消耗20000以上的巨额补给金额。熬过这一关或重打该关时，就把轰炸机雪藏起来吧。

4. 没什么好战术，觉得心里没底，就用S/L大法探探路，否则多少部队也不够死的，切忌冒进。

另外，你的指正很对，马修在这里也要感谢纠正56辑的问题的刘小安玩友。

请问《高达 沙场混战》里，如何能在吉翁路线的最后一关"决战"里得到S级评价？我每次都是快速击破阿姆罗的，但是一直拿不到S级评价，郁闷！

福州 黄石

本关难度其实比 [illegible] 关卡要低，在和阿姆罗战斗的中途，天上会有一艘不起眼的小飞船，击破它可以拿到5000分，这是获取S级评价的关键。此外自己的剩余血量也要有一定保证。

最近在玩《世界树迷宫》，想问几个问题。游戏中的"LUK"有什么用？是关系到掉宝率的吗？我刚开始玩，手头比较紧，怎么样才能尽快赚到钱？

上海 王月松

幸运值（LUK）直接影响到角色必杀发生率、敌人必杀发生率、躲避各种状态攻击的几率和怪物掉落宝物几率。幸运值越高，对玩家越有利，不过有时候还得完全看人品。初期赚钱的话，可以去B1F的小房间附近，那里有条秘道，而秘道另一侧就有采集点。前提是要在队伍中编入几名会采集技能的人，穿过秘道前去采集完拿回去卖即可。等到发展到游戏中期，还可以去B21F，那里有采掘点，而且那里敌人也不多，来回几次便可以赚不少钱

请问《耀西岛2》每关都有一个和角色头像相对应的金币，这个收集了有什么用？收集了就纯加分？

沈阳 王杰云

收集Baby Coin就是纯粹为了加分，[illegible]数达到一定程度便能开启奖励关和隐藏关了。当你收集全所有Baby Coin后，会收到特殊提示。

雷俘

■最近家中连遭鼠灾，某晚听到厨房有诡异声响，跑去一看竟发现一只小老鼠正欲偷吃锅中煮的红豆[illegible]，在朋友的协力下，我们操起手边的扫帚、拖把等物将老鼠打了个半死，并将其装入塑料袋中扔进[illegible]……后，厨房中再次出现声响，不过这次的[illegible]伙比上一只聪明了许多，竟然钻入了煤气灶[illegible]，[illegible]它都死活不出来。[illegible]举起煤气灶，一阵晃动后终于把它给摔了出来[illegible]片刻后，[illegible]

铭风

◆在[illegible]《[illegible]》[illegible]漫画开始了新的篇章，想当初第一[illegible]时便提到了《海贼王》这部漫画，而这次提到时，已经是铭风我最后一次在《掌机王SP》上写小编寄语了。春节过后我将会离开这里，告别的话就不多说了，因为铭风虽然不能继续在这里工作，但还是会像其他玩家一样支持《掌机王SP》的，相信今后的杂志上，各位玩家还会见到我的身影的

◆贴首本人喜欢的歌词，无论何时大家都不能忘记梦想和丧失热情

从写下"将来的梦想"起，已经过了多[illegible]一直徘徊在现实和理想的夹缝中，热情的火焰也即将消失……稍等，稍等一下！胜负还没定呢！死心了的话就GA[illegible]VER了，现状要靠双手来改变，还记得[illegible]以前曾为了微弱的希望而拼尽全力的[illegible]心情。青春没有期限，探究心也跟年龄无关，不是吗？我们应该让梦想成真！让热情之花盛开！（from《少年[illegible]》）

软饼干

▲米饼博客

[illegible]博客都已经有人留[illegible]，[illegible]感到了读者们的热情[illegible]，[illegible]搬到哪里，[illegible]兴趣的朋友一定要来[illegible]，[illegible]于我可是会每[illegible]

▲怪物猎人 携带版2

春节将至，当玩家们拿到本辑《掌[illegible]SP》的时候，我们小编们可能都已经回乡，自已家中了。春节期间只想玩一个游戏，那便是《怪物猎人 携带版2》，乐趣十足的联机任务使得喜欢玩这个游戏的人是越来越多[illegible]

◆春节来临，恭祝大家新年快乐，猪年大吉。在新的一年里也要[illegible]支持《掌机王SP》哦

◆《PSP专辑VOL.2》相信大家都已在手[illegible]，[illegible]本专辑投入了小编们大量的心血，[illegible]议，以便我们以后做出改进。另外，广大的NDS玩家们也不[illegible]《[illegible]专辑VOL.2》已经出了，《NDS专辑VOL.2》还会远吗？

◆《恶魔城》[illegible]PSP[illegible]的[illegible]真正是自己[illegible]的PSP版《恶魔城》模式[illegible]，[illegible]热血[illegible]的节奏[illegible]《恶魔城》[illegible]，而我早已习惯了《月下》之后的《恶魔城》的爽快和博大……

米格

◆做完了《PSP专辑VOL.2》还有一辑《掌机王SP》，真的好累！不过想到几天后就将迎来美妙的假日，就绑起写着"奋斗"的头带继续加油

◆某编最常喊的一句口号："加油干啊！工钱二百五啊！"[illegible]

◆米格Blog前些日子由于工作繁忙，再加上忘记密码，结果耽误更新，希望过年几天能够有更多时间写一些属于自己的东西

马修

◆共事三年的飚风同学离开了，还有一位MM也离开了，天下没有不散的筵席，在此祝他们明天会更好，事业感情都一帆风顺

◆小小地宣传一下我开张不久的Blog 马修的杂烩客栈[illegible]members/MASH），主题是休闲生活，欢迎大家来交流

◆比较贱地问了下到家乡的机票钱，被告知9折加各种费用总计2180元，汗……

◆春节还得坐火车回去，但打了一个多小时订票电话仍没打通，且在中看到新闻上铁路方面人员正自豪地称50万火车票有20万优先配给了返乡民工，剩余的30万接受一般市民的电话订票[illegible]，唉唉乎，恨恨[illegible]

胧月

★朔年的最后一辑《掌机王SP》了，预祝大家新春愉快，尤其是各位尚且在困的宅男们，祝你们能够利用2月14号的"圣战日"脱离SST的怀抱

★过年前终于打完了《女神恶魔传说》系列"的[illegible]神》，如果能够顺利通关，接着就可以（雷伊：天天打游戏，打、打、打，打不死你啊！）

★《怪物猎人 携带版2》发售前，诸位同事几乎全民动员地准备踏上狩猎之旅，一代里孤军奋战的艰苦岁月过去了！我练，我想练射箭……（三修奇状）

紫枫

◆[illegible]后，她就产生了一个怪异的想法[illegible]天广……由于有这个[illegible]了强烈的同情感和負罪感，立马觉得[illegible]上贴并标明"危险"

◆改变很麻烦，我讨厌麻烦……

琉璃

☆某日早晨上班时，当自己一脸倦容地打开[illegible]写完的某文本时，忽然发现文件提示[illegible]因找不到文本字符将以空格全部替换时，我脑[illegible]辛苦了10几个小时才好不容易完成的东西完全被万恶的"空格"所替换时，真是欲哭无泪了[illegible]这绝对是自己人生中所遇到的最可怕的事[illegible]为了避免此类事情再次发生，以后写好的文档一定要以多种格式保存、备份

★马上就要临近春节放假了，琉璃已经开始掰着手指开始计算回家的日子了[illegible]离家半年，除了想念家里人以外，有时也会偷偷想念下家乡的美味小吃[illegible]"过花米线"

☆一直陪在身边的朋友又要为了梦想而再次踏上漂泊之路，在此先为她祝福，[illegible]她能够在新的人生旅途上邂逅到真正的懂得疼爱她的另一半。

★过完年[illegible]飚风老师也要乘风一样去追逐他全新的人生了[illegible]在这[illegible]琉璃要祝愿他一路走好

☆漫长的等待是辛苦的，但是期待的心情却是快乐的

《掌机王SP》专题报道

文 无妻徒刑

——硝烟弥漫的成都PSP玩家聚会！

（漫长的广告结束后，出现一个大表盘，当指针指向9：29分55秒的时候，倒计时开始……）

5

4

3

2

1

各位看官你们好，欢[illegible]天气里依然锁定我们天下聚会[illegible]。我是主持人米格[illegible]“成都[illegible]玩家聚会”[illegible] [illegible]

米格：无妻徒刑你能听到吗？

无妻：是的，很清楚！

米格：你好，我现在在《掌机王SP》直击现场，你是在聚会地点吗？

无妻：是的，虽然今天成都天气阴冷袭人，不过我已经在聚会指定地点"高非比伊"店的入口处了[illegible]的迎宾脚上了

米格：不是吧……聚会而已，居然还有迎宾小姐。成都PSP聚会的规模可见一斑，那么让我们先来看看迎宾小姐的花容！

[illegible]的男子窜入镜头，米格[illegible]

米格：哇靠！这男人是谁呀，一副鸡飞狗跳民不聊生状！穿件蓝色校工服再挂一条黄色毛巾，可以去拍"X作"了！无妻，闲杂人等不能上镜！

无妻：……[illegible]面前一副鸡飞狗跳民不聊生[illegible]玩家的形象代言[illegible]

米格：[illegible]

无妻：[illegible]

[illegible]

比如说你要是工作累了，那么就玩一会儿，当我已经不再是工作的我了，自然也就没有压力了。妈妈曾经告诉我："游戏就像一盒巧克力，你永远不知道接下来会吃到什么！如果你不在游戏上下功夫，最后只有GAME OVER！曾经有一款大作就摆在我的面前，我没有珍惜……"（以下省略800字）

无妻：[illegible]

米格：那个……无妻！我们这是4页的短篇报道，虽然超哥说得很有道理，不过我们不能继续吃巧克力了！给我杀进比萨店去！

无妻向前突击，被超哥扩散，在强迫记者给他拍了N张超帅美型的个人写真的情况下，勉强让我们的记者进去了。

无妻：现在大家看到的就是成都PSP玩家聚会群的聚会现场了！由于我在现场，能够身临其境地感受到这里弥漫的战火硝烟气息。最靠近大门的七人小组正在联机的对战是堪称PSP赛车游戏典范的《山脊赛车2》！现在的比赛可谓是异常激烈，可以看到从第一名到第四名之间的差距不到[illegible]第[illegible]名的"肉糖"和第三名[illegible]寒冰森[illegible]四连续！到了最关键的最后一圈[illegible]攒了N久的两个XO级氮气[illegible]，才暂时处于领先位置。如果[illegible]

（说时迟，那时快，记者话音未落，从跑道正前方逆向驶来一辆粉红色赛车，以赤着氮气的几乎状[illegible]名"肉糖"来了个正面全接触。"肉糖"的赛车从309的极限速度一下降到107！一时间，赛道上哭声、喊声、欢呼声[illegible]，经久不绝。场外彩旗齐舞，旗上[illegible]"等字样！比赛结束："寒冰森"以[illegible]秒险胜"上网中"。

米格：……大家都看到了，赛场上什么样的情况都有可能发生！

无妻：[illegible]我扯根皮筋，做个弹[illegible]考虑到现场记者的人身安全[illegible]

获得第一名的"寒冰森"先生！

无妻：寒冰森（以下简称寒冰），恭喜您获得了第四届山脊赛第一名，而且我们说您还是群里四煞星……不是，四大管理员[illegible]对我们的观众朋友有什么要说的吗？

寒冰：我是相当的激动，首先我要感谢我的父母，是他们培养了我，还有我的女友，就是她一直默默地鼓励我才能有如此优秀的成绩！感谢刚才的"马路杀手"大人，是她给了我第二次重生的机会。

无妻：好的好的，那么寒冰先生是做什么工作的呢？

寒冰：[illegible]

无妻：[illegible]

寒冰：《极品飞车 卡本峡谷》还有《疯狂出租车》之类的。

无妻：……那么有没有喜欢的电影呢？

寒冰：《生死时速》和《头文字D》都不错。

无妻：……小说喜欢看哪一部呢？

寒冰：《极速12秒》……对了，无妻你家住哪[illegible]一会儿我送你。

无妻：不麻烦了，以后我们还是少联系得好。

米格：看来成都PSP玩家的群员，藏龙卧虎的不少！现场记者无妻！我们的观众希望能看到女性玩家的身影！你能给我们做一下报道吗？

无妻：好的！

（就在无妻寻找漂亮MM的同时，一名长发披肩，举止优雅的女性玩家出现在无妻面前。）

无妻：您好，请问您也是成都PSP玩家的群友吗？能给我们做一下自我介绍吗？

谜之女性：大家好，我是马路杀手"零零淇"。很高兴能和大家见面。

无妻：原来刚才"逆走的鬼姐"就是你呀！[illegible]"小淇"小姐，作为群的一员[illegible]什么游戏？

小淇：我从来不玩游戏，我的PSP一直都[illegible]的。

无妻：不是吧，完全不玩游戏？

小淇：没错，现在是2.71的原生系统状态，我

拿PSP主要是看看电影，听听音乐，如果暂时找不到化妆盒的话，还可以临时充当镜子

毛毛：[illegible]果然是进行多人，那么“[illegible]”在群里负责什么职务呢？

小琪：我是情报部的[illegible]

毛毛：[illegible]

小琪：没错，进入[illegible]的来源，你知道群里共享空[illegible]铺的案[illegible]，谁是传说中的[illegible]大[illegible]察报，知道群里的[illegible]对，就是和米格群的人[illegible]他们疯狂一[illegible]

米格（异常愤怒中）编导，这段给了别播！

[illegible]，群里的朋友各自组合，《[illegible]》[illegible]

[illegible]

毛毛：[illegible]

毛毛：[illegible]

春水：[illegible]

毛毛：[illegible]朋友您能听见吗

[illegible]“春水”[illegible]转过来，将手指轻放嘴边，对记者表示要求安静！

春水：记者朋友，你听见什么了吗？

毛毛：这个……似乎是[illegible]吧？

春水：[illegible]

毛毛：[illegible]在攻略PSP游戏的时候，您为什么[illegible]版的游戏呢？您不觉得太材小[illegible]

春水：不，我不认为，因为这就是娱乐，这才是硬派

《掌机王SP》天下聚会现场一片惨叫：靠，又是硬派

春水：如果我是Capcom我就把开场CG全部[illegible]，不用主题曲，敌我各站屏幕一方，刀光一闪，[illegible]两分！升级巨难，裝练级练到死，这样[illegible]了！要说真正的好游戏，还是《魂斗罗》好玩[illegible]

毛毛：[illegible]祝你成功！

春水：谢谢！（继续埋头苦练《荒野大镖客》）

[illegible]从众人口中得[illegible]的实力派[illegible]，将话筒凑到“[illegible]”

毛毛：您好，我是掌机王特派记者毛毛，在群共享里，能听到您制作的[illegible]，我们的观众想了解一下，制作[illegible]是非常繁琐的技术[illegible]

[illegible]制作[illegible]的过程。

毛毛：[illegible]

[illegible]

[illegible]他战区的桌上都自带有[illegible]请求访问

毛毛：你好！我是掌机王特约记者毛毛，能[illegible]在娱乐和联机的时候，为什么[illegible]帮助其他玩家[illegible]游戏[illegible]呢

[illegible]：你好毛毛，大家好各位观众朋友，我是群[illegible]，也正是因为[illegible]

毛毛：真是真人不露像，原来这位小姐就是传说中的四大管理员中，惟一的女

性！那么作为一名女性玩家，是为了什么才买PSP主机的呢？

阿弃：其实说来惭愧，当时我只是想看看主机性能，还在考虑阶段，不过卖PSP的JS是个大帅哥，实在太帅了，我被他忽悠了老半天，然后就买了！

无妻：……果然是帅哥胜过帅哥关呀！听说不久的将来，群内的电子杂志就要与大家见面了，而且杂志的编辑就是"阿弃"小姐！

阿弃：[illegible]SP游戏发售得少，其他的时[illegible]。

无妻：[illegible]

阿弃：[illegible]（[illegible]）后面几曲比较难，在考虑[illegible]

无妻：为什么是低速棒呢？

阿弃：直接降低《DJMAX》的游戏[illegible]，估计会好操作一些

无妻：[illegible]听说，大家要知道这秘技估计低速棒会因为《DJMAX》畅销[illegible]

在采访了众[illegible]做好[illegible]实的[illegible]在记者向[illegible]

[illegible]

[illegible]从包里拿出一本[illegible]面胡乱写了些什么！40秒后[illegible]

VIP：啊，无妻，你真乖哪，用假名[illegible]

无妻：……各位观众，现在介绍的就是群里最具影响力的核心人物！有着"为报风情还不动，一朵梨花[illegible]之美称的VIP先生！（无妻现已经[illegible]，为何假名！）

[illegible]

我们QQ群号码是362596！请大家多多支持我们！谢谢！

无妻：[illegible]

[illegible]其目的一[illegible]面，尽量减少网[illegible]望群里的朋友，可以[illegible]性！而今天的聚会显然证实了这一点，大家[illegible]就是"在家里连线和面对面的娱乐，是完全不同的两回事"。我们欢迎成都各界的PSP玩家加入我们[illegible]

[illegible]多新玩家对主机的性能和软件不熟悉，或者是刚购主机的玩家对市场不了解，迟迟不敢出手。我们将会一如既往地帮助各位，在此感谢掌机王对我们支持，多谢

无妻：VIP先生[illegible]，我们现在以及将来开发的[illegible]

[illegible]杂志的出现[illegible]在考虑关于创[illegible]群的技术人才[illegible]，而是聚大家之所[illegible]我也保护我[illegible]）和《成都[illegible]

[illegible]玩家群的口号"最[illegible]友们，下期再见！

[illegible]，主机不转游戏[illegible]鲜花、烟花[illegible]与真，没拿到的朋[illegible]

[illegible]聚会预告

聚会主题： 开封NDS PSP "狂飙"聚会
聚会时间： 2007年2月21日
每人费用： 30元（暂定）
注意事项： 1 请随身保管好自己的物品
2 请在聚会前自行充好机器的电池
3 聚会期间严禁出现打架斗殴等有损聚会形象的行为
主办人： Bani
主要游戏： NDS 马里奥赛车DS[illegible] 银河战士[illegible]
PSP RR2 MHP PES6
竞技项目： NDS 马里奥赛车DS
PSP RR2 PES6
QQ： 287607330 **QQ群：** 4951105

"人在江湖飘，哪能不挨刀"，身为玩家的我们，和奸商打交道又何尝不是如此。本辑自由谈，就是该文作者的血泪经历，号称在此提醒大家，购买主机最好带上明白的朋友一起去，买完主机记得一定要索要购买凭据并保管好。

PSP购买始末

文 雨中行工作室 海贼王子

2005年11月11日，在一个人数过了半个中的第N个光棍节之后，笔者突然产生了购买一台PSP的冲动。虽然自2004年底PSP在日本发售以来，我们就都想拥有一台PSP这个愿望作为目标，但是像当时那么强烈的占有PSP的欲望却是第一次出现。

要买机器，起码要有两个条件，一是资金，二、卖家。资金对我而言还好说，虽然不是什么大富翁，但是依靠平时的积攒和父母的资助，购买一套PSP的资金已经不成问题，反倒是卖家，让我头痛不已。话说这些年购买的掌机也不少了，不过说句良心话，没有一次能买得十全十美。从当初在电区买GBA SP被人调包原装主机，到从广州邮购的NGC的R键不好使，一次次的创伤让我在面对商家时信心全无。好在最近本人住的这个小区也与时俱进，虽说还没有专门的游戏店，不过一些音像店已经有了订购PSP等游戏机的业务，于是在某天傍晚，吃过晚饭后，本人便打着"饭后百步走，活到九十九"的名义出门去了

那家“久负盛名”的动漫屋。

店老板是个20来岁的小伙子，长着一张娃娃脸，店里有几个小学生模样的孩子在玩一小时4元钱的PS2，还有个小家伙拿着台GBA SP在和老板对战《悟空大冒险A》。我说明来意，老板立刻收起手中的GBA，支开小孩，拿出他的PSP给我看了起来。因为之前只见过一两次PSP的真身，所以拿在手中还有点新鲜，不过几乎是一瞬间，我的防线就被彻底击溃了。对于只有NDS（不是NDSL啊）的我来说，PSP的画面让我有种从此不再碰NDS的冲动，再一看电影播放效果，我突然觉得自己当初拿着NDS看《疯狂的石头》简直就是毁自己的眼睛。简单询问了一下购买方法，老板说在他这里先交500元押金，然后他们负责订购PSP，货到后补上余款。看老板这么实在，我就打定主意在他这里买了，他给了我他们总店的地址，让我去那里定货。

第二天，我怀揣着1000元人民币去了“总店”，这个老板年纪显然要大了许多，看起来有30岁左右，虽然戴着一幅金边眼镜，却依然遮不住一脸的尖嘴猴腮相，一副奸商模样。在进行了简单的询问后，老板对于豪华版白色主机的开价是1780元，比其他地方足足高了100多元，但是我还是毫不犹豫地押下500元订购了一台白色2.71系统的豪华版PSP主机，并且花150元买走了一张正版中文UMD游戏《双重角色》，老板许诺次日就会到货，我便匆匆离去。那天晚上激动得无法入睡……好不容易熬到了第二天，早早醒来，洗漱完毕，吃过早餐后又上了会网，发现时间依然停留在8点30分，这和老板所说的“下午两点以后”还相去甚远，于是焦躁不安的我只好出门四处瞎逛。到了12点左右，我急不可待地拨通了老板的电话，出乎意料的是老板居然说机器已经到了，于是我马不停蹄地杀向动漫屋。等我气喘吁吁地赶到时，老板正在悠哉悠哉地和一个小孩对战电脑模拟器上的《格斗之王97》，并让我稍等一下……等到他悠闲地对战完毕，打发走小孩后，才慢条斯理地开口：“小伙子，你运气真好啊，这机器可是完美屏啊，现在完美屏可真是难挑啊……”他一边自顾自地说个没完，一边把架子上的一个PSP包装盒拿了下来，然后拿出了那台让我彻夜难眠的白色主机。检查了屏幕完好无损后，老板便要开始贴保护膜了，不过这张要价50元的Hori膜里附赠的居然不是HORI一贯的淡黄色擦纸，而是那种眼镜布——虽说我没有买过PSP，不过看了这么多《掌机王SP》，我起码的知识还懂点吧，何况当初买NDS膜的时候已经上过一次当了[illegible]我当即提出异议，没想到这老板面不改色地说：“换包装了。”遗憾的是当时买机心切的我顾不了那么多，居然相信了他的鬼话。然后他给我简单讲解了HENC和DH0.46的用法后，（这里有个小插曲，这个老板看我当时不懂行，给我瞎吹，说这个DH0.46是他个人优化过的，简便实用，仅此一家，后来我才发现根本就是从Levelup网站下载的“山寨傻瓜包”，连城暴的版权信息都没去除……）我便买了2G高速记忆棒并补上了机器余款后匆匆离去。虽说价格比邮购以及去市区买贵了许多，不过想到今后可以简单地在他们那里得到售后服务以及找到一起联机的玩友，心情就舒畅得不得了。

回到家中，我爱不释手地摆弄起PSP来，随后打开电脑和QQ上的玩友一起分享快乐。不过一般人刚入手PSP都会感到有些混乱，花样繁多的自制软件和模拟系统便足以让人头大了，虽说《掌机王SP》我是一期不落地入手，但是因为没有PSP，自然很少关注PSP的内容，此刻的我只好从头做起，在各大热门PSP网站里一点一滴地学习，就在这期间，我看到了辨别翻新机和配件的文章，点击进入[illegible]的是豪华版，包装盒却是普通版；其次，白色机器的收纳包应为白色，而我的机器偏偏是黑色，那块屏幕保护膜——也正是传说中的高仿产品……就这样，我几乎对机器的每一部分都产生了怀疑，联想到从前买机时种种受骗遭遇，忍不可忍的我收拾起包装径直去了那家动漫屋。

来到店里，尖嘴猴腮男还满脸堆笑地向我打招呼，我二话不说，直奔主题，把机器的疑点一股脑说了出来，老板顿时怔住，但是立刻又恢复了镇静，不假思索地说了一大堆冠冕堂皇的理由，我当然不听，要求退货。店老板见势不妙，只好打电话给他在分店的老弟，也就是我最初见到的[illegible]娃娃脸老板，请他来解释，因为机器是娃娃脸拿来的。不到20分钟的时间，娃娃脸BOSS来了，和尖嘴猴腮男不同，娃娃脸对机器不是略知[illegible]，他说机

器确实是他拿来的，起初我也疑惑了一下，为什么是普通版包装？不过因为大多数顾客并不在乎这些东西，所以他也就没多说，实际上就是白色普通版机器配了黑色豪华版的配件，东西绝对是原装正品，他以人格担保，而且我实在不相信，他愿意原价收回配件云云。听他说得像那么回事，况且连自己的人格都拿出来了，我也不好再得理不饶人，这时候尖嘴猴腮男又笑眯眯地说刚才走得急，打算帮我拷贝两个游戏，我选了《WE9 UE》和《怪物猎人P》两个游戏，剩余空间里尖嘴猴腮男又给我放了些电影什么的。

回到家后，我已经把之前的不愉快扔在了九霄云外，开始高高兴兴地玩游戏，当看到没有马赛克的罗纳尔多、贝克汉姆等球员驰骋在PSP的屏幕上时，满足感油然而生。但是很快，我再次发现了无法令自己容忍的事情，那就是□键软得似乎要掉下来。每次球员经过一系列精妙的传递后，球到了禁区，但是临门一脚怎么按也不舒服，□键那种松垮垮软绵绵的感觉和其他按键的感觉相去甚远。我瞬间有了再次杀向动漫屋退货的冲动，不过两个原因让迅速我冷静了下来：一、此时已是深夜时分，他们的小店早就打烊了；二、早就耳闻过当时□键有点小毛病，而且似乎是全体PSP的通病。顾不了夜半时分，我赶快打开电脑，向QQ上的各路好友求助，幸好有个夜猫子也是玩PSP的，此刻正在线，我赶快就自己的疑惑向他求助，得到的回答是：都是那样，慢慢就适应了。于是我又拿着PSP适应了半个小时，结果发现情况依旧，每次在门前起脚的时候按下□，球不是打高就是射不出去。我只好连夜在论坛发帖求助，得到的答复全是类似"□键确实本身存在小毛病，但是也有某些批次的□键有特别软的现象，也许楼主就是遇到了这种机器。""可能拆过机吧！"等的回答。

论坛里虽说闲杂人等不少，对于他们的言论我也是将信将疑，但还是让我再次辗转难眠，毕竟2000多元对我这样没有固定收入的穷苦学生来说的确是一笔不小的开支，何况就是再怎么有钱的人买东西也希望得到最称心如意的，就这样好不容易熬到了天亮，我没有再次去找动漫屋，而是坐上了前往市区的公交车，找到了一家从前光顾过的游戏店，希望亲自验证一下是否真的是我这台机器的按键有毛病，老板热情地拿出一台黑色样机，我迫不及待地按下了那机器的"□"键，我立刻就傻了，果然是自己的机器有问题，因为样机的"□"键手感虽然明显和其他3个按键不同，但是决没有软到要掉下来的感觉。我把自己的机器拿出来给老板看，他端详了半晌，说道："这机器被人拆开过，你看，这里的缝隙多大啊。"我接过一看，果不其然，这台机器右下方的接缝处比游戏店老板的样机大了许多，我叹口气，向老板告辞。回到我们那里，已经是下午时分了，我径直去了尖嘴猴腮BOSS的店里，要求他退钱，可能是没想到我会卷土重来，店老板吓了一大跳，见我口气如此强硬，店老板只好使出杀手锏——叫他弟弟出面解释。20分钟后，娃娃脸再次出现在我的面前，摆出一大堆冠冕堂皇的理由——诸如白色机器按键要比黑色键位高、2.71系统的机器就是这样、可能没有坏点亮点的机器就是这样……对于他费尽口舌的解释我一概不听，只是要求退钱。看到花招百出依然无济于事，尖嘴猴腮男只好凶相毕露，开始死皮赖脸：就不给你换，你能怎么着吧？有发票没？你怎么证明在我这里买的？我顿时火冒三丈，正欲发作，娃娃脸却满脸堆笑地说："要不这样，我们便宜点收回来，毕竟这机器你只要一用，就成了二手机，放在我们手里实在麻烦。""折价多少钱？""减掉600吧！"我差点没当场吐血，心想你这破机器我买了才一天的光景，你就好意思和我要600？"算了，我去找工商局，找消协，找兄弟来砸了你这黑店！"我扔下一句话愤然离去。

回到家，我正准备打电话向在消协工作的亲戚打听如何解决这种纠纷，就在这时，电话响了，原来是娃娃脸，电话里他语气显得低三下四，说他们做生意不容易，也是小本生意，实在是没办法全部退款，而且这个机器□按键有问题，如果放在他们手里也很难出手……不如双方各退一步，他们扣掉500，不过贴膜钱全数退还，也就是扣掉450元把机器收回，而且可以先使用一段时间，如果实在忍受不了就拿过去。不知道是害怕工商部门查了他们影响生意，还是真的担心我找一帮狐朋狗友去店里胡闹，总之这次娃娃脸的态度比当初去他那里询问价格时还要诚恳，我也有所动摇，于是暂时答应了他的解决方案，加上考虑到以后还要去他那里找一起玩的朋友，

觉得不能把脸皮撕破。于是在用PSP看完了美剧《越狱》的第一季，并且玩了一段时间的《真·三国无双 二度进化》后（这个游戏因为使用键的频率很高，所以手感还可以勉强适应），大约半个月后，我把机器拿了过去，娃娃脸如约把折扣了450元的余款退还了我，并且欢迎我买到新机后再到他们那里联机。

后来，我拜托在广州的朋友买了一台软降1.5的黑色豪华版全新机器，不但价格比这家店便宜，而且一切配件都是原装，加上这位朋友熟练的贴膜技术，一台完美的PSP来到了我的生活中，PSP给我带来的冲击是前所未有的。

不过这台机器的到来也并非一帆风顺，因为当时能够软降到1.5的PSP已属凤毛麟角，市面上大多数机器还是当时并未被破解的TA-082主板，于是这[illegible]豪华版可软降PSP让我误认为[illegible]的硬降机器，连广州的朋友[illegible]怀疑，不过市面上可以鉴别硬降的[illegible]上都没有[illegible]。[illegible]我[illegible]真正拿到手中的时候，这一切的怀疑都烟消云散，良好的按键手感、严丝合缝的机器外沿、平整明亮得似乎没有贴上东西的屏幕……PSP被我爱不释手[illegible]

可没想到的是一波[illegible]，当我打开PSP电源的时候，首[illegible]系统，[illegible]是如假包换的“2.5”，我当时就懵了，[illegible]广州的朋友，[illegible]：“忘记让店家软降了，你发回来给我，我给你降，或者拿去店家降。”我算了一下，邮费抛开不说，仅仅是来去半个月的时间就足以让我抓狂了。于是我开始求助本地游戏店的老板，也就是当初去验证机器按键手感的那家游戏店的BOSS。心急火燎的我一个电话打到了老板那里，老板不紧不慢地说道：“没问题，我们降。”于是我心中悬着的石头落了地，开始询问资费，他却狮子大开口地说：“10[illegible]元吧。”我当时真想破口大骂，不过为了机器，我只好忍气吞声地说：“能便宜点吗？”“不行啊，降级风险大啊，降坏了怎么办，还不得我赔啊？所以就多一点了。”我只好发短信给广州的朋友，他一听这开价也顿时火冒三丈，坚决让我不要去降，还不如自己在网上找找教程。

孤注一掷的我只好自己动手降级了，场面那叫惊心动魄……机器最终顺利地降级，纯白字的1.5系统让我喜不自禁…

[illegible]，终还是离我而去，[illegible]所以目前我仍旧是一[illegible]P这台主机我以后还是[illegible]也不会太久远，在即将完稿之时，目前全部主板的PSP都可以通过软件[illegible]了，而春节降至，相信PSP还[illegible]，希望本文可以成为大家购机的前车之鉴，一定要选择信誉[illegible]，自己也要有足够的耐心仔细[illegible]

后记

[illegible]细枝末节的东西了，[illegible]是玩的，而且是耗[illegible]品，不[illegible]能永远保持着鲜亮的外观和绝佳的手感。但是我觉得，掌机不仅是一款游戏机那么简单，它[illegible]是一款只属于自己的私人物品，就像[illegible]最喜爱的一样玩具、一本卡通书，总是爱不释手地带在身边，甚至睡觉的时候都会放在枕头旁，于是心里总是希望它完美些…

火热秘技

秘技

PSP 魔界战记 携带版

日版 游戏原名 魔界戦記ディスガイア ポータブル

◆エトナ篇出现方法

PSP版的特色在于加入了以エトナ为主角的エトナ篇，故事内容比较吸引人，想要玩到エトナ篇，需要在存了ハ[illegible]ル篇[illegible]完エトナ的日记，这样在篇章[illegible]可以选择エトナ篇了。

想要看エトナ的日记，需要先[illegible]开特[illegible]开关，[illegible]在魔王城的[illegible]上[illegible]，[illegible]个在[illegible]里，[illegible]天[illegible]个[illegible]的[illegible]，[illegible]就[illegible]了。

除以上的方法外，其实还有一个小方法：[illegible]在标题画面[illegible]はじめから，之后输入[illegible]、[illegible]，[illegible]就[illegible]打开エトナ的日[illegible]，这样就可以[illegible]进入エトナ篇了。

PSP 正义联盟：英雄

美版 游戏原名 [illegible]

◆实用秘技

游戏中按START[illegible]，按住L[illegible]，然[illegible]输入以下秘[illegible]，输入成功[illegible]有特[illegible]效。

输入	效果
↑ ← ↓ →	开启全服装
→ ↓ [illegible] ←	技能[illegible]
↑ ↑ ↓ ↓	获得20个金盾
← [illegible] ← ←	得到35个[illegible]
	3级的6色珠子
← ↓ → ↑ ← ↓ → ↑	无限体力
↓ ↓ → [illegible] ↑ ↑ ← →	无限射击

GBA 乐高星球大战II 原创三部曲

美版 游戏原名 LEGO [illegible]

◆开启新角色

在莫斯艾斯里酒吧，Mos Eisley Cantina中，在"[illegible]"菜单下输入右表中的密码便可以开启新角色。

密码	角色
27000	A Jeraah
08433	Carbonite Chamber
52577	Death Star
52583	Death Star 2
80500	Death Star Hangar
51999	Death Star Subsector 1
20816	Emperor's Lair
31299	Ewok Village
01138	Ewok Village
89910	Millenium Falcon
824[illegible]4	Mos Eisley

密码	角色
13197	Mos Eisley Cantina
40214	Obi-wan's House
61806	Sensor Balcony
50250	The Dark Cave
11911	Trash Compactor
80873	Unlock Bubble Blaster
70546	Unlock Dancing Girl
75048	Unlock Jedi Spirit
11340	Unlock Sith Mode
42352	Wampa Cave
06881	Yoda's Hut

◆观看最终结局的片段

在[illegible]输入[illegible]输入"[illegible]"，然后按下A键便[illegible]，[illegible]一段[illegible]片段。

日版 JUMP ULTIMATE STARS

◆赚取力、知、笑的地点

通关后相信不少玩家都依然在为赚取力、知、笑三种币而不断在打积分赛，不断[illegible]那些难得可怕的选择题吧。其实以上方法效率并不高，对于不会鼓捣的玩家来说，最好的方法还是[illegible]的积分赛，无论KO对手后或广所掉下的[illegible]币。当然，这样要讲究方法，比如最好是选[illegible]积分赛，[illegible]把对手杀了又可以省下不少时间，又碰巧对方属性统一的话，就可以使用克制的属性去轰杀了，以下是笔者推荐的地点。

力：剑心第1关，积分赛模式，对手是2个剑心，有时候会换成索隆，不要怕，他们都属于力的角色，笔者用"《鼻毛》系列"的首领，基本上几秒就杀1个，一场比赛下来所赚的力币在100到200之间。

知：忍空的那关，对手是3个忍空的小男孩，所掉出来币属性全是知，但这3个家伙也不是好欺负的，经常上窜下跳，甚至出其不意一拳把你击飞。因此大家要注意用速度快且可对空的狠角色。

笑：IQ博士第1关，对手是阿拉雷、波波波还有两先生，全是笑属性，没什么好说的，用最强的角色全力轰杀吧！

提稿人　　广州 欧阳凤鸣

金手指

本栏目中将会为大家加入PSP游戏金手指修改方法，Devhook的修改插件——CheatMaster，最新版本为[illegible]，安装完成后，需要进入游戏，按[illegible]键[illegible]出修改菜单，选择"[illegible]表格"，按START键输入新的[illegible]，[illegible]地址、数据类型、写入方式、数值或下表说明，输入数值[illegible]切换到16位表示，并选择锁定[illegible]，然后[illegible]修改菜单"保存表格"，就可以在下次游戏时通过"加载表格"反复使用。

PSP 失落神殿：魔窟的皇帝

日版 游戏原名

◆游戏编号　ULJM 05217

说明	地址	数据类型	写入方式	数值	作用
HP	00E3EA86	自动	直写	0x00004329	生命锁定169
MP	00E3EA88	自动	直写	0x4349954F	必杀技槽锁定
EXP	00DCD684	自动	直写	[illegible]	经验值90000升级到50级

注：游戏采用动态内存地址，每次进入游戏后数据可能变更，而且由于游戏对数据进行了处理，无法通过数值直接搜索，都需要通过模糊搜索才能找到地址，找到地址后依照以上数值修改即可，切勿修改过大，可能导致死机

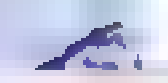
PSP 生化危机3：最终逃脱

日版 游戏原名

◆游戏编号：SLPS-02300

说明	地址	数据类型	写入方式	数值	作用
HP	010CC338	自动	直写	0x000000FF	生命锁定
CLOTH	010D162E	自动	直写	0x00000001	更换服装
ITEM01	010D17DC	自动	直写	0x00000001	道具栏01物品
ITEM01E	010D17DE	自动	直写	0x00000015	道具数量是否无限

注：道具栏处填写需要物品的代码：01军刀、02佣兵用手枪、03手枪、04霰弹枪、05军用枪、06炸裂枪、07火焰枪、08硫酸枪、09冷冻枪、10火箭炮、11格林式机枪、13自动手枪、14军用步枪、15军用机枪、16M37、17SIGPRO强化版、18M92F、19散弹枪强化版，道具数量修改小于0xFF(即255个)即可，将道具无限修改为15(武器)或07(道具)即可，服装修改：1-7为女主角服装，8-10为特种兵服装



掌机游戏综合发售表

[illegible] NDS方面，《雷顿教授与不可思议之镇》和《死神BLEACH DS 2nd》都是值得推荐的作品。而人气动漫《死[illegible] [illegible] 而万众期待的《怪物猎人 携带版 2nd》和香槟金PSP主机的推出则无疑[illegible]

发售表阅读提示

1. 本发售表中发售日下方的信息从左到右依次为中文译名、发售厂商、游戏类型以及日/美元价格，中文名下方的是日/英文原名
2. 以日元标价的为日版游戏，以美元标价的为美版游戏，以此类推。除任天堂的日版游戏外，所有日版游戏的价格都不含消费税
3. 红色字体为关注目游戏

Nintendo DS

2007年2月[illegible]日			
啪啪战机[illegible]	Nintendo	STG	4800日元
[illegible]			
[illegible]	[illegible]	RPG	[illegible]
[illegible]			
2007年2月[illegible]日			
[illegible]	[illegible]	AVG	[illegible]
[illegible]			
[illegible]灵界篇	SEGA	FTG	[illegible]日元
BLEACH DS 2nd 黒衣ひらめく鎮魂歌			
死亡笔记 基拉游戏	Konami	AVG	4980日元
DEATH NOTE キラゲーム			
2007年2月[illegible]日			
[illegible]脑锻炼DS 七田式 成人脑[illegible]训练	Interchannel	ETC	3800日元
[illegible] 七田式 大人の脳トレ[illegible]			
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]日元
[illegible]			
[illegible]学园[illegible]	NBGI	ACT	4800日元
[illegible]			
在NOVA的游戏中留学DS	Konami	ETC	4980日元
[illegible]			
[illegible]老师的日语教学	Gakken	ETC	3800日元
学研DS 大人の学習 [illegible]先生の日本語レッスン			
模拟城市DS	EA	SLG	4800日元
[illegible]			
[illegible]系列 Vol.[illegible]	AS Networks	ETC	3800日元
[illegible]			
2007年2月27日			
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Meteos: Disney Magic			
2007年3月1日			
[illegible]死神与未日科学会	Konami	ACT	29.99美元
Death Jr. and the [illegible]			
迷失蔚蓝	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lost in Blue			
[illegible]机器人大战A	[illegible]	[illegible]	[illegible]
スーパーロボット大戦A			
[illegible]工作室 [illegible]的炼金术士	Gust	RPG	[illegible]
リーズのアトリエ オルドールの錬金術士			
[illegible]	NBGI	RPG	[illegible]
[illegible]			
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]DS			
[illegible]	EA	TAB	4980日元
[illegible]DS			
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]			
[illegible]			

圣剑传说 玛娜英雄 聖剣伝説 ヒーローズ オブ マナ	Square Enix	RTS	4800日元
耀西岛DS ヨッシーアイランドDS	Nintendo	ACT	4800日元
美味大挑战 DS菜谱集 美味しんぼ DSレシピ集	NBGI	ETC	3800日元

PlayStation Portable

2007年2月8日			
荣誉勋章 英雄 メダル オブ オナー ヒーローズ	EA	FPS	4800日元
新彩虹岛 哈迪森迪大冒险 NEWレインボーアイランド ハーディガーディ大冒険!!	MMV	ACT	4800日元
2007年2月12日			
咕噜小天使 Gurumin: A Monstrous Adventure	Mastiff Games	A · RPG	39.99美元
2007年2月13日			
速度与激情 The Fast and the Furious	NBGI	RAC	39.99美元
瑞奇与叮当5 Ratchet & Clank: Size Matters	SCEA	ACT	39.99美元
2007年2月15日			
宿命传说2 テイルズ オブ デスティニー2	NBGI	RPG	4800日元
Lumines II ルミネスII	Q Entertainment	PUZ	4980日元
Kanon Kanon	Prototype	AVG	4800日元
泰格·伍兹PGA巡回赛 2007 タイガー・ウッズPGA TOUR 07	EA Sports	SPG	4800日元
2007年2月18日			
怪兽王国 宝石召唤师 Monster Kingdom: Jewel Summoner	SCEA	RPG	39.99美元
2007年2月20日			
亚瑟与迷你王国 Arthur and the Invisibles	Atari	ACT	29.99美元
2007年2月22日			
怪物猎人 携带版 2nd モンスターハンターポータブル 2nd	Capcom	ACT	4800日元
恶代官漫游记 正义之刃 悪代官漫遊記 正義の刃	Global A	TAB	4800日元
我是航空管制官 机场英雄 新千岁 ぼくは航空管制官 エアポートヒーロー 新千歳	EA	SLG	4800日元
SIMPLE2500系列 携带版 Vol.9 我的出租车 SIMPLE2500シリーズ ポータブル Vol.9 THE マイ・タクシー!	D3 Publisher	RAC	2500日元
合金弹头 完全版 メタルスラッグ コンプリート	SNK Playmore	STG	4800日元
2007年3月6日			
火爆狂飙 支配者 Burnout Dominator	EA	RAV	39.99美元
2007年3月13日			
使命召唤 胜利之路 Call of Duty: Roads to Victory	Activision	FPS	39.99美元
机密武装 蔓延 Coded Arms: Contagion	Konami	FPS	39.99美元
波斯王子 宿敌之剑 Prince of Persia: Rival Swords	Ubisoft	ACT	39.99美元
2007年3月20日			
龙珠Z 真武道会2 Dragon Ball Z: Shin Budokai Another Road	Atari	FTG	39.99美元
2007年3月21日			
噗哟噗哟 ぷよぷよ!	SEGA	PUZ	4800日元
炸弹人大陆 携带版 ボンバーマンランド ポータブル	Hudson	ACT	4800日元
三国志VII 三国志VII	Koei	SLG	4800日元

VIDEO-CD 口袋光环

口袋光环 精彩内容导视

Vol.58

收录未发售游戏第一手情报，让您享受最速的视觉冲击！

游戏展望台

恶魔城X 历代记
怪物猎人 携带版 2nd

新作特搜队

火星鼠／洛奇 巴尔博亚／兵蜂 携带版
沙罗曼蛇 携带版／Q版沙罗曼蛇 携带版／掌中乐习 绝对音感训练DS／巫术 帝国 III 霸王的系谱／DS电击文库 伊里野的天空 UFO之夏／日语作文能力鉴定协会协力 正宗的日语／迪迪大金刚赛车／亚瑟和迷你王国

全面收录近期2线作品，不放过漏网之鱼！

火热试玩区

为您全面详解近期大作，
打造游戏视觉盛宴！

空战英雄
许愿屋 天使的记忆
席德梅尔海盗
FIFA 07
世界树迷宫
三国志大战DS
失落的统治 魔窟皇帝

口袋特企

从BOSS到怪盗
——瓦里奥的故事

伴随我们一路走过的Pocket Games，
在此为您全面回顾它们的历程！

米格的软硬教室

教您如何自己动手，
丰衣足食！

3.03系统降级教学视频

VIDEO-CD 口袋光环

本栏目将为大家介绍最近上市的游戏杂志书刊，帮助大家及时了解游戏杂志书刊的上市消息以及重头内容，方便大家有选择性地购买。另外，如果大家在当地没有条件买到某些书刊，不妨登陆Levelup网站的“电玩书刊区”(http://www.levelup.cn/book/)，那里可以进行书刊的网上购买，而且，还有机会以原价6折的优惠购买最新书刊。

模魂志

No.6

已全国上市

在本辑中将为您盘点2006年由Bandai公司、寿屋公司以及长谷川公司推出的拼装模型。《高达SEED》BB系列专题也会让您大呼过瘾。还特别企划了对圣衣神话系列中十二个黄金圣斗士的商品介绍。同时为大家解读2007年里的星座运程。本辑中也为玩家们带来了《S.I.C.》、《山口可动》、《超级机器人大战OG》、《FA4 TYPE－MOON》等时下流行的动漫周边商品介绍。对于准备在新年购物的您献上了新年推荐购物指南以及对2006年的市场回顾，让您过个丰顺年。本辑VCD中特设了13模型俱乐部比赛以及为招虽重新上色的过程。

最终幻想VII 世界全书

160页16开精装特辑＋珍藏版原声CD

已全国上市

《最终幻想VII》十周年典藏特辑

带你全面了解这部游戏史上的不朽之作

本书涵盖了从最初的《最终幻想VII》到之后的AC～DC全系列作品，共包括世界观全面解密、全角色资料介绍、精美设定原画赏析、游戏道具珍藏图鉴、《FF VII》初期剧本、《FF VII AC》制作秘闻、制作人员访谈、官方外传及前传小说等诸多不为人知的秘密。此外，附送的《最终幻想VII 生命之流》CD精选了游戏中最经典的旋律，值得您永久珍藏。

LEVELUP 游戏城寨

Level.23

已全国上市

本期赠送“城寨风彩”电子彩票第005期，连续20天开奖，每天抽出1台主机！

《最终幻想 周年纪念版》、《最终幻想 II 周年纪念版》、《高达无双》、《超级机器人大战W》等新作速报；特别企划：城寨呓语——众小编的2006大史记；掌机研究室专题 Vol.16；解放：PSP 3.03系统降级完全教程；Web Show：2007年的YOU，还能在网上做什么？城寨小百科：坐下来，我们来玩一局牌——浅谈卡片游戏发展；美优馆：眼镜萌娘；levleup 音乐台：音乐小特辑——光·燃·斗。

游戏机实用技术

3月AB春节合刊

已全国上市

224页超值内容+120分钟精彩DVD，

另送精美游戏海报加城寨风彩电子彩票！

年度钜献：2006业界大盘点+游戏大年鉴+全球游戏销量统计，值得每位玩家永久珍藏！新作攻略研究：《光明力量EXA》、《.hack 3》、《龙影符》、《三国志大战DS》、《魔窟皇帝》、《世界树迷宫》。小说回廊：《荒野兵器5》。DVD收录：盘点2006游戏界·影像版、热血最强之《鬼泣3》高手演示、《MGS 掌上行动》精彩剧情欣赏……120分钟内容不能尽录，敬请观看。

PSP专辑

VOL.2

224页全彩16开 附赠双CD

已全国上市

CD1 PSP游戏歌曲精选

CD2 《潜龙谍影 掌上行动》乐曲精选

由掌机王小组全力打造的《PSP专辑》VOL.2，招牌栏目《PSP完全年鉴》收录2006年发售的近300款PSP游戏的详细资料以及介绍。“玩转PSP”收录各种PSP主机以及炫酷周边的欣赏，还有各种实用教程的介绍，包括刷机、降级、影音转换、上网联机等等。专辑还收录9款动作的详细攻略以及《宿命传说2》的精彩剧情小说。**专辑还特别赠送由“黑角电子有限公司”独家提供的“PSP悬浮方向键”。**

掌机王SP 59辑

架起刀剑 枪炮上膛
让我们重回热血激情的猎人世界！

怪物猎人 携带版 2nd 详细攻略

MONSTER HUNTER PORTABLE 2nd

给你最及时、详细的狩猎指南

更多攻略
- 超级机器人大战W
- 光辉圣约
- 宿命传说2

精美赠品
《怪物猎人 携带版 2nd》卡片

口袋光环 Vol.59

3月中旬 全国上市

ISBN 7-88527-013-1
9 787885 270131

定价:8.8元

口袋光环光盘+掌机王SP手册+精美赠品